

Keysight 33210A 10 MHz 함수 / 임의 파형 발생기

고지

저작권 표시

© Keysight Technologies 2008 - 2017
본 설명서의 어떤 부분도 어떤 형식 또는 수단 (전자적 저장 및 수정, 외국어로의 번역 포함) 으로도 미국 및 국제 저작권법에 따라 Keysight Technologies의 사전 동의 및 서명 동의 없이 복사하는 것을 금합니다.

설명서 부품 번호

33210-90416

판

제 2 판, 2017 년 12 월 1 일

인쇄 :

말레이시아에서 인쇄

발행 :

Keysight Technologies
Bayan Lepas Free Industrial Zone,
11900 Penang, Malaysia

기술 라이선스

본 문서에 설명된 하드웨어 및 / 또는 소프트웨어는 라이선스에 의해 제공되며 이 라이선스에 의해 사용 또는 복제될 수 있습니다.

적합성 선언

이 제품 및 다른 Keysight 제품에 대한 자기 적합 선언 (DOC) 은 웹에서 다운로드할 수 있습니다. <http://www.keysight.com/go/conformity> 로 이동합니다. 그런 다음 제품 번호로 검색하여 최신 자기 적합 선언 (DOC) 을 찾을 수 있습니다.

미국 정부 권한

소프트웨어는 연방 획득 규정 ("FAR") 2.101 에 정의된 대로 " 상업용 컴퓨터 소프트웨어 " 입니다. FAR 12.212, 27.405-3 및 미국 국방부 FAR 부록 ("DFARS") 227.7202 에 준하여 미국 정부는 소프트웨어가 관습적으로 일반에게 제공하는 것과 동일한 조건으로 상업용 컴퓨터 소프트웨어를 취득합니다. 따라서, Keysight 은 (는) 소프트웨어를 미국 정부 고객에게 표준 상업용 라이선스에 따라 제공하며 이 사실은 최종 사용자 사용권 계약 (EULA) 에서 구체화됩니다. 해당 사본은 <http://www.keysight.com/find/sweula> 에서 찾을 수 있습니다. EULA 에서 발효되는 라이선스는 미국 정부가 소프트웨어를 사용, 수정, 배포 또는 공개할 수 있는 배타적인 권한을 나타냅니다. 그 안에서 발효되는 EULA 및 라이선스는 특히 Keysight 이 (가) 다음을 필요로 하거나 허용하지 않습니다. (1) 일반에게 관습적으로 제공하지 않는 상업용 컴퓨터 소프트웨어 또는 상업용 컴퓨터 소프트웨어 문서와 관련된 기술 정보를 공급하는 것 또는 (2) 일반에게 상업용 컴퓨터 소프트웨어 또는 상업용 컴퓨터 소프트웨어 문서를 사용, 수정, 재생산, 양도, 실행, 전시 또는 공개하도록 관습적으로 제공하는 일련의 권한을 초과하는 정부의 권한을 양도하거나 그 밖에 제공하는 것. FAR, DFARS 및 EULA 의 다른 곳에 명확하게 기록되어 발효되는 내용에 따라 상업용 컴퓨터 소프트웨어의 모든 제공자에게 명시적으로 필요한 조건, 권한 또는 라이선스 범위를 제외하고 EULA 에서 시행되는 부분을 넘어서는 추가 정부 요구 사항은 적용되지 않습니다. Keysight 은 (는) 소프트웨어를 업데이트, 개정 또는 그 밖에 수정할 의무가 없습니다. FAR 12.211, 27.404.2 및 DFARS 227.7102 에 준하여 FAR 2.101 에 정의된 기술 데이터는 미국 정부가 기술 데이터에 적용할 수 있는 FAR 27.401 또는 DFAR 227.7103-5 (c) 에 정의된 것을 넘지 않는 제한된 권한을 취득합니다.

품질보증

이 문서에 포함된 내용은 " 있는 그대로 " 제공되었으며 이후 편집판에서는 통보 없이 변경될 수 있습니다. 그리고 Keysight는 해당 법규가 허용하는 범위 내에서 본 설명서 및 여기 포함된 모든 정보 (상품성 및 특정 목적에의 적합성을 포함하며 이에 제한되지 않음) 에 대한 명시적 또는 묵시적인 모든 보증을 부인합니다. Keysight 는 본 문서 또는 여기 포함된 정보의 제공, 사용 또는 실시와 관련된 모든 오류 또는 부수적 또는 파생적 손상에 대해 책임을 지지 않습니다. Keysight 와 사용자가 별도 작성한 서면 동의서에 이러한 조건과 상반되는 본 문서의 내용을 다루는 보증 조건이 있다면 별도 동의서의 보증 조건이 적용됩니다.

안전 정보

주 의

주의 고지는 위험 사항을 알려줍니다. 올바르게 수행하거나 준수하지 않으면 제품이 손상되거나 중요한 데이터가 손실될 수 있는 작동 절차와 실행 방식 등에 주의를 요합니다. 발생한 상황을 완전히 이해하여 해결하기 전에는 주의 고지 이후 내용으로 넘어가지 마십시오.

경 고

경고 고지는 위험 사항을 알려줍니다. 올바르게 수행하거나 준수하지 않으면 상해나 사망을 초래할 수 있는 작동 절차와 실행 방식 등에 주의를 요합니다. 발생한 상황을 완전히 이해하여 해결하기 전에는 경고 고지 이후 내용으로 넘어가지 마십시오.

Keysight 33210A 개요

Keysight Technologies 33210A 는 내장 임의 파형 및 펄스 기능을 가진 고성능 10MHz 합성 함수 발생기입니다 . 벤치탑과 시스템 기능의 결합으로 , 이 함수 발생기는 현재 및 미래의 테스트 요구사항을 만족시키는 만능 솔루션을 제공합니다 .

편리한 벤치탑 기능

- 최대 10 개의 표준 파형 제공
- 내장 14 비트 50MSa/s 파형 기능
- 구간 시간을 조절할 수 있는 정확한 펄스 파형 기능
- 숫자와 그래픽을 볼 수 있는 LCD 디스플레이
- 사용이 간편한 노브 및 숫자 키패드
- 사용자가 이름을 정의할 수 있는 기기 상태 저장
- 미끄럼 방지 다리가 부착된 휴대용 케이스

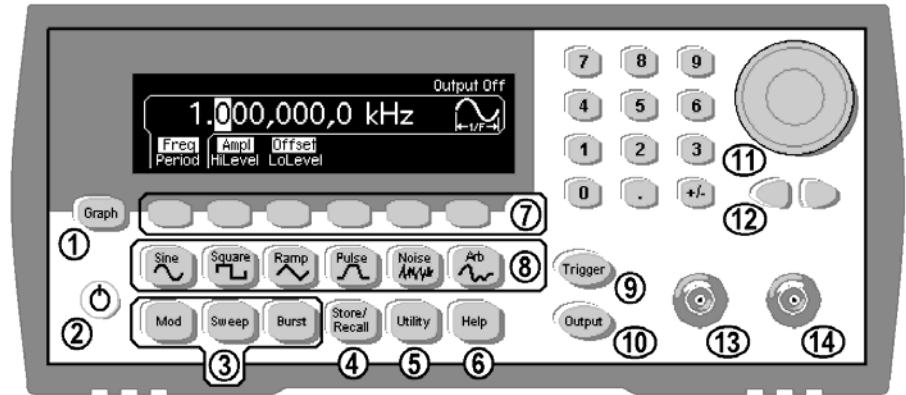
유연한 시스템 기능

- 다운로드 가능한 네 개의 옵션 8K 포인트 임의 파형 메모리 (옵션 002)
- 표준 GPIB (IEEE-488), USB 및 LAN 원격 인터페이스
- LXI Class C 호환
- SCPI (Standard Commands for Programmable Instruments) 호환

참 고

별도로 명시되어 있지 않는 한 , 본 설명서는 모든 일련 번호에 적용됩니다 .

전면판 개요



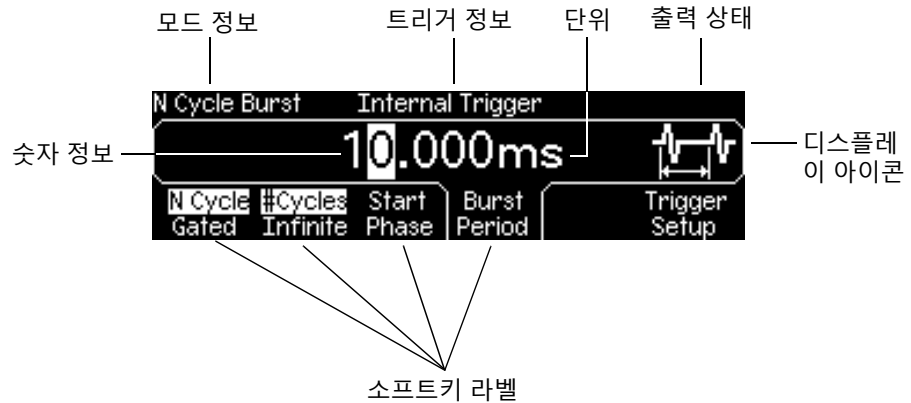
- | | |
|-------------------|-------------------------------|
| 1 그래프 모드/로컬 키 | 9 수동 트리거 키
(스윕 및 버스트에만 사용) |
| 2 전원 스위치 | 10 출력 활성화 / 비활성화 키 |
| 3 변조 / 스윕 / 버스트 키 | 11 노브 |
| 4 상태 저장 메뉴 키 | 12 커서 키 |
| 5 유틸리티 메뉴 키 | 13 Sync 커넥터 |
| 6 도움말 메뉴 키 | 14 Output 커넥터 |
| 7 메뉴 작동 소프트웨어 | |
| 8 파형 선택 키 | |

참 고

전면판 키 또는 메뉴 소프트키에서 문맥 의존 도움말을 보려면 해당 키를 2-3 초 간 누르십시오.

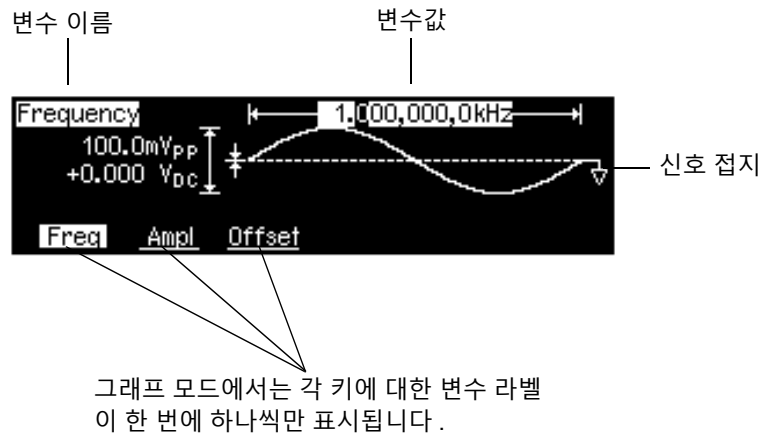
전면판 디스플레이 개요

메뉴 모드



그래프 모드

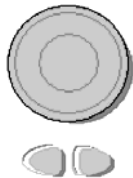
그래프 모드로 들어가거나 나가려면, **Graph** 키를 누르십시오.



전면판 숫자 입력

두 가지 방법 중 하나를 사용하여 전면판에서 숫자를 입력할 수 있습니다.

노브와 커서 키를 사용하여 표시된 숫자를 수정합니다.

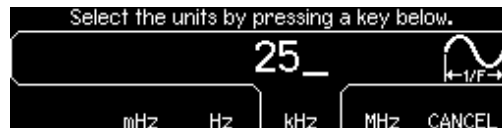


- 1 노브 아래 있는 키를 사용하여 커서를 왼쪽 또는 오른쪽으로 이동합니다.
- 2 노브를 회전시켜 자리수를 변경합니다 (시계방향은 증가).

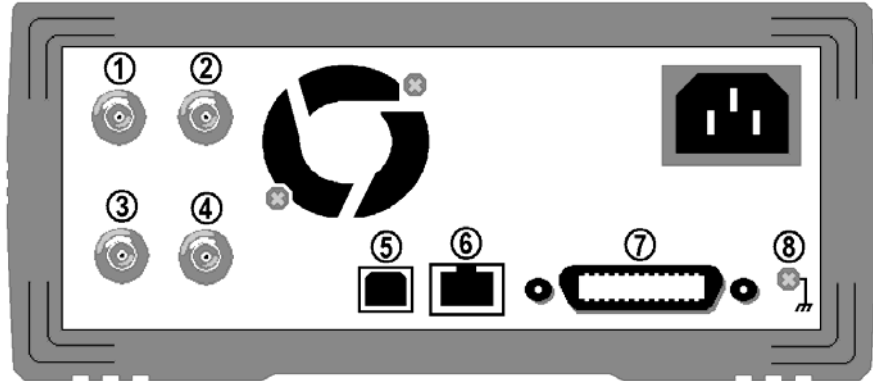
키패드를 사용하여 숫자를 입력하고 소프트키를 사용하여 단위를 선택합니다.



- 1 일반 계산기처럼 값을 입력합니다.
- 2 값을 입력할 단위를 선택합니다.



후면판 개요



- | | |
|--|------------------|
| 1 외부 10MHz 참조 입력 터미널
(옵션 001 전용). | 5 USB 인터페이스 커넥터 |
| 2 내부 10MHz 참조 출력 터미널
(옵션 001 전용) | 6 LAN 인터페이스 커넥터 |
| 3 외부 변조 입력 터미널 | 7 GPIB 인터페이스 커넥터 |
| 4 입력 : 외부 트리거 / 버스트 게이트
출력 : 트리거 출력 | 8 샴시 접지 |

Utility 메뉴로 수행할 수 있는 작업 :

- GPIB 주소를 선택합니다 (제 2 장 참조).
- LAN 인터페이스를 위한 네트워크 변수를 설정합니다 (제 2 장 참조).
- 현재 네트워크 변수를 표시합니다 (제 2 장 참조).

참 고

외부 및 내부 10MHz 참조 터미널 (위의 1 과 2) 은 옵션 001, 외부 타임베이스 참조가 설치된 경우에만 나타납니다 . 그렇지 않을 경우 이러한 커넥터의 구멍이 연결됩니다 .

경 고

전기 충격을 예방하려면 반드시 전원 코드를 접지해 놓으십시오 . 2 점접 콘센트만 사용할 수 있는 경우 , 기기의 새시 접지 나사 (위 참조) 를 접지하십시오 .

본 설명서의 내용

빠른 시작 제 1 장에서는 함수 발생기를 사용할 수 있도록 준비하고 전면판 기능에 익숙해지도록 합니다.

전면판 메뉴 작동 제 2 장에서는 전면판 메뉴를 소개하고 함수 발생기의 메뉴 기능에 대해 설명합니다.

특징 및 기능 제 3 장에서는 함수 발생기의 기능과 작동에 대해 자세히 설명합니다. 이 장은 함수 발생기를 전면판에서 작동할지 또는 원격 인터페이스로 작동할지의 여부를 결정하는 데 유용합니다.

원격 인터페이스 참조사항 제 4 장에는 원격 인터페이스로 함수 발생기를 프로그램하는 데 도움이 되는 참조사항이 수록되어 있습니다.

오류 메시지 제 5 장에는 함수 발생기 사용시 나타날 수 있는 오류 메시지목록이 수록되어 있습니다. 각 목록에는 문제를 진단하고 해결하는 데 도움이 되는 정보가 포함되어 있습니다.

응용프로그램 제 6 장에서는 해당 응용프로그램 개발에 도움이 되는 여러 가지 원격 인터페이스 응용프로그램에 대해 설명합니다.

자습서 제 7 장에서는 신호 발생과 변조 기법의 기본 원리에 대해 논의합니다.

사양 제 8 장에는 함수 발생기의 사양이 수록되어 있습니다.

WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment) 지침

이 계측기는 WEEE 지침 마크 요구사항을 준수합니다. 부착된 제품 라벨은 본 전자 / 전기 제품을 국내 가정용 폐기물로 폐기할 수 없음을 나타냅니다.

제품 범주 :

WEEE 지침 별첨 1 의 장비 유형을 참조하면 이 계측기는 " 모니터링 및 제어 계측기 " 제품으로 분류됩니다.

별첨된 제품 라벨은 아래와 같이 표시됩니다.



가정용 쓰레기로 버리지 마십시오.

필요 없는 계측기를 반환하려면 가까운 Keysight 서비스 센터로 문의하거나 자세한 정보는 <http://about.keysight.com/en/companyinfo/environment/takeback.shtml> 을 방문하시기 바랍니다.

판매 및 기술 지원

판매 및 기술 지원에 대하여 Keysight 에 문의하려면 다음 Keysight 웹 사이트의 지원 링크를 참조하십시오.

- www.keysight.com/find/33210A
(제품 전용 정보 및 지원 , 소프트웨어 및 문서 업데이트)
- www.keysight.com/find/assist
(복구 및 서비스를 위한 세계 연락처 정보)

차례

Keysight 33210A 개요	3
전면판 개요	4
전면판 디스플레이 개요	5
메뉴 모드	5
그래프 모드	5
전면판 숫자 입력	6
후면판 개요	7
본 설명서의 내용	9
WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment) 지침	10
제품 범주:	10
판매 및 기술 지원	10
1 빠른 시작	
빠른 시작	22
함수 발생기 사용 준비	23
이동 손잡이 조정	25
출력 주파수 설정	26
출력 진폭 설정	28
DC 오프셋 전압 설정	30
고전압 레벨값 및 저전압 레벨값 설정	31
"DC 전압" 선택	33
방형파 듀티 사이클 설정	34
펄스 파형 구성	35
파형 그래프 보기	36
저장된 임의 파형 출력	37
내장 도움말 시스템 사용	38
함수 발생기 랙 장착	40

2 전면판 메뉴 작동

전면판 메뉴 작동	44
전면판 메뉴 참조 사항	45
출력 터미네이션 선택	49
함수 발생기 재설정	50
변조된 파형 출력	51
PWM 파형 출력	53
주파수 스윙 출력	55
버스트 파형 출력	57
스윙 또는 버스트 트리거	59
기기 상태 저장	60
원격 인터페이스 구성	61
GPIB 구성	61
USB Configuration	62
LAN 구성	62

3 특징 및 기능

특징 및 기능	68
출력 구성	70
출력 함수	70
출력 주파수	72
출력 진폭	73
DC 오프셋 전압	75
출력 단위	77
출력 터미네이션	78
듀티 사이클 (방형파)	79
대칭 (램프파)	80
자동 전압 범위	81
출력 제어	81
파형 극성	82
동기 출력 신호	83

펄스 파형	85
펄스 주기	85
펄스폭	86
펄스 듀티 사이클	87
구간 시간	88
진폭 변조 (AM)	89
AM 변조 선택	89
반송파 형태	90
반송파 주파수	90
변조 파형 형태	91
변조 파형 주파수	92
변조 깊이	92
변조 소스	93
주파수 변조 (FM)	94
FM 변조 선택	94
반송파 형태	95
반송파 주파수	96
변조 파형 형태	97
변조 파형 주파수	98
주파수 편차	99
변조 소스	100
펄스폭 변조 (PWM)	101
PWM 변조 선택	101
펄스 파형	102
펄스 주기	102
변조 파형 형태	103
변조 파형 주파수	103
폭 편차	104
듀티 사이클 편차	105
변조 소스	106
주파수 스윙	107
스윙 선택	107
시작 주파수 및 정지 주파수	108
중심 주파수 및 주파수 범위	109
스윙 모드	110

스윙 시간	110
마커 주파수	111
스윙 트리거 소스	112
트리거 아웃 신호	113
버스트 모드	114
버스트 선택	114
버스트 유형	115
파형 주파수	117
버스트 카운트	118
버스트 주기	119
버스트 위상	120
버스트 트리거 소스	121
트리거 아웃 신호	122
트리거	123
트리거 소스 선택	123
트리거 입력 신호	127
트리거 출력 신호	128
옵션 임의 파형 (옵션 002)	129
임의 파형 작성 및 저장	130
임의 파형에 대한 추가 정보	135
시스템 관련 작동	136
기기 상태 저장	136
오류 조건	139
경고음 제어	140
디스플레이 전구 보호기	140
디스플레이 대비	141
자가 테스트	141
디스플레이 제어	142
숫자 포맷	143
펌웨어 개정판 확인	144
SCPI 언어 버전 확인	145

원격 인터페이스 구성	146
연결 소프트웨어 및 제품 CD	146
GPIB 구성	147
LAN 구성	147
Keysight 33210A 웹 인터페이스	156
USB 구성	156
외부 타임베이스 레퍼런스 (옵션 001)	157
교정 개요	159
교정 보안	159
보정 카운트	161
교정 메시지	162
기본 설정	163
4 원격 인터페이스 참조사항	
원격 인터페이스 참조사항	168
SCPI 명령 요약	170
APPLY 명령	170
출력 구성 명령	171
펄스 구성 명령	172
변조 명령	173
스윙 명령	175
버스트 명령	176
임의 파형 명령	177
트리거 명령	178
시스템 관련 명령	179
인터페이스 구성 명령	180
위상 잠금 명령	181
상태 보고 명령	181
교정 명령	182
IEEE 488.2 공통 명령	183
간단한 프로그래밍 개요	184
APPLY 명령 사용	184
로우 레벨 명령 사용	184
쿼리 응답 확인	185
트리거 소스 선택	185

APPLy 명령 사용	186
출력 주파수	187
출력 진폭	188
DC 오프셋 전압	190
APPLy 명령 구문	191
출력 구성 명령	195
펄스 구성 명령	208
진폭 변조 (AM) 명령	213
AM 개요	213
AM 명령	214
주파수 변조 (FM) 명령	217
FM 개요	217
FM 명령	218
펄스폭 변조 (PWM) 명령	221
PWM 개요	221
PWM 명령	222
주파수 스위치 명령	227
스위치 개요	227
스위치 명령	229
버스트 모드 명령	235
버스트 모드 개요	235
버스트 모드 명령	237
트리거 명령	243
임의 파형 명령 (옵션 002)	246
임의 파형 개요	246
임의 파형 명령	248
상태 저장 명령	257
시스템 관련 명령	261
인터페이스 구성 명령	267
위상 잠금 명령 (옵션 001 전용)	273

SCPI 상태 시스템	275
상황 레지스터란 ?	275
이벤트 레지스터란 ?	275
활성화 레지스터란 ?	275
상태 바이트 레지스터	277
서비스 요청 (SRQ) 및 직렬 폴 사용	279
*STB? 를 사용하여 상태 바이트 읽기	279
메시지 사용 가능 비트 (MAV) 사용	280
SRQ 를 사용하여 컴퓨터를 인터럽트하려면	280
명령 시퀀스가 완료되는 시간을 확인하려면	280
문제성 데이터 레지스터	281
표준 이벤트 레지스터	283
상태 보고 명령	285
상태 바이트 레지스터 명령	285
문제성 데이터 레지스터 명령	286
표준 이벤트 레지스터 명령	287
기타 상태 레지스터 명령	288
교정 개요	289
SCPI 언어 소개	291
이 설명서의 명령 포맷	292
명령 구분자	293
MIN 및 MAX 변수 사용	293
변수 설정 쿼리	294
SCPI 명령 종결자	294
IEEE-488.2 공통 명령	294
SCPI 변수 유형	295
장치 삭제 사용	297
5 오류 메시지	
오류 메시지	300
명령 오류	302
실행 오류	305
장치 종속 오류	320
쿼리 오류	321

기기 오류	322
자가 테스트 오류	323
교정 오류	325
임의 파형 오류	327

6 응용프로그램

소개	330
프로그램 리스팅	332
예제 : 단순 사인 파형	332
예제 : 진폭 변조	333
예제 : 선형 스위프	334
예제 : 펄스 파형	335
예제 : 펄스폭 변조 (PWM)	336
예제 : 임의 파형 다운로드 (ASCII)	337

7 지침서

지침서	340
직접 디지털 합성	341
임의 파형 생성 (옵션 002)	344
방형 파형 생성	347
펄스 파형 생성	348
신호 결합	350
조파 결합	350
비조파 결합	350
위상 잡음	351
양자화 오류	351
출력 진폭 제어	352
접지 루프	354
AC 신호의 특성	356
변조	358
진폭 변조 (AM)	358
주파수 변조 (FM)	359
펄스폭 변조 (PWM)	360

주파수 스위프	361
Sync 및 마커 신호	362
버스트	363
트리거 버스트 모드	363
게이트 버스트 모드	364

8 사양

이 페이지는 비어 있습니다 .

Keysight 33210A 10 MHz 함수 / 임의 파형 발생기 사용 설명서

1 빠른 시작

빠른 시작	22
함수 발생기 사용 준비	23
이동 손잡이 조정	25
출력 주파수 설정	26
출력 진폭 설정	28
DC 오프셋 전압 설정	30
고전압 레벨값 및 저전압 레벨값 설정	31
"DC 전압" 선택	33
방형파 듀티 사이클 설정	34
펄스 파형 구성	35
파형 그래프 보기	36
저장된 임의 파형 출력	37
내장 도움말 시스템 사용	38
함수 발생기 랙 장착	40

빠른 시작

함수 발생기를 사용할 경우 우선 전면판 작동법을 익혀야 합니다. 본 장에서는 연습을 통해 기기를 사용할 수 있도록 준비하고 여러 가지 전면판 작동법을 익힙니다. 본 장은 다음 단원으로 구성되어 있습니다.

- 함수 발생기 사용 준비 23 페이지
- 이동 손잡이 조정 25 페이지
- 출력 주파수 설정 26 페이지
- 출력 진폭 설정 28 페이지
- DC 오프셋 전압 설정 30 페이지
- 고전압 레벨값 및 저전압 레벨값 설정 31 페이지
- "DC 전압" 선택 33 페이지
- 방형파 듀티 사이클 설정 34 페이지
- 펄스 파형 구성 35 페이지
- 파형 그래프 보기 36 페이지
- 저장된 임의 파형 출력 37 페이지
- 내장 도움말 시스템 사용 38 페이지
- 함수 발생기 랙 장착 40 페이지

함수 발생기 사용 준비

1 내용물을 확인하십시오 .

다음 내용물이 모두 포함되어 있는지 확인하십시오 . 빠진 품목이 있으면 가까운 Keysight 영업소로 연락주시기 바랍니다 .

- 전원 코드 (대상 국가용)
- 교정 인증서
- Keysight 33210A Product Reference CD (제품 소프트웨어 , 프로그래밍 예 및 설명서)
- Keysight Automation-Ready CD (Keysight IO Libraries Suite)
- USB 2.0 케이블

참 고

모든 33210A 제품 설명서는 제품과 함께 제공되는 Keysight 33210A 제품 참조 CD 로 제공되며 웹 (www.keysight.com/find/33210A) 에서도 구할 수 있습니다 . 설명서 인쇄본 (하드카피) 은 별매품입니다 .



전원 스위치

2 전원 코드를 연결하고 함수 발생기를 켜십시오 .

계측기에서는 간단한 파워온 자가 테스트가 실행되는데 이는 몇 초가 걸립니다 . 기기를 사용할 준비가 되면 현재 GPIB 주소 및 USB 식별 문자열과 함께 도움말을 얻는 방법에 관한 메시지가 표시됩니다 . 함수 발생기는 진폭이 100mV 피크 투 피크인 1kHz *사인파* 함수로 전원이 켜집니다 (50Ω 터미네이션) . 전원이 켜지면 *Output* 커넥터가 비활성화됩니다 . *Output* 커넥터를 활성화하려면



Output 키를 누르십시오 .

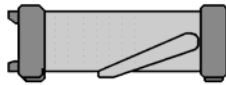
함수 발생기가 *켜지지 않으면* 전원 코드가 후면판의 전원 콘센트에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오 . 전선 전압은 전원이 켜질 때 자동 감지됩니다 . 함수 발생기가 전원 공급원에 연결되어 있는지도 확인하십시오 . 그런 다음 , 함수 발생기 전원이 켜지는지 확인하십시오 .

참 고

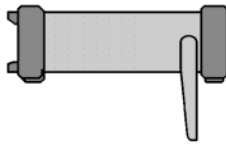
파워온 자가 테스트가 실패하면 오류 코드와 함께 " 자가 테스트 실패 " 라는 메시지가 표시됩니다 . 오류 코드에 대한 내용과 수리를 위해 Keysight 에 함수 발생기를 반납하는 지침은 *Keysight 33210A 서비스 설명서*를 참조하십시오 .

이동 손잡이 조정

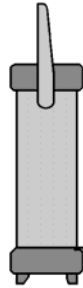
위치를 조정하려면 손잡이 측면을 잡고 *바깥쪽으로 당기십시오*. 그런 다음, 손잡이를 원하는 위치로 회전시키십시오. 그런 다음 원하는 방향으로 손잡이를 회전시키십시오.



접힌 상태



펼친 상태



전도 위치

출력 주파수 설정

함수 발생기 전원이 켜지면 진폭이 100mV 피크 투 피크인 사인파가 1kHz 로 출력됩니다 (50Ω 터미네이션). 다음 단계에서는 주파수를 1.2MHz 로 변경하는 방법을 보여 줍니다.

1 "Freq" 소프트키를 누르십시오 .

표시된 주파수는 파워온 값 또는 이전에 선택한 주파수입니다. 함수를 변경할 때 현재 값이 새 함수에 유효하면, 동일한 주파수가 사용됩니다. 값을 새로 설정하는 대신 파형 주기를 설정하려면 **Freq** 소프트키를 다시 눌러 **Period** 소프트키로 토글하십시오. 현재 선택한 항목이 강조 표시됩니다.



2 원하는 주파수 값을 입력하십시오 .

숫자 키패드를 사용하여 값을 "1.2" 로 입력하십시오 .



3 원하는 단위를 선택하십시오 .

원하는 단위에 해당하는 소프트키를 누르십시오 . 단위를 선택하면 함수 발생기에서 표시된 주파수를 가진 파형이 출력됩니다 (출력이 활성화되어 있는 경우). 이 예의 경우 **MHz** 를 누르십시오 .



참 고

노브와 커서 키를 사용하여 원하는 값을 입력할 수도 있습니다 .

출력 진폭 설정

함수 발생기 전원이 켜지면 진폭이 100mV 피크 투 피크인 사인파가 출력됩니다 (50Ω 터미네이션). *다음 단계에서는 진폭을 50mVrms 로 변경하는 방법을 보여 줍니다.*

1 "Ampl" 소프트키를 누르십시오 .

표시된 진폭은 파워온 값 또는 이전에 선택한 진폭입니다 . 함수를 변경할 때 현재 값이 새 함수에 유효하면 동일한 진폭이 사용됩니다 . *high level* 및 *low level* 로 진폭을 설정하려면 **Ampl** 소프트키를 다시 눌러 **HiLevel** 및 **LoLevel** 소프트키로 토글하십시오 . 현재 선택 항목이 강조 표시되어 있습니다 .



2 원하는 진폭을 입력하십시오 .

숫자 키패드를 사용하여 값을 "50" 으로 입력하십시오 .



3 원하는 단위를 선택하십시오 .

원하는 단위에 해당하는 소프트키를 누르십시오 . 단위를 선택하면 함수 발생기에서 표시된 진폭의 파형이 출력됩니다 (출력이 활성화되어 있는 경우). 이 예의 경우 **mV_{RMS}** 를 누르십시오 .



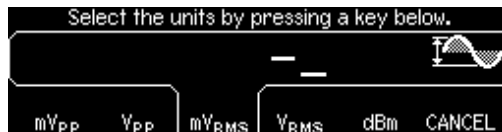
참 고

노브와 커서 키를 사용하여 원하는 값을 입력할 수도 있습니다.

표시된 진폭을 한 단위에서 다른 단위로 쉽게 변환할 수 있습니다. 예를 들어 다음 단계에서는 진폭을 V_{rms} 에서 V_{pp} 로 변환하는 방법을 보여 줍니다.

4 숫자 입력 모드로 전환하십시오.

+/- 키를 눌러 숫자 입력 모드로 전환하십시오.



5 새로운 단위를 선택하십시오.

원하는 단위에 해당하는 소프트키를 누르십시오. 표시된 값이 새로운 단위로 변환됩니다. 이 예에서는 **Vpp** 소프트키를 눌러 50mVrms 를 피크 투 피크 전압에 상응하는 값으로 변환할 수 있습니다.



표시된 진폭을 10 단위로 변경하려면 오른쪽 커서 키를 눌러 커서를 디스플레이 오른쪽에 있는 단위로 이동하십시오. 그런 다음 노브를 회전하여 표시된 진폭을 10 단위로 증가시키거나 감소시키십시오.



DC 오프셋 전압 설정

함수 발생기 전원이 켜지면 dc 오프셋이 0 볼트인 사인파가 출력됩니다 (50Ω 터미네이션). 다음 단계에서는 오프셋을 -1.5mVdc 로 변경하는 방법을 보여 줍니다.

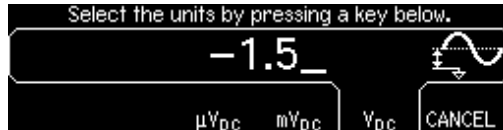
1 "Offset" 소프트키를 누르십시오 .

표시된 오프셋 전압은 파워온 값 또는 이전에 선택한 오프셋입니다 . 함수를 변경할 때 현재 값이 새 함수에 유효하면 동일한 오프셋이 사용됩니다 .



2 원하는 오프셋을 입력하십시오 .

숫자 키패드를 사용하여 값을 "-1.5" 로 입력하십시오 .



3 원하는 단위를 선택하십시오 .

원하는 단위에 해당하는 소프트키를 누르십시오 . 단위를 선택하면 함수 발생기가 표시된 오프셋의 파형을 나타냅니다 (출력이 활성화되어 있는 경우). 이 예제의 이 예의 경우 mVDC 를 누르십시오 .



참 고

노브와 커서 키를 사용하여 원하는 값을 입력할 수도 있습니다 .

고전압 레벨값 및 저전압 레벨값 설정

앞서 설명한 바와 같이 진폭과 DC 오프셋 값을 설정하여 신호를 지정할 수 있습니다. 신호 제한을 설정하는 다른 방법은 높은 레벨 (최대) 과 낮은 레벨 (최소) 값을 지정하는 것입니다. 이는 일반적으로 디지털 응용프로그램에 편리합니다. 다음 예에서 고전압 레벨값을 1.0V, 저전압 레벨값을 0.0V 로 설정해 봅니다.

- 1 "Ampl" 소프트키를 눌러 "Ampl" 을 선택합니다 .
- 2 소프트키를 다시 눌러 "HiLevel" 로 전환합니다 .

Ampl 및 Offset 소프트키는 각각 HiLevel 과 LoLevel 로 함께 전환된다는 점에 유의하십시오 .



- 3 "HiLevel" 값을 설정합니다 .

숫자 키패드 또는 노브를 사용하여 "1.0V" 라는 값을 선택합니다 . 키패드를 사용할 경우 단위 "V" 를 선택한 다음 값을 입력해야 합니다 .



4 "LoLevel" 소프트키를 누르고 값을 설정합니다 .

다시 숫자 키패드나 노브를 사용하여 "0.0V" 라는 값을 입력합니다 .



이러한 설정 (고전압 레벨 = "1.0V" 및 저전압 레벨 = "0.0V") 은 증폭을 "1.0Vpp" 로 , 오프셋을 "500mVdc" 로 설정하는 것과 같다는 점에 유의하십시오 .

"DC 전압 " 선택

"Utility" 메뉴에서 "DC Volts" 기능을 선택한 다음 상수 dc 전압을 "Offset" 값으로 설정할 수 있습니다 . "DC Volts" 를 1.0Vdc 로 설정해 보겠습니다 .

- 1  를 누른 다음 **DC On** 소프트키를 선택합니다 .

Offset 값이 선택됩니다 .



- 2 "Offset" 으로 원하는 전압 레벨을 입력합니다 .

숫자 키패드나 노브로 1.0Vdc 를 입력합니다 .



-5Vdc 에서 +5Vdc 사이의 dc 전압을 입력할 수 있습니다 .

방형파 듀티 사이클 설정

전원이 켜지면 방형파 듀티 사이클이 50% 입니다 . 최대 출력 주파수 5MHz 에 대해 듀티 사이클을 20% 에서 80% 로 조정할 수 있습니다 . *다음 단계에서는 듀티 사이클을 30% 로 변경하는 방법을 보여 줍니다.*

1 방형파 함수를 선택합니다 .

 키를 누른 다음 원하는 출력 주파수를 5MHz 이하의 값으로 설정하십시오 .

2 "Duty Cycle" 소프트키를 누릅니다 .

표시된 듀티 사이클은 파워온 값 또는 이전에 선택한 퍼센트입니다 . 듀티 사이클은 *high* 레벨인 방형파의 사이클당 시간을 의미합니다 (디스플레이 오른쪽에 있는 아이콘 참조).



3 원하는 듀티 사이클을 입력합니다 .

숫자 키패드나 노브를 사용하여 듀티 사이클 값을 "30" 으로 선택하십시오 . 이때 함수 발생기는 듀티 사이클을 즉시 조절하고 방형파를 지정된 값으로 출력합니다 (출력이 활성화되어 있는 경우).



펄스 파형 구성

함수 발생기를 구성하여 펄스 파형을 다양한 펄스 폭과 구간 시간으로 나타낼 수 있습니다. 다음 단계에서는 10ms 의 펄스폭과 50ns 의 구간 시간으로 500ms 펄스 파형을 구성하는 방법을 보여 줍니다.

1 펄스 함수를 선택합니다.

Pulse 키를 눌러 펄스 함수를 선택하고 펄스 파형을 기본 변수로 나타냅니다.

2 펄스 주기를 설정합니다.

Period 소프트키를 누른 다음 펄스 주기를 500ms 로 설정하십시오.



3 펄스폭을 설정합니다.

Width 소프트키를 누른 다음 펄스폭을 10ms 로 설정하십시오. 펄스폭은 상승 구간 임계값 50% 에서부터 다음 하강 구간 임계값 50% 까지의 시간입니다 (디스플레이 아이콘 참조).



4 양쪽 구간의 시간을 설정합니다.

Edge Time 소프트키를 누른 다음, 상승 및 하강 구간 모두의 구간 시간을 50ns 로 설정하십시오. 구간 시간은 임계값 10% 에서부터 각 구간의 임계값 90% 까지의 시간입니다 (디스플레이 아이콘 참조).

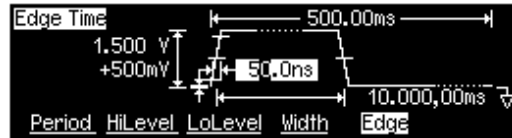


파형 그래프 보기

*Graph Mode*에서는 현재 파형 변수를 그래픽으로 볼 수 있습니다. 소프트키는 일반 디스플레이 모드와 동일한 순서로 나타나고 동일한 기능을 수행합니다. 그러나 각 소프트키의 라벨 (예 : **Freq** 또는 **Period**)은 한 번에 하나씩만 표시됩니다.

1 Graph Mode 를 활성화합니다 .

Graph 키를 눌러 그래프 모드를 활성화하십시오. 현재 선택된 변수의 이름이 디스플레이 왼쪽 상단에 나타나며 변수의 숫자값 필드가 모두 강조 표시됩니다.



2 원하는 변수를 선택합니다 .

특정 변수를 선택하려면 디스플레이 하단의 소프트키 라벨을 참조하십시오. 예를 들어, 기간을 선택하려면 **Period** 소프트키를 누르십시오.

- 일반 디스플레이 모드에서처럼 숫자 키패드 또는 노드와 화살표 키를 사용하여 숫자를 편집할 수 있습니다.
- 일반적으로 키를 두 번째 누를 때 토글되는 변수는 Graph Mode 에서도 토글됩니다. 그러나 한 번에 하나의 소프트키 라벨 (예 : **Freq** 또는 **Period**)만 볼 수 있습니다.
- Graph Mode 를 종료하려면 **Graph** 를 다시 누르십시오.

참 고

Graph 키는 **Local** 키 역할도 수행하므로 원격 인터페이스 작동 후 전면판 제어를 복원할 수 있습니다.

저장된 임의 파형 출력

참 고

임의 파형은 33210A (옵션 002) 에서 선택적으로 사용할 수 있습니다 . 임의 파형 함수를 포함하도록 33210A 를 업그레이드하려면 www.keysight.com/find/33210U 로 이동하십시오 .

비휘발성 메모리에 저장된 내장 임의 파형은 다섯 개입니다 . *다음 단계에서는 전면판에서 내장 " 지수 하강 " 파형을 출력하는 방법을 보여 줍니다 .*

참 고

사용자 정의 임의 파형 작성에 대한 자세한 내용은 130 페이지의 " 임의 파형 작성 및 저장 " 을 참조하십시오 .

1 임의 파형 함수를 선택하십시오 .

Arb 키를 눌러 임의 파형 함수를 선택하면 현재 선택된 파형을 나타내는 임시 메시지가 표시됩니다 (기본값 : " 지수 상승 ").

2 활성 파형을 선택하십시오 .

Select Wform 소프트웨어 키를 누른 다음 **Built-In** 소프트웨어 키를 눌러 다섯 개의 내장 파형 중 하나를 선택하십시오 . 그런 다음 **Exp Fall** 소프트웨어 키를 누르십시오 . 주 파수 , 진폭 및 오프셋 설정을 변경하지 않는 한 파형은 해당 값의 현재 설정으로 출력됩니다 .



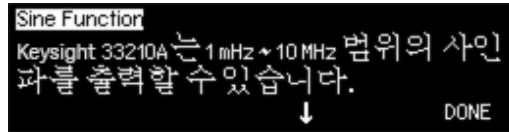
선택된 파형이 **Arb** 키에 할당됩니다 . 이 키를 누를 때마다 선택한 임의 파형이 출력됩니다 . 현재 선택된 임의 파형을 빨리 확인하려면 **Arb** 를 누르십시오 .

내장 도움말 시스템 사용

내장형 도움말 시스템은 전면판 키나 소프트키 메뉴에 대한 문맥 의존 도움말을 제공합니다. 도움말 항목 목록에는 여러 가지 전면판 작동에 대한 내용도 포함됩니다.

1 기능 키에 대한 도움말 정보를 확인하십시오.

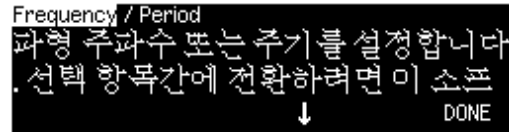
Sine 키를 2-3 초간 누르십시오. 정보가 화면에 모두 표시되지 않는 경우 ↓ 소프트키를 누르거나 노브를 시계 방향으로 돌리면 나머지 내용을 확인할 수 있습니다.



DONE 을 눌러 도움말을 종료하십시오.

2 메뉴 소프트키에 대한 도움말 정보를 확인하십시오.

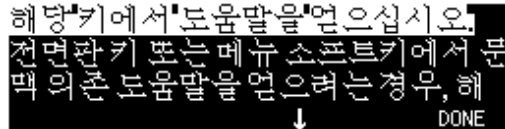
Freq 소프트키를 2-3 초간 누르십시오. 정보가 화면에 모두 표시되지 않는 경우 ↓ 소프트키를 누르거나 노브를 시계 방향으로 돌리면 나머지 내용을 확인할 수 있습니다.



DONE 을 눌러 도움말을 종료하십시오.

3 도움말 항목 목록을 확인하십시오.

Help 키를 눌러 사용 가능한 도움말 항목 목록을 확인하십시오. 목록을 스크롤하려면 ↑ 또는 ↓ 소프트웨어 키를 누르거나 노브를 회전하십시오. 세 번째 항목인 "해당 키에서 도움말을 얻으십시오."를 선택한 다음 **SELECT** 를 누르십시오.

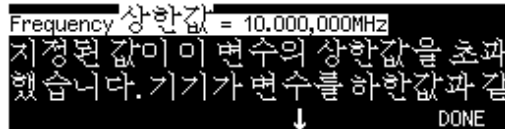


DONE 을 눌러 도움말을 종료하십시오.

4 표시된 메시지의 도움말 정보를 확인하십시오.

한계를 초과하거나 기타 유효하지 않은 구성을 발견하면 메시지가 표시됩니다. 예를 들어 선택한 함수의 주파수 한계를 초과하는 값을 입력하면 메시지가 표시됩니다. 내장 도움말 시스템에서는 표시할 최신 메시지에 대한 추가 정보를 제공합니다.

Help 키를 누르고 첫 번째 항목 "View the last message displayed" 를 선택한 다음 **SELECT** 를 누르십시오.



DONE 을 눌러 도움말을 종료하십시오.

참 고

로컬 언어 도움말: 내장 도움말 시스템은 여러 가지 언어로 제공됩니다. 모든 메시지, 문맥 의존 도움말 및 도움말 항목이 선택한 언어로 나타납니다. 메뉴 소프트웨어 키 라벨과 상태 라인 메시지는 영어로 나타납니다.

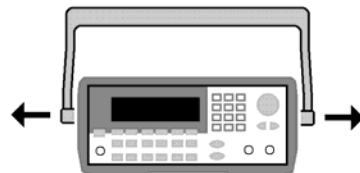
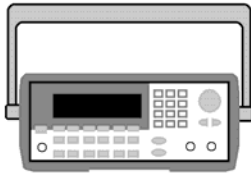
원하는 언어를 선택하려면, **Utility** 키를 누르고 **System** 소프트웨어 키를 누른 다음 **Help In** 소프트웨어 키를 누르십시오. 원하는 언어를 선택하십시오.

함수 발생기 랙 장착

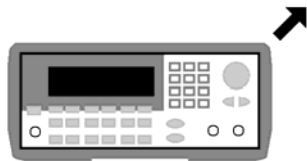
사용 가능한 두 개의 옵션 키트 중 하나를 사용하여 19 인치 표준 랙 캐비닛에 Keysight 33210A 를 장착할 수 있습니다. 지침과 장착 철재 부속품이 각 랙 장착 키트에 포함되어 있습니다. 크기가 동일한 *Keysight System II* 기기는 Keysight 33210A 옆에 랙을 장착할 수 있습니다.

참 고

기기를 랙에 장착하기 전에 이동 손잡이 및 전면과 후면의 고무 범퍼를 분리하십시오.



손잡이를 분리하려면, 손잡이를 수직 방향으로 돌린 다음 끝 부분을 바깥쪽으로 당기십시오.

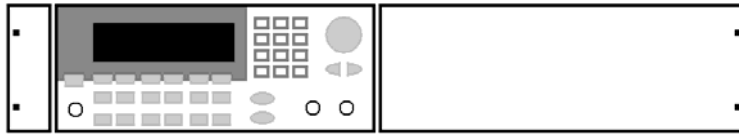


앞면

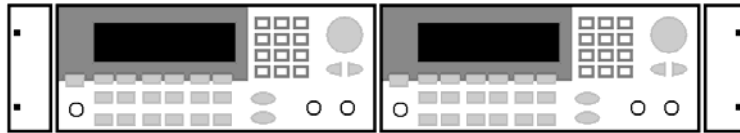


뒷면 (밀면)

고무 범퍼를 분리하려면, 모서리 부분을 잡아당겨 벗겨내십시오.



단일 기기를 랙에 장착하려면 어댑터 키트 5063-9240 을 주문하십시오 .



두 개의 기기를 랙에 나란히 장착하려면 고정 연결 키트 5061-8769 와 플랜지 키트 5063-9212 를 주문하십시오 . 랙 캐비닛의 보조 레일을 사용해야 합니다 .

참 고

기기 안팎의 공기 흐름을 막으면 기기가 과열될 우려가 있으므로 주의하십시오 . 기기 후면 , 옆면 및 밑면에 여유 공간을 확보하여 내부 공기 흐름이 원활하게 하십시오 .

이 페이지는 비어 있습니다 .

2 전면판 메뉴 작동

전면판 메뉴 작동	44
전면판 메뉴 참조 사항	45
출력 터미네이션 선택	49
함수 발생기 재설정	50
변조된 파형 출력	51
PWM 파형 출력	53
주파수 스윙 출력	55
버스트 파형 출력	57
스윙 또는 버스트 트리거	59
기기 상태 저장	60
원격 인터페이스 구성	61

전면판 메뉴 작동

이 장에서는 전면판 키와 메뉴 작동에 대해 소개합니다. 일부 전면판 키와 메뉴 작동에 대해서는 자세한 설명이 생략되었으나 전면판 메뉴와 여러 가지 전면판 작동에 대해 개괄적으로 설명합니다. 함수 발생기의 기능 및 작동에 대한 자세한 내용은 67 페이지의 제 3, "특징 및 기능" 을 참조하십시오.

- 전면판 메뉴 참조 사항 45 페이지
- 출력 터미네이션 선택 49 페이지
- 함수 발생기 재설정 50 페이지
- 변조된 파형 출력 51 페이지
- PWM 파형 출력 53 페이지
- 주파수 스위치 출력 55 페이지
- 버스트 파형 출력 57 페이지
- 스위치 또는 버스트 트리거 59 페이지
- 기기 상태 저장 60 페이지
- 원격 인터페이스 구성 61 페이지

전면판 메뉴 참조 사항

이 단원에서는 전면판 메뉴에 대해 개괄적으로 설명합니다. 이 장의 나머지 부분에는 전면판 메뉴를 사용하는 예가 포함되어 있습니다.

Mod AM, FM, 및 PWM의 변조 변수를 구성합니다.

- 변조 유형을 선택합니다.
- 내부 또는 외부 변조 소스를 선택합니다.
- AM 변조 깊이, 변조 주파수 및 변조 형태를 지정합니다.
- FM 주파수 편차, 변조 주파수 및 변조 형태를 지정합니다.
- PWM 편차, 변조 주파수 및 변조 형태를 지정합니다.

Sweep 주파수 스위프 변수를 구성합니다.

- 선형 또는 로그 스위프를 선택합니다.
- 시작/정지 주파수 또는 중심/스팬 주파수를 선택합니다.
- 스위프를 완료하는 데 필요한 시간을 초 단위로 선택합니다.
- 마커 주파수를 지정합니다.
- 스위프에 대한 내부 또는 외부 트리거 소스를 지정합니다.
- 외부 트리거 소스의 경사도 (상승 또는 하강 구간)를 지정합니다.
- "Trig Out" 신호의 경사도 (상승 또는 하강 구간)를 지정합니다.

Burst 버스트 변수를 구성합니다.

- 트리거된 버스트 모드 (N 사이클) 또는 외부 게이트된 버스트 모드를 선택합니다.
- 버스트당 사이클 수 (1 ~ 50,000 또는 무한수) 를 선택합니다.
- 버스트의 시작 위상 각 (-360° ~ $+360^{\circ}$) 을 선택합니다.
- 특정 버스트의 시작부터 다음 버스트의 시작까지의 시간을 지정합니다.
- 버스트에 대한 내부 또는 외부 트리거 소스를 지정합니다.
- 외부 트리거 소스의 경사도 (상승 또는 하강 구간) 를 지정합니다.
- "Trig Out" 신호의 경사도 (상승 또는 하강 구간) 를 지정합니다.

Store/Recall 기기 상태를 저장하고 불러옵니다.

- 비휘발성 메모리에 최대 4 개의 기기 상태를 저장합니다.
- 각 저장 위치에 사용자 정의 이름을 할당합니다.
- 저장된 기기 상태를 불러옵니다.
- 모든 기기 설정을 출고시 기본값으로 복원합니다.
- 기기의 전원 연결 구성 (마지막 또는 기본값) 을 선택합니다.

 시스템 관련 변수를 구성합니다.

- DC 전용 전압 레벨을 작성합니다.
- "Sync" 커넥터의 출력인 Sync 신호를 활성화/비활성화합니다.
- 출력 터미네이션 ($1\Omega \sim 10k\Omega$ 또는 무한수) 을 선택합니다.
- 진폭 범위 자동 설정을 활성화/비활성화합니다.
- 파형 극성 (일반 또는 역행) 을 선택합니다.
- GPIB 주소를 선택합니다.
- LAN 구성 (IP 주소 및 네트워크 구성) 을 지정합니다.
- 전면판에 표시된 숫자에 마침표와 쉼표를 사용하는 방법을 선택합니다.
- 전면판 메시지와 도움말 텍스트의 언어를 선택합니다.
- 오류 발생 시의 경고음을 활성화/비활성화합니다.
- 디스플레이 전구 보호기 모드를 활성화/비활성화합니다.
- 전면판 디스플레이의 대비 설정을 조절합니다.
- 기기 자가 테스트를 실행합니다.
- 기기 교정을 보안/보안 해제하고 수동 교정합니다.
- 기기의 펌웨어 리비전 코드를 쿼리합니다.

Help 도움말 항목의 목록을 확인합니다 .

- 표시된 마지막 메시지를 확인합니다 .
- 원격 명령 오류 대기열을 확인합니다 .
- 키에 대한 도움말을 확인합니다 .
- DC 전용 전압 레벨 설정 방법
- 변조된 파형 생성 방법
- 임의 파형 작성 방법
- 기기를 기본값 상태로 재설정하는 방법
- 그래픽 모드에서 파형을 확인하는 방법
- 여러 기기를 동기화하는 방법
- Keysight 기술 지원 문의 방법

출력 터미네이션 선택

Keysight 33210A 는 전면판 *Output* 커넥터에 대해 50ohms 의 고정 직렬 출력 임피던스를 나타냅니다 . 실제 로드 임피던스가 지정값과 다르면 표시된 진폭과 오프셋 레벨이 정확하지 않은 경우도 있습니다 . 로드 임피던스 설정은 표시된 전압이 예상 로드와 일치하도록 편의상 제공됩니다 .

1 **Utility** 를 누릅니다 .

2 메뉴를 탐색하여 출력 터미네이션을 설정합니다 .

Output Setup 소프트키를 누른 다음 **Load** 소프트키를 선택하십시오 .



3 원하는 출력 터미네이션을 선택합니다 .

노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 로드 임피던스를 선택하거나 , **Load** 소프트키를 다시 눌러 "High Z" 를 선택하십시오 .

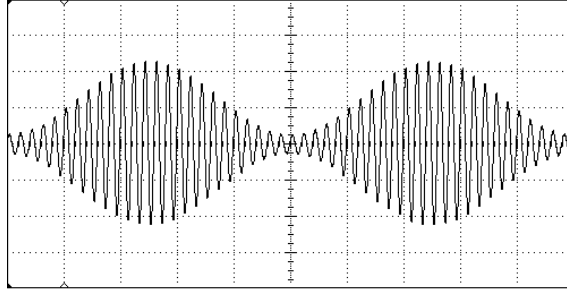
함수 발생기 재설정

기기를 기본 상태로 재설정하려면  을 누른 다음 **Set to Defaults** 소프트키를 선택하십시오 . **YES** 를 눌러 작업을 확인하십시오 .

보다 자세한 기기 전원 연결 및 재설정 조건 목록을 보려면 , 164 페이지의 "[Keysight 33210A 기본 설정](#) " 을 참조하십시오 .

변조된 파형 출력

변조파는 *반송파*와 *변조파*로 구성됩니다. AM (진폭 변조)에서 반송파의 진폭은 변조파의 진폭에 따라 다릅니다. 이 경우, AM 파형은 80% 변조 깊이로 출력됩니다. 반송파는 5kHz 사인파이고 변조 파형은 200Hz 사인파입니다.



1 반송파의 기능, 주파수 및 진폭을 선택합니다.

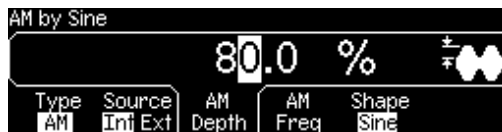
Sine 을 누른 다음 **Freq**, **Ampl** 및 **Offset** 소프트키를 눌러 반송파 파형을 구성하십시오. 이 경우 진폭이 5Vpp 인 5kHz 사인파를 선택하십시오.

2 AM 을 선택합니다.

Mod 를 누른 다음 **Type** 소프트키를 사용하여 "AM" 을 선택하십시오. "AM by Sine" 이라는 상태 메시지가 디스플레이 왼쪽 상단에 표시됩니다.

3 변조 깊이를 설정합니다.

AM Depth 소프트키를 누른 다음 숫자 키패드나 노브 및 커서 키를 사용하여 값을 80% 로 설정하십시오.



4 변조 주파수를 설정합니다.

AM Freq 소프트키를 누른 다음 숫자 키패드나 노브 및 커서 키를 사용하여 값을 200Hz 로 설정하십시오.



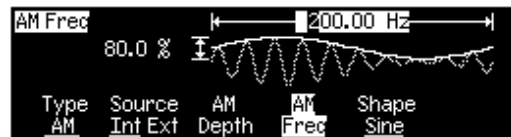
5 변조파 모양을 선택합니다.

Shape 소프트키를 눌러 변조 파형의 형태를 선택하십시오. 이 경우 사인파를 선택하십시오.

이 포인트에서 함수 발생기가 AM 파형을 지정된 변조 변수로 출력합니다 (출력이 활성화되어 있는 경우).

6 파형을 확인합니다.

Graph 를 눌러 파형 변수를 확인하십시오.



그래프 모드를 끄려면 **Graph** 를 다시 누르십시오.

PWM 파형 출력

함수 발생기를 구성하여 펄스 폭 변조 (PWM) 파형을 출력할 수 있습니다.

Keysight 33210A 는 펄스 반송파 파형에 PWM 을 제공하며 PWM 은 펄스 파형에 대해 지원되는 유일한 변조 유형입니다. PWM 의 경우 변조 파형에 따라 반송파 파형의 펄스폭이나 듀티 사이클이 달라집니다. 편차가 변조 파형에 의해 통제되도록 하여 펄스폭과 폭 편차, 또는 펄스 듀티 사이클과 듀티 사이클 편차를 지정할 수 있습니다.

이 예에서는 100Hz 사인파 변조 파형으로 1kHz 펄스 파형의 펄스폭과 펄스폭 편차를 지정합니다.

1 반송파 파형 변수를 선택합니다.

Pulse 를 누른 다음 **Freq**, **Ampl**, **Offset**, **Width** 및 **Edge Time** 소프트키를 눌러 반송파 파형을 구성하십시오. 이 예에서는 진폭 1Vpp, 0 오프셋, 펄스폭 100 μ s 및 구간 시간 50ns 인 1kHz 펄스 파형을 선택합니다.

2 PWM 을 선택합니다.

Mod 를 누르십시오. PWM 은 **Pulse** 의 유일한 변조 유형입니다. "PWM by Sine" 이라는 상태 메시지가 디스플레이 왼쪽 상단에 표시됩니다.

3 폭 편차를 설정합니다.

Width Dev 소프트키를 누르고 숫자 키패드나 노브 및 커서 키를 사용하여 값을 20 μ s 로 설정하십시오.



4 변조 주파수를 설정합니다 .

PWM Freq 소프트키를 누른 다음 숫자 키패드나 노브 및 커서 키를 사용하여 값을 5Hz 로 설정하십시오 .



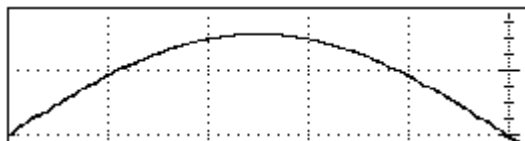
5 변조파 모양을 선택합니다 .

Shape 소프트키를 눌러 변조 파형의 형태를 선택하십시오 . 이 경우 사인파를 선택하십시오 .

이 시점에서 함수 발생기는 지정된 변조 변수로 PWM 파형을 출력합니다 (출력이 활성화된 경우).

6 파형을 확인합니다 .

Graph 를 눌러 파형과 변수를 봅니다 .

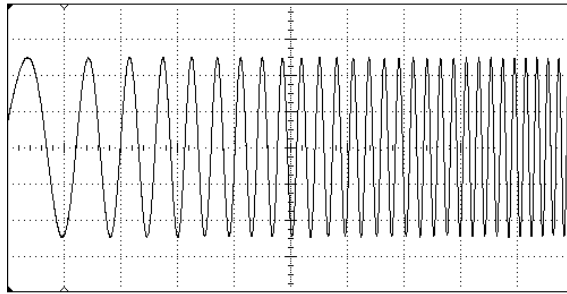


*Graph Mode 를 끄려면 **Graph** 를 다시 누르십시오 .*

실제로 PWM 파형을 확인하려면 파형을 오실로스코프로 출력해야 합니다 . 이렇게 하면 펄스폭이 80 에서 120 μ s 로 어떻게 변경되는지 확인할 수 있습니다 . 변주 주파수 5Hz 에서 편차가 매우 잘 표시됩니다 .

주파수 스위프 출력

주파수 스위프 모드에서 함수 발생기는 사용자가 지정한 **스윕률**로 **시작 주파수**부터 **정지 주파수**까지 "진행" 합니다. 선형 또는 로그 간격을 사용하여 주파수를 위 아래로 스위프할 수 있습니다. *이 예에서는 50Hz 부터 5kHz 까지 스위프된 사인파를 출력합니다. 내부 스위프 트리거, 선형 간격 및 1 초 스위프 시간과 같은 다른 변수는 기본 설정을 변경할 수 없습니다.*



1 스위프의 기능 및 진폭을 선택합니다.

스윕의 경우 사인파, 방형파 또는 램프파를 선택할 수 있으며 펄스, 잡음, dc 및 임의 파형은 선택할 수 없습니다. *이 예에서는 진폭이 5Vpp 인 사인파를 선택하십시오.*

2 스위프 모드를 선택합니다.

Sweep 를 누른 다음, 선형 스위프 모드가 현재 선택되어 있는지 확인하십시오. 디스플레이 왼쪽 상단의 상태 메시지 "Linear Sweep" 을 주시하십시오.

3 시작 주파수를 설정합니다.

Start 소프트키를 누른 다음 숫자 키패드나 노브 및 커서 키를 사용하여 값을 50Hz 로 설정하십시오.



4 정지 주파수를 설정합니다 .

Stop 소프트키를 누른 다음 숫자 키패드나 노브 및 커서 키를 사용하여 값을 5kHz 로 설정하십시오 .



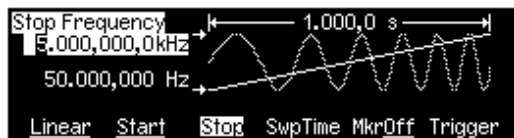
이때 함수 발생기는 50Hz 부터 5kHz 까지 연속 스위프를 출력합니다 (출력이 활성화되어 있는 경우).

참 고

필요한 경우 중심 주파수 및 주파수 범위를 사용하여 스위프의 주파수 한계를 설정할 수 있습니다 . 이들 변수는 시작 주파수 및 정지 주파수와 유사하며 , 이 주파수를 사용하면 주파수 탄력이 좋아집니다 . 동일한 결과를 얻으려면 중심 주파수를 2.525kHz 로 설정하고 주파수 범위를 4.950kHz 로 설정하십시오 .

5 파형을 확인합니다 .

Graph 를 눌러 파형 변수를 확인하십시오 .



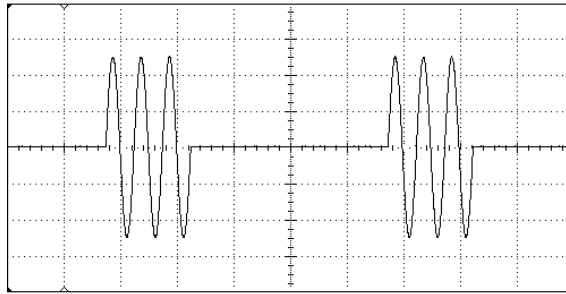
Graph Graph Mode 를 끄려면 키를 다시 누르십시오 .

참 고

Trigger 키를 눌러 단일 주파수 스위프를 생성할 수 있습니다 . 자세한 내용은 59 페이지의 " **스윕 또는 버스트 트리거** " 를 참조하십시오 .

버스트 파형 출력

버스트라는 지정된 사이클 수를 가진 파형을 출력하도록 함수 발생기를 구성할 수 있습니다. 내부 속도 발생기 또는 후면판 *Trig In* 커넥터의 신호 레벨에 의해 결정된 속도로 버스트를 출력할 수 있습니다. 이 예에서는 20ms 버스트 주기를 가진 3 사이클 사인파를 출력합니다. 내부 버스트 소스 및 0 도 시작 위상과 같은 기타 변수는 기본 설정을 변경할 수 없습니다.



1 버스트의 기능 및 진폭을 선택합니다.

버스트 파형의 경우 사인파, 방형파 또는 램프파를 선택할 수 있으며 펄스, 잡음, dc 및 임의의 파형은 선택할 수 없습니다. 이 예에서는 진폭이 5Vpp 인 사인파를 선택하십시오.

2 버스트 모드를 선택합니다.

Burst 를 누른 다음 "N Cycle" (내부 트리거) 모드가 현재 선택되어 있는지 확인하십시오. 디스플레이 왼쪽 상단의 상태 메시지 "N Cycle Burst" 를 주시하십시오.

3 버스트 카운트를 설정하십시오.

#Cycles 소프트키를 누른 다음 숫자 키패드나 노브를 사용하여 카운트를 "3" 으로 설정하십시오.



4 버스트 주기를 설정하십시오 .

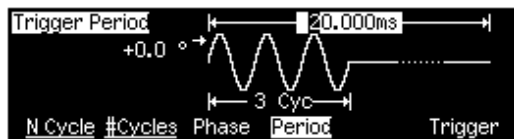
Burst Period 소프트키를 누른 다음 숫자 키패드나 노브 및 커서 키를 사용하여 주기를 20ms 로 설정하십시오 . 버스트 주기는 특정 버스트의 시작부터 다음 버스트 시작까지의 시간을 설정합니다 (디스플레이 아이콘 참조).



이때 함수 발생기는 연속 3 사이클 버스트를 출력합니다 (출력이 활성화되어 있는 경우).

5 파형을 확인합니다 .

Graph 를 눌러 파형 변수를 확인하십시오 .



그래프 모드를 끄려면 **Graph** 를 다시 누르십시오 .

참 고

Trigger 키를 눌러 단일 버스트를 생성할 수 있습니다 (지정된 카운트 사용). 자세한 내용은 59 페이지의 " **스윙 또는 버스트 트리거** " 를 참조하십시오 .

또한 외부 게이트 신호를 사용하여 후면판 TrigIn 커넥터에 적용된 외부 신호에 따라 버스트 신호를 "on" 또는 "off" 로 설정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 114 페이지의 " **버스트 모드** " 를 참조하십시오 .

스윙 또는 버스트 트리거

수동 트리거 또는 *내부* 트리거를 사용하여 스윙과 버스트 전면판으로부터 트리거를 생성할 수 있습니다.

- *내부* 또는 "자동" 트리거는 함수 발생기의 기본 설정으로 활성화됩니다. 이 모드에서 스윙이나 버스트 모드가 선택된 경우 함수 발생기가 연속 출력합니다.
- 수동 트리거는  키를 누를 때마다 스윙 한 개를 시작하거나 버스트 한 개를 출력합니다. 이 키를 계속 누르면 함수 발생기가 다시 트리거됩니다.
-  키는 원격 모드에 있는 경우 (원격 상태에서 원격 아이콘이 켜지는 경우) 및 스윙이나 버스트 이외의 기능이 현재 선택되어 있는 경우 (또는 출력이 비활성화되어 있는 경우) 에 비활성화됩니다.  키는 수동 트리거를 사용할 때 잠시 꺼집니다.

기기 상태 저장

4 개의 비휘발성 저장 위치 중 한 곳에 기기 상태를 저장할 수 있습니다. 다섯 번째 저장 위치에는 자동으로 기기의 전원 차단 구성이 저장됩니다. 전력이 복원되면 기기는 자동으로 전원 차단 이전의 상태로 돌아갑니다.

1 원하는 저장 위치를 선택하십시오.

 을 누른 다음 **Store State** 소프트웨어를 선택하십시오.



2 선택한 위치의 사용자 정의 이름을 선택하십시오.

원하는 경우 4 개 위치에 각각 사용자 정의 이름을 할당할 수 있습니다.



- 이름은 최대 12 자로 만들 수 있습니다. 이름의 첫 글자에는 문자를 사용해야 하지만 나머지는 문자, 숫자 또는 밑줄 문자 (" _ ") 를 사용할 수 있습니다.
- 문자를 추가하려면, 커서가 기존 이름의 오른쪽에 올 때까지 오른쪽 커서 키를 누른 다음 노브를 돌리십시오.
- 커서 위치 오른쪽에 있는 문자까지 모두 삭제하려면,  를 누르십시오.
- 이름에 숫자를 사용하려면 숫자 키패드에서 직접 숫자를 입력할 수 있습니다. 이름에 밑줄 문자 (" _ ") 를 추가하려면 숫자 키패드의 소수점을 사용하십시오.

3 기기 상태를 저장하십시오.

STORE STATE 소프트웨어를 누르십시오. 기기는 기타 사용 중인 변조 변수뿐만 아니라 선택한 기능, 주파수, 진폭, dc 오프셋, 듀티 사이클, 대칭을 저장합니다. 임의 파형 함수에서 작성된 휘발성 파형은 저장되지 *않습니다*.

원격 인터페이스 구성

Keysight 33210A 는 GPIB, USB 및 LAN (LXI Class C 호환) 의 세 인터페이스 중 하나를 사용하여 원격 인터페이스 통신을 지원합니다 . 세 인터페이스 모두 전원을 켜는 즉시 활성화됩니다 . 다음 단원에서는 기기 전면판에서 원격 인터페이스를 구성하는 방법을 알려줍니다 .

참 고

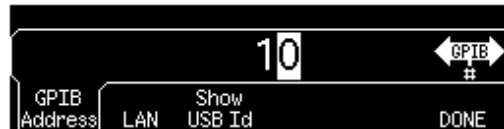
기기와 함께 제공되는 CD 두 장에는 원격 인터페이스를 통해 통신을 활성화하기 위한 연결 소프트웨어가 들어 있습니다 . 이러한 CD 및 여기에 포함된 소프트웨어에 대한 자세한 내용은 146 페이지의 " **연결 소프트웨어 및 제품 CD** " 를 참조하십시오 .

GPIB 구성

GPIB 주소를 선택하면 됩니다 .

1 "I/O" 메뉴를 선택하십시오 .

 를 누른 다음 I/O 소프트키를 누르십시오 .



2 GPIB 주소를 설정하십시오 .

노브와 커서 키 또는 숫자 키패드를 사용하여 0 과 30 사이에서 GPIB 주소를 선택하십시오 . 출고시 기본값은 "10" 입니다 .

GPIB 주소는 전원을 켜면 전면판 디스플레이에 나타납니다 .

3 메뉴를 종료하십시오 .

DONE 소프트키를 누르십시오 .

USB Configuration

USB 인터페이스에는 전면판 구성 변수가 필요하지 않습니다 . 적절한 USB 케이블을 사용하여 PC 에 Keysight 33210A 를 연결하면 됩니다 . 인터페이스가 자체적으로 구성됩니다 . USB 인터페이스 식별 문자열을 보려면 "I/O 메뉴 " 에서 **Show USB Id** 소프트키를 누릅니다 . USB 1.1 과 USB 2.0 모두 지원됩니다 .

LAN 구성

LAN 인터페이스를 사용하여 네트워크 통신을 설정할 때는 몇 가지 변수가 필요합니다 . 우선 IP 주소를 설정해야 합니다 . LAN 인터페이스를 사용하여 통신을 설정하려는 경우 네트워크 관리자에게 문의하여 도움을 받을 수 있습니다 .

1 "I/O" 메뉴를 선택하십시오 .

 를 누른 다음 I/O 소프트키를 누르십시오 .



2 "LAN" 메뉴를 선택하십시오 .

LAN 소프트키를 누르십시오 .



Modify Settings 를 선택하여 LAN 설정을 변경하거나 **Current Config** 를 선택하여 현재 LAN 설정 (MAC 주소 포함) 을 확인할 수 있습니다 .

Modify Settings 를 누르십시오 .



이 메뉴에서 **Reset LAN** 을 선택하여 LAN 을 재시작하거나 , **IP Setup** 을 선택하여 IP 주소 및 관련 변수를 설정하거나 , **DNS Setup** 을 선택하여 DNS 를 구성하거나 , **Password** 를 선택하여 웹 서버 인터페이스의 비밀번호를 설정할 수 있습니다 .

참 고

비밀번호를 설정하려면 노브 및 커서 키를 사용하십시오 . 커서 위치 오른쪽에 있는 문자를 모두 삭제하려면 **+/-** 를 사용하십시오 . 웹 서버 인터페이스가 특정 창을 보호하기 위해 비밀번호를 입력하라는 메시지를 표시합니다 . 자세한 내용은 156 페이지의 "**Keysight 33210A 웹 인터페이스**" 를 참조하십시오 .

3 "IP Setup" 을 설정하십시오 .

네트워크에서 Keysight 33210A 를 사용하려면 먼저 IP 주소를 포함한 IP 셋업을 설정해야 하며 서브넷 마스크와 게이트웨이 주소를 설정해야 할 수도 있습니다 . **IP Setup** 소프트키를 누르십시오 . 기본적으로 **DHCP** 와 **Auto IP** 는 모두 **On** 으로 설정되어 있습니다 .



DHCP On 일 경우 Keysight 33210A 를 네트워크에 연결하면 DHCP (동적 호스트 구성 프로토콜) 에서 자동으로 IP 주소를 설정합니다 . 단 , DHCP 서버가 있고 IP 주소를 설정할 수 있어야 합니다 . DHCP 는 또한 필요한 경우 서브넷 마스크와 게이트웨이 주소를 자동으로 처리합니다 . *이는 일반적으로 기기에 가장 쉽게 LAN 통신을 설정할 수 있는 방법입니다 . DHCP On 으로 유지하기만 하면 됩니다 .*

Auto IP On 일 경우 DHCP 가 IP 주소를 할당하지 못하면 시간이 경과 기간 후 Auto IP 에서 이 작업을 시도합니다 .

그러나 DHCP 나 Auto IP 로 통신을 설정할 수 없을 경우 수동으로 IP 주소를 설정해야 하며 서브넷 마스크와 게이트웨이 주소를 사용하고 있는 경우에는 이들도 수동으로 설정해야 합니다. 다음 단계를 수행하십시오.

- a "IP Address" 를 설정하십시오. 소프트키를 눌러 **DHCP Off** 와 **Auto IP Off** 를 선택하십시오. 수동 선택 소프트키가 나타나고 현재 IP 주소가 표시됩니다.



네트워크 관리자에게 사용할 IP 주소를 문의하십시오. 모든 IP 주소는 "nnn.nnn.nnn.nnn" 형식의 점 표기를 사용하며, 각각의 "nnn" 은 0 에서 255 사이의 바이트 값을 나타냅니다. 숫자 키패드를 사용하여 새로운 IP 주소를 입력할 수 있습니다 (노브는 사용 불가). 키패드를 사용하여 숫자와 기간 구분 기호를 입력하면 됩니다. 왼쪽 커서 키를 백스페이스 키로 사용하십시오. 첫 자리에 영(0) 을 입력하지 마십시오. 자세한 내용은 이 단원의 끝부분에 있는 "IP 주소 및 점 표기에 대한 추가 정보" 를 참조하십시오.

- b "Subnet Mask" 를 설정하십시오. 네트워크가 서브넷으로 분리된 경우 서브넷 마스크가 필요합니다. 서브넷 마스크의 필요 여부와 올바른 마스크에 대해서는 네트워크 관리자에게 문의하십시오. **Subnet Mask** 소프트키를 누르고 키패드를 사용하여 IP 주소 형식으로 서브넷 마스크를 입력하십시오.



- c "Default Gateway" 를 설정하십시오. 게이트웨이 주소란 두 네트워크를 연결하는 장치인 게이트웨이의 주소를 나타냅니다. 게이트웨이를 사용 여부와 올바른 게이트웨이에 대해 네트워크 관리자에게 문의하십시오. **Default Gateway** 소프트키를 누르고 키패드를 사용하여 IP 주소 형식으로 게이트웨이 주소를 입력하십시오.

d "IP Setup" 메뉴를 종료하십시오 . DONE 을 눌러 "Modify Settings" 메뉴로 돌아가십시오 .

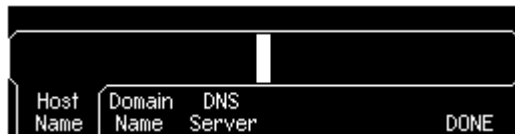
4 "DNS Setup" 을 구성하십시오 (옵션).

DNS (도메인 이름 서비스) 는 도메인 이름을 IP 주소로 변환해주는 인터넷 서비스입니다 . DNS 가 사용 중인지 여부 및 사용 중일 경우 사용할 호스트 이름 , 도메인 이름 및 DNS 서버 주소를 네트워크 관리자에게 문의하십시오 .

"Modify Settings" 메뉴에서 시작하십시오 .



DNS Setup 소프트키를 눌러 "Host Name" 필드를 표시하십시오 .



a "Host Name" 을 설정하십시오 . 호스트 이름을 입력하십시오 . 호스트 이름은 도메인 이름의 호스트 부분으로 , IP 주소로 변환됩니다 . 노브와 커서 키로 문자를 선택하고 변경하여 호스트 이름을 문자열로 입력합니다 . 호스트 이름에는 문자 , 숫자 및 대시 ("-") 가 포함될 수 있습니다 . 키패드는 숫자에만 사용할 수 있습니다 .

커서 위치 오른쪽에 있는 문자를 모두 삭제하려면 **+/-** 를 누르십시오 .

b "Domain Name" 을 설정하십시오 . Domain Name 소프트키를 누르고 도메인 이름을 입력하십시오 . 도메인 이름은 IP 주소로 변환됩니다 . 노브와 커서 키로 문자를 선택하고 변경하여 도메인 이름을 문자열로 입력합니다 . 도메인 이름에는 문자 , 숫자 , 대시 ("-") 및 마침표 (".") 가 포함될 수 있습니다 . 키패드는 숫자에만 사용할 수 있습니다 .

커서 위치 오른쪽에 있는 문자를 모두 삭제하려면 **+/-** 를 누르십시오 .

c "DNS Server" 주소를 설정하십시오 . DNS Server 소프트키를 누르고 키패드를 사용하여 IP 주소 형식으로 DNS 서버의 주소를 입력하십시오 .

5 메뉴를 종료하십시오 .

DONE 을 눌러 각 메뉴를 차례로 종료하거나  를 눌러 "Utility" 메뉴를 직접 종료하십시오 .

참 고

IP 주소 및 점 표기에 대한 추가 정보

IP 주소 같은 점 표기 주소 ("nnn.nnn.nnn.nnn", 여기서 "nnn" 은 바이트 값) 는 신중을 기해 표현해야 합니다 . PC 상의 웹 소프트웨어는 대부분 첫 자리에 영 (0) 이 오는 바이트 값을 8 진수로 인식하기 때문입니다 . 예를 들어 "255.255.020.011" 의 경우 ".020" 는 8 진수의 "16" , ".011" 은 "9" 로 인식되기 때문에 실제로는 10 진수 "255.255.20.11" 이 아닌 "255.255.16.9" 와 같아집니다 . 이를 피하려면 첫 자리에 영 (0) 을 사용하지 않고 10 진수 숫자 (0~255) 만 사용하여 바이트 값을 표현하는 것이 좋습니다 .

Keysight 33210A 는 모든 IP 주소 및 기타 점 표기 주소가 10 진수 바이트 값으로 표현되며 첫 자리에 오는 영 (0) 은 이러한 바이트 값에서 제외된 것으로 가정합니다 . 따라서 IP 주소 필드에 "255.255.020.011" 을 입력하려고 하면 "255.255.20.11" 이 됩니다 (순 10 진수 표현) . 기기의 주소를 지정하려면 PC 웹 소프트웨어에도 똑같이 "255.255.20.11" 을 입력해야 합니다 . "255.255.020.011" 를 사용하지 마십시오 . 그렇지 않을 경우 PC 는 첫 자리의 영 (0) 때문에 주소를 다르게 인식합니다 .

3 특징 및 기능

특징 및 기능	68
출력 구성	70
펄스 파형	85
진폭 변조 (AM)	89
주파수 변조 (FM)	94
펄스폭 변조 (PWM)	101
주파수 스윕	107
버스트 모드	114
트리거	123
옵션 임의 파형 (옵션 002)	129
시스템 관련 작동	136
원격 인터페이스 구성	146
외부 타임베이스 레퍼런스 (옵션 001)	157
교정 개요	159
기본 설정	163

특징 및 기능

본 장에는 함수 발생기의 특정 기능이 자세히 소개되어 있습니다. 여기에는 전면판과 원격 인터페이스 작동에 대한 내용도 포함되어 있습니다. **장 2, "전면판 메뉴 작동"** 을 먼저 읽어봐도 됩니다. 함수 발생기 프로그래밍에 사용되는 SCPI 명령어 구문에 대한 자세한 내용은 제 **장 4, "원격 인터페이스 참조사항"** 를 참조하십시오. 장은 다음과 같이 구성됩니다.

- **출력 구성** 70 *페이지*
- **펄스 파형** 85 *페이지*
- **진폭 변조 (AM)** 89 *페이지*
- **주파수 변조 (FM)** 94 *페이지*
- **펄스폭 변조 (PWM)** 101 *페이지*
- **주파수 스위프** 107 *페이지*
- **버스트 모드** 114 *페이지*
- **트리거** 123 *페이지*
- **옵션 임의 파형 (옵션 002)** 129 *페이지*
- **시스템 관련 작동** 136 *페이지*
- **원격 인터페이스 구성** 146 *페이지*
- **외부 타임베이스 레퍼런스 (옵션 001)** 157 *페이지*
- **교정 개요** 159 *페이지*
- **기본 설정** 163 *페이지*

참 고

본 설명서에서는 "기본" 상태와 값을 알 수 있습니다. 전원 차단 복구 모드를 활성화하지 않은 경우 이는 전원 연결 기본 상태입니다 (136 페이지의 "기기 상태 저장" 참조).

본 설명서에서는 원격 인터페이스 프로그래밍 SCPI 명령어 구문을 다음과 같이 표기합니다 .

- [] 는 키워드 옵션 또는 변수를 표시합니다 .
- {} 는 명령어 문자열 내의 변수를 표시합니다 .
- < > 는 값을 바꿔야 하는 변수를 표시합니다 .
- | 는 여러 가지 선택 변수를 구분합니다 .

출력 구성

이 항목은 함수 발생기를 파형 출력용으로 구성하는 방법에 대해 설명합니다. 여기 논의된 일부 변수는 변경할 필요 없지만 필요한 경우에 대비하여 제공합니다.

출력 함수

함수 발생기는 다섯 가지 표준 파형 (사인, 방형, 램프, 펄스 및 잡음) 과 dc 를 출력할 수 있습니다. 내장된 다섯 개의 임의 파형 중 하나를 선택하거나 사용자 정의 파형을 발생시킬 수도 있습니다. AM 또는 FM 을 사용하여 사인 및 방형 파형을 내부적으로 변조할 수 있지만 램프, 펄스, 잡음, dc 또는 임의 파형은 변조할 수 없습니다. PWM 을 사용하여 펄스를 변조할 수도 있습니다. 선형 또는 로그 주파수 스위프는 사인, 방형 및 램프 파형에 사용할 수 있으며 펄스, 잡음, dc 또는 임의 파형에는 사용할 수 없습니다. 사인, 방형 및 램프 파형을 사용하여 버스트 파형을 생성할 수 있지만 펄스, 잡음, dc 또는 임의 파형에서는 생성할 수 없습니다. *기본 함수는 사인파입니다.*

- 아래 표에는 변조, 스위프 및 버스트에서 사용할 수 있는 출력 함수가 표시되어 있습니다. 각 "•" 은 유효한 조합을 표시합니다. 변조, 스위프 또는 버스트에서 사용할 수 없는 함수로 변경하면 변조 또는 모드가 꺼집니다.

	사인	제곱	램프	펄스	잡음	DC	임의 / 사용자 ^[a]
AM, FM 반송	•	•					
PWM 반송				•			
스위프 모드	•	•	•				
버스트 모드	•	•	•				

[a] 참고: 임의 파형은 사용자 정의 파형이라고도 합니다.

- **함수 한계**: 최대 주파수가 현재 함수의 최대 주파수보다 함수로 변경하는 경우 주파수는 새로운 함수의 최대값으로 조절됩니다. 예를 들어, 현재 10MHz 사인파를 출력하고 있는 경우 램프 함수로 변경하면 함수 발생기에서 출력 주파수를 100kHz (램프의 상한) 로 자동 조절합니다.
- **진폭 한계**: 변경하려는 최대 진폭이 현재 함수의 최대 진폭보다 작은 경우, 진폭은 새로운 함수의 최대값으로 자동 조절됩니다. 이 현상은 출력 함수에 따라 크레스트 요인이 다르기 때문에 출력 단위가 Vrms 또는 dBm 일 때 나타납니다.

예를 들어 5Vrms 방형파 (50ohms) 를 출력하는 경우 사인파 함수로 변경하면 함수 발생기에서 출력 진폭을 3.536Vrms (Vrms 단위 사인의 상한) 로 자동 조절합니다.

- **전면판 작동**: 함수를 선택하려면 기능 키의 맨 윗줄에서 아무 키나 누르십시오. **Arb** 를 눌러 현재 선택된 임의 파형을 출력하십시오. 다른 임의 파형을 보려면 **Select Wform** 소프트키를 누르십시오.

전면판에서 dc volts 를 선택하려면 **Utility** 를 누른 다음 **DC On** 소프트키를 선택하십시오. **Offset** 소프트키를 눌러 원하는 오프셋 전압을 입력하십시오.

- **원격 인터페이스 작동**:

`FUNCTION {SINusoid|SQUare|RAMP|PULSe|NOISe|DC|USER}`

APPLY 명령을 사용하면 단일 명령으로 함수, 주파수, 진폭 및 오프셋을 선택할 수도 있습니다.

출력 주파수

아래 표와 같이 출력 주파수 범위는 현재 선택된 함수에 따라 다릅니다. 모든 함수의 기본 주파수는 1kHz 입니다.

기능	최소 주파수	최대 주파수
사인	1mHz	10MHz
제곱	1mHz	10MHz
램프	1mHz	100kHz
펄스	1mHz	5MHz
잡음, DC	해당 없음	해당 없음
임의	1mHz	3MHz

- **함수 한계**: 최대 주파수가 현재 함수의 최대 주파수보다 작은 함수로 변경하면 주파수는 새로운 함수의 최대값으로 조절됩니다. 예를 들어 현재 10MHz 사인파를 출력하고 있는 경우 램프 함수로 변경하면 함수 발생기에서 출력 주파수를 100kHz (램프의 상한) 로 자동 조절합니다.
- **버스트 한계**: 내부 트리거 버스트의 최소 주파수는 2.001mHz 입니다. 사인 및 방형파의 경우 3MHz 이상의 주파수는 " 무한 " 버스트 카운트에서만 사용할 수 있습니다.
- **사이클 한계**: 방형파에서는 아래와 같이 주파수가 높은 경우에는 듀티 사이클의 전체 범위를 사용할 수 없습니다.

20% ~ 80% (최고 5MHz)

40% ~ 60% (최고 10MHz)

현재 듀티 사이클을 생성할 수 없는 주파수로 변경하는 경우 듀티 사이클은 새로운 주파수의 최대값으로 자동 조절됩니다. 예를 들어 현재 듀티 사이클이 70% 로 설정되어 있는 경우 주파수를 6MHz 로 변경하는 경우 함수 발생기에서 듀티 사이클을 60% (이 주파수의 상한) 로 자동 조절합니다.

- **전면판 작동**: 출력 주파수를 설정하려면 선택한 함수의 **Freq** 소프트키를 누르십시오. 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 주파수를 입력하십시오. 대신 파형 주기를 설정하려면 **Freq** 소프트키를 다시 눌러 **Period** 소프트키로 토글하십시오.
- **원격 인터페이스 작동**:

FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum}

APPLY 명령을 사용하면 단일 명령으로 함수, 주파수, 진폭 및 오프셋을 선택할 수도 있습니다.

출력 진폭

모든 함수의 기본 진폭은 100mVpp (50ohms) 입니다.

- **오프셋 전압 한계**: 다음은 출력 진폭과 오프셋 전압 사이의 관계입니다. V_{max} 는 선택한 출력 터미네이션의 최대 피크 전압 (50Ω 로드의 경우 5 볼트 또는 하이 임피던스 로드의 경우 10 볼트) 입니다.

$$V_{pp} \leq 2 \times (V_{max} - |V_{offset}|)$$

- **출력 터미네이션으로 인한 한계**: 출력 터미네이션 설정을 변경하면 표시된 출력 진폭이 조절되며 오류는 발생하지 않습니다. 예를 들어 진폭을 10Vpp로 설정하고 출력 터미네이션을 50ohms 에서 "하이 임피던스" 로 변경하는 경우 함수 발생기의 전면판에 표시되는 진폭은 20Vpp 로 두 배가 됩니다. "하이 임피던스" 에서 50ohms 으로 변경하는 경우 표시되는 진폭은 반으로 줄어듭니다. 자세한 내용은 78 페이지의 "**출력 터미네이션**" 을 참조하십시오.
- **단위 선택으로 인한 한계**: 진폭 한계는 선택한 출력 단위에 따라 결정되기도 합니다. 출력 함수에 따라 크레스트 요인이 달라지기 때문에 단위가 Vrms 또는 dBm 인 경우에 이러한 현상이 발생할 수 있습니다. 예를 들어, 5Vrms 방형파 (50ohms) 를 출력하는 경우 사인파 함수로 변경하면 함수 발생기에서 출력 진폭을 3.536Vrms (Vrms 단위 사인파의 상한) 로 자동 조절합니다.

- 출력 진폭은 Vpp, Vrms 또는 dBm 단위로 설정할 수 있습니다. *자세한 내용은 77 페이지의 "출력 단위" 를 참조하십시오.*
 - 현재 출력 터미네이션이 "하이 임피던스" 로 설정되어 있는 경우 출력 진폭을 dBm 단위로 지정할 수 없습니다. 단위는 Vpp 로 자동 변환됩니다. *자세한 내용은 77 페이지의 "출력 단위" 를 참조하십시오.*
 - **임의 파형 한계:** 임의 파형의 경우 파형 데이터 포인트가 출력 DAC (Digital-to-Analog Converter) 의 일부 범위만을 사용할 경우 최대 진폭에 제한이 있습니다. 예를 들어, 내장 "사인파" 는 ± 1 사이 값의 일부 범위만을 사용하므로 최대 진폭이 6.087Vpp (50ohms) 로 제한됩니다.
 - 진폭을 변경하는 동안 출력 감쇠기의 스위칭으로 인해 특정 전압에서 출력 파형이 일시적으로 방해 받을 수도 있습니다. 81 설명과 같이 전압 범위 자동 설정 기능을 비활성화하면 됩니다.
 - 하이 레벨 및 로우 레벨을 지정하면 진폭 (오프셋 전압 연관) 을 설정할 수도 있습니다. 예를 들어 하이 레벨을 +2 볼트로 설정하고 로우 레벨을 -3 볼트로 설정한 경우 결과 진폭은 5Vpp (오프셋 전압 -500mV) 입니다.
 - dc 볼트의 출력 레벨은 오프셋 전압 설정으로 조절됩니다. dc 레벨을 $\pm 5\text{Vdc}$ (50ohms) 또는 ± 10 "**DC 오프셋 전압**" Vdc (열린 회선) 사이 값으로 설정할 수 있습니다.
- 전면판에서 dc 볼트를 선택하려면 Utility 를 누른 다음 **DC On** 소프트키를 선택하십시오. **Offset** 소프트키를 눌러 원하는 오프셋 전압 레벨을 설정하십시오.
- **전면판 작동:** 출력 진폭을 설정하려면 선택한 함수의 **Ampl** 소프트키를 누르십시오. 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 진폭을 입력하십시오. 하이 레벨과 로우 레벨로 진폭을 설정하려면, **Ampl** 소프트키를 다시 눌러 **HiLevel** 과 **LoLevel** 소프트키를 토글하십시오.

- *원격 인터페이스 작동:*

VOLTage {<amplitude>|MINimum|MAXimum}

또는 다음 명령으로 하이 레벨과 로우 레벨을 지정하여 진폭을 설정할 수 있습니다.

VOLTage:HIGH {<voltage>|MINimum|MAXimum}

VOLTage:LOW {<voltage>|MINimum|MAXimum}

APPLY 명령을 사용하면 단일 명령으로 함수, 주파수, 진폭 및 오프셋을 선택할 수도 있습니다.

DC 오프셋 전압

모든 함수의 기본 오프셋은 0 볼트입니다.

- *진폭으로 인한 한계:* 다음은 오프셋 전압과 출력 진폭 간의 관계입니다.
Vmax 는 선택한 출력 터미네이션의 최대 *피크 전압* (50Ω 로드의 경우 5 볼트 또는 하이 임피던스 로드의 경우 10 볼트) 입니다.

$$|V_{offset}| \leq V_{max} - \frac{V_{pp}}{2}$$

지정한 오프셋 전압이 유효하지 않은 경우 함수 발생기는 오프셋 전압을 지정된 진폭에서 사용할 수 있는 최대 dc 전압으로 자동 조절합니다.

- *출력 터미네이션으로 인한 한계:* 오프셋 한계는 현재 출력 터미네이션 설정에 따라 결정됩니다. 예를 들어 오프셋을 100mVdc 로 설정하고 출력 터미네이션을 50ohms 에서 " 하이 임피던스 " 로 변경하는 경우 함수 발생기의 전면판에 표시되는 오프셋 전압은 200mVdc 로 *두 배*가 되며 오류가 발생하지 않습니다. " 하이 임피던스 " 에서 50ohms 로 변경하는 경우 표시되는 오프셋은 반으로 줄어듭니다. *자세한 내용은 78 페이지의 " 출력 터미네이션 " 을 참조하십시오.*

- **임의 파형 한계**: 임의 파형에서 파형 데이터 포인트가 출력 DAC (Digital-to-Analog Converter) 의 일부 범위만을 사용할 경우 최대 오프셋 및 진폭이 제한됩니다. 예를 들어, 내장 "사인파" 는 ± 1 사이 값의 일부 범위만을 사용하므로 최대 오프셋이 4.95 볼트 (50ohms) 로 제한됩니다.
- 하이 레벨과 로우 레벨을 지정하여 오프셋을 설정할 수도 있습니다. 예를 들어, 하이 레벨을 +2 볼트로 설정하고 로우 레벨을 -3 볼트로 설정하는 경우 결과 진폭은 5Vpp (오프셋 전압 -500mV) 가 됩니다.
- dc 볼트의 출력 레벨은 오프셋 전압 설정으로 조절됩니다. dc 레벨을 $\pm 5\text{Vdc}$ (50ohms) 또는 $\pm 10\text{Vdc}$ (열린 회선) 사이 값으로 설정할 수 있습니다.

전면판에서 *dc 볼트*를 선택하려면 를 누른 다음 **DC On** 소프트키를 선택하십시오. **Offset** 소프트키를 눌러 원하는 오프셋 전압 레벨을 설정하십시오.

- **전면판 작동**: dc 오프셋을 설정하려면 선택한 함수의 **Offset** 소프트키를 누르십시오. 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 오프셋을 입력하십시오. 하이 레벨과 로우 레벨로 오프셋을 설정하려면, **Offset** 소프트키를 다시 눌러 **HiLevel** 과 **LoLevel** 소프트키를 토글하십시오.
- **원격 인터페이스 작동**:

`VOLTage:OFFSet {<offset>|MINimum|MAXimum}`

또는 다음 명령으로 하이 레벨과 로우 레벨을 지정하여 오프셋을 설정할 수 있습니다.

`VOLTage:HIGH {<voltage>|MINimum|MAXimum}`

`VOLTage:LOW {<voltage>|MINimum|MAXimum}`

APPLY 명령을 사용하면 단일 명령으로 함수, 주파수, 진폭 및 오프셋을 선택할 수도 있습니다.

출력 단위

출력 진폭에만 적용됩니다. 전원 연결시 출력 진폭의 단위는 볼트 피크 투 피크입니다.

- 출력 단위 : **Vpp**, Vrms, dBm 등입니다 . *기본값은 Vpp 입니다.*
- 단위 설정은 *휘발성* 메모리에 저장됩니다 . 전원을 끄거나 원격 인터페이스를 다시 설정하면 단위가 "Vpp" 로 설정됩니다 (전원 연결 상태가 " 기본 " 으로 설정된 경우에 한함).
- 함수 발생기는 전면판과 원격 인터페이스 작동에서 선택한 단위를 사용합니다 . 예를 들어 원격 인터페이스에서 "VRMS" 를 선택한 경우 단위는 전면판에 "VRMS" 로 표시됩니다 .
- 출력 터미네이션이 " 하이 임피던스 " 로 설정되어 있으면 진폭 출력 단위를 dBm 로 설정할 수 없습니다 . 단위는 Vpp 로 자동 변환됩니다 .
- *전면판 작동* : 숫자 키패드를 사용하여 원하는 값을 입력한 다음 해당 소프트웨어 키를 눌러 단위를 선택하십시오 . 전면판에서도 단위를 변환할 수 있습니다 .
예를 들어 2Vpp 를 해당 Vrms 단위 값으로 변환하려면 **+/-** 를 누른 다음 **V_{RMS}** 소프트웨어 키를 누르십시오 . 사인파의 경우 변환된 값은 707.1mVrms 입니다 .
- *원격 인터페이스 작동* :

VOLTage:UNIT {VPP|VRMS|DBM}

출력 터미네이션

출력 진폭 및 오프셋 전압에만 적용됩니다. Keysight 33210A 는 전면판 *Output* 커넥터에 대해 50ohms 의 고정 출력 임피던스 시리즈를 나타냅니다 . 실제 로드 임피던스가 지정값과 다르면 표시된 진폭과 오프셋 레벨이 정확하지 않은 경우도 있습니다 .

- 출력 터미네이션 : $1\Omega \sim 10k\Omega$ 또는 무한수입니다 . 기본값은 50Ω 입니다 . 디스플레이 맨 위의 메시지 라인에 50Ω 이 아닌 다른 출력 터미네이션 설정이 표시되는지 확인해야 합니다 .
- 출력 터미네이션 설정은 *비휘발성* 메모리에 저장되며 전원이 꺼지거나 원격 인터페이스가 재설정된 후에도 변경되지 *않습니다* (전원 연결 상태가 " 기본 " 으로 설정되어 있다고 가정할 경우) .
- 50-ohm 터미네이션을 지정했지만 실제로는 개방 회로로 터미네이팅되는 경우 실제 출력은 지정한 값의 *두 배*가 됩니다 . 예를 들어 , 오프셋을 100mVdc 로 설정하고 50-ohm 로드를 지정했지만 출력이 개방 회로로 터미네이팅되는 경우 실제 오프셋은 200mVdc 가 됩니다 .
- 출력 터미네이션 설정을 변경하는 경우 표시되는 출력 진폭과 오프셋 레벨이 자동으로 조절되며 오류는 발생하지 않습니다 . 예를 들어 진폭을 10Vpp 로 설정하고 출력 터미네이션을 50ohms 에서 " 하이 임피던스 " 로 변경하는 경우 함수 발생기의 전면판에 표시되는 진폭은 20Vpp 로 *두 배*가 됩니다 . " 하이 임피던스 " 에서 50ohms 으로 변경하는 경우 표시되는 진폭은 반으로 줄어듭니다 .
- 출력 터미네이션이 현재 " 하이 임피던스 " 로 설정되어 있는 경우 dBm 단위로 출력 진폭을 지정할 수 없습니다 . 단위는 Vpp 로 자동 변환됩니다 .
- *전면판 작동* :  를 누르고 **Output Setup** 소프트키를 선택하십시오 . 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 로드 임피던스를 선택하거나 **Load** 소프트키를 다시 눌러 "High Z" 를 선택하십시오 .
- *원격 인터페이스 작동* :

OUTPut:LOAD {<ohms>|INFinity|MINimum|MAXimum}

듀티 사이클 (방형파)

방형파의 듀티 사이클은 방형파가 *하이 레벨*에 있는 사이클당 시간을 나타냅니다 (파형이 역행되지 않는다고 가정할 경우).



20% 듀티 사이클



80% 듀티 사이클

(펄스 파형의 듀티 사이클에 대한 자세한 내용은 85 페이지의 **펄스 파형**을 참조하십시오.)

- 듀티 사이클 : 20% ~ 80% (최고 5MHz)
40% ~ 60% (최고 10MHz)
- 듀티 사이클은 *휘발성* 메모리에 저장됩니다. 듀티 사이클은 전원이 꺼지거나 원격 인터페이스가 재설정되면 50% (기본값)로 설정됩니다 (전원 연결 상태가 "기본"으로 설정되어 있다고 가정할 경우).
- 듀티 사이클 설정은 방형파에서 다른 함수로 변경하는 경우에도 계속 남아 있습니다. 따라서 방형파 함수로 돌아가면 이전 듀티 사이클이 사용됩니다.
- *주파수로 인한 한계*: 방형파 함수가 선택되고 변경한 주파수가 현재 듀티 사이클을 만들어낼 수 없는 경우 듀티 사이클은 새로운 주파수의 최대값으로 자동 조절됩니다. 예를 들어 현재 듀티 사이클이 70%로 설정되어 있는 경우 주파수를 6MHz로 변경하는 경우 함수 발생기에서 듀티 사이클을 60% (이 주파수의 상한)로 자동 조절합니다.
- 듀티 사이클 설정은 AM, FM 또는 PWM의 *변조* 파형으로 사용되는 방형파에는 적용되지 *않습니다*. 변조 방형 파형에는 항상 50% 듀티 사이클이 사용됩니다. 듀티 사이클 설정은 방형파 *반송파*에만 적용됩니다.
- *전면판 작동*: 방형파 함수를 선택한 후 **Duty Cycle** 소프트웨어를 누르십시오. 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 듀티 사이클을 입력하십시오.

- *원격 인터페이스 작동:*

FUNCTION:SQUare:DCYCLe {<percent>|MINimum|MAXimum}

APPLY 명령은 듀티 사이클을 50% 로 자동 설정합니다 .

대칭 (램프파)

램프파에만 적용됩니다. 대칭은 램프파가 *상승*하는 사이클당 시간을 나타냅니다 (파형이 반전되지 않는다고 가정할 경우).



- 대칭은 *휘발성* 메모리에 저장됩니다 . 대칭은 전원이 꺼지거나 원격 인터페이스가 재설정된 후 100% (기본값) 로 설정됩니다 (전원 연결 상태가 " 기본 " 으로 설정되어 있다고 가정할 경우 경우).
- 대칭 설정은 램프파에서 다른 함수로 변경하는 경우에도 계속 남아 있습니다 . 따라서 , 램프파로 다시 돌아가면 이전 대칭이 사용됩니다 .
- AM, FM 또는 PWM *변조파*로 램프파를 선택하면 대칭 설정이 적용되지 *않습니다* .
- *전면판 작동* : 램프파 함수를 선택한 후 **Symmetry** 소프트키를 누르십시오 . 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 대칭을 입력하십시오 .
- *원격 인터페이스 작동:*

FUNCTION:RAMP:SYMMetry {<percent>|MINimum|MAXimum}

APPLY 명령은 대칭을 100% 로 자동 설정합니다 .

자동 전압 범위

자동 범위는 기본적으로 활성화되어 있으며 함수 발생기는 출력 증폭기와 감쇠기의 설정을 자동으로 최적화합니다. 자동 범위가 비활성화되어 있으면 함수 발생기는 증폭기와 감쇠기의 현재 설정을 사용합니다.

- 진폭을 변경하는 동안 감쇠기 스위칭으로 인해 발생하는 일시적인 분열 현상을 없애려면 자동 범위 기능을 비활성화하면 됩니다. *그러나 자동 범위 기능을 끄면 다음과 같은 부작용이 발생합니다.*
- 자동 범위 기능을 켜 상태에서 변경할 수 있는 범위 아래로 진폭을 감소시키면 진폭 및 오프셋 정확성과 분해능 (파형 충실도 포함) 이 떨어질 수 있습니다.
- 자동 범위를 켜 상태에서 이용할 수 있는 최소 진폭을 얻지 못할 수도 있습니다.
- **전면판 작동:**  를 누르고 **Output Setup** 소프트키를 선택하십시오. 그런 다음 **Range** 소프트키를 다시 눌러 "Auto" 와 "Hold" 를 토글하십시오.
- **원격 인터페이스 작동:**

VOLTage:RANGe:AUTO {OFF|ON|ONCE}

APPLY 명령은 자동 전압 범위 설정을 무시하고 자동 범위 기능을 자동으로 활성화합니다.

출력 제어

전면판 *Output* 커넥터를 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다. 기본적으로 전원을 켤 때 다른 장비를 보호하기 위해 출력은 비활성화되어 있습니다. 활성화하면  키에 불이 들어옵니다.

- 전면판 *Output* 커넥터의 외부 전압이 과도한 경우 오류 메시지가 표시되며 출력이 비활성화됩니다. 출력을 다시 활성화하려면, *Output* 커넥터에서 오버로드를 제거하고  를 눌러 출력을 활성화하십시오.
- **전면판 작동:**  을 눌러 출력을 활성화하거나 비활성화하십시오.

- *원격 인터페이스 작동:*

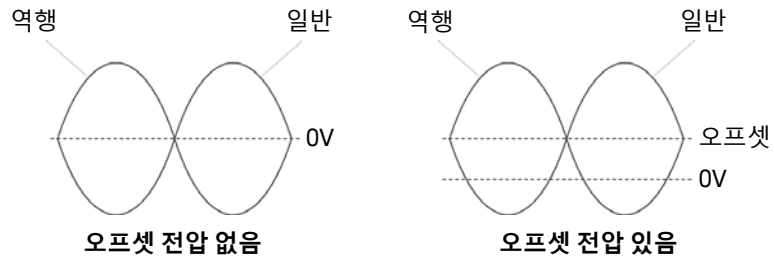
OUTPut {OFF|ON}

APPLY 명령은 현재 설정을 무시하고 *Output* 커넥터를 자동으로 활성화합니다.

파형 극성

일반 모드 (기본값) 에서 파형은 사이클의 첫 번째 구간에서 양의 방향으로 이동합니다. *역상* 모드의 파형은 사이클의 첫 번째 구간에서 음의 방향으로 이동합니다.

- 아래 예와 같이 파형은 오프셋 전압에 *대응하여* 역행합니다. 파형이 역행하는 경우에도 오프셋 전압은 변경되지 않습니다.



- 파형이 역행할 때, 파형과 연관된 동기 신호는 역행하지 *않습니다*.
- *전면판 작동:* **Utility** 를 누르고 **Output Setup** 소프트키를 선택하십시오. 그런 다음 **Normal** 소프트키를 다시 눌러 "Normal" 과 "Invert" 를 토글하십시오.
- *원격 인터페이스 작동:*

OUTPut:POLarity {NORMal|INVerted}

동기 출력 신호

sync 출력은 전면판 Sync 커넥터에 제공됩니다. 모든 표준 출력 함수 (잡음 및 dc 제외)에는 연관된 Sync 신호가 있습니다. 특정 응용프로그램에서 Sync 신호를 출력하지 않으려면 Sync 커넥터를 비활성화할 수 있습니다.

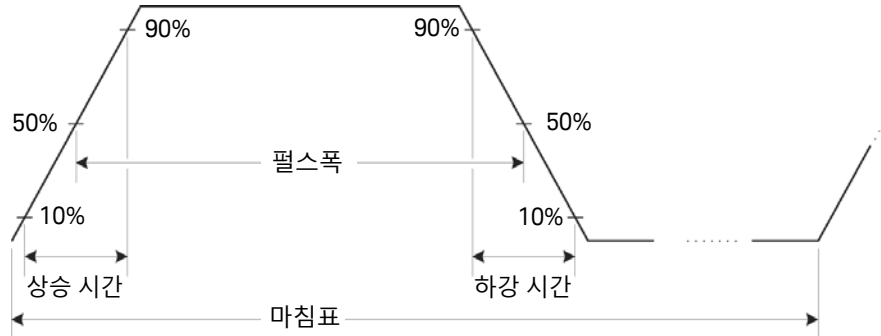
- 기본적으로 Sync 신호는 Sync 커넥터로 보내집니다 (활성화). Sync 신호가 비활성화되어 있는 경우 Sync 커넥터의 출력 레벨은 로직 "low" 레벨입니다.
- 파형이 역행되는 경우에도 (이전 페이지의 "파형 극성" 참조) 해당 파형과 관련된 Sync 신호는 역행되지 *않습니다*.
- 스윙 모드에 사용되는 마커 주파수의 설정은 동기 신호 설정에 우선합니다 (111 페이지 참조). 따라서, 마커 주파수가 활성화되어 있을 때 (그리고 스윙 모드 역시 활성화되어 있을 때), 동기 신호 설정은 무시됩니다.
- *사인*, *램프* 및 *펄스* 파형의 경우 Sync 신호는 듀티 사이클이 50% 인 방형파입니다. Sync 신호는 파형의 출력이 0 볼트 (또는 dc 오프셋 값)에 대응하여 양수일 때 TTL "high" 가 되며, 출력이 0 볼트 (또는 dc 오프셋 값)에 대응하여 음수일 때 TTL "low" 가 됩니다.
- *방형파*의 동기 신호는 기본 출력과 듀티 사이클이 동일한 방형파입니다. 동기 신호는 파형의 출력이 0 볼트 (또는 dc 오프셋 값)에 대응하여 양수일 때 TTL "high" 입니다. 동기 신호는 파형의 출력이 0 볼트 (또는 dc 오프셋 값)에 대응하여 음수일 때 TTL "low" 입니다.
- *임의* 파형의 경우 Sync 신호는 듀티 사이클이 50% 인 방형파입니다. Sync 신호는 첫 번째로 다운로드한 파형 포인트가 출력될 때 TTL "high" 가 됩니다.
- 내부적으로 변조된 *AM*, *FM* 및 *PWM*의 경우 Sync 신호는 반송파가 아닌 변조 파형을 기준으로 하며 듀티 사이클이 50% 인 방형파입니다. Sync 신호는 변조 파형의 처음 절반에 있는 동안 TTL "high" 가 됩니다.
- 외부적으로 변조된 *AM*, *FM* 및 *PWM*의 경우 Sync 신호는 변조 파형이 아닌 반송파를 기준으로 하며 듀티 사이클이 50% 인 방형파입니다.

- *Marker Off* 인 *주파수 스위치*의 경우 Sync 신호는 스위치의 지속시간 동안 듀티사이클이 50% 인 방형파입니다. Sync 신호는 스위치 시작 시에 TTL "high" 가 되며 스위치 중간 부분에서는 "low" 가 됩니다. Sync 신호는 스위치와 동기화되지만 타이밍에 rearm 시간이 포함되므로 스위치 시간과 말 그대로 동일하지는 않습니다.
- *Marker On* 인 *주파수 스위치*의 경우 Sync 신호는 스위치 시작 시에 TTL "high" 가 되며 마커 주파수에서 "low" 가 됩니다.
- *트리거 버스트*의 경우 Sync 신호는 버스트가 시작될 때 TTL "high" 가 되며, 지정된 사이클 번호 끝에서 TTL "low" 가 됩니다. 파형에 연관된 시작 위상이 있을 경우 0 을 지나는 포인트가 아닐 수 있습니다. *무한 카운트 버스트*의 경우 Sync 신호는 연속 파형에서와 동일합니다.
- *외부 게이트 버스트*의 경우 Sync 신호는 외부 게이트 신호 다음에 나타납니다. 그러나 마지막 사이클이 끝날 때까지 신호는 TTL "low" 가 되지 않는다는 점에 주의하십시오. 파형에 연관된 시작 위상이 있을 경우 0 을 지나는 포인트가 아닐 수 있습니다.
- *전면판 작동*: Utility 를 누르고 **Sync** 소프트키를 다시 선택하여 "off"와 "on" 을 토글하십시오.
- *원격 인터페이스 작동*:

OUTPut:SYNC {OFF|ON} 설정은 비휘발성 메모리에 저장됩니다.

펄스 파형

아래와 같이 펄스 파형은 주기, 펄스폭, 상승 구간 및 하강 구간으로 구성됩니다.



펄스 주기

- 펄스 주기 : 200ns 에서 1000s 사이입니다 . 기본값은 1ms 입니다 .
- 지정된 주기는 아래와 같이 펄스폭과 구간 시간의 합계보다 커야 합니다 . 함수 발생기에서는 지정된 주기에 맞게 필요에 따라 펄스폭과 구간 시간을 조절합니다 .

$$\text{주기} \geq \text{펄스폭} + (1.6 \times \text{구간 시간})$$

- **전면판 작동**: 펄스 함수를 선택한 후 **Freq** 소프트웨어키를 다시 눌러 **Period** 소프트웨어키로 토글하십시오. 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 펄스 주기를 입력하십시오 .
- **원격 인터페이스 작동**:

PULSe:PERiod {<seconds>|MINimum|MAXimum}

펄스폭

펄스폭은 펄스 상승 구간의 임계값 50% 부터 다음 하강 구간의 임계값 50% 까지의 시간을 의미합니다 .

- 펄스폭 : 40ns 에서 1000s 사이입니다 (아래 제한 참조). *기본 펄스폭*은 100μs 입니다 .
- *최소 펄스폭* (Wmin) 은 주기의 영향을 받습니다 .
 $Wmin = 40ns$ (주기 $\leq 10s$ 일 경우) 입니다 .
 $Wmin = 200ns$ (주기 $> 10s$ 이지만 $\leq 100s$ 일 경우) 입니다 .
 $Wmin = 2\mu s$ (주기 $> 100s$ 이지만 $\leq 1000s$ 일 경우) 입니다 .
- 지정된 펄스폭은 또한 아래와 같이 *주기*와 *최소 펄스폭*의 차이보다 작아야 합니다 . 함수 발생기는 지정된 주기에 맞도록 필요에 따라 펄스폭을 조정합니다 .

$$\text{펄스폭} \leq \text{주기} - Wmin$$

- 지정된 펄스폭은 아래와 같이 *주기*와 *구간 시간*의 차보다 작아야 합니다 . 함수 발생기에서는 지정된 주기에 맞게 필요에 따라 펄스폭을 자동으로 조절합니다 .

$$\text{펄스폭} \leq \text{주기} - (1.6 \times \text{구간 시간})$$

- 펄스폭도 아래와 같이 한 구간의 총 시간보다 커야 합니다 .

$$\text{펄스폭} \geq 1.6 \times \text{구간 시간}$$

- *전면판 작동* : 펄스 함수를 선택한 후 **Width** 소프트키를 누르십시오 . 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 펄스폭을 입력하십시오 .

- *원격 인터페이스 작동* :

FUNCTION:PULSe:WIDTh {<seconds>|MINimum|MAXimum}

펄스 듀티 사이클

펄스 듀티 사이클은 다음과 같이 정의됩니다 .

$$\text{듀티 사이클} = 100 \times \text{펄스폭} \div \text{주기}$$

여기서 펄스폭은 펄스 상승 구간의 50% 임계값에서 다음 하강 구간의 50% 임계값까지의 시간을 나타냅니다 .

- 펄스 듀티 사이클 : 0% 에서 100% 사이 (아래 제한 참조) 입니다 . 기본값은 10% 입니다 .
- 지정된 펄스 듀티 사이클은 *최소 펄스폭* (Wmin) 에 의해 결정된 다음 제한사항을 따라야 합니다 . 함수 발생기는 지정된 주기에 맞게 필요에 따라 펄스 듀티 사이클을 조정합니다 .

$$\text{듀티 사이클} \geq 100 \times W_{\min} \div \text{주기}$$

그리고

$$\text{듀티 사이클} \leq 100 \times (1 - W_{\min} \div \text{주기})$$

여기서 ,

$$W_{\min} = 40\text{ns} \text{ (주기 } \leq 10\text{s} \text{ 일 경우) 입니다 .}$$

$$W_{\min} = 200\text{ns} \text{ (주기 } > 10\text{s} \text{ 이지만 } \leq 100\text{s} \text{ 일 경우) 입니다 .}$$

$$W_{\min} = 2\mu\text{s} \text{ (주기 } > 100\text{s} \text{ 이지만 } \leq 1000\text{s} \text{ 일 경우) 입니다 .}$$

- 지정된 펄스 듀티 사이클은 *구간 시간*에 의해 결정된 다음 제한사항을 따라야 합니다 . 함수 발생기는 지정된 주기에 맞도록 필요에 따라 펄스 듀티 사이클을 조정합니다 .

$$\text{듀티 사이클} \geq 100 \times (1.6 \times \text{구간 시간}) \div \text{주기}$$

그리고

$$\text{듀티 사이클} \leq 100 \times (1 - (1.6 \times \text{구간 시간}) \div \text{주기})$$

- **전면판 작동** : 펄스 함수를 선택한 후 **Dty Cyc** 소프트키를 누르십시오 . 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 듀티 사이클을 입력하십시오 .
- **원격 인터페이스 작동** :

FUNCTION:PULSe:DCYCl e {<percent>|MINimum|MAXimum}

구간 시간

구간 시간은 펄스의 각 구간 전환 시간 (상승 및 하강) 을 설정합니다 . 상승 시간 과 하강 시간은 따로 설정할 수 없습니다 . 각각은 구간 시간과 같습니다 . 각 전환 마다 구간 시간은 임계값 10% 에서 임계값 90% 까지의 시간을 의미합니다 .

- 구간 시간 : 20ns 에서 100ns 사이 (아래 제한 참조) 입니다 . *기본 구간 시간은 20ns 입니다.*
- 지정한 구간 시간은 아래와 같이 지정한 펄스폭보다 작아야 합니다 . 함수 발생기에서는 지정한 펄스폭에 맞게 필요에 따라 구간 시간을 조절합니다 .

$$\text{구간 시간} \leq 0.625 \times \text{펄스폭}$$

또는 듀티 사이클의 경우

$$\text{구간 시간} \leq 0.625 \times \text{주기} \times \text{듀티 사이클} \div 100$$

- *전면판 작동*: 펄수 함수를 선택한 후 **Edge Time** 소프트키를 누르십시오 . 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 구간 시간을 입력하십시오 .
- *원격 인터페이스 작동*:

`FUNCTION:PULSe:TRANSition {<seconds>|MINimum|MAXimum}`

진폭 변조 (AM)

변조된 파형은 *반송파*와 *변조 파형*으로 이루어집니다. AM에서 반송파의 진폭은 변조 파형의 순간 전압에 따라 다릅니다. 함수 발생기에 내부 또는 외부 변조 소스를 사용할 수 있습니다.

진폭 변조의 기본 원리에 대한 자세한 내용은 제 **장 7**, "**지침서**"를 참조하십시오.

AM 변조 선택

- 함수 발생기는 한 번에 하나의 변조 모드만 활성화할 수 있습니다. 예를 들어, AM과 FM을 동시에 활성화할 수 없습니다. AM을 활성화하면 이전 변조 모드가 꺼집니다.
- 함수 발생기에서 스위치나 버스트가 활성화되어 있으면 AM을 활성화할 수 없습니다. AM을 활성화하면 스위치나 버스트 모드는 꺼집니다.
- **전면판 작동**: 다른 변조 변수를 설정하기 **전**에 AM을 활성화해야 합니다.
를 누른 다음 **Type** 소프트키를 사용하여 "AM"을 선택하십시오. AM 파형은 반송파 주파수, 변조 주파수, 출력 진폭 및 오프셋 전압의 현재 설정으로 출력됩니다.
- **원격 인터페이스 작동**: 다중 파형이 변경되지 않도록 하려면 다른 변조 변수를 설정한 **다음** AM을 활성화하십시오.

AM:STATE {OFF|ON}

반송파 형태

- AM 반송파 형태 : **사인** 또는 방형파입니다. *기본값은 사인입니다.* 램프, 펄스, 잡음, dc 또는 임의 파형은 반송파로 사용할 수 *없습니다.*
- **전면판 작동**: Sine 또는 Square 전면판 기능 키를 누르십시오.
- **원격 인터페이스 작동**:

FUNCTION {SINusoid|SQUare}

APPLY 명령을 사용하면 단일 명령으로 함수, 주파수, 진폭 및 오프셋을 선택할 수도 있습니다.

반송파 주파수

최대 반송파 주파수는 아래와 같이 선택한 함수에 따라 다릅니다. *모든 함수의 기본값은 1kHz 입니다.*

기능	최소 주파수	최대 주파수
사인	1mHz	10MHz
제곱	1mHz	10MHz

- **전면판 작동**: 반송파 주파수를 설정하려면 선택한 함수의 **Freq** 소프트키를 누르십시오. 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 주파수를 입력하십시오.
- **원격 인터페이스 작동**:

FREquency {<frequency>|MINimum|MAXimum}

APPLY 명령을 사용하면 단일 명령으로 함수, 주파수, 진폭 및 오프셋을 선택할 수도 있습니다.

변조 파형 형태

함수 발생기는 AM 에 내부 또는 외부 변조 소스를 사용할 수 있습니다.

- 변조 파형 형태 (내부 소스): **사인**, 방형 램프, 음수 램프, 삼각, 잡음 또는 임의 파형입니다. *기본값은 사인입니다.*
- 방형 파형의 듀티 사이클은 50% 입니다. 
- 램프 파형의 대칭은 100% 입니다. 
- 삼각 파형의 대칭은 50% 입니다. 
- 음수 램프의 대칭은 0% 입니다. 
- 잡음을 변조 파형 형태로 사용할 수 있지만 램프, 펄스, 잡음, dc 또는 임의 파형을 반송파로 사용할 수는 *없습니다.*

임의 파형을 *변조* 파형 형태로 선택할 경우 파형은 4K 포인트로 자동 제한됩니다. 기타 파형 포인트는 부분 제거됩니다.

참 고

임의 파형은 33210A (옵션 002) 에서 선택적으로 사용할 수 있습니다. 임의 파형 함수를 포함하도록 33210A 를 업그레이드하려면 www.keysight.com/find/33210U 로 이동하십시오.

- *전면판 작동*: AM 을 활성화한 후 **Shape** 소프트키를 누르십시오.
- *원격 인터페이스 작동*:

```
AM:INTernal:FUNCTION {SINusoid|SQUare|RAMP|NRAMP|
TRIangle|NOISe|USER}
```

변조 파형 주파수

함수 발생기는 AM 에 내부 또는 외부 변조 소스를 사용할 수 있습니다 .

- 변조 주파수 (내부 소스): 2mHz ~ 20kHz 입니다 .
기본값은 100Hz 입니다 .
- 전면판 작동 : AM 을 활성화한 후 **AM Freq** 소프트키를 누르십시오 .
- 원격 인터페이스 작동 :

AM:INTernal:FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum}

변조 깊이

변조 깊이는 퍼센트로 표시되며 진폭 변동의 정도를 나타냅니다 . 0% 깊이에서 출력 진폭은 선택한 값의 반입니다 . 100% 깊이에서 출력 진폭은 선택한 값과 같습니다 .

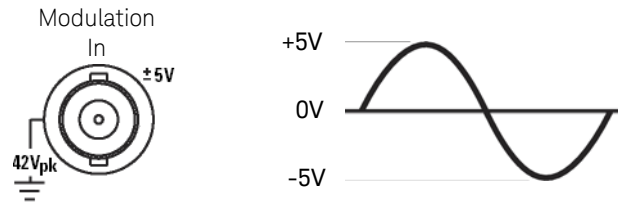
- 변조 깊이 : 0% 에서 120% 사이입니다 . 기본값은 100% 입니다 .
- 깊이가 100% 보다 큰 경우에도 함수 발생기는 출력 시 $\pm 5V$ 피크를 초과하지 않습니다 (50 Ω 로드) .
- 외부 변조 소스를 선택한 경우 , 반송파는 외부 파형으로 변조됩니다 . 변조 깊이는 후면판 *Modulation In* 커넥터에 나타난 $\pm 5V$ 신호 레벨에 의해 제어됩니다 . 예를 들어 , 변조 깊이를 100% 로 설정한 경우 변조 신호가 +5 볼트이면 출력은 최대 진폭에서 이루어지고 , 변조 신호가 -5 볼트이면 출력은 최소 진폭에서 이루어집니다 .
- 전면판 작동 : AM 을 활성화한 후 **AM Depth** 소프트키를 누르십시오 . 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 깊이를 입력하십시오 .
- 원격 인터페이스 작동 :

AM:DEPTH {<depth in percent>|MINimum|MAXimum}

변조 소스

함수 발생기는 AM 에 내부 또는 외부 변조 소스를 사용할 수 있습니다.

- 변조 소스 : **내부** 또는 외부입니다. *기본값은 내부입니다.*
- *외부* 소스를 선택한 경우, 반송파는 외부 파형으로 변조됩니다. 변조 깊이는 후면판 *Modulation In* 커넥터에 나타난 $\pm 5V$ 신호 레벨에 의해 제어됩니다. 예를 들어, 변조 깊이를 100%로 설정한 경우 변조 신호가 +5 볼트이면 출력은 *최대* 진폭에서 이루어지고, 변조 신호가 -5 볼트이면 출력이 *최소* 진폭에서 이루어집니다.



- *전면판 작동*: AM 을 활성화한 후 **Source** 소프트키를 누르십시오.
- *원격 인터페이스 작동*:

AM:SOURce {INTernal|EXTernal}

주파수 변조 (FM)

변조된 파형은 *반송파*와 *변조 파형*으로 구성됩니다. FM에서 반송파의 주파수는 변조 파형의 순간 전압에 따라 다릅니다.

주파수 변조의 기본 원리에 대한 자세한 내용은 [장 7](#), "[지침서](#)"를 참조하십시오.

FM 변조 선택

- 함수 발생기는 한 번에 하나의 변조 모드만 활성화할 수 있습니다. 예를 들어, FM과 AM을 동시에 활성화할 수 없습니다. FM을 활성화하면 이전 변조 모드는 꺼집니다.
- 함수 발생기에서 스위치나 버스트가 활성화되어 있으면 FM을 활성화할 수 없습니다. FM을 활성화하면 스위치나 버스트 모드는 꺼집니다.
- **전면판 작동**: 다른 변조 변수를 설정하기 *전에* FM을 활성화해야 합니다.

Mod

를 누른 다음 **Type** 소프트키를 사용하여 "FM"을 선택하십시오. 반송파 주파수, 변조 주파수, 출력 진폭 및 오프셋 전압의 현재 설정으로 FM 파형이 출력됩니다.
- **원격 인터페이스 작동**: 다중 파형이 변경되지 않도록 하려면 다른 변조 변수를 설정한 *다음* FM을 활성화하십시오.

FM:STATE {OFF|ON}

반송파 형태

- FM 반송파 형태 : **사인** 또는 방형파입니다 . *기본값은 사인입니다.* 램프 , 펄스 , 잡음 , dc 또는 임의 파형은 반송파로 사용할 수 *없습니다.*
- *전면판 작동 :* **Sine** 또는 **Square** 전면판 기능 키를 누르십시오 .
- *원격 인터페이스 작동 :*

`FUNCTION {SINusoid|SQUare}`

APPLY 명령을 사용하면 단일 명령으로 함수 , 주파수 , 진폭 및 오프셋을 선택할 수도 있습니다 .

반송파 주파수

최대 반송파 주파수는 아래와 같이 선택한 함수에 따라 다릅니다. *모든 함수의 기본값은 1kHz 입니다.*

기능	최소 주파수	최대 주파수
사인	1mHz	10MHz
제곱	1mHz	10MHz

- 반송파 주파수는 항상 주파수 편차보다 크거나 같아야 합니다. 편차를 반송파 주파수보다 큰 값으로 설정하려는 경우 (FM 활성화 상태) 함수 발생기는 편차를 현재 반송파 주파수에 사용할 수 있는 최대값으로 자동 조정합니다.
- 반송파 주파수와 편차의 합계는 선택한 함수의 최대 주파수 +100kHz (사인 및 방형 파형의 경우 10.1MHz) 보다 작거나 같아야 합니다. 편차를 유효하지 않은 값으로 설정하려는 경우, 함수 발생기는 편차를 현재 반송파 주파수에 사용할 수 있는 최대값으로 자동 조절합니다.
- 전면판 작동 : 반송파 주파수를 설정하려면 선택한 함수의 **Freq** 소프트키를 누르십시오. 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 주파수를 입력하십시오.
- 원격 인터페이스 작동 :

FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum}

APPLY 명령을 사용하면 단일 명령으로 함수, 주파수, 진폭 및 오프셋을 선택할 수도 있습니다.

변조 파형 형태

함수 발생기는 FM 에 내부 또는 외부 변조 소스를 사용할 수 있습니다.

- 변조 파형 형태 (내부 소스): **사인**, 방형, 램프, 음수 램프, 삼각, 잡음 또는 임의 파형입니다. *기본값은 사인입니다.*
- 방형 파형의 듀티 사이클은 50% 입니다. 
- 램프 파형의 대칭은 100% 입니다. 
- 삼각 파형의 대칭은 50% 입니다. 
- 음수 램프의 대칭은 0% 입니다. 
- 잡음을 변조 파형 형태로 사용할 수 있지만 램프, 펄스, 잡음, dc 또는 임의 파형을 반송파로 사용할 수는 *없습니다.*
- 임의 파형을 *변조* 파형 형태로 선택할 경우 파형은 4K 포인트로 자동 제한됩니다. 기타 파형 포인트는 부분 제거됩니다.

참 고

임의 파형은 33210A (옵션 002) 에서 선택적으로 사용할 수 있습니다. 임의 파형 함수를 포함하도록 33210A 를 업그레이드하려면 www.keysight.com/find/33210U 로 이동하십시오.

- *전면판 작동*: FM 을 활성화한 후 **Shape** 소프트키를 누르십시오.
- *원격 인터페이스 작동*:

```
FM:INTernal:FUNCTION {SINusoid|SQUare|RAMP|NRAMP|
TRIangle|NOISe|USER}
```

변조 파형 주파수

함수 발생기는 FM 에 내부 또는 외부 변조 소스를 사용할 수 있습니다 .

- 변조 주파수 (*내부 소스*): 2mHz ~ 20kHz 입니다 .
기본값은 10Hz 입니다.
- *전면판 작동*: FM 을 활성화한 후 **FM Freq** 소프트키를 누르십시오 .
- *원격 인터페이스 작동*:

FM:INTernal:FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum}

주파수 편차

주파수 편차 설정은 반송 주파수에서 나온 변조된 파형 주파수의 최고 편차를 의미합니다.

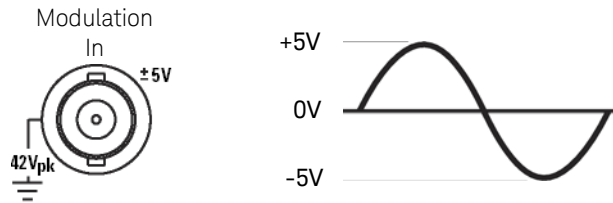
- 주파수 편차: 1mHz ~ 5MHz 입니다. 기본값은 100Hz 입니다.
- 반송파 주파수는 항상 편차보다 크거나 같아야 합니다. 편차를 반송파 주파수보다 큰 값으로 설정하려고 하는 경우 (FM 활성화 상태에서), 함수 발생기는 편차를 현재 반송파 주파수에 사용할 수 있는 최대값으로 제한합니다.
- 반송파 주파수와 편차의 합계는 선택한 함수의 최대 주파수 +100kHz (사인 및 방형 파형의 경우 10.1MHz) 보다 작거나 같아야 합니다. 편차를 유효하지 않은 값으로 설정하려고 하는 경우, 함수 발생기는 편차를 현재 반송파 주파수에 사용할 수 있는 최대값으로 자동 제한합니다.
- 전면판 작동: FM 을 활성화한 후, **Freq Dev** 소프트키를 누르십시오. 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 편차를 입력하십시오.
- 원격 인터페이스 작동:

FM:DEVIation {<peak deviation in Hz>|MINimum|MAXimum}

변조 소스

함수 발생기는 FM 에 내부 또는 외부 변조 소스를 사용할 수 있습니다 .

- 변조 소스 : **내부** 또는 외부입니다 . *기본값은 내부입니다.*
- *외부* 소스를 선택한 경우 반송파는 외부 파형으로 변조됩니다 . 주파수 편차는 후면판 *Modulation In* 커넥터에 있는 $\pm 5V$ 신호 레벨로 제어됩니다 . 예를 들어 편차를 100kHz 로 설정하면 주파수에서 100kHz 에 상응하는 +5V 신호 레벨이 증가합니다 . 보다 낮은 신호 레벨은 편차가 적으며 음수 신호 레벨은 주파수를 반송파 주파수 이하로 감소시킵니다 .



- *전면판* 작동 : FM 을 활성화한 후 **Source** 소프트키를 누르십시오 .
- *원격 인터페이스* 작동 :

FM:SOURce {INTernal|EXTernal}

펄스폭 변조 (PWM)

펄스폭 변조 (PWM)에서는 펄스 파형이 변조 파형의 순간 전압에 따라 달라집니다. 펄스의 폭은 *펄스폭* (주기처럼 시간 단위로 표현) 또는 *듀티 사이클* (주기의 퍼센트로 표현)로 표현할 수 있습니다. 함수 발생기는 내부 또는 외부 변조 소스를 사용할 수 있습니다.

펄스폭 변조의 기본 원리에 대한 자세한 내용은 제 [장 7](#), "[지침서](#)"를 참조하십시오.

PWM 변조 선택

- 함수 발생기에서는 펄스 파형에 대해서만 PWM을 선택할 수 있으며 PWM은 펄스에 대해 지원되는 유일한 변조 유형입니다.
- 함수 발생기에서는 PWM과 스위프 또는 버스트를 동시에 활성화할 수 없습니다.
- *전면판 작동*: 다른 변조 변수를 설정하기 *전에* PWM을 활성화해야 합니다. **Pulse**를 눌러 펄스를 선택한 다음 **Mod**를 눌러 변조를 켜십시오. PWM은 펄스에 대해 지원되는 유일한 변조 유형으로 선택됩니다. PWM 파형은 펄스 주파수, 변조 주파수, 출력 진폭, 오프셋 전압, 펄스폭 및 구간 시간의 현재 설정을 사용하여 출력됩니다.
- *원격 인터페이스 작동*: 다중 파형이 변경되지 않도록 하려면 다른 변조 변수를 설정한 *다음* PWM을 활성화하십시오.

PWM:STATe {OFF|ON}

펄스 파형

- 펄스는 PWM 에 대해 지원되는 유일한 파형 형태입니다 .
- *전면판 작동*:  를 누르십시오 .
- *원격 인터페이스 작동*:

`FUNCTION {PULSe}`

APPLy 명령을 사용하면 단일 명령으로 함수 , 주파수 , 진폭 및 오프셋을 선택할 수도 있습니다 .

펄스 주기

펄스 주기의 범위는 200ns 에서 1000s 사이입니다 . 기본값은 1ms 입니다 .

- *전면판 작동*: 펄스 함수를 선택한 후 **Freq** 소프트키를 다시 눌러 **Period** 소프트키로 토글하십시오 . 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 펄스 주기를 입력하십시오 .
- *원격 인터페이스 작동*:

`PULSe:PERiod {<seconds>|MINimum|MAXimum}`

변조 파형 형태

함수 발생기에서는 PWM 에 대해 내부 또는 외부 변조 소스를 사용할 수 있습니다.

- 변조 파형 형태 (*내부 소스*): **사인**, 방형, 램프, 음수 램프, 삼각, 잡음 또는 임의 파형입니다. *기본값은 사인입니다.*
- 방형 파형의 듀티 사이클은 50% 입니다. 
- 램프 파형의 대칭은 100% 입니다. 
- 삼각 파형의 대칭은 50% 입니다. 
- 음수 램프의 대칭은 0% 입니다. 
- 임의 파형을 *변조 파형* 형태로 선택할 경우 파형은 4K 포인트로 자동 제한됩니다. 기타 파형 포인트는 부분 제거됩니다.
- *전면판 작동*: PWM 을 활성화한 후 **Shape** 소프트웨어 키를 누르십시오.
- *원격 인터페이스 작동*:

```
PWM:INTernal:FUNCTION {SINusoid|SQUare|
TRIangle|NOISe|USER}
```

변조 파형 주파수

함수 발생기에서는 PWM 에 대해 내부 또는 외부 변조 소스를 사용할 수 있습니다.

- 변조 주파수 (*내부 소스*): 2mHz ~ 20kHz 입니다. *기본값은 10Hz 입니다.*
- *전면판 작동*: PWM 을 활성화한 후 **PWM Freq** 소프트웨어 키를 누르십시오.
- *원격 인터페이스 작동*:

```
PWM:INTernal:FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum}
```

폭 편차

폭 편차란 최초 펄스 파형 폭에서 변조된 파형의 폭 편차 (초 단위) 를 의미합니다 .

- 폭 편차 : 0s ~ 500s(아래 참조) 입니다 . 기본값은 10 μ s 입니다 .
- 폭 편차는 현재 펄스폭을 초과할 수 없습니다 .
- 폭 편차는 또한 최소 펄스폭 (Wmin) 으로 제한됩니다 .

$$\text{폭 편차} \leq \text{펄스폭} - W_{\min}$$

그리고

$$\text{폭 편차} \leq \text{주기} - \text{펄스폭} - W_{\min}$$

여기서 ,

$W_{\min} = 40\text{ns}$ (주기 $\leq 10\text{s}$ 일 경우) 입니다 .

$W_{\min} = 200\text{ns}$ (주기 $> 10\text{s}$ 이지만 $\leq 100\text{s}$ 일 경우) 입니다 .

$W_{\min} = 2\mu\text{s}$ (주기 $> 100\text{s}$ 이지만 $\leq 1000\text{s}$ 일 경우) 입니다 .

- 폭 편차는 현재 구간 시간 설정으로 제한됩니다 .

$$\text{폭 편차} \leq \text{펄스폭} - (1.6 \times \text{구간 시간})$$

그리고

$$\text{폭 편차} \leq \text{주기} - \text{펄스폭} - (1.6 \times \text{구간 시간})$$

- **전면판 작동**: PWM 을 활성화한 후 **Width Dev** 소프트키를 누르십시오 . 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 편차를 입력하십시오 .
- **원격 인터페이스 작동**:

PWM:DEviation {< deviation in seconds>|MINimum|MAXimum}

참 고

펄스폭과 폭 편차 , 펄스 듀티 사이클과 듀티 사이클 편차는 전면판 인터페이스에서 쌍을 이룹니다 . 펄스 파형에 대해 **Width** 를 선택하고 PWM 을 활성화하면 **Width Dev** 소프트키를 사용할 수 있습니다 . 반대로 펄스 파형에 대해 **Dty Cyc** 를 선택하고 PWM 을 활성화하면 **Dty Cyc Dev** 소프트키를 사용할 수 있습니다 .

듀티 사이클 편차

듀티 사이클 편차는 펄스 파형의 듀티 사이클로부터 변조된 파형의 듀티 사이클 편차를 의미합니다. 듀티 사이클 편차는 주기의 퍼센트로 표현합니다.

- 듀티 사이클 편차 : 0 ~ 100% (아래 참조) 입니다. 기본값은 1% 입니다.
- 듀티 사이클 편차는 현재 펄스 듀티 사이클을 초과할 수 없습니다.
- 또한 듀티 사이클 편차는 최소 펄스폭 (Wmin) 의 제한을 받습니다.

$$\text{듀티 사이클 편차} \leq \text{듀티 사이클} - 100 \times W_{\min} \div \text{주기}$$

그리고

$$\text{듀티 사이클 편차} \leq 100 - \text{듀티 사이클} - 100 \times W_{\min} \div \text{주기}$$

여기서,

$$W_{\min} = 40\text{ns} \text{ (주기} \leq 10\text{s 일 경우) 입니다.}$$

$$W_{\min} = 200\text{ns} \text{ (주기} > 10\text{s 이지만} \leq 100\text{s 일 경우) 입니다.}$$

$$W_{\min} = 2\mu\text{s} \text{ (주기} > 100\text{s 이지만} \leq 1000\text{s 일 경우) 입니다.}$$

- 듀티 사이클 편차는 또한 현재 구간 시간 설정의 제한을 받습니다.

$$\text{듀티 사이클 편차} \leq \text{듀티 사이클} - (160 \times \text{구간 시간}) \div \text{주기}$$

그리고

$$\text{듀티 사이클 편차} \leq 100 - \text{듀티 사이클} - (160 \times \text{구간 시간}) \div \text{주기}$$

- **전면판 작동**: PWM 을 활성화한 후 **Dty CyC Dev** 소프트웨어를 누르십시오. 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 편차를 입력하십시오.
- **원격 인터페이스 작동**:

$$\text{PWM:DEVIation:DCYCl e} \{ < \text{deviation in percent} > | \text{MIN} | \text{MAX} \}$$

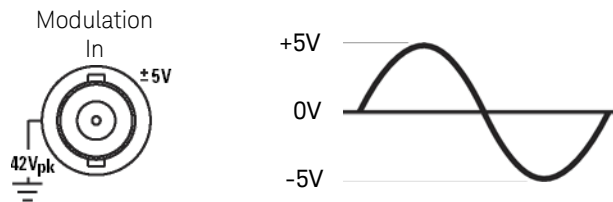
참 고

펄스폭과 폭 편차, 펄스 듀티 사이클과 듀티 사이클 편차는 전면판 인터페이스에서 쌍을 이룹니다. 펄스 파형에 대해 **Width** 를 선택하고 PWM 을 활성화하면 **Width Dev** 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 반대로 펄스 파형에 대해 **Dty Cyc** 를 선택하고 PWM 을 활성화하면 **Dty Cyc Dev** 소프트웨어를 사용할 수 있습니다.

변조 소스

함수 발생기에서는 PWM 에 대해 내부 또는 외부 변조 소스를 사용할 수 있습니다.

- 변조 소스 : **내부** 또는 외부입니다. *기본값은 내부입니다.*
- *외부* 소스를 선택하는 경우 펄스 파형은 외부 파형으로 변조됩니다. 폭 편차 또는 듀티 사이클 편차는 후면판 *Modulation In* 커넥터에 있는 $\pm 5V$ 신호 레벨에 의해 제어됩니다. 예를 들어, 듀티 사이클을 10%로 설정하고 듀티 사이클 편차를 5%로 설정한 경우 변조 신호가 +5 볼트이면 출력은 *최대* 듀티 사이클 (15%)에서 이루어집니다. 변조 신호가 -5 볼트인 경우, 출력은 *최소 진폭*에서 이루어집니다.



- *전면판 작동*: PWM 을 활성화한 후 **Source** 소프트키를 누르십시오.
- *원격 인터페이스 작동*:

PWM:SOURce {INTernal|EXTernal}

주파수 스위프

주파수 스위프 모드에서 함수 발생기는 사용자가 지정한 *스weep*률로 *시작 주파수*부터 *정지 주파수*까지 "진행" 합니다. 선형 또는 로그 간격을 사용하여 주파수를 위 아래로 스위프할 수 있습니다. 외부나 수동 트리거를 적용하여 단일 스위프 (시작 주파수부터 정지 주파수까지 한 번에 통과)을 출력하도록 함수 발생기를 구성할 수도 있습니다. 함수 발생기에서는 사인, 방형 또는 램프 파형에 대해 주파수를 만들 수 있으며 펄스, 잡음, dc 및 임의의 파형은 사용할 수 없습니다.

스weep의 기본 원리에 대한 자세한 내용은 제 [장 7](#), "[지침서](#)"를 참조하십시오.

스weep 선택

- 버스트나 기타 변조 모드가 활성화되어 있으면 함수 발생기에서 sweep 모드를 활성화할 수 없습니다. sweep을 활성화하면 버스트 또는 변조 모드가 꺼집니다.
- *전면판 작동*: 다른 sweep 변수를 설정하기 *전에* sweep을 활성화해야 합니다.  을 눌러 주파수, 출력 진폭 및 오프셋의 현재 설정으로 sweep을 출력하십시오.
- *원격 인터페이스 작동*: 다중 파형이 변경되지 않도록 하려면 다른 변수를 설정한 *다음* sweep 모드를 활성화하십시오.

SWEEP:STATE {OFF|ON}

시작 주파수 및 정지 주파수

시작 주파수와 정지 주파수는 스위치의 상한과 하한 주파수 한계를 설정합니다. 함수 발생기는 시작 주파수에서 시작하여 정지 주파수까지 스위치한 다음, 시작 주파수로 재설정됩니다.

- 시작 및 정지 주파수 : 1mHz ~ 10MHz (램프 파형의 경우 100kHz 로 제한) 입니다 . 스위치는 전체 주파수 범위에 걸쳐 위상이 연속적입니다 . 기본 시작 주파수는 100Hz 입니다 . 기본 정지 주파수는 1kHz 입니다 .
- 주파수에서 **위로** 스위치하려면 시작 주파수를 정지 주파수보다 **작게** 설정하십시오 . 주파수에서 **아래로** 스위치하려면 시작 주파수를 정지 주파수보다 **크게** 설정하십시오 .
- Marker Off 에서 스위치하는 경우 Sync 신호는 듀티 사이클이 50% 인 방형파입니다 . Sync 신호는 스위치 시작에서는 TTL "high" 이며 스위치 중간 부분에서는 "low" 가 됩니다 . Sync 파형의 주파수는 지정한 스위치 시간과 동일합니다 . 신호는 전면판 Sync 커넥터에서 출력됩니다 .
- Marker On 에서 스위치하는 경우 Sync 신호는 스위치 시작에서 TTL "high" 이며 마커 주파수에서는 "low" 가 됩니다 . 신호는 전면판 Sync 커넥터에서 출력됩니다 .
- 전면판 작동 : 스위치를 활성화한 후 **Start** 또는 **Stop** 소프트웨어 키를 누르십시오 . 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 주파수를 입력하십시오 .
- 원격 인터페이스 작동 :

FREQuency:START {<frequency>|MINimum|MAXimum}

FREQuency:STOP {<frequency>|MINimum|MAXimum}

중심 주파수 및 주파수 범위

원하는 경우, **중심 주파수** 및 **주파수 범위**를 사용하여 스위치의 주파수 한계를 설정할 수 있습니다. 이들 변수는 시작 주파수 및 정지 주파수와 유사하며 (*이전 페이지 참조*) 기기를 보다 유연하게 사용할 수 있도록 제공됩니다.

- 중심 주파수: 1mHz ~ 10MHz (램프 파형의 경우 100kHz 로 제한) 입니다. 기본값은 550Hz 입니다
- 주파수 범위: 0Hz ~ 10MHz (램프 파형의 경우 100kHz 로 제한) 입니다. 기본값은 900Hz 입니다.
- 주파수에서 **위로** 스위치하려면 주파수 범위를 **양수**로 설정하십시오. 주파수에서 **아래로** 스위치하려면 주파수 범위를 **음수**로 설정하십시오.
- *Marker Off* 에서 스위치는 경우 Sync 신호는 듀티 사이클이 50% 인 방형파입니다. Sync 신호는 스위치 시작에서는 TTL "high" 이며 스위치 중간 부분에서는 "low" 가 됩니다. Sync 파형의 주파수는 지정한 스위치 시간과 동일합니다. 신호는 전면판 Sync 커넥터에서 출력됩니다.
- *Marker On* 에서 스위치는 경우 Sync 신호는 스위치 시작에서 TTL "high" 이며 마커 주파수에서는 "low" 가 됩니다. 신호는 전면판 Sync 커넥터에서 출력됩니다.
- **전면판 작동**: 스위치를 활성화한 후 **Start** 또는 **Stop** 소프트키를 다시 눌러 **Center** 또는 **Span** 소프트키로 토글하십시오. 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 값을 입력하십시오.
- **원격 인터페이스 작동**:

FREquency:CENTer {<frequency>|MINimum|MAXimum}

FREquency:SPAN {<frequency>|MINimum|MAXimum}

스윙 모드

선형 또는 로그 스페이싱 중 하나로 스윙할 수 있습니다. 선형 스윙의 경우 스윙을 진행하는 동안 출력 주파수가 선형 형태로 변경됩니다. 로그 스윙의 경우에는 함수 발생기가 출력 주파수를 로그 형태로 변경합니다.

- 스윙 모드: 선형 또는 로그. 기본값은 선형입니다.
- 전면판 작동: 스윙을 활성화한 후, **Linear** 소프트키를 다시 눌러 선형 또는 로그 모드간을 토글하십시오.
- 원격 인터페이스 작동:

SWEEP:SPACing {LINear|LOGarithmic}

스윙 시간

스윙 시간은 시작 주파수부터 정지 주파수까지 스윙하는 데 필요한 시간을 초 단위로 지정합니다. 스윙시 불연속 주파수 포인트의 수가 함수 발생기에서 자동으로 계산되며, 이는 사용자가 선택한 스윙 시간을 바탕으로 합니다.

- 스윙 시간: 1ms ~ 500 초입니다. 기본값은 1 초입니다.
- 전면판 작동: 스윙을 활성화한 후 **Sweep Time** 소프트키를 누르십시오. 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 스윙 시간을 입력하십시오.
- 원격 인터페이스 작동:

SWEEP:TIME {<seconds>|MINimum|MAXimum}

마커 주파수

원하는 경우 스위치를 진행하는 동안 전면판 *Sync* 커넥터 신호가 로직 로우 레벨이 되는 주파수를 설정할 수 있습니다. *Sync* 신호는 항상 스위치의 시작 부분에서 로우 레벨에서 하이 레벨로 이동합니다.

- 마커 주파수 : 1mHz ~ 10MHz (램프 파형의 경우 100kHz 로 제한) 입니다 . *기본값은 500Hz 입니다.*
- 스위치 모드가 활성화될 때 마커 주파수는 *반드시* 지정한 시작 주파수와 정지 주파수 사이에 있어야 합니다 . 마커 주파수를 이 범위에 없는 주파수로 설정하려고 하는 경우 함수 발생기는 마커 주파수를 시작 주파수 또는 정지 주파수 중 보다 근접한 주파수로 설정합니다 .
- 스위치 모드에 사용되는 마커 활성화 설정은 *Sync* 활성화 설정보다 우선합니다 (83 페이지 참조) . 따라서 마커가 활성화되어 있고 스위치 모드도 활성화되어 있으면 *Sync* 설정이 무시됩니다 .
- **전면판 작동** : 스위치를 활성화한 후 **Marker** 소프트키를 누르십시오 . 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 마커 주파수를 입력하십시오 .
- **원격 인터페이스 작동** :

```
MARKer:FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum}
MARKer {Off|On}
```

스윙 트리거 소스

스윙 모드인 경우 트리거 신호가 수신될 때 단일 스윙이 출력됩니다. 시작 주파수부터 정지 주파수까지 한 번 스윙한 다음 시작 주파수를 출력하는 동안 다음 트리거를 기다립니다.

- 스윙 트리거 소스: **내부**, 외부 또는 수동입니다. *기본값은 내부입니다.*
- **내부**(직접) 소스를 선택하면 지정한 **스윙 시간**에 의해 결정된 속도로 연속 스윙이 출력됩니다.
- **외부** 소스를 선택하면 후면판 *Trig In* 커넥터에 적용된 하드웨어 트리거를 사용합니다. 함수 발생기는 *Trig In* 에서 지정된 극성으로 TTL 펄스를 수신할 때마다 한 번씩 스윙을 시작합니다.
- 트리거 주기는 지정된 스윙 시간에 1ms 를 **더한** 값보다 크거나 같아야 합니다.
- **수동** 소스를 선택하면 함수 발생기는 전면판  키를 누를 때마다 한 번씩 스윙을 출력합니다.
- **전면판 작동**: **Trigger Setup** 소프트키를 누른 다음 **Source** 소프트키를 눌러 원하는 소스를 선택하십시오.

함수 발생기에서 *Trig In* 커넥터의 상승 또는 하강 구간에서 트리거하는지 지정하려면 **Trigger Setup** 소프트키를 누르십시오. 그런 다음 **Slope** 소프트키를 눌러 원하는 구간을 선택하십시오.

- **원격 인터페이스 작동**:

```
TRIGger:SOURce {IMMediate|EXTernal|BUS}
```

다음 명령을 사용하여 함수 발생기가 트리거할 *Trig In* 커넥터의 신호 구간 (상승 또는 하강 구간) 을 지정하십시오.

```
TRIGger:SLOPe (POSitive|NEGative)
```

자세한 내용은 123 페이지의 " **트리거** " 를 참조하십시오.

트리거 아웃 신호

" 트리거 아웃 " 신호는 후면판 *Trig Out* 커넥터 (*스윙 및 버스트에서만 사용*) 에 제공됩니다 . 활성화하면 상승 구간 (기본값) 이나 하강 구간이 있는 TTL 호환 방형파가 스윙 시작 시에 *Trig Out* 커넥터에서 출력됩니다 .

- *내부* (직접) 트리거 소스를 선택하면 함수 발생기는 스윙이 시작될 때 *Trig Out* 커넥터에서 듀티 사이클이 50% 인 방형파가 출력됩니다 . 파형의 주파수는 지정한 *스윙 시간*과 동일합니다 .
- *외부* 트리거 소스를 선택하면 함수 발생기에서 " 트리거 아웃 " 신호를 자동으로 비활성화합니다 . *Trig Out* 커넥트는 동시에 두 가지 작업에 사용할 수 없습니다 . 외부적으로 트리거된 파형은 동일한 커넥터를 사용하여 스윙을 트리거합니다 .
- 수동 트리거 소스를 선택하면 함수 발생기는 각 스윙이나 버스트가 시작될 때 *Trig Out* 커넥터에서 펄스 (>1 μ s 펄스폭) 를 출력합니다 .
- *전면판 작동* : 스윙을 활성화한 다음 , **Trigger Setup** 소프트웨어 키를 누르십시오 . 그런 다음 , **Trig Out** 소프트웨어 키를 눌러 원하는 구간을 선택하십시오 .
- *원격 인터페이스 작동* :

```
OUTPut:TRIGger:SLOPe {POSitive|NEGative}
OUTPut:TRIGger {OFF|ON}
```

버스트 모드

*버스트*라는 지정된 사이클 수를 가진 파형을 출력하도록 함수 발생기를 구성할 수 있습니다. 함수 발생기에서는 사인, 방형 또는 램프 파형을 사용하여 버스트를 만들 수 있으며 펄스, 잡음, dc 및 임의의 파형은 사용할 수 없습니다.

버스트 모드의 기본 원리에 대한 자세한 내용은 제7장, "지침서"를 참조하십시오.

버스트 선택

- 함수 발생기에서 스위치나 다른 변조 모드가 활성화되어 있을 경우, 동시에 버스트를 활성화할 수 없습니다. 버스트를 활성화하면 스위치나 변조 모드가 꺼집니다.
- *전면판 작동*: 다른 버스트 변수를 설정하기 *전에* 버스트를 활성화해야 합니다. **Burst**를 눌러 주파수, 출력 진폭 및 오프셋 전압의 현재 설정으로 버스트를 출력하십시오.
- *원격 인터페이스 작동*: 다중 파형이 변경되지 않도록 하려면 다른 변수를 설정한 *다음* 버스트 모드를 활성화하십시오.

BURSt:STATe {OFF|ON}

버스트 유형

아래 설명된 두 모드 중 하나로 버스트를 사용할 수 있습니다. 함수 발생기는 사용자가 선택한 *트리거 소스* 및 *버스트 소스*를 바탕으로 한 번에 한 개의 버스트 모드를 활성화합니다 (아래 표 참조).

- *트리거 버스트 모드*: N Cycle 버스트라고도 하는 이 모드에서 함수 발생기는 트리거가 수신될 때마다 지정된 개수의 사이클 (*버스트 카운트*)로 파형을 출력합니다. 지정된 개수의 사이클이 출력된 후 함수 발생기는 정지하고 다음 트리거를 기다립니다. 내부 트리거를 사용하여 버스트를 시작하도록 함수 발생기를 구성하거나 전면판  키를 누르거나, 후면판 *Trig In* 커넥터에 트리거 신호를 적용하거나, 원격 인터페이스에서 트리거 명령을 전송하여 외부 (수동) 트리거를 제공할 수 있습니다.
- *외부 게이트 버스트 모드*: 이 모드에서 출력 파형은 후면판 *Trig In* 커넥터에 적용된 외부 신호 레벨에 따라 "on" 또는 "off"가 될 수 있습니다. 게이트 신호가 *참*이며 연속 파형이 출력되고, 게이트 신호가 *거짓*이 되면 현재 파형 사이클이 완료된 다음 함수 발생기가 정지하여 선택한 파형의 시작 버스트에 상응하는 전압 레벨이 유지됩니다.

	버스트 모드 (BURS:MODE)	버스트 카운트 (BURS:NCYC)	버스트 주기 (BURS:INT:PER)	버스트 위상 (BURS:PHAS)	트리거 소스 (TRIG:SOUR)
트리거 버스트 모드 : 내부 트리거	TRIGgered	사용 가능	사용 가능	사용 가능	IMMediate
트리거 버스트 모드 : 외부 트리거	TRIGgered	사용 가능	사용되지 않음	사용 가능	EXTeRnal, BUS
게이트 버스트 모드 : 외부 트리거	GATed	사용되지 않음	사용되지 않음	사용 가능	사용되지 않음

- *게이트* 모드를 선택하면 버스트 카운트, 버스트 주기 및 트리거 소스가 무시되고, 이러한 변수는 트리거 버스트 모드에서만 사용됩니다. 수동 트리거가 수신되면 무시되고 오류는 발생하지 않습니다.
- *게이트* 모드가 선택되면 후면판 *Trig In* 커넥터의 신호 극성을 선택할 수 있습니다.
- *전면판 작동*: 버스트를 활성화한 후 **N Cycle** (트리거된) 또는 **Gated** 소프트웨어 키를 누르십시오.

Trig In 커넥터에서 외부 게이트 신호의 극성을 선택하려면 **Polarity** 소프트웨어 키를 누르십시오. 기본 극성은 POS (true-high logic) 입니다.

- *원격 인터페이스 작동*:

BURSt:MODE {TRIGgered|GATed}

- 다음 명령을 사용하여 *Trig In* 커넥터에서 외부 게이트 신호의 극성을 선택하십시오. NORM (true-high logic) 일 경우 기본값입니다.

BURST:GATE:POLarity {NORMal|INVerted}

파형 주파수

*파형 주파수*는 트리거 및 외부 게이트 모드에서 버스트 파형의 반복률을 지정합니다. *트리거 모드*에서 *버스트 카운트*로 지정된 사이클 수는 파형 주파수에서 출력됩니다. *외부 게이트 모드*에서 파형 주파수는 외부 게이트 신호가 참일 때 출력됩니다.

*파형 주파수*는 *버스트 간격을 지정하는 "버스트 주기"* (트리거 모드에만 해당)와 다릅니다.

- 파형 주파수 : 1mHz ~ 10MHz (램프 파형의 경우 100kHz로 제한)입니다. 기본 파형 주파수는 1kHz입니다. 내부 트리거 버스트 파형의 경우 최소 주파수는 2.001mHz입니다. 사인, 방형 또는 램프 파형을 선택할 수 있으며 펄스, 잡음, dc 및 임의 파형은 사용할 수 없습니다.
- 서인 및 방형파의 경우 3MHz 이상의 주파수는 "무한" 버스트 카운트에서만 사용할 수 있습니다.
- 전면판 작동 : 파형 주파수를 설정하려면 선택한 함수의 **Freq** 소프트키를 누르십시오. 그런 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 주파수를 입력하십시오.
- 원격 인터페이스 작동 :

FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum}

APPLY 명령을 사용하면 단일 명령으로 함수, 주파수, 진폭 및 오프셋을 선택할 수도 있습니다.

버스트 카운트

버스트 카운트는 버스트당 출력될 사이클 수를 지정합니다.

트리거 버스트 모드 (내부 또는 외부 소스) 에서만 사용됩니다.

- 버스트 카운트 : 1 ~ 50,000 사이클이며 , 1 사이클씩 증가합니다 . 무한 버스트 카운트를 선택할 수도 있습니다 . *기본값은 1 사이클입니다.*
- *내부*트리거 소스를 선택하면 지정된 수의 사이클이 *버스트* 주기 설정에 의해 결정된 속도로 연속 출력됩니다 . 버스트 주기는 버스트 사이의 간격을 지정합니다 .
- *내부*트리거 소스를 선택하면 버스트 카운트는 아래와 같이 버스트 주기와 파형 주파수를 곱한 값보다 작아야 합니다 .

버스트 카운트 < 버스트 주기 × 파형 주파수

- 함수 발생기는 버스트 주기를 최대로 증가시켜 자동 지정된 버스트 카운트를 수용할 수 있도록 합니다 . 파형 주파수는 변하지 *않습니다.*
- *게이트* 버스트 모드를 선택하면 버스트 카운트가 무시됩니다 . 게이트 모드인 경우 원격 인터페이스에서 버스트 카운트를 변경하면 함수 발생기에서 새로운 카운트를 기억하여 트리거 모드가 선택될 때 그 카운트를 사용합니다 .
- *전면판 작동* : 버스트 카운트를 설정하려면 **#Cycles** 소프트키를 누른 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 카운트를 입력하십시오 . 무한 카운트 버스트를 대신 선택하려면 **#Cycles** 소프트키를 다시 눌러 **Infinite** 소프트키로 토글하십시오 . 파형을 시작하려면  를 한 번 누르고 중지하려면 한번 더 누르십시오 .
- *원격 인터페이스 작동* :

BURSt:NCYCles {<# cycles>|INFinity|MINimum|MAXimum}

버스트 주기

버스트 주기는 특정 버스트의 시작부터 다음 버스트 시작까지의 시간을 지정합니다. 내부 트리거 버스트 모드에서만 사용됩니다.

버스트 주기는 버스트 신호의 주파수를 지정하는 "파형 주파수" 와 다릅니다.

- 버스트 주기: $1\mu\text{s} \sim 500$ 초입니다. 기본값은 10ms 입니다.
- 버스트 주기 설정은 내부트리거를 활성화한 경우에만 사용됩니다. 수동 또는 외부 트리거를 활성화하거나 게이트 버스트 모드를 선택하면 버스트 주기가 무시됩니다.
- 함수 발생기에서 지정된 버스트 카운트 및 주파수로 출력하기에 너무 짧은 버스트 주기는 지정할 수 없습니다(아래 참조). 버스트 주기가 너무 짧으면 함수 발생기에서 필요에 따라 자동으로 조절하여 버스트를 연속적으로 다시 트리거합니다.

$$\text{버스트 주기} > \frac{\text{Burst Count}}{\text{Waveform Frequency}} + 200\text{ns}$$

- **전면판 작동:** 버스트 주기를 설정하려면 **Burst Period** 소프트키를 누른 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 주기를 입력하십시오.
- **원격 인터페이스 작동:**

`BURSt:INTernal:PERiod {<seconds>|MINimum|MAXimum}`

버스트 위상

*버스트 위상*은 버스트의 시작 위상을 지정합니다 .

- 버스트 위상 : -360 도 ~ +360 도입니다 . *기본값은 0 도입니다.*
- 원격 인터페이스에서 UNIT:ANGL 명령 (181 페이지 참조) 을 사용하여 도나 라디언 단위로 시작 위상을 설정할 수 있습니다 .
- 전면판에서 시작 위상은 항상 도 (degree) 단위로 표시됩니다 (라디언은 사용할 수 없습니다). 원격 인터페이스에서 라디언 단위로 시작 위상을 설정한 다음 전면판 작동으로 돌아간 경우 , 위상이 도 단위로 변환됩니다 .
- 사인 , 방형 및 램프 파형에서 0 도는 파형이 양의 이동 방향으로 0 볼트 또는 dc 오프셋 값을 교차하는 포인트입니다 .
- 버스트 위상은 *게이트* 버스트 모드에서도 사용됩니다 . 그런 다음 게이트 신호가 *거짓*이 되고 현재 파형 사이클이 완료되면 함수 발생기가 정지합니다 . 출력은 시작 버스트 위상에 상응하는 전압 레벨로 유지됩니다 .
- *전면판 작동* : 버스트 위상을 설정하려면 **Start Phase** 소프트웨어를 누른 다음 노브나 숫자 키패드를 사용하여 원하는 위상을 도 단위로 입력하십시오 .
- *원격 인터페이스 작동* :

BURSt:PHASe {<angle>|MINimum|MAXimum}

버스트 트리거 소스

*트리거 버스트 모드*의 경우 트리거가 수신될 때마다 지정된 사이클 수 (*버스트 카운트*) 로 버스트가 출력됩니다. 지정된 사이클 수가 출력된 후 함수 발생기가 정지하고 다음 트리거를 기다립니다. *전원 연결시 내부 트리거 버스트 모드가 활성화됩니다.*

- 버스트 트리거 소스: **내부**, 외부 또는 수동입니다. *기본값은 내부입니다.*
- *내부* (직접) 소스를 선택하면 버스트가 생성되는 주파수가 *버스트 주기*에 의해 결정됩니다.
- *외부* 소스를 선택하면 후면판 *Trig In* 커넥터에 적용된 하드웨어 트리거를 사용합니다. 함수 발생기는 *Trig In* 에서 지정된 극성을 가진 TTL 펄스를 수신할 때마다 지정된 수의 사이클을 출력합니다. 버스트 중에 발생하는 외부 트리거 신호는 무시됩니다.

- 수동 소스가 선택되면 함수 발생기는 전면판의  키를 누를 때마다 한 번에 한 개의 버스트를 출력합니다.
- *외부* 또는 *수동* 트리거 소스가 선택되면 *버스트 카운트*와 *버스트 위상*은 계속 유지되지만 *버스트 주기*는 무시됩니다.
- *전면판 작동*: **Trigger Setup** 소프트웨어 키를 누른 다음 **Source** 소프트웨어 키를 눌러 원하는 소스를 선택하십시오. 함수 발생기가 트리거할.

Trig In 커넥터 신호 구간 (상승 또는 하강 구간) 을 지정하려면, **Trigger Setup** 소프트웨어 키를 누르십시오. 그런 다음 **Slope** 소프트웨어 키를 눌러 원하는 구간을 선택하십시오.

- *원격 인터페이스 작동*:

```
TRIGger:SOURce {IMMediate|EXTernal|BUS}
```

다음 명령을 사용하여 함수 발생기에서 트리거할 *Trig In* 커넥터의 구간 (상승 또는 하강 구간) 을 지정하십시오.

```
TRIGger:SLOPe {POSitive|NEGative}
```

트리거에 대한 자세한 내용은 123 페이지의 "" **트리거** "" 를 참조하십시오.

트리거 아웃 신호

" 트리거 아웃 " 신호는 후면판 *Trig Out* 커넥터 (*스윙에서만 사용*) 에서 제공됩니다 . 활성화하면 버스가 시작될 때 상승 구간 (기본값) 이나 하강 구간이 있는 TTL 호환 펄스 파형이 *Trig Out* 커넥터에서 출력됩니다 .

- *내부* (직접) 트리거 소스를 선택하면 버스트가 시작될 때 *Trig Out* 커넥터에서 듀티 사이클이 50% 인 방형파가 출력됩니다 . 파형 주파수는 지정한 *버스트* 주기와 동일합니다 .
- 수동 트리거 소스를 선택하면 각 버스트가 시작될 때 *Trig Out* 커넥터에서 펄스 ($>1\mu\text{s}$ 펄스폭) 가 출력됩니다 .
- *외부* 트리거 소스를 선택하면 함수 발생기에서 " 트리거 아웃 " 신호를 자동으로 비활성화합니다 . *Trig Out* 커넥터는 동시에 두 작업에 사용할 수 없습니다 . 외부적으로 트리거된 파형에서는 동일한 커넥터를 사용하여 버스트를 트리거합니다 .
- **전면판 작동**: 버스트를 활성화한 후 **Trigger Setup** 소프트키를 누르십시오 . 그런 다음 **Trig Out** 소프트키를 눌러 원하는 구간을 선택하십시오 .
- **원격 인터페이스 작동**:

```
OUTPut:TRIGger:SLOPe {POSitive|NEGative}
OUTPut:TRIGger {OFF|ON}
```

트리거

스윙과 버스트에만 적용됩니다. 내부 트리거, 외부 트리거 또는 수동 트리거를 사용하여 스위치나 버스트에 대한 트리거를 만들 수 있습니다.

- 내부 또는 "자동" 트리거는 함수 발생기를 켤 때 활성화됩니다. 이 모드에서 스위치나 버스트 모드를 선택하면 연속 출력됩니다.
- 외부 트리거는 스위치나 버스트를 제어하기 위해 후면판 *Trig In* 커넥터를 사용합니다. 함수 발생기는 *Trig In* 에서 TTL 펄스를 수신할 때마다 스위치 한 개를 함수 발생기가 외부 트리거 신호의 상승 구간에서 트리거할지 하강 구간에서 트리거할지를 선택할 수 있습니다.
- 수동 트리거는 전면판에서  를 누를 때마다 스위치 한 개를 시작하거나 버스트 한 개를 출력합니다. 이 키를 계속 눌러 함수 발생기를 다시 트리거하십시오.
-  키는 원격 모드에 있거나 현재 버스트 또는 스위치 이외의 기능이 선택되어 있을 때 비활성화됩니다.

트리거 소스 선택

스윙과 버스트에만 적용됩니다. 함수 발생기의 트리거 소스를 지정해야 합니다.

- 스위치 트리거 소스: 내부, 외부 또는 수동입니다. 기본값은 내부입니다.
- 함수 발생기는 수동 트리거, 후면판 *Trig In* 커넥터의 하드웨어 트리거를 받아들이거나 내부 트리거를 사용하여 스위치 또는 버스트를 연속 출력합니다. 전원 연결시 내부 트리거가 선택됩니다.

- 트리거 소스 설정은 *휘발성* 메모리에 저장됩니다. 전원을 끄거나 원격 인터페이스를 재설정하면 소스는 내부 트리거 (전면판) 나 직접 (원격 인터페이스) 으로 설정됩니다 (전원 연결 상태가 기본으로 설정되어 있는 경우).
- *전면판 작동*: 스위치나 버스트를 활성화한 후 **Trigger Setup** 소프트키를 누르십시오. 그런 다음 **Source** 소프트키를 눌러 원하는 소스를 선택하십시오.
- *원격 인터페이스 작동*:

TRIGger:SOURce {IMMediate|EXTernal|BUS}

APPLY 명령은 소스를 *직접으로 자동 설정합니다.*

내부 트리거

내부 트리거 모드에서 함수 발생기는 *스윅 시간*이나 *버스트 주기*에 지정된 대로 스위치나 버스트를 연속으로 출력합니다. 이는 전면판과 원격 인터페이스 사용의 기본 트리거 소스입니다.

- *전면판 작동*: **Trigger Setup** 소프트키를 누른 다음 **Source Int** 소프트키를 선택하십시오.
- *원격 인터페이스 작동*:

TRIGger:SOURce IMMediate

외부 트리거

외부 트리거 모드의 경우, 후면판 *Trig In* 커넥터에 적용되는 하드웨어 트리거가 사용됩니다. 함수 발생기는 *Trig In* 에서 지정된 구간을 가진 TTL 펄스를 수신할 때마다 스윙을 한 개 시작하거나 버스트를 한 개 출력합니다.

다음 페이지의 " **트리거 입력 신호** " 를 참조하십시오.

- **전면판 작동**: 외부 트리거 모드는 트리거를 *Trig In* 커넥터에 적용한다는 것을 제외하고 수동 트리거 모드와 유사합니다. 외부 소스를 선택하려면, **Trigger Setup** 소프트웨어 키를 누른 다음 **Source Ext** 소프트웨어 키를 선택하십시오.

함수 발생기가 트리거할 구간 (상승 또는 하강 구간) 을 지정하려면 **Trigger Setup** 소프트웨어 키를 누른 다음 **Slope** 소프트웨어 키를 눌러 원하는 구간을 선택하십시오.

- **원격 인터페이스 작동**:

TRIGger:SOURce EXTernal

다음 명령을 사용하여 함수 발생기에서 트리거할 구간 (상승 또는 하강 구간) 을 지정하십시오.

TRIGger:SLOPe {POSitive|NEGative}

수동 트리거

수동 트리거 모드 (전면판에만 해당) 의 경우 전면판  키를 누르면 함수 발생기를 수동으로 트리거할 수 있습니다. 함수 발생기는 이 키를 누를 때마다 스윙을 한 개 시작하거나 버스트를 한 개 출력합니다. 함수 발생기가 수동 트리거를 기다리는 동안  키에 불이 들어옵니다 (원격에서는 키가 비활성화되어 있음).

소프트웨어 (버스) 트리거

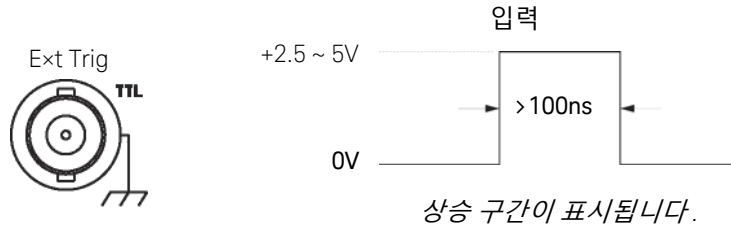
버스 트리거 모드는 원격 인터페이스에서만 사용할 수 있습니다 . 이 모드는 전면판의 수동 트리거 모드와 유사하지만 함수 발생기 트리거 시 버스 트리거 명령을 전송합니다 . 함수 발생기는 버스 트리거 명령이 수신될 때마다 스윙을 한 개 시작하거나 버스트를 한 개 출력합니다 .

- 버스 트리거 소스를 선택하려면 다음 명령을 전송하십시오 .

TRIGger:SOURce BUS

- Bus 소스를 선택할 때 원격 인터페이스 (GPIB, USB 또는 LAN) 에서 함수 발생기를 트리거하려면 , TRIG 또는 *TRG (트리거) 명령을 전송하십시오 . 함수 발생기에서 버스 트리거를 기다리는 동안 전면판  키에 불이 들어옵니다 .

트리거 입력 신호

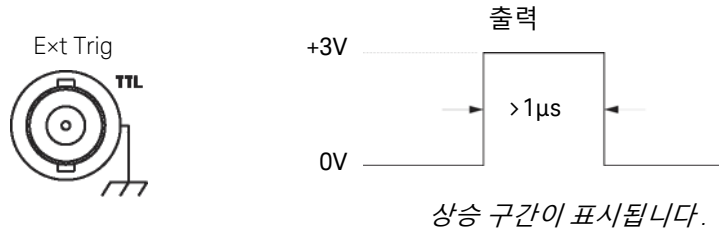


후면판 커넥터는 다음 모드에 사용합니다 .

- **트리거 스위치 모드**: 외부 소스를 선택하려면 **Trigger Setup** 소프트키를 누른 다음 **Source Ext** 소프트키를 선택하거나 원격 인터페이스에서 TRIG:SOUR EXT 명령을 실행하십시오 . 이때 스위치가 활성화되어 있어야 합니다 . TTL 펄스의 상승 또는 하강 구간 (한 구간을 지정) 이 *Trig In* 커넥터에 수신되면 함수 발생기에서 단일 스위치를 출력합니다 .
- **트리거 버스트 모드**: 외부 소스를 선택하려면 **Trigger Setup** 소프트키를 누른 다음 **Source Ext** 소프트키를 선택하거나 원격 인터페이스에서 TRIG:SOUR EXT 명령을 실행하십시오 . 이때 버스트가 활성화되어 있어야 합니다 . 지정된 트리거 소스에서 트리거를 수신할 때마다 지정된 수의 사이클 (**버스트 카운트**) 로 파형이 출력됩니다 .
- **외부 게이트 버스트 모드**: 게이트 모드를 활성화하려면 **Gated** 소프트키를 누르거나 원격 인터페이스에서 BURS:MODE GAT 명령을 실행하십시오 . 이때 버스트가 활성화되어 있어야 합니다 . 외부 게이트 신호가 **참**이며 연속 파형이 출력됩니다 . 외부 게이트 신호가 **거짓**이 되면 현재 파형 사이클이 완료된 다음 함수 발생기가 정지하여 시작 버스트 위상에 상응하는 전압 레벨에서 유지됩니다 .

트리거 출력 신호

" 트리거 출력 " 신호는 후면판 *Trig Out* 커넥터 (*스윙 및 버스트에서만 사용*) 에서 제공됩니다 . 활성화하면 상승 구간 (기본값) 또는 하강 구간이 있는 TTL 호환 방형파가 스윙이나 버스트가 시작될 때 후면판 *Trig Out* 커넥터에서 출력됩니다 .



- *내부* (직접) 트리거 소스를 선택하면 스윙이나 버스트가 시작될 때 *Trig Out* 커넥터에서 듀티 사이클이 50% 인 방형파가 출력됩니다 . 파형의 주기는 지정 한 *스윙 시간*이나 *버스트 주기*와 동일합니다 .
- *외부* 트리거 소스가 선택되면 " 트리거 아웃 " 신호가 자동으로 비활성화됩니다 . *Trig Out* 커넥터는 동시에 양쪽에서 사용할 수 없습니다 (외부적으로 트리거된 파형은 스윙이나 버스트를 트리거할 경우 동일한 커넥터를 사용합니다) .
- *버스트* (소프트웨어) 또는 수동 트리거 소스를 선택하면 각 스윙이나 버스트가 시작될 때 *Trig Out* 커넥터에서 펄스 (>1μs 펄스폭) 가 출력됩니다 .
- **전면판 작동** : 스윙이나 버스트를 활성화한 후 **Trigger Setup** 소프트키를 누르십시오 . 그런 다음 **Trig Out** 소프트키를 눌러 원하는 구간을 선택하십시오 .
- **원격 인터페이스 작동** :

```
OUTPut:TRIGger:SLOPe {POSitive|NEGative}
OUTPut:TRIGger {OFF|ON}
```

옵션 임의 파형 (옵션 002)

참 고

임의 파형은 33210A (옵션 002) 에서 선택적으로 사용할 수 있습니다 . 임의 파형 함수를 포함하도록 33210A 를 업그레이드하려면 www.keysight.com/find/33210U 로 이동하십시오 .

비휘발성 메모리에 저장된 내장 임의 파형은 다섯 개입니다 . 최대 네 개의 사용자 정의 파형을 비휘발성 메모리에 저장하고 하나는 휘발성 메모리에 저장할 수 있습니다 . 각 파형에서 1 (하나의 dc 전압) 에서 8,192 (8K) 사이의 데이터 포인트가 있습니다 .

다음 단원의 설명에 따라 전면판에서 임의 파형을 생성하거나 Keysight 33210A 에 포함된 CD-ROM 에 있는 Keysight IntuiLink 소프트웨어를 사용할 수 있습니다 . Keysight IntuiLink 소프트웨어를 이용하면 PC 에서 그래픽으로 표시된 사용자 인터페이스를 통해 임의 파형을 생성한 다음 Keysight 33210A 로 다운로드할 수 있습니다 . Keysight 오실로스코프에서 파형을 캡처한 다음 IntuiLink 로 임포트할 수도 있습니다 . 자세한 내용은 Keysight IntuiLink 소프트웨어의 온라인 도움말을 참조하십시오 .

참 고

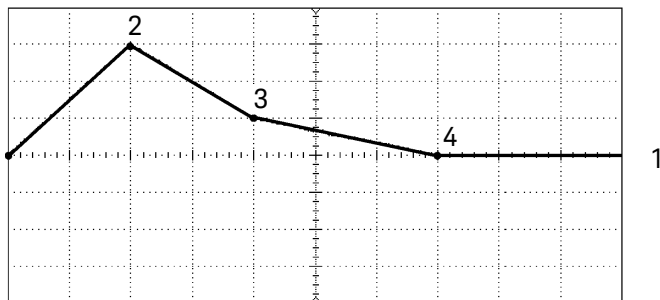
최대 8,192 (8K) 개 데이터 포인트를 PC 에서 Keysight 33210A 에 다운로드할 수 있습니다 .

임의 파형 다운로드와 출력에 대한 자세한 내용은 제 [장 7](#) , " [지침서](#) " 를 참조하십시오 .

임의 파형 작성 및 저장

여기에서는 전면판의 임의 파형을 작성 및 저장하는 방법에 대해 설명합니다. 원격 인터페이스에서 임의 파형을 다운로드하려면, 248 페이지의 " **임의 파형 명령** " 을 참조하십시오. 이 예의 경우 네 개의 파형 포인트로 아래와 같은 램프 파형을 작성 및 저장할 수 있습니다.

Volt/Div = 1Volt
Time/Div = 1ms



1 임의 파형 함수를 선택하십시오.

Arb 을 눌러 임의 함수를 선택하면, 현재 선택한 파형을 표시하는 임시 메시지가 나타납니다.

2 임의 파형 편집기를 시작하십시오.

Create New 소프트웨어를 눌러 파형 편집기를 실행하십시오. 파형 편집기를 실행하는 동안 파형의 각 포인트에 대한 시간과 전압을 지정하여 파형을 정의하십시오. 새로운 파형을 작성하면 휘발성 메모리의 이전 파형을 겹쳐씹습니다.

3 파형 주기를 설정하십시오.

Cycle Period 소프트웨어를 눌러 파형의 *시간* 한계를 설정하십시오. 파형에서 정의할 수 있는 마지막 포인트의 시간 값은 지정한 사이클 주기보다 *작아야* 합니다.

이 예의 경우 파형 주기를 10ms 로 설정하십시오.



4 파형 전압 한계를 설정하십시오 .

High V Limit 및 **Low V Limit** 소프트키를 눌러 파형을 편집하는 동안 도달할 수 있는 전압의 상한 및 하한을 설정하십시오 . 상한은 *하한 보다 커야 합니다* . 기본적으로 포인트 #1 은 상한과 동일하게 설정되며 포인트 #2 는 하한과 동일하게 설정됩니다 .

이 예의 경우 상한은 3.0V 로 , 하한은 0V 로 설정하십시오 .



5 보간법을 선택하십시오 .

Interp 소프트키를 눌러 파형 포인트 사이의 선형 보간법을 활성화하거나 비활성화하십시오 . 이 기능은 전면판에서만 사용할 수 있습니다 . 보간법이 활성화된 상태 (기본값) 에서 파형 편집기는 포인트를 직선으로 연결합니다 . 보간법이 비활성화된 상태에서 파형 편집기는 포인트 사이의 일정 전압을 유지하며 " 계단형 (step-like)" 파형을 작성합니다 .

이 예의 경우에는 선형 보간법을 활성화하십시오 .

6 파형의 시작 포인트를 설정하십시오 .

파형 편집기는 처음에 두 개의 포인트로 파형을 작성하고 파형의 마지막 포인트를 첫 번째 전압 레벨에 자동으로 연결하여 연속 파형을 생성합니다 . **Init # Points** 소프트키를 눌러 초기 파형 포인트 수를 지정하십시오 . 필요한 경우 나중에 포인트를 추가하거나 제거할 수 있습니다 .

이 예의 경우에는 시작 포인트를 "4" 로 설정하십시오 .

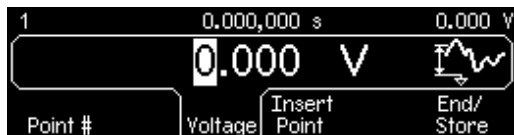
7 포인트별 편집을 시작하십시오.

Edit Points 소프트웨어를 눌러 초기 파형 설정을 적용하고 포인트별 편집을 시작하십시오. 디스플레이 창 상단의 상태 표시줄은 **왼쪽**에 포인트 수를, **중앙**에 현재 포인트의 시간값을, **오른쪽**에 현재 포인트의 전압값을 표시합니다.

8 첫 번째 파형 포인트를 정의하십시오.

Voltage 소프트웨어를 눌러 포인트 #1 (이 포인트는 0 초에서 고정됨)의 전압을 설정하십시오. 기본적으로 포인트 #1은 상한과 동일하게 설정됩니다.

이 예의 경우 포인트 #1의 전압을 0V로 설정하십시오.

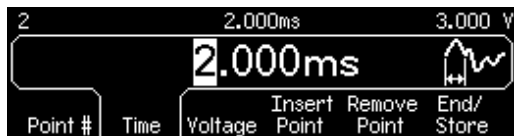


파형 편집기가 V_{rms} , dBm 대신, V_{pp} 단위로 모든 진폭을 계산합니다.

9 다음 파형 포인트를 정의하십시오.

Point # 소프트웨어를 누른 다음 노브를 돌려 포인트 #2로 이동하십시오. **Time** 소프트웨어를 눌러 현재 포인트의 시간을 설정하십시오. 이 소프트웨어는 포인트 #1에 사용할 수 없습니다. **Voltage** 소프트웨어를 눌러 현재 포인트의 전압을 설정하십시오.

이 예의 경우 시간을 2ms로 설정하고 전압을 3.0V로 설정하십시오.



10 나머지 파형 포인트를 정의하십시오 .

Time 및 **Voltage** 소프트웨어를 사용하여 아래 표에 표시된 값으로 나머지 파형 포인트를 정의하십시오 .

포인트	시간값	전압값
1	0s	0V
2	2ms	3V
3	4ms	1V
4	7ms	0V

- 파형에 정의할 수 있는 마지막 포인트의 시간 값은 지정한 사이클 주기보다 작아야 합니다 .
- 연속 파형을 작성하도록 마지막 파형 포인트가 첫 번째 포인트의 전압에 자동 연결됩니다 .
- 현재 파형 포인트 뒤에 포인트를 추가 삽입하려면 **Insert Point** 소프트웨어를 누르십시오 . 현재 포인트와 정의된 다음 포인트 중간에 새 포인트가 삽입됩니다 .
- 현재 파형 포인트를 삭제하려면 **Remove Point** 소프트웨어를 누르십시오 . 나머지 포인트는 현재 선택된 보간법으로 합쳐집니다 . 파형은 정의된 초기 값을 파형에는 초기값이 정의되어 있어야 하므로 포인트 #1 을 제거할 수 없습니다 .

11 임의 파형을 메모리에 저장하십시오 .

End / Store 소프트웨어를 눌러 새 파형을 메모리에 저장하십시오 . 그런 다음 **DONE** 소프트웨어를 눌러 *휘발성* 메모리에 파형을 저장하거나 **Store in Non-Vol** 소프트웨어를 눌러 네 개의 *비휘발성* 메모리 위치 중 하나에 파형을 저장하십시오 .

네 개의 비휘발성 메모리 위치에 사용자 정의 이름을 할당할 수 있습니다 .

- 사용자 정의 이름에는 최대 12 자를 사용할 수 있습니다 . 첫 글자에는 반드시 문자를 사용해야 하지만 나머지는 문자 , 숫자 또는 밑줄 문자 (" _ ") 를 사용할 수 있습니다 .
- 문자를 추가하려면 , 커서가 기존 이름의 오른쪽에 올 때까지 오른쪽 커서를 누른 다음 노브를 돌리십시오 .
- 커서의 오른쪽까지 모든 문자를 삭제하려면 , **+/-** 키를 누르십시오 .

*이 예의 경우 메모리 위치 1 에 "RAMP_NEW" 이름을 할당한 다음 **STORE ARB** 소프트웨어를 눌러 파형을 저장하십시오 .*



파형은 이제 비휘발성 메모리에 저장되며 함수 발생에서 현재 출력중입니다 . 파형을 저장할 때 사용한 이름이 저장된 파형 목록에 나타나야 합니다 (**Stored Wform** 소프트웨어 아래) .

임의 파형에 대한 추가 정보

- 선택된 파형을 빨리 확인해 보려면,  를 누르십시오. 전면판에 임시 메시지가 나타납니다.
- 다섯 개의 내장 임의 파형은 편집할 수 없습니다.
- **Edit Wform** 소프트키를 눌러 비휘발성 메모리에 저장된 임의 파형이나 휘발성 메모리에 현재 저장된 파형을 편집하십시오. 기존 파형을 편집하는 동안에는 다음 상호 작용에 유의하십시오.
 - 사이클 주기를 증가시키는 경우, 일부 포인트가 기존 포인트와 잠재적으로 일치할 수 있습니다. 파형 편집기는 보다 앞선 포인트를 유지하며 중복된 것은 삭제합니다.
 - 사이클 주기를 감소시키는 경우 파형 편집기는 새로운 주기를 초과한 이전의 모든 포인트를 삭제합니다.
 - 전압 제한을 증가시키면 기존 포인트의 전압은 변경되지 않지만 수직 분해능이 약간 손실될 수 있습니다.
 - 전압 제한을 감소시키면 일부 기존 포인트가 새로운 한계를 잠재적으로 초과할 수 있습니다. 파형 편집기는 새로운 한계에 맞춰 조절하기 위해 이러한 포인트의 전압을 감소시킵니다.
- 임의 파형을 AM, FM 또는 PWM의 변조파형으로 선택할 경우 파형은 4K 포인트로 자동 제한됩니다. 기타 파형 포인트는 부분 제거됩니다.

시스템 관련 작동

이 단원에서는 기기 상태 저장, 전원 차단 복구, 오류 조건, 자가 테스트 및 전면판 디스플레이 제어에 대해 설명합니다. 이 정보는 파형 작성과 직접적인 관계는 없지만 함수 발생기 작동에 있어 매우 중요합니다.

기기 상태 저장

함수 발생기는 비휘발성 메모리의 다섯 개 저장 위치에 기기 상태를 저장할 수 있습니다. 각 위치는 0에서 4의 순으로 번호가 붙어 있습니다. 전원 차단 시 함수 발생기는 위치 "0"을 사용하여 기기 상태를 자동으로 저장합니다. 전면판에서 각 사용 위치 (1~4)의 사용자 정의 이름을 할당할 수도 있습니다.

- 다섯 개의 저장 위치 중 하나에 기기 상태를 저장할 수 있습니다. 그러나 상태가 이미 저장되어 있는 위치는 저장된 상태를 불러올 수 있지만 새로운 상태를 저장할 수는 없습니다.
- *원격 인터페이스*에서만 저장 위치 "0"을 사용하여 다섯 번째 기기 상태를 저장할 수 있습니다 (전면판에서는 이 위치를 저장할 수 없습니다). 그러나 전원이 순환할 경우, 위치 "0"을 자동으로 겹쳐씹니다 (이전에 저장한 기기 상태를 겹쳐씹니다).
- 상태 저장 기능은 사용 중인 모든 변조 변수뿐만 아니라, 선택한 함수 (임의 파형 포함), 주파수, 진폭, dc 오프셋, 듀티 사이클을 "모두 기억합니다".
- 출고 시 저장 위치 "1"에서 "4"는 비어 있습니다. 위치 "0"에는 전원 차단 상태가 들어 있습니다.
- 전원이 꺼지면 기기 상태가 저장 위치 "0"에 자동 저장됩니다. 전원이 복원되면 자동으로 전원 차단 상태를 복구하도록 구성할 수 있습니다. 제품 최초 구입 시에는 전원이 들어오면 출고 시 기본값으로 자동 복구되도록 구성되어 있습니다.

- 각 저장 위치에 사용자 정의 이름을 지정할 수 있지만 전면판에서 위치 "0"의 이름은 지정할 수 없습니다. 위치 이름 지정은 전면판 또는 원격 인터페이스 모두에서 가능하지만 이름별 상태 호출은 전면판에서만 할 수 있습니다. 원격 인터페이스에서는 번호 (0~4)를 사용하여 저장한 상태만 불러올 수 있습니다.
- 이름에는 최대 12자를 사용할 수 있습니다. 첫 글자에는 *반드시* 문자 (A-Z)를 사용해야 하지만 나머지는 문자, 숫자 (0-9) 또는 밑줄 문자 (" _ ")를 사용할 수 있습니다. 공백은 허용되지 않습니다. 12자가 넘는 이름을 지정하면 오류가 발생합니다.
- 다른 저장 위치에 *동일한* 사용자 정의 이름을 할당할 수 *있습니다* 예를 들어 위치 "1"과 "2"에 동일한 이름을 할당할 수 있습니다.
- 기기 상태를 저장한 다음 비휘발성 메모리에서 임의 파형을 삭제하면 파형 데이터가 손실되며, 저장 상태를 복구하더라도 파형을 출력하지 *않습니다* . 삭제한 파형 위치에 내장 "지수 상승" 파형이 출력됩니다.
- 전면판 디스플레이 상태 (*142 페이지의 "디스플레이 제어"*)는 기기 상태 저장시 저장됩니다. 상태를 불러오면 전면판 디스플레이는 이전 상태로 돌아갑니다.
- 기기를 다시 설정하는 경우에도 메모리에 저장된 기기 구성에는 영향을 미치지 *않습니다* . 상태가 저장되면, 겹쳐 쓰여지거나 삭제될 때까지 보존됩니다.

- **전면판 작동**: 를 누른 다음  **Store State** 또는 **Recall State** 소프트키를 선택하십시오. 저장 상태를 삭제하려면, **Delete State** 소프트키를 선택하십시오 (이 메모리 위치의 사용자 정의 이름도 삭제됩니다). 전원이 켜질 때 출고 시 기본값으로 복구되도록 구성하려면,

를 누른  다음 **Pwr-On Default** 소프트키를 선택하십시오. 전원이 복구될 때 전원 차단 상태로 복구되도록 구성하려면,  를 누르고 **Pwr-On Last** 소프트키를 선택하십시오.

네 개의 저장 위치에 각각 사용자 정의 이름을 할당할 수 있습니다.

- 사용자 정의 이름에는 최대 12 자를 사용할 수 있습니다. 첫 글자에는 반드시 문자를 사용해야 하지만 나머지는 문자, 숫자 또는 밑줄 문자 (" _ ")를 사용할 수 있습니다.
- 문자를 추가하려면, 커서가 기존 이름의 오른쪽에 올 때까지 오른쪽 커서 키를 누른 다음 노브를 돌리십시오.
- 커서의 오른쪽까지 모든 문자를 삭제하려면,  키를 누르십시오.
- **원격 인터페이스 작동**:

*SAV {0|1|2|3|4} 상태 0 은 전원 차단 시의 기기 상태입니다.

*RCL {0|1|2|3|4} 상태 1, 2, 3, 4 는 사용자 정의된 상태입니다.

전면판에서 복구할 저장 상태에 이름을 지정하려면, 다음 명령을 사용하십시오.
원격 인터페이스에서는 번호 (0~4) 를 사용하여 저장된 상태만 불러올 수 있습니다.

MEM:STATE:NAME 1,TEST_WFORM_1

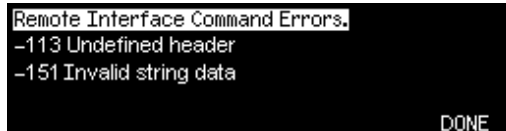
전원이 복원될 때 전원 차단 상태가 자동으로 복원되도록 하려면 다음 명령을 사용하십시오.

MEMory:STATe:RECall:AUTO ON

오류 조건

구문 또는 하드웨어 오류의 기록은 최대 20 개까지 오류 대기열에 저장할 수 있습니다. *오류 목록은 제5 장을 참조하십시오.*

- 오류는 FIFO (First In First Out) 순으로 검색됩니다. 불러온 첫 번째 오류는 저장된 첫 번째 오류입니다. 오류 정보를 읽으면 삭제됩니다. 경고음을 비활성화하지 않는 한 함수 발생기는 오류가 발생할 때마다 경고음을 냅니다.
- 오류가 20 개 이상 발생하는 경우, 대기열에 저장된 마지막 오류 (최근 오류)는 "Queue overflow" 로 교체됩니다. 대기열에서 오류를 삭제하지 않으면 오류가 추가 저장되지 않습니다. 오류 대기열에 오류가 없으면, "No error" 메시지가 표시됩니다.
- 오류 대기열은 *CLS (삭제 상태) 명령 또는 전원이 순환할 때 삭제됩니다. 오류 대기열을 읽는 경우에도 오류가 삭제됩니다. 기기를 다시 설정 (*RST 명령) 하는 경우에는 오류가 삭제되지 *않습니다*.
- *전면판 작동:*  를 누른 다음 "View the remote command error queue" (항목 번호 2) 항목을 선택하십시오. 그런 다음 **SELECT** 소프트키를 눌러 오류 대기열의 오류를 확인하십시오. 아래와 같이 목록에 나타난 첫 번째 오류 (예: 목록의 맨 위에 있는 오류)는 발생한 첫 번째 오류입니다.



```
Remote Interface Command Errors.
-113 Undefined header
-151 Invalid string data
DONE
```

- *원격 인터페이스 작동:*

SYSTem:ERRor? *오류 대기열에서 오류 하나를 읽습니다.*

오류의 형식은 다음과 같습니다. 오류 문자열에는 최대 255 자까지 포함될 수 있습니다.

-113,"Undefined header"

경고음 제어

일반적으로, 전면판이나 원격 인터페이스에서 오류가 발생할 때 신호음을 냅니다. 특정 응용프로그램 사용시 전면판 경고음을 비활성화할 수 있습니다.

- 경고음 상태는 *비휘발성* 메모리에 저장되며, 전원이 꺼지거나 원격 인터페이스가 재설정된 후에도 변경되지 *않습니다*. 제품 최초 구입시, 경고음은 활성화되어 있습니다.
- 경고음을 꺼도 전면판 키를 누르거나 노브를 돌릴 때 발생하는 키 클릭은 *비활성화*되지 않습니다.
- *전면판 작동*:  를 누른 다음 "System" 메뉴에서 **Beep** 소프트키를 선택하십시오.
- *원격 인터페이스 작동*:

SYSTem:BEEPer 바로 경고음을 한 번 냅니다
 SYSTem:BEEPer:STATe {OFF|ON} 경고음을 활성화/ 비활성화합니다.

디스플레이 전구 보호기

전면판 디스플레이 전구는 평상 시 꺼져 있으며, 8 시간 동안 사용하지 않으면 화면이 공백으로 표시됩니다. 특정 응용프로그램 사용시 전구 보호기 기능을 비활성화할 수 있습니다. *이 기능은 전면판에서만 사용할 수 있습니다.*

- 전구 보호기 설정은 *비휘발성* 메모리에 저장되며 전원이 꺼지거나 원격 인터페이스가 재설정된 후에도 변경되지 *않습니다*. 제품 최초 구입시, 전구 보호기 모드는 활성화되어 있습니다.
- *전면판 작동*: 먼저  를 누르십시오. "System" 메뉴에서 **Display Options** 를 누른 다음 **Scrn Svr** (화면 보호기) 를 누르십시오.

디스플레이 대비

전면판 디스플레이의 대비 설정을 조정하면 기기 판독을 최적화할 수 있습니다.
이 기능은 전면판에서만 사용할 수 있습니다.

- 디스플레이 대비 : 15 ~ 50 입니다 . 기본값은 30 입니다.
- 대비 설정은 비휘발성 메모리에 저장되며 전원이 꺼지거나 원격 인터페이스가 재설정된 후에도 변경되지 않습니다.
- 전면판 작동 :  를 누른 다음 "System" 메뉴에서 **Display Contr** 소프트키를 선택하십시오 .

자가 테스트

- 함수 발생기를 켜면 전원 연결자가 테스트 (POST) 가 자동으로 시작됩니다 . 이 제한된 테스트를 통해 함수 발생기 작동 상태를 확인할 수 있습니다 .
- 완전자가 테스트는 일련의 검사를 실행하며 테스트 완료 시 약 15 초 정도 소요됩니다 . 모든 테스트를 통과하면 함수 발생기가 정상 작동한다고 간주할 수 있습니다 .
- 완전 자가 테스트에 성공하면 "Self-Test Passed" 가 전면판에 표시됩니다 . 자가 테스트가 실패하면 "Self-Test Failed" 가 표시되고 오류 번호가 표시됩니다 . 서비스를 받기 위해 Keysight 로 기기를 반환하는 지침은 Keysight 33210A 서비스 안내서를 참조하십시오 .
- 전면판 작동 :  를 누른 다음 "Test/Cal" 메뉴에서 **Self Test** 소프트키를 선택하십시오 .
- 원격 인터페이스 작동 :

*TST?

자가 테스트를 통과하면 "0", 실패하면 "1" 이 나타납니다 . 자가 테스트에 실패할 경우 오류 메시지에 실패 원인에 대한 추가 정보도 작성됩니다 .

디스플레이 제어

보안상의 이유 또는 원격 인터페이스에서 명령을 실행하는 속도를 빠르게 하기 위해 전면판 디스플레이를 끌 수도 있습니다. 원격 인터페이스에서 전면판에 12 개 문자의 메시지를 표시할 수도 있습니다.

- 원격 인터페이스에서 명령을 보내면 전면판 디스플레이를 비활성화할 수 있습니다. 로컬로 작업할 경우에는 전면판을 비활성화할 수 없습니다.
- 비활성화되면 전면판은 공백으로 표시되지만 디스플레이를 밝게 하는 전구는 활성화 상태로 유지됩니다. **Local** 을 제외한 모든 키는 디스플레이가 비활성화되면 잠깁니다.
- 원격 인터페이스에서 전면판 디스플레이에 메시지를 전송하면 디스플레이 상태가 무시됩니다. 즉, 디스플레이가 현재 비활성화되어 있어도 메시지는 표시할 수 있습니다 (디스플레이가 비활성화되어 있더라도 원격 인터페이스 오류는 항상 표시됩니다).
- 전력이 순환되는 경우, 기기를 재설정 후 (*RST 명령) 또는 로컬 (전면판) 작동으로 복구하는 경우 디스플레이가 자동으로 활성화됩니다. 로컬 상태로 돌아가려면 **Local** 키를 누르거나 원격 인터페이스에서 IEEE-488 GTL (Go To Local) 명령을 실행하십시오.
- 디스플레이 상태는 *SAV 명령을 사용하여 기기 상태를 저장할 때 저장됩니다. *RCL 명령을 사용하여 기기 상태를 불러오면 전면판 디스플레이도 이전 상태로 복구됩니다.
- 원격 인터페이스에서 명령을 전송하면 전면판에 텍스트 메시지를 표시할 수 있습니다. 텍스트 메시지에는 대 / 소문자 (A-Z), 숫자 (0-9) 및 표준 컴퓨터 키보드의 모든 문자를 사용할 수 있습니다. 지정한 문자의 수에 따라 두 가지 글꼴 크기 중 하나를 선택하여 메시지를 표시합니다. 큰 글꼴은 대략 12 개 문자를 표시할 수 있으며 작은 글꼴은 대략 40 개 문자를 표시할 수 있습니다.

- **원격 인터페이스 작동**: 다음 명령을 사용하면 전면판 디스플레이가 꺼집니다.

DISP OFF

다음 명령을 사용하면 전면판에 메시지가 표시되고 디스플레이가 비활성화되어 있으면 켜집니다.

DISP:TEXT 'Test in Progress...'

디스플레이 상태를 변경하지 않고 전면판에 표시된 메시지를 삭제하려면 다음 명령을 전송하십시오.

DISP:TEXT CLEAR

숫자 포맷

함수 발생기는 소수점과 단위 구분자에 마침표나 쉼표를 사용하여 전면판 디스플레이의 숫자를 표시할 수 있습니다. *이 기능은 전면판에서만 사용할 수 있습니다.*



소수점: 마침표
단위 구분자: 쉼표



소수점: 쉼표
단위 구분자: 없음

- 숫자 포맷은 *비휘발성* 메모리에 저장되며 전원이 꺼지거나 원격 인터페이스가 재설정된 후에도 변경되지 *않습니다*. 제품 처음 구입 시 마침표는 소수점으로, 쉼표는 단위 구분자로 사용됩니다 (예: 1.000,000,00kHz).
- **전면판 작동**: **Utility** 를 누른 다음 "System" 메뉴에서 **Number Format** 소프트웨어를 선택하십시오.

펌웨어 개정판 확인

함수 발생기에서 현재 설치되어 있는 펌웨어의 버전을 확인할 수 있습니다. 개정판 코드는 "**f.ff-b.bb-aa-p**" 형태의 숫자 다섯 개로 이루어집니다.

f.ff = 펌웨어 개정 번호
b.bb = 부트 커널 개정 번호
aa = ASIC 개정 번호
p = 인쇄 회로 기판 개정 번호

- **전면판 작동** : 를 누른 다음 "Test / Cal" 메뉴에서 **Cal Info** 소프트키를 선택하십시오. 개정판 코드는 전면판 디스플레이의 메시지 중 하나로 표시됩니다.
- **원격 인터페이스 작동**: 다음 명령을 사용하면 함수 발생기 펌웨어의 개정판 번호를 확인할 수 있습니다 (최소 50 개의 문자로 된 문자열 변수인지 확인).

*IDN?

이 명령은 다음과 같은 형태로 문자열을 반환합니다.

Keysight Technologies,33210A,0,f.ff-b.bb-aa-p

SCPI 언어 버전 확인

함수 발생기는 SCPI (*Standard Commands for Programmable Instruments*) 현재 버전의 규정과 표기법을 준수합니다. 원격 인터페이스에서 쿼리를 전송하면 SCPI 버전을 확인할 수 있습니다.

전면 패널에서는 SCPI 버전을 요청할 수 없습니다.

- 원격 인터페이스 작동:

`SYSTem:VERSion?`

"YYYY.V" 형태로 문자열을 반환합니다. 여기서 "YYYY" 는 버전의 연도를 나타내고 "V" 는 해당 연도의 버전 번호 (예 : 1999.0) 를 나타냅니다.

원격 인터페이스 구성

이 단원에서는 원격 인터페이스 통신을 위한 함수 발생기 구성에 관한 정보를 제공합니다. 전면판에서 기기 구성에 대한 자세한 내용은 61 페이지의 "**원격 인터페이스 구성**" 을 참조하십시오. 원격 인터페이스를 통해 함수 발생기를 프로그래밍하는 데 이용할 수 있는 SCPI 명령에 관한 내용은 167 페이지의 제 **장 4**, "**원격 인터페이스 참조사항**" 를 참조하십시오.

Keysight 33210A에서는 GPIB, USB 및 LAN의 세 인터페이스 중 하나를 사용하는 원격 인터페이스 통신을 지원합니다. 세 인터페이스 모두 전원을 켜는 즉시 사용할 수 있습니다. 이 단원에서는 함수 발생기를 설정하는 데 필요할 수 있는 일부 인터페이스 구성 변수에 대해 설명합니다.

- **GPIB 인터페이스**. 함수 발생기에 GPIB 주소를 설정하고 GPIB 케이블을 사용하여 PC에 연결하면 됩니다.
- **USB 인터페이스**. 함수 발생기에서 구성할 것은 없습니다. USB 케이블을 사용하여 함수 발생기를 PC에 연결하기만 하면 됩니다.
- **LAN 인터페이스**. 기본적으로 DHCP가 켜져 있어 LAN 인터페이스를 통해 네트워크 통신을 활성화할 수 있습니다. 다음 LAN 구성 단원에서 설명한 대로 여러 가지 구성 변수를 설정해야 할 수 있습니다.

연결 소프트웨어 및 제품 CD

Keysight 33210A는 2장의 CD와 함께 배송됩니다.

- **Keysight Automation-Ready CD**: 이 CD에는 원격 인터페이스 작동을 활성화하기 위해 설치해야 하는 *Keysight IO Libraries Suite* 소프트웨어가 포함되어 있습니다. CD는 자동 시작되며 소프트웨어 설치에 관한 정보를 제공합니다. 추가적인 배경 정보는 이 CD-ROM에 제공된 *Keysight Technologies USB/LAN/GPIB 연결 안내서*를 참조하십시오.
- **Keysight 33210A Product-Reference CD**: 이 CD에는 33210A 기기 드라이버, *Keysight IntuLink Waveform Editor* 소프트웨어, Keysight 33210A 제품 설명서 전체 세트 및 프로그래밍 예가 들어 있습니다. CD는 자동 시작되면 지침과 함께 시작 페이지를 제공합니다.

GPB 구성

GPB (IEEE-488) 인터페이스상의 각 장치에는 고유 주소가 있어야 합니다. 함수 발생기의 주소는 0 과 30 사이의 값으로 설정할 수 있습니다. 함수 발생기의 주소는 출하 시 "10" 으로 설정되어 있습니다. GPB 주소는 전원을 켜면 표시됩니다.

- 주소는 *비휘발성* 메모리에 저장되며 전원이 꺼지거나 원격 인터페이스를 재 설정하더라도 변경되지 *않습니다*.
- 컴퓨터의 GPB 인터페이스 카드에는 고유 주소가 있습니다. 인터페이스 버스의 기기에 컴퓨터의 주소를 사용하지 않도록 하십시오.
- **전면판 작동:**  를 누른 다음 **I/O** 소프트키를 선택하십시오. **GPB Address** 필드가 나타납니다. 노브와 커서 키를 사용하거나 숫자 키패드를 사용하여 주소를 변경하십시오.
- **원격 인터페이스 작동:**

```
SYSTEM:COMMunicate:GPB:ADDRESS <address>
SYSTEM:COMMunicate:GPB:ADDRESS?
```

LAN 구성

다음 단원에서는 33210A 전면판 Utility 메뉴에서 설정할 수 있는 주요 LAN 구성에 대해 설명합니다. 해당되는 경우 SCPI 명령이 나열됩니다. 또한 일부 LAN 구성 함수는 SCPI 명령을 사용해서만 수행할 수 있습니다. 전체 LAN 구성 명령 목록은 267 페이지의 제 4 장, "인터페이스 구성 명령" 을 참조하십시오.

참 고

LAN 설정을 변경할 경우 전원을 껐다 켜서 새로운 설정을 활성화해야 합니다. 이는 DHCP 및 Auto IP 를 켜거나 끄는 경우를 포함하여 모든 LAN 설정의 경우에도 마찬가지입니다.

LAN 재설정

LAN 재설정 기능을 통해 LAN 설정을 기본값으로 되돌리고 LAN 을 재시작할 수 있습니다 .

- **전면판 작동** :  를 누르고 **I/O** 소프트키를 누르십시오 . **LAN** 을 선택하고 **Modify Settings** 를 선택한 다음 **Reset LAN** 을 선택하십시오 . LAN 이 재설정 되는 동안 "Restarting LAN" 메시지가 표시됩니다 .
- LAN 을 재설정하는 SCPI 명령은 없습니다 .

DHCP On/Off (LAN)

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) 는 네트워크의 장치에 동적 IP 주소를 자동으로 할당하는 프로토콜입니다 . 일반적으로 DHCP 를 사용하면 LAN 인터페이스를 사용하여 원격 통신할 수 있도록 Keysight 33210A 를 가장 쉽게 구성할 수 있습니다 .

- DHCP 를 사용하여 IP 주소를 자동으로 할당하려면 **DHCP On** 을 선택하십시오 .
- DHCP 설정은 *비휘발성* 메모리에 저장되므로 전원이 꺼지거나 원격 인터페이스를 재설정하더라도 변경되지 않습니다 .
- **전면판 작동** :  를 누르고 **I/O** 소프트키를 누르십시오 . **LAN** 을 선택하고 **Modify Settings** 를 선택한 다음 **IP Setup** 을 선택하십시오 . 기본적으로 DHCP 는 켜져 있습니다 . **DHCP On/Off** 소프트키를 눌러 상태를 토글하십시오 .
- DHCP On/Off 를 설정하는 SCPI 명령은 없습니다 .

Auto IP On/Off(LAN)

Auto IP 는 네트워크의 장치에 동적 IP 주소를 자동으로 할당하기 위한 또 다른 프로토콜입니다 . 일반적으로 AutoIP 는 DHCP 가 주소 지정에 실패한 경우에 IP 주소를 할당하도록 시도합니다 .

- Auto IP 를 사용해 IP 주소를 자동으로 할당하려면 **Auto IP On** 을 선택하십시오 .
- DHCP 와 Auto IP 가 모두 유효한 IP 주소의 할당에 실패한 경우 현재 구성된 고정 IP 주소가 사용됩니다 .
- Auto IP 설정은 *비휘발성* 메모리에 저장되므로 전원이 꺼지거나 원격 인터페이스를 재설정하더라도 변경되지 않습니다 .
- *전면판 작동* :  를 누르고 **I/O** 소프트키를 누르십시오 . **LAN** 을 선택하고 **Modify Settings** 를 선택한 다음 **IP Setup** 을 선택하십시오 . 기본적으로 Auto IP 는 켜져 있습니다 . **Auto IP On/Off** 소프트키를 눌러 상태를 토글하십시오 .
- *원격 인터페이스 작동* :
 SYSTem:COMMunicate:LAN:AUTOip[:STATe] {OFF|0|ON|1}
 SYSTem:COMMunicate:LAN:AUTOip[:STATe]?

참 고

IP 주소 , 서브넷 마스크 또는 기본 게이트웨이를 수동으로 설정하려면 **DHCP** 와 **Auto IP** 를 모두 꺼야 합니다 . 그런 후 다음 단원의 설명에 따라 IP 설정을 변경하십시오 .

IP 주소 (LAN)

33210A 의 고정 IP 주소는 점 표기("nnn.nnn.nnn.nnn", 여기서 "nnn" 은 0 에서 255 사이의 바이트 값) 로 표현된 4 바이트 정수로 입력할 수 있습니다 . 각 바이트는 10 진수 값으로 표현되며 첫 자리에 0 을 사용하지 않습니다 (예 : 169.254.2.20).

- DHCP 또는 Auto IP 를 사용 중일 경우에는 IP 주소를 입력하지 않아도 됩니다 . 그러나 DHCP 및 Auto IP 가 유효한 IP 주소를 할당하지 못하면 현재 구성된 고정 IP 주소 설정이 사용됩니다 .
- 함수 발생기에 사용할 유효한 IP 주소에 대해서는 네트워크 관리자에게 문의하십시오 .
- 노브가 아닌 숫자 키패드를 사용하여 IP 주소를 입력하십시오 .
- IP 주소는 비휘발성 메모리에 저장되므로 전원이 꺼지거나 원격 인터페이스를 재설정하더라도 변경되지 않습니다 .
- 전면판 작동 : **Utility** 를 누르고 **I/O** 소프트웨어 키를 누르십시오 . **LAN** 을 선택하고 **Modify Settings** 를 선택한 다음 **IP Setup** 을 선택하십시오 . 기본적으로 DHCP 와 Auto IP 는 켜져 있습니다 . **DHCP Off** 및 **Auto IP Off** 를 선택하십시오 . **IP Address** 필드가 나타납니다 . 원하는 주소 (예 : 169.254.11.22) 를 입력하십시오 .
- 원격 인터페이스 작동 :

```
SYSTEM:COMMunicate:LAN:IPADdress <address>
SYSTEM:COMMunicate:LAN:IPADdress?
```

참 고

점 표기에 대한 추가 정보 : 점 표기 주소 ("nnn.nnn.nnn.nnn", 여기서 "nnn" 은 바이트 값) 는 신중을 기해 표현해야 합니다 . PC 상의 웹 소프트웨어는 대부분 첫 자리에 영 (0) 이 오는 바이트 값을 8 진수로 인식하기 때문입니다 예를 들어 , "255.255.020.011" 의 경우 ".020" 는 8 진수의 "16", ".011" 은 "9" 로 인식되기 때문에 실제로는 10 진수 "255.255.20.11" 이 아닌 "255.255.16.9" 와 같게 됩니다 . 이를 피하려면 첫 자리에 영 (0) 을 사용하지 않고 10 진수 숫자 (0~255) 만 사용하여 바이트 값을 표현하는 것이 좋습니다 .

Keysight 33210A 는 모든 IP 주소 및 기타 점 표기 주소가 10 진수 바이트 값으로 표현되며 첫 자리에 오는 영 (0) 은 이러한 바이트 값에서 제외된 것으로 가정합니다 . 따라서 , IP 주소 필드에 "255.255.020.011" 을 입력하려고 하면 "255.255.20.11" 가 됩니다 (순 10 진수 표현) . 기기의 주소를 지정하려면 PC 웹 소프트웨어에도 똑같이 "255.255.20.11" 을 입력해야 합니다 . "255.255.020.011" 를 사용하지 마십시오 . 그렇지 않을 경우 PC 는 첫 자리의 영 (0) 때문에 주소를 다르게 인식합니다 .

서브넷 마스크 (LAN)

서브네팅을 통해 네트워크 관리자는 네트워크를 더 작은 네트워크로 구분하여 관리를 간소화하고 네트워크 트래픽을 최소화할 수 있습니다 . 서브넷 마스크는 호스트 주소에서 서브넷을 나타내는 데 사용되는 부분을 나타냅니다 .

- DHCP 나 Auto IP 를 사용 중일 경우에는 서브넷 마스크를 설정하지 않아도 됩니다 .
- 세브네팅이 사용 중인지 여부와 올바른 서브넷 마스크에 대해서는 네트워크 관리자에게 문의하십시오 .
- 노브가 아닌 숫자 키패드를 사용하여 서브넷 마스크를 입력하십시오 .
- 서브넷 마스크는 *비휘발성* 메모리에 저장되므로 전원을 끄거나 원격 인터페이스를 재설정하더라도 변경되지 않습니다 .

- **전면판 작동** : **Utility** 를 누르고 **I/O** 소프트키를 누르십시오 . **LAN** 을 선택하고 **Modify Settings** 를 선택한 다음 **IP Setup** 을 선택하십시오 . 기본적으로 DHCP 와 Auto IP 는 켜져 있습니다 . **DHCP Off** 및 **Auto IP Off** 를 선택하십시오 . 그런 다음 **Subnet Mask** 를 선택하십시오 . 적합한 마스크 (예 : 255.255.0.0) 를 입력하십시오 .
- 서브넷 마스크를 설정하는 SCPI 명령은 없습니다 .

기본 게이트웨이 (LAN)

게이트웨이는 네트워크 간에 연결을 제공하는 네트워크 장치입니다 . 기본 게이트웨이 설정은 해당 장치의 IP 주소입니다 .

- DHCP 나 Auto IP 를 사용 중인 경우 게이트웨이 주소를 설정하지 않아도 됩니다 .
- 게이트웨이가 사용 중인지 여부와 주소를 알아보려면 네트워크 관리자에게 문의하십시오 .
- 노브가 아닌 숫자 키패드를 사용하여 게이트웨이 주소를 입력하십시오 .
- 게이트웨이 주소는 *비휘발성* 메모리에 저장되므로 전원을 끄거나 원격 인터페이스를 재설정하더라도 변경되지 않습니다 .
- **전면판 작동** : **Utility** 를 누르고 **I/O** 소프트키를 누르십시오 . **LAN** 을 선택하고 **Modify Settings** 를 선택한 다음 **IP Setup** 을 선택하십시오 . 기본적으로 DHCP 와 Auto IP 는 켜져 있습니다 . **DHCP Off** 및 **Auto IP Off** 를 선택하십시오 . 그런 다음 **Default Gateway** 를 선택하고 적절한 게이트웨이 주소를 설정하십시오 .
- 게이트웨이 주소를 설정하는 SCPI 주소는 없습니다 .

호스트 이름 (LAN)

호스트 이름은 도메인 이름의 호스트 부분으로, IP 주소로 변환됩니다.

- 올바른 호스트 이름은 네트워크 관리자에게 문의하십시오.
- 올바른 호스트 이름은 네트워크 관리자에게 문의하십시오. 이름의 각 문자로는 문자 ("a"~"z"), 숫자 또는 대시 ("_") 를 사용할 수 있습니다.
 - 노브를 사용하여 각 문자를 선택하십시오.
 - 커서 키를 사용하여 다음 문자로 이동하십시오.
 - 숫자의 경우 키패드를 사용할 수 있습니다.
 -  키를 사용하여 커서 위치로부터 오른쪽에 있는 모든 문자를 삭제하십시오.
- 호스트 이름은 *비휘발성* 메모리에 저장되므로 전원을 끄거나 원격 인터페이스를 재설정하더라도 변경되지 않습니다.
- *전면판 작동*:  를 누르고 *I/O* 소프트키를 누르십시오. **LAN** 을 선택하고 **Modify Settings** 를 선택한 다음 **DNS Setup** 을 선택하십시오. **Host Name** 필드가 나타납니다. 호스트 이름을 입력하십시오.
- 호스트 이름을 설정하는 SCPI 명령은 없습니다.

도메인 이름 (LAN)

도메인 이름이란 인터넷에 등록된 이름으로, IP 주소로 변환됩니다.

- 올바른 도메인 이름은 네트워크 관리자에게 문의하십시오.
- 노브와 커서 키를 사용하여 도메인 이름을 입력하십시오. 이름의 각 문자로는 문자 ("a"~"z"), 숫자, 대시 ("_") 또는 마침표 (".") 를 사용할 수 있습니다.
 - 노브를 사용하여 각 문자를 선택하십시오.
 - 커서 키를 사용하여 다음 문자로 이동하십시오.
 - 숫자의 경우 키패드를 사용할 수 있습니다.
 -  키를 사용하여 커서 위치로부터 오른쪽에 있는 모든 문자를 삭제하십시오.

- 호스트 이름은 *비휘발성* 메모리에 저장되므로 전원을 끄거나 원격 인터페이스를 재설정하더라도 변경되지 않습니다 .
- *전면판 작동* :  를 누르고 **I/O** 소프트키를 누르십시오 . **LAN** 을 선택하고 **Modify Settings** 를 선택한 다음 **DNS Setup** 을 선택하십시오 . 그런 다음 **Domain Name** 을 선택하고 도메인 이름을 입력하십시오 .
- 도메인 이름을 설정하는 SCPI 명령은 없습니다 .

DNS 서버 (LAN)

DNS (도메인 이름 서비스) 는 도메인 이름을 IP 주소로 변환해주는 인터넷 서비스입니다 . DNS 서버 주소는 이 서비스를 수행하는 서버의 IP 주소입니다 .

- DNS 가 사용 중인지 여부와 올바른 DNS 서버 주소를 알아보려면 네트워크 관리자에게 문의하십시오 .
- 노브가 아닌 숫자 키패드를 사용하여 주소를 입력하십시오 .
- DNS 서버 주소는 *비휘발성* 메모리에 저장되므로 전원을 끄거나 원격 인터페이스를 재설정하더라도 변경되지 않습니다 .
- *전면판 작동* :  를 누르고 **I/O** 소프트키를 누르십시오 . **LAN** 을 선택하고 **Modify Settings** 를 선택한 다음 **DNS Setup** 을 선택하십시오 . 그런 다음 **DNS Server** 를 선택하고 서버 주소를 입력하십시오 .
- DNS 서버 주소를 설정하는 SCPI 명령은 없습니다 .

웹 비밀번호 (LAN)

웹 인터페이스를 통해 기기 액세스를 제어하는 비밀번호를 설정할 수 있습니다. 기본값은 비밀번호 없음입니다.

- 노브와 커서 키를 사용하여 비밀번호를 입력하십시오. 이름의 각 문자로는 글자 ("a" 에서 "z") 를 사용할 수 있습니다.
 - 노브를 사용하여 각 문자를 선택하십시오.
 - 커서 키를 사용하여 다음 문자로 이동하십시오.
 -  키를 사용하여 커서 위치로부터 오른쪽에 있는 모든 문자를 삭제하십시오.
- **전면판 작동:**  를 누르고 **I/O** 소프트키를 누르십시오. **LAN** 을 선택한 다음 **Modify Settings** 를 선택하십시오. **Password** 필드가 나타납니다. 원하는 비밀번호를 입력하십시오.
- 비밀번호를 설정하는 SCPI 명령은 없습니다.

현재 구성 (LAN)

MAC 주소와 현재 LAN 구성을 확인하려면 Currently Active Settings 디스플레이를 선택하십시오.

- **전면판 작동:**  를 누르고 **I/O** 소프트키를 누르십시오. **LAN** 을 선택한 다음 **Current Config** 를 선택하십시오. " 화살표 " 소프트키를 사용하여 목록을 스크롤하십시오.
- 구성 화면을 표시하는 SCPI 명령은 없습니다.

참 고

이 디스플레이에는 **현재 활성**인 설정만 반영됩니다. LAN 설정을 변경한 경우에는 먼저 전원을 껐다 커서 설정을 활성화한 다음 **Current Config** 를 선택하십시오. 또한 이 디스플레이는 **정적**입니다. 따라서 정보가 표시된 후 발생한 이벤트에 대한 정보는 업데이트되지 않습니다. 예를 들어 디스플레이가 열려 있는 동안 DHCP 에서 IP 주소를 할당하면 **Refresh** 버튼을 눌러야 새 IP 주소가 표시됩니다.

추가 SCPI 구성 명령 (LAN)

몇 가지 추가 LAN 구성 명령은 여기에서 설명하지 않고 제 4 장에서 설명합니다 .
LAN 인터페이스 제어에 SCPI 명령 사용에 대한 자세한 내용은 267 페이지의 " **인터페이스 구성 명령** " 을 참조하십시오 .

Keysight 33210A 웹 인터페이스

Keysight 33210A 에서는 기기에 있는 웹 인터페이스를 제공합니다 . LAN 을 통해 이 인터페이스를 사용하여 기기의 I/O 구성을 확인하고 수정할 수 있습니다 . 네트워크를 통해 기기를 제어할 수 있는 원격 전면판 인터페이스도 제공됩니다 .

웹 인터페이스 액세스 및 사용 방법

- 1 PC 와 33210A 사이의 LAN 인터페이스 연결을 구성합니다 .
- 2 PC 의 웹 브라우저를 엽니다 .
- 3 웹 인터페이스를 시작하려면 브라우저의 주소 필드에 *기기의* IP 주소나 완전한 자격을 갖춘 호스트 이름을 입력하십시오 .
- 4 웹 인터페이스 온라인 도움말의 명령에 따르십시오 .

USB 구성

구성할 USB 구성 변수가 없습니다 . Show USB Id 기능을 사용해 USB ID 문자열 (제조업체가 설정) 을 불러올 수 있습니다 .

- **전면판 작동:**  를 누르고 **I/O** 소프트웨어를 누르십시오 . **Show USB Id** 를 선택하십시오 . USB 문자열이 다음 형태로 나타납니다 .

USB ID = usb0::2391::1031::MY48nnnnnn::INSTR

여기서 "MY48nnnnnn" 은 기기의 일련 번호입니다 .

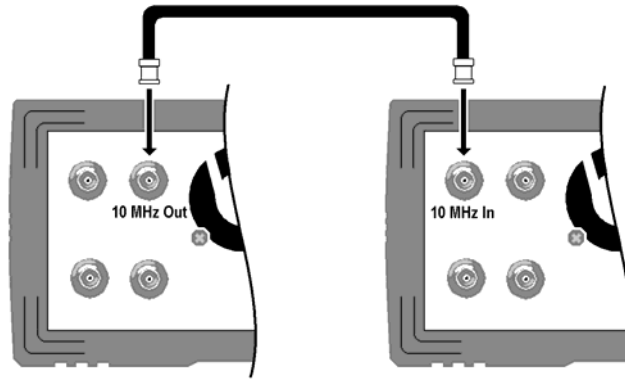
- USB ID 를 표시하는 SCPI 명령은 없습니다 .

외부 타임베이스 레퍼런스 (옵션 001)

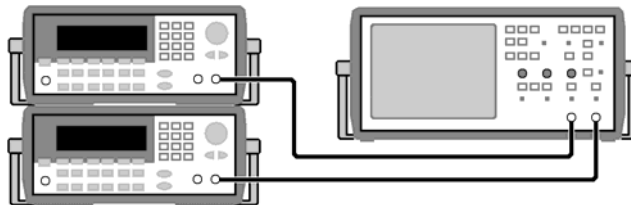
옵션 001 은 외부 타임베이스 레퍼런스로 , 여러 Keysight 33210A 함수 발생기 간에 동기화를 허용하거나 외부 10MHz 클럭 신호에 사용되는 후면판 커넥터 (10MHz In 및 10MHz Out) 와 회로를 제공합니다 . 또한 전면판이나 원격 인터페이스를 통해 출력 파형의 위상 오프셋을 설정할 수도 있습니다 . *여러 33210A 를 동기화하려면 모든 33210A 에 옵션 001 이 설치되어 있어야 합니다.*

두 33210A 의 위상을 정렬하기 위해 이중 채널 오실로스코프를 사용해 출력 신호를 비교할 수 있습니다 .

- 1 10MHz Out 을 10MHz In 에 연결해 두 33210A 를 연결합니다 .

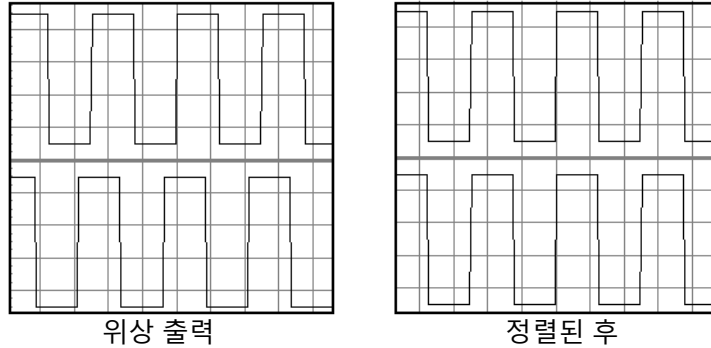


- 2 33210A 의 출력을 스코프의 채널 입력에 연결합니다 .



- 3 두 함수 발생기에서 동일한 주파수를 설정합니다 . 스코프에 관련 주파수와는 동기화되지만 위상은 동기화되지 않을 신호가 표시되어야 합니다 (사각파가 위상 차이를 잘 보여줍니다).

- 4 첫 번째 33210A에서는 위상 설정을 기본값(0)으로 두고 Adjust Phase 기능을 사용해 두 번째 33210A의 위상을 조정해 출력 신호를 정렬합니다.



이제 정렬된 두 개의 함수 발생기를 통해 **Set 0 Phase** 기능을 사용하여 새로운 0 위상 기준 포인트를 설정할 수 있습니다.

- **전면판 작동:** **Utility** 를 누르고 **Output Setup** 소프트키를 선택한 다음 **Adjust Phase** 를 선택하십시오. 노브와 커서 키 또는 숫자 키패드를 사용하여 위상 각도 (± 360 도) 를 설정하십시오. 스크에서 신호를 정렬한 다음에는 **Set 0 Phase** 를 눌러 새로운 0 위상 기준 포인트를 설정하십시오.
- **원격 인터페이스 작동:** 다음 명령을 사용하여 위상 오프셋을 설정하십시오. 쿼리는 현재 설정된 오프셋을 복원합니다.

```
PHASe {<angle>|MINimum|MAXimum}
PHASe? [MINimum|MAXimum]
```

- 다음 명령은 새로운 0 위상 기준 포인트를 설정합니다.

```
PHASe:REfERENCE
```

응용 프로그램 노트 1426: "다중 채널 파형 발생기를 제작하기 위해 두 개 이상의 신호 발생기를 연결하는 방법"에서는 이 내용에 대한 추가 정보를 제공합니다.

교정 개요

이 단원에서는 함수 발생기의 교정 기능을 간략하게 소개합니다. 함수 발생기의 교정 절차에 대한 자세한 내용은 Keysight 33210A *서비스 안내서*의 제 4 장을 참조하십시오.

교정 보안

이 기능을 사용하여 보안 코드를 입력하면 함수 발생기의 우발적 또는 승인되지 않은 교정을 방지할 수 있습니다. 함수 발생기는 출고시, 보안 기능이 활성화되어 있습니다. 교정을 시작하려면, 먼저 정확한 보안 코드를 입력하여 함수 발생기의 보안을 해제하십시오.

참 고

보안 코드를 잊어버렸을 경우 기기 내부의 메인 PC 보드에 있는 두 개의 "CAL ENABLE" 패드를 통해 보안 기능을 비활성화할 수 있습니다. 자세한 내용은 *Keysight 33210A 서비스 안내서*를 참조하십시오.

- 함수 발생기가 공장에서 출고될 때 보안 코드는 "AT33210A"로 설정되어 있습니다. 보안 코드는 *비휘발성* 메모리에 저장되며 전원이 꺼지거나 원격 인터페이스가 재설정된 후에도 변경되지 *않습니다*.
- 보안 코드는 최대 12 개의 알파벳 문자로 구성할 수 있습니다. 첫 글자에는 반드시 문자를 사용해야 하지만 나머지는 문자, 숫자 또는 밑줄 (" _ ")을 사용할 수 있습니다. 12 자 모두 사용할 필요는 없지만 첫 글자는 반드시 문자여야 합니다.

교정 보안 해제

전면판이나 원격 인터페이스를 통해 함수 발생기를 보안 해제할 수 있습니다. 함수 발생기는 공장에서 출고될 때 보안이 설정되어 있으며 보안 코드는 "AT33210A" 로 설정되어 있습니다.

- 일단 보안 코드를 입력하면 전면판 또는 원격 작동시 반드시 코드를 입력해야 합니다. 예를 들어 함수 발생기를 전면판에서 보안한 경우, 원격 인터페이스에서 보안 해제하려면 동일한 코드를 사용해야 합니다.
- **전면판 작동:**  를 누른 다음 "Test/Cal" 메뉴에서 **Secure Off** 소프트키를 선택하십시오.
- **원격 인터페이스 작동:** 다음 명령을 정확한 보안 코드와 함께 전송하면 함수 발생기를 보안 해제할 수 있습니다.

CAL:SECURE:STATE OFF, AT33210A

교정 방지 보안

전면판이나 원격 인터페이스를 통해 함수 발생기 보안을 설정할 수 있습니다. 함수 발생기는 공장에서 출고될 때 보안이 설정되어 있으며 보안 코드는 "AT33210A" 로 설정되어 있습니다.

- 일단 보안 코드를 입력하면 전면판 또는 원격 작동시 반드시 코드를 입력해야 합니다. 예를 들어 함수 발생기를 전면판에서 보안한 경우, 원격 인터페이스에서 보안 해제하려면 동일한 코드를 사용해야 합니다.
- **전면판 작동:**  를 누른 다음 "Test/Cal" 메뉴에서 **Secure On** 소프트키를 선택하십시오.
- **원격 인터페이스 작동:** 함수 발생기 보안을 설정하려면 올바른 보안 코드와 함께 다음 명령을 전송하십시오.

CAL:SECURE:STATE ON,AT33210A

보안 코드 변경

보안 코드를 변경하려면 먼저 함수 발생기를 보안 해제한 다음 새로운 코드를 입력해야 합니다. 보안 코드를 변경하기 전에 159 페이지에 설명된 보안 코드 규정을 먼저 확인하십시오.

- **전면판 작동:** 보안 코드를 변경하려면 이전 보안 코드를 사용하여 함수 발생기를 보안 해제하십시오. 그런 다음 **Utility** 를 누르고 "Test / Cal" 메뉴에서 **Secure Code** 소프트키를 선택하십시오. 전면판에서 코드를 변경하면 원격 인터페이스의 보안 코드도 변경됩니다.
- **원격 인터페이스 작동:** 보안 코드를 변경하려면 먼저 이전 보안 코드를 사용하여 함수 발생기를 보안 해제해야 합니다. 그런 다음, 아래와 같이 새 코드를 입력하십시오.

```
CAL:SECURE:STATE OFF, AT33210A    Unsecure with old code
CAL:SECURE:CODE SN123456789       Enter new code
```

보정 카운트

얼마나 많은 교정을 수행했는지 확인할 수 있습니다. 함수 발생기는 출고시 교정되어 있습니다. 함수 발생기를 구입한 후 카운트를 읽어 초기값을 결정해야 합니다.

- 교정 카운트는 *비휘발성* 메모리에 저장되면 전원이 꺼지거나 원격 인터페이스가 재설정된 후에도 변경되지 *않습니다*.
- 교정 카운트는 최대 65,535 까지 증가하며 그 값 이후에는 "0" 으로 다시 돌아갑니다. 값은 각 교정 포인트마다 하나씩 증가하므로 완전한 교정은 여러 카운트별 값을 증가시킬 수 있습니다.
- **전면판 작동:** **Utility** 를 누른 다음 "Test / Cal" 메뉴에서 **Cal Info** 소프트키를 누르십시오. 교정 카운트가 디스플레이의 메시지 중 하나로 표시됩니다.
- **원격 인터페이스 작동:**

```
CAL:COUNT?
```

교정 메시지

함수 발생기를 사용하면 본체의 교정 메모리에 메시지 한 개를 저장할 수 있습니다. 예를 들어 마지막 교정이 수행된 날짜, 다음 교정을 수행할 날짜, 함수 발생기의 일련 번호 또는 새로운 교정을 위해 연락할 사람의 이름과 전화 번호 등의 정보를 저장할 수 있습니다.

- 교정 메시지는 원격 인터페이스에서 *만* 기록할 수 있으며 함수 발생기가 보안 해제되어 있을 *때만* 기록할 수 있습니다. 메시지는 전면판 또는 원격 인터페이스에서 읽을 수 있습니다. 함수 발생기가 보안 또는 보안 해제되어 있는지에 대한 교정 메시지를 읽을 수 *있습니다*.
- 교정 메시지에는 최대 40 개 문자를 포함할 수 있습니다 (추가 문자는 잘립니다).
- 보정 메시지를 저장하면 메모리에 미리 저장되어 있는 메시지 위에 덮어 쓰여 집니다.
- 교정 메시지는 *비휘발성* 메모리에 저장되면 전원이 꺼지거나 원격 인터페이스가 재설정된 후에도 변경되지 *않습니다*.
- **전면판 작동:**  를 누른 다음 "Test/Cal" 메뉴에서 **Cal Info** 소프트키를 선택하십시오. 교정 메시지가 디스플레이의 메시지 중 하나로 표시됩니다.
- **원격 인터페이스 작동:** 교정 메시지를 저장하려면 작은 따옴표 (') 안에 원하는 문자열을 포함하여 다음 명령을 전송하십시오.

CAL:STR 'Cal Due: 01 August 2008'

기본 설정

다음 페이지의 표에는 Keysight 33210A 의 기본 설정이 요약되어 있습니다 .

참 고

전원 차단 복구 모드를 활성화한 경우에는 전원 연결 상태가 표의 전원 연결 상태와 다릅니다 . 136 페이지의 " 기기 상태 저장 " 을 참조하십시오 .

Keysight 33210A 기본 설정

출력 구성 함수 주파수 진폭 / 오프셋 출력 장치 출력 터미네이션 자동 범위	기본 설정 사인파 1kHz 100mVpp / 0.000Vdc Vpp 50Ω 켜기
변조 반송파 (AM, FM) 반송파 (PWM) 변조 파형 (AM) 변조 파형 (FM, PWM) AM 깊이 FM 편차 PWM 폭 편차 변조 상태	기본 설정 1kHz 사인파 1kHz 펄스 100Hz 사인파 10Hz 사인파 100% 100Hz 10μs 끄기
스윙 시작 / 중지 주파수 스윙 시간 스윙 모드 스윙 상태	기본 설정 100Hz / 1kHz 1 초 선형 끄기
버스트 버스트 카운트 버스트 주기 버스트 시작 위상 버스트 상태	기본 설정 1 사이클 10ms 0 도 끄기

점 (·) 으로 표시된 변수는 *비휘발성* 메모리에 저장됩니다 .

시스템 관련 작동 · 전원 차단 복구 디스플레이 모드 오류 대기열 저장된 상태 , 저장된 임의 출력 상태 트리거 작동 트리거 소스 원격 인터페이스 구성 · GPIB 주소 · DHCP · Auto IP · IP 주소 · 서브넷 마스크 · 기본 게이트웨이 · DNS 서버 · 호스트 이름 · 도메인 이름 교정 · 교정 상태	기본 설정 · 비활성화됨 켜기 오류 정보 삭제됨 변경되지 않음 끄기 기본 설정 내부 (직접) 기본 설정 · 10 · 켜기 · 켜기 · 169.254.2.20 · 255.255.0.0 · 0.0.0.0 · 0.0.0.0 · 없음 · 없음 기본 설정 · 보안됨
---	--

점 (·) 으로 표시된 변수는 비휘발성 메모리에 저장됩니다 .

이 페이지는 비어 있습니다 .

4 원격 인터페이스 참조사항

원격 인터페이스 참조사항	168
SCPI 명령 요약	170
간단한 프로그래밍 개요	184
APPLy 명령 사용	186
출력 구성 명령	195
진폭 변조 (AM) 명령	213
주파수 변조 (FM) 명령	217
펄스폭 변조 (PWM) 명령	221
주파수 스위치 명령	227
버스트 모드 명령	235
트리거 명령	243
임의 파형 명령 (옵션 002)	246
상태 저장 명령	257
시스템 관련 명령	261
인터페이스 구성 명령	267
위상 잠금 명령 (옵션 001 전용)	273
SCPI 상태 시스템	275
상태 보고 명령	285
교정 개요	289
SCPI 언어 소개	291
장치 삭제 사용	297

원격 인터페이스 참조사항



- SCPI 명령 요약 , 170 페이지
- 간단한 프로그래밍 개요 , 184 페이지
- APPLy 명령 사용 , 186 페이지
- 출력 구성 명령 , 195 페이지
- 펄스 구성 명령 , 208 페이지
- 진폭 변조 (AM) 명령 , 213 페이지
- 주파수 변조 (FM) 명령 , 217 페이지
- 펄스폭 변조 (PWM) 명령 , 221 페이지
- 주파수 스위프 명령 , 227 페이지
- 버스트 모드 명령 , 235 페이지
- 트리거 명령 , 243 페이지
- 임의 파형 명령 (옵션 002) , 246 페이지
- 상태 저장 명령 , 257 페이지
- 시스템 관련 명령 , 261 페이지
- 인터페이스 구성 명령 , 267 페이지
- 위상 잠금 명령 (옵션 001 전용) , 273 페이지
- SCPI 상태 시스템 , 275 페이지
- 상태 보고 명령 , 285 페이지
- 교정 개요 , 289 페이지
- SCPI 언어 소개 , 291 페이지
- 장치 삭제 사용 , 297 페이지



참 고

본 설명서에서는 " 기본 " 상태와 값을 알 수 있습니다 . 전원 차단 호출 모드를 활성화하지 *않았다면* 전원을 켤 때 이러한 상태와 값이 기본적으로 나타납니다 (제 3 장의 " 기기 상태 저장 " 참조).

참 고

SCPI 언어를 처음 사용하는 경우에는 함수 발생기를 프로그램하기 전에 위의 내용을 참조하여 SCPI 언어 사용법을 익히십시오 .

SCPI 명령 요약

본 설명서에서는 원격 인터페이스 프로그래밍 SCPI 명령어 구문을 다음과 같이 표기합니다.

- [] 는 키워드 옵션 또는 변수를 표시합니다.
- {} 는 명령어 문자열 내의 변수를 표시합니다.
- < > 는 값을 바꿔야 하는 변수를 표시합니다.
- | 는 여러 가지 선택 변수를 구분합니다.

APPLy 명령

(자세한 내용은 186 페이지 참조)

```
APPLy
:SiNusoid [<frequency> [, <amplitude> [, <offset>] ]]
:SQUare [<frequency> [, <amplitude> [, <offset>] ]]
:RAMP [<frequency> [, <amplitude> [, <offset>] ]]
:PULSe [<frequency> [, <amplitude> [, <offset>] ]]
:NOISe [<frequency|DEF>[1] [, <amplitude> [, <offset>] ]]
:DC [<frequency|DEF>[1] [, <amplitude>|DEF>[1] [, <offset>] ]]
:USER [<frequency> [, <amplitude> [, <offset>] ]]
```

APPLy?

[1] 이 변수는 이 명령에 아무런 영향을 주지 않지만 값 또는 "DEFault" 를 지정해야 합니다.

출력 구성 명령

(자세한 내용은 195 페이지 참조)

```

FUNCTION {SINusoid|SQUare|RAMP|PULSe|NOISe|DC|USER}
FUNCTION?

FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum}
FREQuency? [MINimum|MAXimum]

VOLTage {<amplitude>|MINimum|MAXimum}
VOLTage? [MINimum|MAXimum]

VOLTage:OFFSet {<offset>|MINimum|MAXimum}
VOLTage:OFFSet? [MINimum|MAXimum]

VOLTage
:HIGH {<voltage>|MINimum|MAXimum}
:HIGH? [MINimum|MAXimum]
:LOW {<voltage>|MINimum|MAXimum}
:LOW? [MINimum|MAXimum]

VOLTage:RANGe:AUTO {OFF|ON|ONCE}
VOLTage:RANGe:AUTO?

VOLTage:UNIT {VPP|VRMS|DBM}
VOLTage:UNIT?

FUNCTION:SQUare:DCYCLe {<percent>|MINimum|MAXimum}
FUNCTION:SQUare:DCYCLe? [MINimum|MAXimum]

FUNCTION:RAMP:SYMMetry {<percent>|MINimum|MAXimum}
FUNCTION:RAMP:SYMMetry? [MINimum|MAXimum]

OUTPut {OFF|ON}
OUTPut?

OUTPut:LOAD {<ohms>|INFinity|MINimum|MAXimum}
OUTPut:LOAD? [MINimum|MAXimum]

OUTPut:POLarity {NORMal|INVerted}
OUTPut:POLarity?

OUTPut:SYNC {OFF|ON}
OUTPut:SYNC?

```

[1] 굵은체로 표시되는 변수는 *RST (재설정) 명령 다음에 선택됩니다 .

펄스 구성 명령

(자세한 내용은 208 페이지 참조)

```
PULSe:PERiod {<seconds>|MINimum|MAXimum}
PULSe:PERiod? [MINimum|MAXimum]

FUNction:PULSe
:HOLD {WIDTH|DCYCLE}
:HOLD?
:WIDTH {<seconds>|MINimum|MAXimum}          50% ~ 50% 임계값
:WIDTH? [MINimum|MAXimum]
:DCYCLE {<percent>|MINimum|MAXimum}
:DCYCLE? [MINimum|MAXimum]
:TRANSition {<seconds>|MINimum|MAXimum}       10% ~ 90% 임계값
:TRANSition? [MINimum|MAXimum]
```

[1] 굵은체로 표시되는 변수는 *RST (재설정) 명령 다음에 선택됩니다 .

변조 명령

(자세한 내용은 213 페이지 참조)

AM 명령

```
AM:Internal
:FUNCTION {SINusoid|SQUare|RAMP|NRAMP|TRIangle|NOISe|USER}
:FUNCTION?

AM:Internal
:FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum}
:FREQuency? [MINimum|MAXimum]

AM:DEPTH {<depth in percent>|MINimum|MAXimum}
AM:DEPTH? [MINimum|MAXimum]

AM:SOURce {INTERNAL|EXTERNAL}
AM:SOURce?

AM:STATe {OFF|ON}
AM:STATe?
```

FM 명령

```
FM:Internal
:FUNCTION {SINusoid|SQUare|RAMP|NRAMP|TRIangle|NOISe|USER}
:FUNCTION?

FM:Internal
:FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum}
:FREQuency? [MINimum|MAXimum]

FM:DEVIation {<peak deviation in Hz>|MINimum|MAXimum}
FM:DEVIation? [MINimum|MAXimum]

FM:SOURce {INTERNAL|EXTERNAL}
FM:SOURce?

FM:STATe {OFF|ON}
FM:STATe?
```

[1] 굵은체로 표시되는 변수는 *RST (재설정) 명령 다음에 선택됩니다 .

PWM 명령

```

PWM:INTernal
:FUNction {SINusoid|SQUare|RAMP|NRAMP|TRIangle|NOISe|USER}
:FUNction?

PWM:INTernal
:FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum}
:FREQuency? [MINimum|MAXimum]

PWM:DEViation {<deviation in seconds>|MINimum|MAXimum}
PWM:DEViation? [MINimum|MAXimum]

PWM:DEViation:DCYCLE {<deviation in percent>|MINimum|MAXimum}
PWM:DEViation:DCYCLE? [MINimum|MAXimum]

PWM:SOURce {INTernal|EXTernal}
PWM:SOURce?

PWM:STATe {OFF|ON}
PWM:STATe?
    
```

[1] 굵은체로 표시되는 변수는 *RST (재설정) 명령 다음에 선택됩니다.

스윙 명령

(자세한 내용은 229 페이지 참조)

```

FREQuency
:START {<frequency>|MINimum|MAXimum}
:START? [MINimum|MAXimum]
:STOP {<frequency>|MINimum|MAXimum}
:STOP? [MINimum|MAXimum]

FREQuency
:CENTer {<frequency>|MINimum|MAXimum}
:CENTer? [MINimum|MAXimum]
:SPAN {<frequency>|MINimum|MAXimum}
:SPAN? [MINimum|MAXimum]

SWEep
:SPACing {LInear|LOGarithmic}
:SPACing?
:TIME {<seconds>|MINimum|MAXimum}
:TIME? [MINimum|MAXimum]

SWEep:STATe {OFF|ON}
SWEep:STATe?

TRIGger:SOURce {IMMediate|EXTernal|BUS}
TRIGger:SOURce?

TRIGger:SLOPe {POSitive|NEGative}      "Trig In" Connector
TRIGger:SLOPe?

OUTPut
:TRIGger:SLOPe {POSitive|NEGative}      "Trig Out" Connector
:TRIGger:SLOPe?
:TRIGger {OFF|ON}
:TRIGger?

MARKer:FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum} MARKer:FREQuency?
[MINimum|MAXimum]

MARKer {OFF|ON}
MARKer?

```

[1] 굵은체로 표시되는 변수는 *RST (재설정) 명령 다음에 선택됩니다 .

버스트 명령

(자세한 내용은 235 페이지 참조)

```

BURSt:MODE {TRIGgered|GATed}
BURSt:MODE?

BURSt:NCYCles {<# cycles>|INFinity|MINimum|MAXimum}
BURSt:NCYCles? [MINimum|MAXimum]

BURSt:INTernal:PERiod {<seconds>|MINimum|MAXimum}
BURSt:INTernal:PERiod? [MINimum|MAXimum]

BURSt:PHASe {<angle>|MINimum|MAXimum}
BURSt:PHASe? [MINimum|MAXimum]

BURSt:STATe {OFF|ON}
BURSt:STATe?

UNIT:ANGLE {DEGree|RADian}
UNIT:ANGLE?

TRIGger:SOURce {IMMediate|EXternal|BUS} Triggered Burst
TRIGger:SOURce?

TRIGger:SLOPe {POSitive|NEGative}           "Trig In" Connector
TRIGger:SLOPe?

BURSt:GATE:POLarity {NORMal|INVerted}       External Gated Burst
BURSt:GATE:POLarity?

OUTPut
:TRIGger:SLOPe {POSitive|NEGative}           "Trig Out" Connector
:TRIGger:SLOPe?
:TRIGger {OFF|ON}
:TRIGger?
```

[1] 굵은체로 표시되는 변수는 *RST (재설정) 명령 다음에 선택됩니다 .

임의 파형 명령

(자세한 내용은 246 페이지 참조)

참고 : 임의 파형은 33210A(옵션 002) 에서 선택적으로 사용할 수 있습니다. 임의 파형 함수를 포함하도록 33210A 를 업그레이드하려면 www.keysight.com/find/33210U 로 이동하십시오 .

```
DATA VOLATILE, <value>, <value>, . . .
DATA:DAC VOLATILE, {<binary block>|<value>, <value>, . . . }
FORMat:BOrdEr {NORMal|SWAPped}          Specify Byte Order
FORMat:BOrdEr?

DATA:COpy <destination arb name> [,VOLATILE]
FUNCTION:USER {<arb name>[2] |VOLATILE}
FUNCTION:USER?

FUNCTION USER
FUNCTION?

DATA
:CATalog?
:NVOLatile:CATalog?
:NVOLatile:FREE?

DATA:DElete <arb name>
DATA:DElete:ALL

DATA
:ATTRibute:AVERage? [<arb name>[2]]
:ATTRibute:CFActor? [<arb name>[2]]
:ATTRibute:POINts? [<arb name>[2]]
:ATTRibute:PTPeak? [<arb name>[2]]
```

[1] 굵은체로 표시되는 변수는 *RST (재설정) 명령 다음에 선택됩니다 .

[2] 내장 임의 파형의 이름은 EXP_RISE, EXP_FALL, NEG_RAMP, SINC 및 CARDIAC 입니다 .

트리거 명령

(자세한 내용은 243 페이지 참조)

이러한 명령은 스위치 및 버스트에만 사용됩니다.

```

TRIGger:SOURce {IMMediate|EXternal|BUS}
TRIGger:SOURce?

TRIGger
*TRG

TRIGger:SLOPe {POSitive|NEGative}           "Trig In" Connector
TRIGger:SLOPe?

BURST:GATE:POLarity {NORMal|INVerted}       External Gated Burst
BURST:GATE:POLarity?

OUTPut
:TRIGger:SLOPe {POSitive|NEGative}           "Trig Out" Connector
:TRIGger:SLOPe?
:TRIGger {OFF|ON}
:TRIGger?
```

상태 저장 명령

(자세한 내용은 257 페이지 참조)

```

*SAV {0|1|2|3|4}           상태 0 은 전원 차단 시의 기기 상태입니다.
*RCL {0|1|2|3|4}           상태 1 에서 4 까지는 사용자가 정의한 상태입니다.

MEMory:STATe
:NAME {0|1|2|3|4} [,<name>]
:NAME? {0|1|2|3|4}
:DELeTe {0|1|2|3|4}
:RECall:AUTO {OFF|ON}
:RECall:AUTO?
:VALId? {0|1|2|3|4}
:CATalog?

MEMory:NSTATes?
```

[1] 굵은체로 표시되는 변수는 *RST (재설정) 명령 다음에 선택됩니다 .

시스템 관련 명령

(자세한 내용은 261 페이지 참조)

SYSTem:ERRor?

*IDN?

DISPlay {OFF|ON}

DISPlay?

DISPlay

:TEXT <quoted string>

:TEXT?

:TEXT:CLEar

*RST

*TST?

SYSTem:VERSion?

SYSTem

:BEEPer

:BEEPer:STATe {OFF|ON}

:BEEPer:STATe?

SYSTem

:KLOCK[:STATe] {OFF|ON}

:KLOCK:EXCLude {NONE|LOCAL}

:KLOCK:EXCLude?

SYSTem:SECurity:IMMediate

*주의. 모든 메모리를 지우십시오.
루틴 응용프로그램에서는 권장하지 않습니다.*

*LRN?

*OPC

*OPC?

*OPT?

*WAI

[1] 굵은체로 표시되는 변수는 *RST (재설정) 명령 다음에 선택됩니다 .

인터페이스 구성 명령

(자세한 내용은 267 페이지 참조)

```

SYSTem:LOCAl
SYSTem:REMOte
SYSTem:RWLock
SYSTem:COMMunicate:RLState {LOCAl|REMOte|RWLock}
SYSTem:COMMunicate:GPIB
:ADDRESS <address>
:ADDRESS?
SYSTem:COMMunicate:LAN
:AUTOip[:STATE] {OFF|0|ON|1}
:AUTOip[:STATE]?
:IPADDRESS <address>
:IPADDRESS?
:LIPIADDRESS?
:MAC?
:MEDIAsense {OFF|0|ON|1}
:MEDIAsense?
:NETBios {OFF|0|ON|1}
:NETBios?
:TELNet:PRoMpT <string>
:TELNet:PRoMpT?
:TELNet:WMESsage <string>
:TELNet:WMESsage?
    
```

[1] 굵은체로 표시되는 변수는 *RST (재설정) 명령 다음에 선택됩니다 .

위상 잠금 명령

이러한 명령에는 옵션 001, 외부 타임베이스 참조가 필요합니다 (*자세한 내용은 273 페이지 참조*).

```
PHASe {<angle>|MINimum|MAXimum}
PHASe? [MINimum|MAXimum]

PHASe:REfERENCE

PHASe:UNLock:ERROr:STATe {OFF|ON}
PHASe:UNLock:ERROr:STATe?

UNIT:ANGLe {DEGREE|RADIAn}
UNIT:ANGLe?
```

상태 보고 명령

(*자세한 내용은 285 페이지 참조*)

```
*STB?

*SRE <enable value>
*SRE?

STATus
:QUEStionable:CONDition?
:QUEStionable[:EVENT]?
:QUEStionable:ENABle <enable value>
:QUEStionable:ENABle?

*ESR?

*ESE <enable value>
*ESE?

*CLS

STATus:PRESet

*PSC {0|1}
*PSC?

*OPC
```

[1] 굵은체로 표시되는 변수는 *RST (재설정) 명령 다음에 선택됩니다 .

교정 명령

(자세한 내용은 289 페이지 참조)

CAL?

CAL

:SECure:STATe {OFF|ON}, <code>

:SECure:STATe?

:SECure:CODE <new code>

:SETup <0|1|2|3| . . . |94>

:SETup?

:VALue <value>

:VALue?

:COUNT?

:STRing <quoted string>

:STRing?

[1] 굵은체로 표시되는 변수는 *RST (재설정) 명령 다음에 선택됩니다 .

IEEE 488.2 공통 명령

*CLS
 *ESR?
 *ESE <enable value>
 *ESE?
 *IDN?
 *LRN?
 *OPC
 *OPC?
 *OPT?
 *PSC {0|1}
 *PSC?
 *RST
 *SAV {0|1|2|3|4}
 *RCL {0|1|2|3|4}
 *STB?
 *SRE <enable value>
 *SRE?
 *TRG
 *TST?

상태 0 은 전원 차단 시의 기기 상태입니다.
 상태 1 에서 4 까지는 사용자가 정의한 상태입니다.

간단한 프로그래밍 개요

이 항목에서는 원격 인터페이스로 함수 발생기를 프로그램할 경우 사용되는 기본 테크닉에 대해 간단히 설명합니다. 여기 설명된 내용은 개요일 뿐이며 응용프로그램 작성에 필요한 세부사항은 제공하지 않습니다. 자세한 내용은 이 장의 뒷부분 및 제 6 장의 응용프로그램 예를 참조하십시오. 기기 제어에 대한 자세한 내용은 프로그래밍 응용프로그램의 사용 설명서를 참조하십시오.

APPLY 명령 사용

APPLY 명령을 사용하면 원격 인터페이스로 함수 발생기를 간단히 프로그래밍할 수 있습니다. 예를 들어 사용자의 컴퓨터에서 전송된 다음 명령 문자열은 -2.5 볼트 오프셋으로 5kHz 에서 3Vpp 사인파를 출력합니다.

```
APPL:SIN 5.0E+3, 3.0, -2.5
```

로우 레벨 명령 사용

APPLY 명령을 사용하면 함수 발생기를 간편하게 프로그래밍할 수 있고 로우 레벨 명령을 사용하면 개별 변수를 보다 유연하게 변경할 수 있습니다. 예를 들어 사용자의 컴퓨터에서 전송된 다음 명령 문자열은 3Vpp 사인파를 5kHz, -2.5 볼트 오프셋에서 출력합니다.

FUNC SIN	<i>사인파 선택</i>
FREQ 5000	<i>주파수를 5kHz 로 설정</i>
전압 3.0	<i>진폭을 3Vpp 로 설정</i>
VOLT:OFFS -2.5	<i>오프셋을 -2.5Vdc 로 설정</i>

쿼리 응답 확인

쿼리 명령 ("?" 로 끝나는 명령) 을 사용하는 경우에만 함수 발생기에 응답 메시지 전송을 지시할 수 있습니다. 쿼리는 내부 기기 설정을 복구합니다. 예를 들어 사용자의 컴퓨터에서 다음 명령 문자열을 전송하면 함수 발생기의 오류 대기열을 확인한 다음 가장 최근 오류에서 응답을 구합니다.

<code>dimension statement</code>	<i>크기 문자열 배열 (255 요소)</i>
<code>SYST:ERR?</code>	<i>읽기 오류 대기열</i>
<code>enter statement</code>	<i>오류 문자열 응답 입력</i>

트리거 소스 선택

스윙 또는 버스트가 활성화되면 함수 발생기는 직접 내부 트리거, 후면판 *Trig In* 커넥터의 하드웨어 트리거, 전면판  키의 수동 트리거 또는 소프트웨어 (버스트) 트리거를 받아들입니다. 기본적으로 내부 트리거 소스가 선택됩니다. 외부 또는 소프트웨어 트리거 소스를 사용하려면 먼저 해당 소스를 선택해야 합니다. 예를 들어, 사용자의 컴퓨터에서 전송된 다음 명령 문자열은 후면판 *Trig In* 커넥터에서 TTL 펄스의 상승 구간을 수신할 때마다 3 사이클 버스트를 출력합니다.

<code>BURS:NCYC 3</code>	<i>버스트 카운트를 3 사이클로 설정</i>
<code>TRIG:SLOP POS</code>	<i>극성을 상승 구간으로 설정</i>
<code>TRIG:SOUR EXT</code>	<i>외부 트리거 소스 선택</i>
<code>BURS:STAT ON</code>	<i>버스트 모드 활성화</i>

APPLy 명령 사용

제 3 장, 70 페이지의 **출력 구성**을 참조하십시오.

APPLy 명령을 사용하면 원격 인터페이스로 함수 발생기를 간단히 프로그램할 수 있습니다. 아래 구문에서 확인할 수 있듯이, 하나의 명령으로 함수, 주파수, 진폭 및 오프셋 모두를 선택할 수 있습니다.

```
APPLy:<function> [<frequency> [,<amplitude> [,<offset>] ]]
```

예를 들어 사용자의 컴퓨터에서 다음 명령 문자열을 전송하면 3Vpp 사인파를 5kHz, -2.5 볼트 오프셋으로 출력합니다.

```
APPL:SIN 5 KHZ, 3.0 VPP, -2.5 V
```

APPLy 명령으로 다음과 같은 작업을 실행할 수 있습니다.

- 트리거 소스를 **직접**으로 설정합니다 (TRIG:SOUR IMM 명령과 동등).
- 현재 활성화된 모든 변조, 스위프 또는 버스트 모드를 끄고 기기를 연속 파형 모드로 설정합니다.
- Output 커넥터를 켜지만 (OUTP ON 명령) 출력 터미네이션 설정을 변경 (OUTP:LOAD 명령) 하지는 *않습니다*.
- 전압 범위 자동 설정을 무시하고 범위 자동 설정 기능을 자동으로 활성화합니다 (VOLT:RANG:AUTO 명령).
- 방형파의 경우 현재 듀티 사이클 설정을 무시하고 자동으로 50% 를 선택합니다 (FUNC:SQU:DCYC 명령).
- 램프 파형의 경우 현재 대칭 설정을 무시하고 자동으로 100% 를 선택합니다 (FUNC:RAMP:SYMM 명령).

APPLy 명령의 구문 문장은 191 나와 있습니다.

출력 주파수

- **APPLy** 명령의 *frequency* 변수의 경우 출력 주파수 범위는 지정된 함수에 따라 다릅니다. *frequency* 변수에 지정한 값 대신 "MINimum", "MAXimum" 또는 "DEFault" 를 사용할 수 있습니다. MIN 은 지정된 함수에 허용되는 최소 주파수를 선택하고 MAX 는 최대 주파수를 선택합니다. *모든 함수의 기본 주파수는 1kHz 입니다.*

기능	최소 주파수	최대 주파수
사인	1mHz	10MHz
제곱	1mHz	10MHz
램프	1mHz	100kHz
펄스	1mHz	5MHz
잡음, DC	해당 없음	해당 없음
Arbs	1mHz	3MHz

- **함수로 인한 한계:** 주파수 한계는 APPLy 명령에서 지정된 함수에 의해 결정됩니다. APPLy 명령은 항상 함수와 주파수를 모두 설정하며 지정된 주파수는 함수에 적합한 것이어야 합니다. 예를 들어 APPL:RAMP 10MHz 명령을 실행하면 "Data out of range" 오류가 발생합니다. 주파수는 램프 파형의 최대값인 100kHz 로 설정됩니다.

출력 진폭

- **APPLY** 명령의 *amplitude* 변수의 경우 출력 진폭 범위는 지정한 함수와 출력 터미네이션에 따라 다릅니다. *amplitude* 변수에 지정한 값 대신, "MINimum", "MAXimum" 또는 "DEFault" 를 사용할 수 있습니다. MIN 은 최소 진폭을 선택합니다 (10mVpp ~ 50ohms). MAX 는 지정한 함수의 최대 진폭을 선택합니다 (함수와 오프셋 전압에 따라 최대 10Vpp ~ 50ohms). **모든 함수의 기본 진폭은 100mVpp (50ohms) 입니다.**
- 출력 터미네이션으로 인한 한계: 출력 진폭 한계는 현재의 출력 터미네이션 설정에 의해 결정됩니다. **APPLY** 명령은 터미네이션 설정을 변경하지 않습니다. 예를 들어 진폭을 10Vpp 로 설정한 다음, 출력 터미네이션을 50ohms 에서 "하이 임피던스" 로 변경하려면, 함수 발생기 전면판에 표시된 진폭은 20Vpp 로 두 배가 됩니다 (오류가 발생하지 않음). "하이 임피던스" 에서 50ohms 으로 변경하는 경우 표시된 진폭은 반으로 줄어듭니다. 자세한 내용은 205 페이지의 **OUTP:LOAD** 명령을 참조하십시오.
- **APPLY** 명령의 일부분으로서, 출력 진폭을 다음과 같이 Vpp, Vrms 또는 dBm 단위로 설정할 수 있습니다.

APPL:SIN 5.0E+3, 3.0 VRMS, -2.5

또는 **VOLT:UNIT** 명령 (207 페이지 참조) 을 사용하여 다음에 오는 모든 명령의 출력 단위를 지정할 수 있습니다. **APPLY** 명령의 일부로 단위를 지정하지 않으면 **VOLT:UNIT** 명령이 우선 적용됩니다. 예를 들어 **VOLT:UNIT** 명령을 사용하여 "Vrms" 를 선택하고 **APPLY** 명령과 함께 단위를 포함하지 **않으면** **APPLY** 명령의 *amplitude* 변수에 지정된 값은 "Vrms" 단위로 표시됩니다.

- 출력 터미네이션이 현재 "하이 임피던스"로 설정되어 있는 경우 출력 진폭을 dBm 단위로 지정할 수 없습니다. 단위는 Vpp로 자동 변환됩니다. *자세한 내용은 207 페이지의 VOLT:UNIT 명령을 참조하십시오.*
- *단위 선택으로 인한 한계:* 진폭 한계는 선택한 출력 단위에 따라 결정되기도 합니다. 출력 함수에 따라 크레스트 요인이 달라지기 때문에 단위가 Vrms 또는 dBm 인 경우에 이러한 현상이 발생할 수 있습니다. 예를 들어, 5Vrms 방형파 (50ohms)를 출력하는 경우 사인파 함수로 변경하면 함수 발생기에서 출력 진폭을 3.536Vrms (Vrms 단위 사인파의 상한)로 자동 조절합니다. *원격 인터페이스에서 "Data out of range" 오류가 발생하고 진폭은 설명대로 조정됩니다.*
- *임의 파형 한계:* 임의 파형의 경우 파형 데이터 포인트가 출력 DAC (Digital-to-Analog Converter)의 일부 범위만을 사용할 경우 최대 진폭이 제한됩니다. 예를 들어, 내장 "사인파"는 ± 1 사이 값의 일부 범위만을 사용하므로 최대 진폭이 6.087Vpp (50ohms)로 제한됩니다.
- 진폭을 변경하는 동안 출력 감쇠기의 스위칭으로 인해 특정 전압에서 출력 파형이 일시적으로 방해 받을 수도 있습니다. 그러나, 진폭은 제어되기 때문에 출력 전압은 범위를 스위칭하는 동안 현재 설정을 초과하지 않습니다. 출력 방해 현상을 방지하려면 VOLT:RANG:AUTO 명령을 사용하여 전압 범위 자동 설정 기능을 비활성화하십시오 (*자세한 내용은 202 참조*). APPLY 명령은 자동 범위 기능을 자동으로 활성화합니다.

DC 오프셋 전압

- **APPLY** 명령의 *offset* 변수의 경우 변수에 지정한 값 대신 "MINimum", "MAXimum" 또는 "DEFault" 를 사용할 수 있습니다. MIN 은 지정한 함수와 진폭의 dc 오프셋 전압을 최저 음수값으로 설정합니다. MAX 는 지정한 함수와 진폭의 dc 오프셋 전압을 최대치로 설정합니다. *모든 함수의 기본 오프셋은 0 볼트입니다.*
- **진폭으로 인한 한계:** 다음은 오프셋 전압과 출력 진폭 간의 관계입니다. V_{max} 는 선택한 출력 터미네이션의 최대 *피크 전압* (50Ω 로드의 경우 5 볼트 또는 하이 임피던스 로드의 경우 10 볼트) 입니다.

$$|V_{offset}| \leq V_{max} - \frac{V_{pp}}{2}$$

지정한 오프셋 전압이 유효하지 않은 경우 함수 발생기는 오프셋 전압을 지정된 진폭에서 사용할 수 있는 최대 dc 전압으로 자동 조절합니다. *원격 인터페이스에서 "Data out of range" 라는 오류가 발생하고 주파수는 설명대로 조정됩니다.*

- **출력 터미네이션으로 인한 한계:** 오프셋 한계는 현재 출력 터미네이션 설정에 의해 결정됩니다. **APPLY** 명령은 터미네이션 설정을 변경하지 않습니다. 예를 들어 오프셋을 100mVdc 로 설정한 다음 출력 터미네이션을 50ohms 에서 "하이 임피던스" 로 변경하는 경우 함수 발생기의 전면판에 표시되는 오프셋 전압은 200mVdc 로 두 배가 되며 오류가 발생하지 않습니다. "하이 임피던스" 에서 50ohms 으로 변경하면 표시된 오프셋은 반으로 줄어듭니다. *자세한 내용은 205 페이지의 OUTP:LOAD 명령을 참조하십시오.*
- **임의 파형 한계:** 임의 파형에서 파형 데이터 포인트가 출력 DAC (Digital-to-Analog Converter) 의 일부 범위만을 사용할 경우 최대 오프셋 및 진폭이 제한됩니다. 예를 들어 내장 "사인파" 는 ±1 사이 값의 일부 범위만을 사용하기 때문에 최대 진폭이 4.95 볼트 (50ohms) 로 제한됩니다. "0" DAC 값은 파형 데이터 포인트가 출력 DAC 의 전체 범위를 사용하지 않는 경우에도 오프셋 참조로 계속 사용됩니다.

APPLY 명령 구문

- APPLY 명령에서 옵션 변수 (대괄호로 표시) 를 사용하기 때문에 *amplitude* 변수를 사용하려면 *frequency* 를 지정해야 하고 *offset* 변수를 사용하려면 *frequency* 와 *amplitude* 를 모두 지정해야 합니다. 예를 들어 다음과 같은 명령 문자열을 사용할 수 있습니다. *frequency* 와 *amplitude* 는 지정되어 있지만 *offset* 은 삭제되어 기본값을 사용합니다.

```
APPL:SIN 5.0E+3, 3.0
```

그러나 *frequency* 를 지정하지 않으면 *진폭* 또는 *오프셋*을 지정할 수 없습니다.

- *frequency*, *amplitude* 및 *offset* 변수에 지정한 값 대신 "MINimum", "MAXimum" 또는 "DEFault" 를 사용할 수 있습니다. 예를 들어 다음 문장에서는 -2.5 볼트 오프셋으로 10MHz (사인파의 최대 주파수) 에서 3Vpp 사인파를 출력합니다.

```
APPL:SIN MAX, 3.0, -2.5
```

- APPLY 명령으로 다음과 같은 작업을 실행할 수 있습니다.
 - 트리거 소스를 *직접*으로 설정합니다 (TRIG:SOUR IMM 명령과 동등).
 - 현재 활성화된 모든 변조, 스위프 또는 버스트 모드를 끄고 기기를 연속 파형 모드로 설정합니다.
 - Output 커넥터를 켜지만 (OUTP ON 명령) 출력 터미네이션 설정을 변경하지는 *않습니다* (OUTP:LOAD 명령).
 - 전압 범위 자동 설정을 무시하고 범위 자동 설정 기능을 자동으로 활성화합니다 (VOLT:RANG:AUTO 명령).
 - 방형파의 경우 현재 듀티 사이클 설정을 무시하고 자동으로 50% 를 선택합니다 (FUNC:SQU:DCYC 명령).
 - 램프 파형의 경우 현재 대칭 설정을 무시하고 자동으로 100% 를 선택합니다 (FUNC:RAMP:SYMM 명령).

APPLy:SINusoid [*<frequency>* [,*<amplitude>* [,*<offset>*]]]

지정된 주파수, 진폭 및 dc 오프셋으로 사인파를 출력합니다. 파형은 명령이 수행되면 바로 출력됩니다.

APPLy:SQUare [*<frequency>* [,*<amplitude>* [,*<offset>*]]]

지정된 주파수, 진폭 및 dc 오프셋으로 방형파를 출력합니다. 이 명령은 현재 듀티 주기 설정을 무시하며 자동으로 50% 를 선택합니다. 파형은 명령이 수행되면 바로 출력됩니다.

APPLy:RAMP [*<frequency>* [,*<amplitude>* [,*<offset>*]]]

지정된 주파수, 진폭 및 dc 오프셋으로 램프파를 출력합니다. 이 명령은 현재 대칭 설정을 무시하며 자동으로 100% 를 선택합니다. 파형은 명령이 수행되면 바로 출력됩니다.

APPLy:PULSe [*<frequency>* [,*<amplitude>* [,*<offset>*]]]

지정된 주파수, 진폭 및 dc 오프셋으로 펄스파를 출력합니다. 파형은 명령이 수행되면 바로 출력됩니다.

- 이 명령은 "보류"(FUNC:PULS:HOLD 명령) 하도록 선택한 대상에 따라 현재 펄스폭 설정 (FUNC:PULS:WIDT 명령) 또는 펄스 듀티 사이클 설정 (FUNC:PULS:DCYC 명령) 을 유지합니다. 구간 시간 설정 (FUNC:PULS:TRAN 명령) 도 유지됩니다. 그러나 함수 발생기는 지정된 주파수에 따라 펄스폭 또는 구간 시간을 조정하여 펄스파의 주파수 한계를 준수합니다. *펄스폭과 구간 시간 설정에 대한 자세한 내용은 208 페이지를 참조하십시오.*

APPLY:NOISe [*<frequency|DEFault>* [,*<amplitude>* [,*<offset>*]]]

지정된 진폭과 dc 오프셋으로 가우스 잡음을 출력합니다. 파형은 명령이 수행되면 바로 출력됩니다.

- *frequency* 변수는 이 명령에 아무런 영향을 미치지 않지만 반드시 값 또는 "DEFault" 를 지정해야 합니다. 잡음 함수의 대역폭은 7MHz 입니다. 주파수를 지정해도 잡음 출력에는 아무런 영향을 미치지 않지만 다른 함수로 변경해도 값은 계속 기억됩니다. 다음 문장과 같이 잡음에 APPLY 명령을 사용할 수 있습니다.

APPL:NOIS DEF, 5.0, 2.0

APPLY:DC [*<frequency|DEFault>* [,*<amplitude>*|DEFault> [,*<offset>*]]]

offset 변수에서 지정한 레벨로 dc 전압을 출력합니다. dc 전압은 50ohms 에서 $\pm 5Vdc$ 또는 개방 회로에서 $\pm 10Vdc$ 로 설정할 수 있습니다. dc 전압은 명령이 실행되면 바로 출력됩니다.

- *frequency* 및 *amplitude* 변수는 이 명령에 아무런 영향을 미치지 않지만 반드시 값 또는 "DEFault" 를 지정해야 합니다. 주파수 및 진폭을 지정해도 dc 출력에는 아무런 영향을 미치지 않지만 다른 함수로 변경해도 값은 계속 기억됩니다. 다음 문장과 같이 dc 출력에 APPLY 명령을 사용할 수 있습니다.

APPL:DC DEF, DEF, -2.5

APPLY:USER [*<frequency>* [,*<amplitude>* [,*<offset>*]]]

참 고

임의 파형은 33210A (옵션 002) 에서 선택적으로 사용할 수 있습니다. 임의 파형 함수를 포함하도록 33210A 를 업그레이드하려면 www.keysight.com/find/33210U 로 이동하십시오.

FUNC:USER 명령을 현재 선택된 임의 파형을 출력합니다. 파형은 지정된 주파수, 진폭 및 dc 오프셋을 사용하여 출력됩니다. 파형은 명령이 수행되면 바로 출력됩니다. 임의 파형을 메모리로 다운로드하는 경우 자세한 내용은 246 페이지를 참조하십시오.

APPLy?

함수 발생기의 현재 구성을 쿼리하고 따옴표 문자열을 반환합니다. 이 명령을 사용하면 프로그래밍 응용프로그램의 APPL: 명령에 이 쿼리 응답을 추가하고 결과를 사용하여 지정된 상태로 함수 발생기를 설정할 수 있습니다. 함수, 주파수, 진폭 및 오프셋은 아래의 샘플 문자열과 같이 나타납니다. 따옴표는 문자열의 일부로 나타납니다.

"SIN +5.0000000000000E+03,+3.0000000000000E+00,-2.5000000000000E+00"

출력 구성 명령

제 3 장, 70 페이지의 **출력 구성**을 참조하십시오.

이 단원에서는 함수 발생기 프로그램에 사용되는 로우 레벨 명령에 대해 설명합니다. APPLY 명령을 사용하면 함수 발생기를 간편하게 프로그래밍할 수 있고 로우 레벨 명령을 사용하면 개별 변수를 보다 유연하게 변경할 수 있습니다.

FUNCTION {SINusoid|SQUare|RAMP|PULSe|NOISe|DC|USER}
FUNCTION?

출력 함수를 선택합니다. 이전에 선택한 주파수, 진폭 및 오프셋 전압 설정으로 선택한 파형이 출력됩니다. FUNC? 쿼리는 "SIN", "SQU", "RAMP", "PULS", "NOIS", "DC" 또는 "USER" 를 반환합니다.

- "USER" 를 선택한 경우, 함수 발생기는 FUNC:USER 명령에 의해 현재 선택된 임의의 파형을 출력합니다.

아래 표에는 변조, 스위프 및 버스트에서 사용할 수 있는 출력 함수가 표시되어 있습니다. 각 "•" 은 유효한 조합을 나타냅니다. 변조, 스위프 또는 버스트에서 허용되지 않는 함수로 변경할 경우 변조 또는 모드가 꺼집니다.

	사인	제곱	램프	펄스	잡음	DC	임의 / 사용자 ^[a]
AM, FM 반송	•	•					
PWM 반송				•			
스�프 모드	•	•	•				
버스트 모드	•	•	•				

[a] 참고: 임의 파형은 사용자 정의 파형이라고도 합니다.

- **함수 한계**: 변경하려는 최대 주파수가 현재 함수의 최대 주파수보다 작은 경우, 주파수는 새로운 함수의 최대값으로 조절됩니다. 예를 들어 현재 10MHz 사인파를 출력하고 있는 경우 램프 함수로 변경하면 함수 발생기에서 출력 주파수를 100kHz (램프의 상한) 로 자동 조절합니다. *원격 인터페이스에서 "Settings conflict" 오류가 발생하며 주파수가 설명대로 조정됩니다.*
- **진폭 한계**: 변경하려는 최대 진폭이 현재 함수의 최대 진폭보다 작은 경우, 진폭은 새로운 함수의 최대값으로 자동 조절됩니다. 이 현상은 출력 함수에 따라 크레스트 요인이 다르기 때문에 출력 단위가 V_{rms} 또는 dBm 일 때 나타납니다.

예를 들어 5Vrms 방형파 (50ohms) 를 출력한 다음 사인파 함수로 변경하는 경우 함수 발생기에서 출력 진폭을 3.536Vrms (Vrms 단위 사인의 상한) 로 자동 조절합니다. *원격 인터페이스에서 "Settings conflict" 오류가 발생하며 진폭은 설명대로 조정됩니다.*

FREquency {<frequency>|MINimum|MAXimum}

FREquency? [MINimum|MAXimum]

출력 주파수를 설정합니다. MIN 은 선택된 함수에서 허용되는 최소 주파수를 선택하고 MAX 는 최대 주파수를 선택합니다. 모든 함수의 기본값은 1kHz 입니다. **FREQ?** 쿼리는 현재 선택된 함수의 주파수 설정을 헤르쯔 단위로 나타냅니다.

기능	최소 주파수	최대 주파수
사인	1mHz	10MHz
제곱	1mHz	10MHz
램프	1mHz	100kHz
펄스	1mHz	5MHz
잡음, DC	해당 없음	해당 없음
Arbs	1mHz	3MHz

- **함수 한계:** 위 표에서 볼 수 있듯이 주파수 한계는 함수에 따라 달라집니다. 현재 함수에 적합한 범위에 없는 주파수를 지정하는 명령을 전송하면 오류가 발생합니다. 예를 들어 현재 함수가 " 램프 " 인 경우 **FREQ 10MHz** 명령을 전송하면 "Data out of range" 오류가 발생하고 주파수는 램프 파형의 최대값인 100kHz 로 설정됩니다.
- **듀티 사이클 한계:** 방형파에서 아래와 같이 주파수가 높은 경우에는 듀티 사이클의 전체 범위를 사용할 수 없습니다.

20% ~ 80% (최고 5MHz)

40% ~ 60% (최고 10MHz)

현재 듀티 사이클을 생성할 수 없는 주파수를 변경하는 경우 듀티 사이클은 새로운 주파수의 최대값으로 자동 조절됩니다. 예를 들어 현재 듀티 사이클을 70% 로 설정한 다음 주파수를 6MHz 로 변경하는 경우 함수 발생기는 듀티 사이클을 60% (이 주파수의 상한) 로 자동 조정합니다. *원격 인터페이스에서 "Settings conflict" 오류가 발생하며 듀티 사이클은 설명대로 조정됩니다.*

VOLTage {<amplitude>|MINimum|MAXimum}

VOLTage? [MINimum|MAXimum]

출력 진폭을 설정합니다. 모든 함수의 기본 진폭은 100mVpp (50Ω) 입니다. MIN 은 최소 진폭 (10mVpp ~ 50Ω) 을 선택합니다. MAX 는 선택한 함수의 최대 진폭 (선택한 함수 및 오프셋 전압에 따라 최대 10Vpp ~ 50Ω) 을 선택합니다. VOLT? 쿼리는 현재 선택된 함수의 출력 진폭을 반환합니다. 값은 항상 최근 VOLT:UNIT 명령으로 설정한 단위로 반환됩니다.

- **오프셋 전압 한계:** 출력 진폭과 오프셋은 아래와 같이 V_{max} 와 관련이 있습니다.

$$|V_{offset}| + V_{pp} \div 2 \leq V_{max}$$

여기서 V_{max} 는 선택한 출력 터미네이션의 최대 피크 전압 (50Ω 로드의 경우 5 볼트 또는 하이 임피던스 로드의 경우 10 볼트) 입니다. VOLT 명령에 지정된 새 진폭이 설정되지만 *그에 따라 오프셋 전압이 감소될 수 있으며 "Settings conflict" 오류가 발생합니다.*

- **출력 터미네이션으로 인한 한계:** 출력 터미네이션 설정을 변경하면 표시된 출력 진폭이 자동으로 조정되며 오류가 발생하지 않습니다. 예를 들어 진폭을 10Vpp 로 설정한 다음 출력 터미네이션을 50ohms 에서 "하이 임피던스" 로 변경하는 경우 함수 발생기의 전면판에 표시되는 진폭은 20Vpp 로 두 배가 됩니다. "하이 임피던스" 에서 50ohms 으로 변경하는 경우 표시된 진폭은 반으로 줄어듭니다. *자세한 내용은 205 페이지의 OUTP:LOAD 명령을 참조하십시오.*
- VOLT 명령의 일부로 단위를 지정하여 아래와 같이 Vpp, Vrms 또는 dBm 단위로 출력 진폭을 설정할 수 있습니다.

VOLT 3.0 VRMS

또는 VOLT:UNIT 명령 (207 페이지 참조) 을 사용하여 다음에 오는 모든 명령의 출력 단위를 지정할 수 있습니다.

- 출력 터미네이션이 현재 "하이 임피던스" 로 설정되어 있는 경우 출력 진폭을 dBm 단위로 지정할 수 없습니다. 단위는 Vpp 로 자동 변환됩니다. *자세한 내용은 207 페이지의 VOLT:UNIT 명령을 참조하십시오.*

- *단위 선택으로 인한 한계*: 진폭 한계는 선택한 출력 단위에 따라 결정될 수도 있습니다. 이 현상은 출력 함수에 따라 크레스트 요인이 다르기 때문에 단위가 V_{rms} 또는 dBm 일 때 발생합니다. 예를 들어, $5V_{rms}$ 방형파 (50ohms) 를 출력한 다음 사인파로 변경하려는 경우 함수 발생기는 출력 진폭을 $3.536V_{rms}$ (V_{rms} 단위 사인파의 상한) 로 자동 조정합니다. *원격 인터페이스에서 "Settings conflict" 오류가 발생하며 진폭은 설명대로 조정됩니다.*
- *임의 파형 한계*: 임의 파형의 경우, 파형 데이터 포인트가 출력 DAC (Digital-to-Analog Converter) 의 일부 범위만을 사용할 경우 최대 진폭이 제한됩니다. 예를 들어 내장 "사인파" 는 ± 1 사이 값의 일부 범위만을 사용하므로 최대 진폭이 $6.087V_{pp}$ (50ohms) 로 제한됩니다.
- 진폭을 변경하는 동안 출력 감쇠기의 스위칭으로 인해 특정 전압에서 출력 파형이 일시적으로 방해 받을 수도 있습니다. 그러나, 진폭은 제어되기 때문에 출력 전압은 범위를 스위칭하는 동안 현재 설정을 초과하지 않습니다. 이러한 출력 방해 현상을 방지하려면 `VOLT:RANG:AUTO` 명령 (*자세한 내용은 202 페이지 참조*) 을 사용하여 전압 범위 자동 설정 기능을 비활성화할 수 있습니다.
- 하이 레벨 및 로우 레벨을 지정하면 진폭 (오프셋 전압 연관) 을 설정할 수도 있습니다. 예를 들어 하이 레벨을 +2 볼트로 설정하고 로우 레벨을 -3 볼트로 설정한 경우 결과 진폭은 $5V_{pp}$ 입니다 (연관 오프셋 전압, -500mV). *자세한 내용은 201 페이지의 VOLT:HIGH 및 VOLT:LOW 명령을 참조하십시오.*
- *dc 전압 레벨*을 출력하려면 `FUNCDC` 명령을 사용하여 dc 전압 함수를 선택한 다음 `VOLT:OFFS` 명령을 사용하여 오프셋 전압을 설정하십시오. dc 레벨을 $\pm 5V_{dc}$ (50ohms) 또는 $\pm 10V_{dc}$ (개방 회선) 사이 값으로 설정할 수 있습니다.

VOLTage:OFFSet {<offset>|MINimum|MAXimum}

VOLTage:OFFSet? [MINimum|MAXimum]

dc 오프셋 전압을 설정합니다. 모든 함수의 기본 오프셋은 0 볼트입니다. MIN 은 선택한 함수 및 진폭의 dc 오프셋 전압을 최저 음수값으로 선택합니다. MAX 는 선택한 함수 발생기와 진폭의 dc 오프셋을 최대값으로 선택합니다. :OFFS? 쿼리는 현재 선택된 함수에 대한 오프셋 전압을 나타냅니다.

- 진폭으로 인한 한계 : 출력 진폭과 오프셋은 아래와 같이 V_{max} 와 관련이 있습니다.

$$|V_{offset}| + V_{pp} \div 2 \leq V_{max}$$

여기서 V_{max} 는 선택한 출력 터미네이션의 최대 피크 전압 (50Ω 로드의 경우 5 볼트 또는 하이 임피던스 로드의 경우 10 볼트) 입니다. VOLT:OFFS 명령에 지정된 새 오프셋이 설정되지만 그에 따라 진폭이 감소될 수 있으며 "Settings conflict" 오류가 발생합니다.

- 출력 터미네이션으로 인한 한계 : 오프셋 한계는 현재 출력 터미네이션 설정에 따라 결정됩니다. 예를 들어 오프셋을 100mVdc 로 설정하고 출력 터미네이션을 50ohms 에서 "하이 임피던스" 로 변경하는 경우 함수 발생기의 전면판에 표시되는 오프셋 전압은 200mVdc 로 두 배가 되며 오류가 발생하지 않습니다. "하이 임피던스" 에서 50ohms 으로 변경하는 경우 표시된 오프셋은 반으로 줄어듭니다. 자세한 내용은 205 페이지의 OUTP:LOAD 명령을 참조하십시오.
- 임의 파형 한계 : 임의 파형에서 파형 데이터 포인트가 출력 DAC (Digital-to-Analog Converter) 의 일부 범위만을 사용할 경우 최대 오프셋 진폭이 제한됩니다. 예를 들어 내장 "사인파" 는 ± 1 사이 값의 일부 범위만을 사용하기 때문에 최대 진폭이 4.95 볼트 (50ohms) 로 제한됩니다.

- 하이 레벨과 로우 레벨을 지정하여 오프셋을 설정할 수도 있습니다. 예를 들어, 하이 레벨을 +2 볼트로 설정하고 로우 레벨을 -3 볼트로 설정한 경우 결과 진폭은 5Vpp 입니다 (연관 오프셋 전압, -500mV). *자세한 내용은 아래의 VOLT:HIGH 및 VOLT:LOW 명령을 참조하십시오.*
- dc 전압 레벨을 출력하려면 FUNCDC 명령을 사용하여 dc 전압 함수를 선택한 다음 VOLT:OFFS 명령을 사용하여 오프셋 전압을 설정하십시오. dc 레벨을 $\pm 5\text{Vdc}$ (50ohms) 또는 $\pm 10\text{Vdc}$ (개방 회선) 사이 값으로 설정할 수 있습니다.

VOLTage

:HIGH {<voltage>|MINimum|MAXimum}

:HIGH? [MINimum|MAXimum]

:LOW {<voltage>|MINimum|MAXimum}

:LOW? [MINimum|MAXimum]

하이 또는 로우 전압 레벨을 설정합니다. 모든 함수에 대한 기본 하이 레벨은 +50mV 이고 기본 로우 레벨은 -50mV 입니다. MIN 은 선택한 함수의 전압 레벨을 최저 음수값으로, MAX 는 가장 큰 전압 레벨을 선택합니다. :HIGH? 및 :LOW? 쿼리는 각각 하이 레벨과 로우 레벨을 반환합니다.

- *진폭으로 인한 한계: 아래 한계 내에서 양수나 음수값으로 전압 레벨을 설정할 수 있습니다. Vpp 는 선택한 출력 진폭의 최대 피크 투 피크 진폭입니다 (50ohm 로드인 경우 10Vpp 또는 하이 임피던스 로드인 경우 20Vpp).*

$$V_{high} - V_{low} \leq V_{pp}(\max) \quad \text{and} \quad V_{high}, V_{low} \leq \frac{V_{pp}(\max)}{2}$$

지정한 레벨이 유효하지 않은 경우 허용되는 최대 전압으로 레벨이 자동 조절됩니다. 원격 인터페이스에서 "Data out of range" 오류가 발생하며 레벨은 설정대로 조정됩니다.

- 레벨은 양수나 음수값으로 설정할 수 있지만 *하이 레벨은 반드시 로우 레벨보다 높아야 합니다. 로우 레벨을 하이 레벨보다 높게 설정할 경우 함수 발생기에서는 자동으로 하이 레벨이 새로운 로우 레벨보다 1mV 높게 설정됩니다.*
"Settings conflict" 오류가 발생합니다.

- 하이 레벨과 로우 레벨을 설정할 때 파형의 진폭도 설정된다는 점에 유의하십시오. 예를 들어 하이 레벨을 +2 볼트로 설정하고 로우 레벨을 -3 볼트로 설정한 경우 결과 진폭은 5Vpp 입니다 (오프셋 전압 , -500mV).
- *출력 터미네이션으로 인한 한계*: 출력 터미네이션 설정을 변경하는 경우 표시된 전압 레벨이 자동 조정되며 오류는 발생하지 않습니다. 예를 들어 하이 레벨을 +100mVdc 로 설정한 다음 출력 터미네이션을 50ohms 에서 " 하이 임피던스 " 로 변경하는 경우 함수 발생기 전면판에 표시된 전압은 +200mVdc 로 두 배가 됩니다. " 하이 임피던스 " 에서 50ohms 으로 변경하는 경우 표시된 전압은 반으로 줄어듭니다. *자세한 내용은 205 페이지의 OUTP:LOAD 명령을 참조하십시오.*
- 오프셋 전압에 대한 파형을 역으로 하려면 , OUTP:POL 명령을 사용하십시오. *자세한 내용은 206 를 참조하십시오.*

VOLTage:RANGe:AUTO {OFF|ON|ONCE}

VOLTage:RANGe:AUTO?

모든 함수의 전압 범위 자동 설정을 활성화 또는 비활성화합니다. 기본 모드에서 범위 자동 설정은 활성화되어 있으며 ("ON") 함수 발생기는 출력 증폭기와 감쇠기 설정을 자동으로 최적화합니다. 함수 발생기는 범위 자동 설정이 비활성화된 상태 ("OFF") 에서 증폭기와 감쇠기의 현재 설정을 사용합니다. :AUTO? 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 나타냅니다.

- **APPLY** 명령은 전압 범위 자동 설정을 무시하고 범위 자동 설정 기능을 자동으로 활성화합니다 ("ON").
- 범위 자동 설정 기능을 비활성화하면 진폭을 변경하는 동안 감쇠기의 스위칭으로 인한 일시적 방해 현상을 감소시킬 수 있습니다. 그러나 진폭과 오프셋 정확도 및 해상도 (파형 엄수 포함) 는 예상 변경 범위 이하로 진폭을 감소시킬 때 좋지 않은 영향이 발생할 수 있습니다.
- "ONCE" 변수는 범위 자동 설정을 "ON" 으로 한 다음 "OFF" 로 하는 역할을 합니다. 이 변수를 사용하면 VOLT:RANG:AUTO OFF 설정으로 돌아가기 전에 증폭기/감쇠기 설정을 한 번 변경할 수 있습니다.

FUNCTION:SQUare:DCYCLe {<percent>|MINimum|MAXimum}

FUNCTION:SQUare:DCYCLe? [MINimum|MAXimum]

방형파의 듀티 사이클 퍼센트를 설정합니다. 듀티 사이클은 방형파가 *하이 레벨* 인 사이클당 시간을 의미합니다 (파형 극성은 역행되지 않는다고 가정). 기본값은 50% 입니다. MIN 은 선택한 주파수에 대한 최소 듀티 사이클을 선택하고 MAX 는 최대 듀티 사이클 (아래 제한 참조) 을 선택합니다. :DCYCLe? 쿼리는 현재 듀티 사이클 설정을 퍼센트 단위로 반환합니다.



20% 듀티 사이클



80% 듀티 사이클

- 듀티 사이클 :20% ~ 80%(최고 5MHz)
40% ~ 60%(최고 10MHz)
- 방형파의 경우 APPLY 명령은 현재 듀티 사이클 설정을 무시하며 자동으로 50% 를 선택합니다 .
- 듀티 사이클 설정은 방형파에서 다른 함수로 변경하는 경우에도 계속 남아 있습니다 . 방형파로 되돌아 가면 이전 듀티 사이클이 사용됩니다 .
- *주파수로 인한 한계*: 방형파 함수가 선택되고 변경한 주파수가 현재 듀티 사이클을 만들어낼 수 없는 경우 듀티 사이클은 새로운 주파수의 최대값으로 자동 조절됩니다 . 예를 들어 현재 듀티 사이클을 70% 로 설정한 다음 주파수를 6MHz 로 변경하는 경우 함수 발생기는 듀티 사이클을 60% (이 주파수의 상한) 로 자동 조정합니다 . *원격 인터페이스에서 "Settings conflict" 오류가 발생하며 듀티 사이클은 설명대로 조정됩니다 .*
- AM, FM 또는 PWM 의 변조파형으로 방형파를 선택하면 듀티 사이클 설정이 적용되지 *않습니다* . 함수 발생기에서는 항상 듀티 사이클이 50% 인 방형파를 사용합니다 .

FUNCTION:RAMP:SYMMetry {<percent>|MINimum|MAXimum}

FUNCTION:RAMP:SYMMetry? [MINimum|MAXimum]

*램프 파형*의 대칭 퍼센트를 설정합니다. 대칭은 램프 파형이 *상승*인 사이클당 시간을 의미합니다 (파형 극성은 역행되지 않는다고 가정). 대칭은 0% 에서 100% 사이의 값으로 설정할 수 있습니다. 기본값은 100% 입니다.

MIN = 0%. MAX = 100%. :SYMM? 쿼리는 현재 대칭 설정을 퍼센트 단위로 반환합니다.



- 램프 파형의 경우 **APPLY** 명령은 현재 설정을 무시하고 자동으로 100% 를 선택합니다 .
- 대칭 설정은 램프파에서 다른 함수로 변경하는 경우에도 계속 남아 있습니다. 램프 파형 함수로 되돌아 가면 이전 대칭이 사용됩니다 .
- AM 또는 FM 의 *변조*파형으로 램프 파형을 선택하면 대칭 설정이 적용되지 *않*습니다.

OUTPut {OFF|ON}

OUTPut?

전면판 *Output* 커넥터를 활성화 또는 비활성화합니다 . 기본값은 "OFF" 입니다 . 출력이 활성화되면 함수 발생기 전면판의  키에 불이 들어옵니다 . OUTP? 쿼리는 "0"(OFF) 또는 "1"(ON) 을 나타냅니다 .

- **APPLY** 명령은 현재 **OUTP** 명령 설정을 무시하고 *Output* 커넥터를 자동으로 활성화합니다 ("ON").
- 전면판 *Output* 커넥터의 외부 전압이 과도한 경우 , 오류 메시지가 표시되며 출력이비활성화됩니다 . 출력을 재활성화하려면 , *Output* 커넥터에서 오버로드를 삭제하고 **OUTP ON** 명령을 전송하십시오 .

OUTPut {OFF|ON} 명령은 출력 릴레이를 전환함으로써 출력 커넥터의 상태를 바꿉니다. 그러나 이 명령은 릴레이를 전환하기 전에 전압이 출력되도록 전압을 영(0)으로 만들지 않습니다. 따라서 출력 신호에는 신호가 안정될 때까지 약 1000분의 1 초 동안 순간적인 오류가 발생할 수 있습니다. 먼저 진폭을 최소로 설정하고 (VOLTage 명령 사용) 출력 상태를 변경하기 전에 오프셋을 영(0)으로 설정하면 (VOLTage:OFFSet 명령 사용) 이러한 현상을 최소화할 수 있습니다.

OUTPut:LOAD {<ohms>|INFinity|MINimum|MAXimum}
OUTPut:LOAD? [MINimum|MAXimum]

원하는 출력 터미네이션 (예: Keysight 33210A의 출력에 연결된 로드 임피던스)을 선택합니다. 지정한 값은 진폭, 오프셋 및 하이 / 로우 레벨 설정에 사용됩니다. 로드를 1Ω에서 10kΩ 사이의 값으로 설정할 수 있습니다. MIN은 1Ω를 선택합니다. MAX는 10kΩ를 선택합니다. INF는 출력 터미네이션을 "하이 임피던스"(>10kΩ)로 설정합니다. 기본값은 50Ω입니다. :LOAD? 쿼리는 현재 로드 설정을 ohms 이나 "9.9E+37" ("하이 임피던스"의 경우) 단위로 반환합니다.

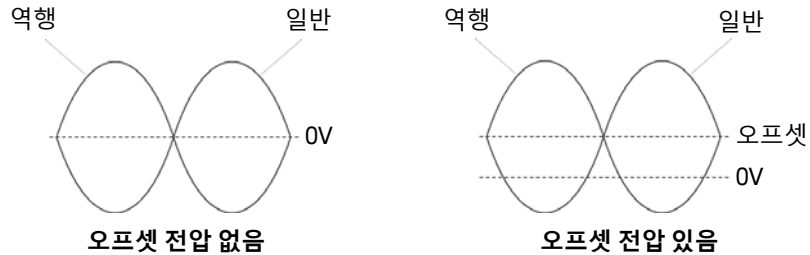
- Keysight 33210A는 전면판 *Output* 커넥터에 대해 50ohms의 고정 출력 임피던스 시리즈를 나타냅니다. 실제 로드 임피던스가 지정한 값과 다르면 표시된 진폭, 오프셋 및 하이 / 로우 레벨이 맞지 않습니다.
- 출력 터미네이션 설정을 변경하는 경우 표시된 출력 진폭, 오프셋 및 하이 / 로우 레벨이 자동으로 조정됩니다 (오류는 발생하지 않음). 예를 들어 진폭을 10Vpp로 설정한 다음 출력 터미네이션을 50ohms에서 "하이 임피던스"로 변경하는 경우 함수 발생기 전면판에 표시된 진폭은 20Vpp로 두 배가 됩니다. "하이 임피던스"에서 50ohms으로 변경하는 경우 표시된 진폭은 반으로 줄어듭니다.
- 출력 터미네이션이 현재 "하이 임피던스"로 설정되어 있는 경우 출력 진폭을 dBm 단위로 지정할 수 없습니다. 단위는 Vpp로 자동 변환됩니다. 자세한 내용은 207 페이지의 VOLT:UNIT 명령을 참조하십시오.

OUTPut:POLarity {NORMal|INVerted}

OUTPut:POLarity?

오프셋 전압에 대한 파형을 역으로 합니다. *일반* 모드 (기본값) 에서 파형은 사이클의 첫 번째 구간에서 양의 방향으로 이동합니다. *역상* 모드의 파형은 사이클의 첫 번째 구간에서 음의 방향으로 이동합니다. :POL? 쿼리는 "NORM" 또는 "INV" 를 반환합니다.

- 아래 예와 같이 파형은 오프셋 전압에 *대응하여* 역행합니다. 파형이 역행하는 경우에도 오프셋 전압은 변경되지 않습니다.



- 파형이 역행할 때, 파형과 연관된 동기 신호는 역행하지 *않습니다*.

OUTPut:SYNC {OFF|ON}

OUTPut:SYNC?

전면판 *Sync* 커넥터를 활성화하거나 비활성화합니다. 진폭이 좁으면 Sync 신호를 비활성화하여 출력 방해 현상을 감소시킬 수 있습니다. 기본 설정은 "ON" 입니다. :SYNC? 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 반환합니다.

- **동기 출력 신호** 각 파형 함수에 대한 Sync 신호의 자세한 내용은 를 참조하십시오 (83 페이지 참조).
- Sync 신호가 비활성화되면 *Sync* 커넥터의 출력 레벨은 로직 "로우" 레벨입니다.
- 파형이 역행될 때 (OUTP:POL 명령) 파형과 연관된 Sync 신호는 역행되지 *않습니다*.
- OUTP:SYNC 명령은 스위프 모드에서 사용된 MARK 명령의 설정에 의해 무시됩니다 (234 페이지 참조). 따라서 마커 주파수가 활성화되어 있는 경우 (또한 스위프 모드도 활성화되어 있는 경우) OUTP:SYNC 명령이 무시됩니다.

VOLTage:UNIT {VPP|VRMS|DBM}

VOLTage:UNIT?

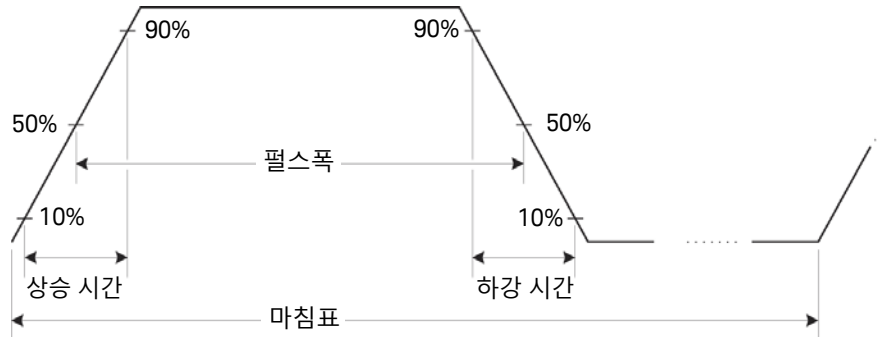
출력 진폭의 단위를 선택합니다. 오프셋 전압 또는 하이 / 로우 레벨에는 영향을 미치지 않습니다. 기본값은 VPP 입니다. :UNIT? 쿼리는 "VPP", "VRMS" 또는 "DBM" 을 반환합니다.

- 함수 발생기는 전면판과 원격 인터페이스 작동에서 선택한 단위를 사용합니다. 예를 들어 VOLT:UNIT 명령을 사용하여 원격 인터페이스에서 "VRMS" 를 선택하는 경우, 단위는 전면판에 "VRMS" 로 표시됩니다.
- VOLT? 쿼리 명령 (198 페이지 참조) 은 가장 최근의 VOLT:UNIT 명령으로 설정한 단위로 출력 진폭을 반환합니다.
- 진폭의 출력 단위는 출력 터미네이션이 현재 "하이 임피던스" 로 설정되어 있으면 dBm 로 설정할 수 없습니다. 단위는 Vpp 로 자동 변환됩니다. *자세한 내용은 OUTPUT:LOAD 205 명령을 참조하십시오.*
- APPLY 또는 VOLT 명령의 일부로 단위를 지정하지 않으면 VOLT:UNIT 명령이 우선 적용됩니다. 예를 들어 VOLT:UNIT 명령을 사용하여 "Vrms" 를 선택하고 APPLY 또는 VOLT 명령에 단위를 포함하지 않으면 APPLY 명령의 *amplitude* 변수에 지정한 값이 "Vrms" 단위로 표시됩니다.

펄스 구성 명령

제 3 장, 85 페이지의 **펄스 파형**을 참조하십시오.

이 단원에서는 펄스 파형을 출력하기 위해 함수 발생기를 프로그래밍할 경우 사용되는 로우 레벨 명령에 대해 설명합니다. 펄스 함수를 선택하려면 FUNC PULS 명령 (195 페이지 참조) 을 사용하십시오. 다음에 오는 명령에 대한 설명은 아래 그림을 참조하십시오.



PULSe:PERiod {<seconds>|MINimum|MAXimum}

PULSe:PERiod? [MINimum|MAXimum]

펄스 주기를 설정합니다. 200ns 에서 1000 초 사이에서 주기를 선택하십시오. 기본값은 1ms 입니다. MIN = 200ns. MAX = 1000 초. PULS:PER? 쿼리는 펄스 파형의 주기를 초 단위로 반환합니다.

- 지정된 주기는 **펄스폭**과 **구간 시간**의 합계보다 커야 합니다. 함수 발생기는 지정된 주기에 맞도록 필요에 따라 구간 시간과 펄스폭을 조정합니다. **원격 인터페이스에서 "Settings conflict" 오류가 발생합니다. 구간 시간이 먼저 최소화된 다음 폭(또는 듀티 사이클) 이 아래와 같이 조정됩니다.**

$$\text{주기} \geq \text{펄스폭} + (1.6 \times \text{구간 시간})$$

또는 펄스 듀티 사이클 :

$$\text{주기} \geq (\text{주기} \times \text{듀티 사이클} \div 100) + (1.6 \times \text{구간 시간})$$

- 이 명령은 모든 파형의 주기 (및 주파수) 에 영향을 미칩니다 (펄스 제외). 예를 들어 PULS:PER 명령을 사용하여 주기를 선택한 후 함수를 사인파로 변경하는 경우 지정된 주기가 새로운 함수에 사용됩니다 .
- *함수 한계*: 최소 주기가 펄스 파형의 최소 주기보다 큰 함수로 변경하면 주기는 새로운 함수에 허용된 최소값으로 조정됩니다 . 예를 들어 주기가 200ns 인 펄스 파형을 출력한 다음 램프 함수로 변경하면 주기가 10μs (램프의 하한) 로 자동 조정됩니다 . *원격 인터페이스에서 "Settings conflict" 오류가 발생하며 주기는 설명대로 조정됩니다 .*

FUNCTION:PULSe:HOLD {WIDTh|DCYClE}

FUNCTION:PULSe:HOLD?[WIDTh|DCYClE]

펄스폭 또는 펄스 듀티 사이클을 유지하도록 함수 발생기를 설정합니다 .

- WIDTh: 함수 발생기에서 주기가 변경될 때 펄스폭 설정 (초 단위) 을 일관되게 유지합니다 . 최소 폭과 구간 시간 제한이 적용됩니다 . 듀티 사이클 값을 설정하는 명령을 수신하면 듀티 사이클이 해당하는 초 단위 펄스폭으로 변환됩니다 . 펄스폭 변조 (PWM) 를 켜면 주기가 변경될 때 펄스폭이 유지되며 폭 편차도 유지됩니다 . 듀티 사이클 편차 명령은 폭 편차 값으로 변환됩니다 .
- DCYClE: 함수 발생기에서 주기가 변경될 때 펄스 듀티 사이클 설정 (초 단위) 을 일정하게 유지합니다 . 최소 폭과 구간 시간 제한이 적용됩니다 . 펄스폭 값을 설정하는 명령을 수신하면 폭이 해당하는 퍼센트 단위 듀티 사이클로 변환됩니다 . 펄스폭 변조 (PWM) 를 켜면 주기가 변경될 때 펄스 듀티 사이클이 유지되며 듀티 사이클 편차도 유지됩니다 . 폭 편차 명령은 듀티 사이클 편차 값으로 변환됩니다 .

참 고

FUNC:PULS:HOLD 명령은 **주기 설정을 제한하지 않습니다** . 필요한 경우 새로운 주기 설정에 맞게 펄스폭 또는 듀티 사이클이 조정됩니다 .

이 명령을 실행할 경우 펄스 메뉴의 **Width/Dty Cyc** 소프트키는 해당되는 센스를 토글합니다 . 또한 전면판에서 **Width/Dty Cyc** 소프트키를 변경하면 후속 프로그래밍 작동에 대한 HOLD 선택이 변경됩니다 .

FUNCTION:PULSe:WIDTh {<seconds>|MINimum|MAXimum}

FUNCTION:PULSe:WIDTh? [MINimum|MAXimum]

펄스폭을 초 단위로 설정합니다. 펄스폭은 펄스 상승 구간의 50% 임계값에서 다음 하강 구간의 50% 임계값까지의 시간을 나타냅니다. 펄스폭을 40ns 에서 1000 초로 변경할 수 있습니다 (*아래 제한 참조*). 기본 펄스폭은 100 μ s 입니다. MIN = 40ns. MAX = 999.99 초. :WIDTh? 쿼리는 펄스폭을 초 단위로 반환합니다.

- *최소 펄스폭* (Wmin) 은 주기의 영향을 받습니다.

Wmin = 40ns (주기 $\leq$ 10s 일 경우) 입니다.

Wmin = 200ns (주기 > 10s 이지만 $\leq$ 100s 일 경우) 입니다.

Wmin = 2 μ s (주기 > 100s 이지만 $\leq$ 1000s 일 경우) 입니다.

- 지정된 펄스폭은 아래와 같이 주기와 *최소 펄스폭*의 차보다 작아야 합니다. 함수 발생기는 지정한 주기에 맞게 필요에 따라 펄스 구간 시간을 조정하여 다음 펄스폭을 조정합니다. *원격 인터페이스에서 "Settings conflict" 오류가 발생하며 펄스폭은 설명대로 조정됩니다.*

펄스폭 $\leq$ 주기 - Wmin

- 지정된 펄스폭은 아래와 같이 주기와 *구간 시간*의 차보다 작아야 합니다. 함수 발생기는 지정한 주기에 맞게 필요에 따라 펄스 구간 시간을 제한하여 다음 펄스폭을 조정합니다. *원격 인터페이스에서 "Data out of range" 오류가 발생하며 펄스폭은 설명대로 조정됩니다.*

펄스폭 $\leq$ 주기 - (1.6 $\times$ 구간 시간)

- 펄스폭도 아래와 같이 한 구간의 총 시간보다 커야 합니다.

펄스폭 $\geq$ 1.6 $\times$ 구간 시간

참 고

이 함수는 주기가 조정됨에 따라 일정하게 유지될 값, 즉 지정된 **펄스폭** 값 또는 지정된 **펄스 듀티 사이클** 값을 결정하는 FUNC:PULS:HOLD 명령의 영향을 받습니다. 자세한 내용은 FUNC:PULS:HOLD 명령을 참조하십시오.

FUNCTION:PULSe:DCYClE {<percent>|MINimum|MAXimum}

FUNCTION:PULSe:DCYClE? [MINimum|MAXimum]

펄스 듀티 사이클을 퍼센트 단위로 설정합니다. 펄스 듀티 사이클은 다음과 같이 정의됩니다.

$$\text{듀티 사이클} = 100 \times \text{펄스폭} \div \text{주기}$$

여기서 펄스폭은 펄스 상승 구간의 50% 임계값에서 다음 하강 구간의 50% 임계값까지의 시간을 나타냅니다.

펄스 듀티 사이클 범위는 0% 에서 100% 사이입니다. 그러나 펄스 듀티 사이클은 최소 펄스폭 및 구간 시간 제한에 따라 제한되어 정확하게 0% 나 100% 로 설정할 수 없도록 합니다. 예를 들어 1kHz 펄스 파형의 경우 40ns 의 최소 펄스폭으로 제한되는 0.002% 에서 99.998% 사이 범위의 펄스 듀티 사이클로 일반적으로 제한됩니다.

기본 펄스 듀티 사이클은 10 퍼센트입니다. MIN 은 약 0% 입니다. MAX 는 약 100% 입니다. :DCYC? 쿼리는 펄스 듀티 사이클을 퍼센트 단위로 반환합니다. *펄스 및 구간 제한은 아래와 같습니다.*

- 지정된 펄스 듀티 사이클은 *최소 펄스폭* (Wmin) 에 의해 결정된 다음 제한을 따라야 합니다. 함수 발생기는 지정된 주기에 맞게 필요에 따라 펄스 듀티 사이클을 조정합니다. *원격 인터페이스에서 "Data out of range" 오류가 발생하며 듀티 사이클은 설명대로 조정됩니다.*

$$\text{듀티 사이클} \geq 100 \times W_{\min} \div \text{주기}$$

그리고

$$\text{듀티 사이클} \leq 100 \times (1 - W_{\min} \div \text{주기})$$

여기서,

$$W_{\min} = 40\text{ns} \quad (\text{주기} \leq 10\text{s} \text{ 일 경우}) \text{ 입니다.}$$

$$W_{\min} = 200\text{ns} \quad (\text{주기} > 10\text{s} \text{ 이지만 } \leq 100\text{s} \text{ 일 경우}) \text{ 입니다.}$$

$$W_{\min} = 2\mu\text{s} \quad (\text{주기} > 100\text{s} \text{ 이지만 } \leq 1000\text{s} \text{ 일 경우}) \text{ 입니다.}$$

- 지정된 펄스 듀티 사이클은 구간 시간에 영향을 미칠 수 있습니다. 다음 제한에 따라 먼저 구간 시간이 조정되고 그 다음에 듀티 사이클이 조정되어 지정된 주기가 적용됩니다. *원격 인터페이스에서 "Data out of range" 오류가 발생하며 구간 시간과 듀티 사이클이 설명대로 제한됩니다.*

$$\text{듀티 사이클} \geq 100 \times (1.6 \times \text{구간 시간}) \div \text{주기}$$

그리고

$$\text{듀티 사이클} \leq 100 \times (1 - (1.6 \times \text{구간 시간}) \div \text{주기})$$

참 고

이 명령은 주기가 변함에 따라 일정하게 유지되어야 할 값, 즉 지정된 펄스폭 값 또는 지정된 펄스 듀티 사이클 값을 결정하는 FUNC:PULS:HOLD 명령의 영향을 받습니다. 자세한 내용은 FUNC:PULS:HOLD 명령을 참조하십시오.

FUNCTION:PULSe:TRANSition {<seconds>|MINimum|MAXimum}
FUNCTION:PULSe:TRANSition? [MINimum|MAXimum]

상승 구간 및 하강 구간 모두에 대해 초 단위로 구간 시간을 설정합니다. 구간 시간은 각 구간의 10% 임계값부터 90% 임계값까지의 시간을 나타냅니다. 구간 시간을 20ns 에서 100ns 로 변경할 수 있습니다 (아래 제한 참조). 기본 구간 시간은 20ns 입니다. MIN = 20ns. MAX = 100ns. :TRAN? 쿼리는 구간 시간을 초 단위로 반환합니다.

- 지정된 구간 시간은 아래와 같이 지정된 펄스폭보다 작아야 합니다. 함수 발생기는 지정된 펄스폭 또는 듀티 사이클에 맞게 필요에 따라 구간 시간을 제한합니다. *원격 인터페이스에서 "Settings Conflict" 오류가 발생하며 구간 시간이 설명대로 조정됩니다.*

$$\text{구간 시간} \leq 0.625 \times \text{펄스폭}$$

또는 듀티 사이클의 경우:

$$\text{구간 시간} \leq 0.625 \times \text{주기} \times \text{듀티 사이클} \div 100$$

진폭 변조 (AM) 명령

제 3 장, 213 페이지에서 "진폭 변조 (AM) 명령" 을 참조하십시오.

AM 개요

다음은 AM 파형 생성 단계에 대한 간략한 설명입니다. AM 에 사용되는 명령은 다음 페이지에 나열되어 있습니다.

1 반송파를 구성하십시오.

APPLY 명령 또는 이에 상응하는 FUNC, FREQ, VOLT 및 VOLT:OFFS 명령을 사용하여 반송파의 함수, 주파수, 진폭 및 오프셋을 선택하십시오. 반송파에 대해 사인 또는 방형파를 선택할 수 있으며 램프, 펄스, 잡음, dc 및 임의 파형은 선택할 수 없습니다.

2 변조 소스를 선택하십시오.

함수 발생기에는 내부 또는 외부 변조 소스를 사용할 수 있습니다. AM:SOUR 명령을 사용하여 변조 소스를 선택하십시오. 외부 소스의 경우 3 단계와 4 단계를 건너뛸 수 있습니다.

3 변조 파형의 형태를 선택하십시오.

사인, 방형파, 램프, 잡음 또는 임의 파형으로 반송파를 변조할 수 있으며, 펄스와 dc 는 사용할 수 없습니다. AM:INT:FUNC 명령을 사용하여 변조 파형 형태를 선택하십시오.

4 변조 주파수를 설정하십시오.

AM:INT:FREQ 명령을 사용하여 변조 주파수를 2mHz 에서 20kHz 사이의 값으로 설정하십시오.

5 변조 깊이를 설정하십시오.

AM:DEPT 명령을 사용하여 변조 깊이 (" 퍼센트 변조 " 라고도 함) 를 0% 에서 120% 사이의 값으로 설정하십시오.

6 AM 변조를 활성화하십시오.

다른 변조 변수를 설정한 후 AM:STAT ON 명령을 사용하여 AM 을 활성화하십시오.

AM 명령

참 고

APPLY 명령 또는 그와 동등한 FUNC, FREQ, VOLT 및 VOLT:OFFS 명령을 사용하여 반송파 파형을 구성하십시오.

AM:SOURce {INTernal|EXTernal}

AM:SOURce?

변조 신호의 소스를 선택합니다. 함수 발생기는 내부 또는 외부 변조 소스를 받아들입니다. 기본값은 INT 입니다. :SOUR? 쿼리는 "INT" 또는 "EXT" 를 반환합니다.

- 외부 소스를 선택한 경우, 반송파는 외부 파형으로 변조됩니다. 변조 깊이는 후면판 Modulation In 커넥터에 나타난 $\pm 5V$ 신호 레벨에 의해 제어됩니다. 예를 들어, AM:DEPT 명령을 사용하여 변조 깊이를 100% 로 설정한 경우 변조 신호가 +5 볼트이면 출력은 최대 진폭에서 이루어집니다. 변조 신호가 -5 볼트이면 출력은 최소 진폭에서 이루어집니다.

AM:INTernal

:FUNCTION {SINusoid|SQUare|RAMP|NRamp|TRIangle|NOISe|USER}

:FUNCTION?

변조 파형의 형태를 선택합니다. 내부 변조 소스가 선택된 경우 (AM:SOUR INT 명령)에만 사용됩니다. 잡음을 변조 파형 형태로 사용할 수 있지만 램프, 잡음, 펄스, dc 또는 임의의 파형을 반송파로 사용할 수는 없습니다. 기본값은 SIN 입니다. :FUNC? 쿼리는 "SIN", "SQU", "RAMP", "NRAM", "TRI", "NOIS" 또는 "USER" 를 반환합니다.

- 듀티 사이클이 50% 인 방형파의 경우 "SQU" 를 선택하십시오. 
- 대칭이 100% 인 램프 파형의 경우 "RAMP" 를 선택하십시오. 
- 대칭이 50% 인 램프 파형의 경우 "TRI" 를 선택하십시오. 
- 대칭이 0% 인 램프 파형의 경우 "NRAM"(음수 램프)을 선택하십시오. 

- 임의 파형을 *변조* 파형 형태로 선택한 경우 ("USER") 파형은 4K 포인트로 자동 제한됩니다. 기타 파형 포인트는 부분 제거됩니다.

참 고

임의 파형은 33210A (옵션 002) 에서 선택적으로 사용할 수 있습니다. 임의 파형 함수를 포함하도록 33210A 를 업그레이드하려면 www.keysight.com/find/33210U 로 이동하십시오.

AM:INTernal:FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum}
AM:INTernal:FREQuency? [MINimum|MAXimum]

변조 파형의 주파수를 설정합니다. *내부* 변조 소스가 선택된 경우에만 사용됩니다 (AM:SOUR INT 명령). 2mHz 에서 20kHz 사이에서 선택하십시오. 기본값은 100Hz 입니다. MIN = 2mHz. MAX = 20kHz. :FREQ? 쿼리는 내부 변조 주파수를 Hertz 단위로 반환합니다.

AM:DEPTH {<depth in percent>|MINimum|MAXimum}
AM:DEPTH? [MINimum|MAXimum]

내부 변조 깊이 (또는 "퍼센트 변조") 를 퍼센트 단위로 설정합니다. 0% 에서 120% 사이에서 선택하십시오. 기본값은 100% 입니다. MIN = 0%. MAX = 120%. :DEPT? 쿼리는 변조 깊이를 퍼센트 단위로 반환합니다.

- 깊이가 100% 보다 큰 경우에도 함수 발생기는 출력 시 $\pm 5V$ 피크를 초과하지 않습니다 (50 Ω 로드).
- 외부 *변조* 소스 (AM:SOUR EXT 명령) 를 선택한 경우, 반송파는 외부 파형으로 변조됩니다. 변조 깊이는 후면판 *Modulation In* 커넥터의 현재 $\pm 5V$ 신호 레벨로 제어됩니다. 예를 들어 AM:DEPT 명령을 사용하여 변조 깊이를 100% 로 설정한 다음 변조 신호가 +5 볼트이면, 출력은 *최대* 진폭에서 이루어집니다. 변조 신호가 -5 볼트이면 출력은 *최소* 진폭에서 이루어집니다.

AM:STATE {OFF|ON}

AM:STATE?

AM을 활성화하거나 비활성화합니다. 다중 파형이 변경되지 않도록 하려면 다른 변조 변수를 설정한 다음 AM을 활성화하십시오. 기본값은 OFF입니다. :STAT? 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON)을 반환합니다.

- 함수 발생기는 한 번에 하나의 변조 모드만 활성화할 수 있습니다. 예를 들어, AM과 FM을 동시에 활성화할 수 없습니다. AM을 활성화하면 이전 변조 모드가 꺼집니다.
- 함수 발생기에서 스위치나 버스트가 활성화되어 있으면 AM을 활성화할 수 없습니다. AM을 활성화하면 스위치나 버스트 모드는 꺼집니다.

주파수 변조 (FM) 명령

제 3 장, 94 페이지에서 "주파수 변조(FM) 명령" 를 참조하십시오.

FM 개요

다음은 FM 파형 생성 단계에 대한 간략한 설명입니다. FM 에 사용되는 명령은 다음 페이지에 나열되어 있습니다.

1 반송파를 구성하십시오.

APPLY 명령 또는 이에 상응하는 FUNC, FREQ, VOLT 및 VOLT:OFFS 명령을 사용하여 반송파의 함수, 주파수, 진폭 및 오프셋을 선택하십시오. 반송파에 대해 사인 또는 방형파를 선택할 수 있으며 램프, 펄스, 잡음, dc 및 임의 파형은 선택할 수 없습니다.

2 변조 소스를 선택하십시오.

함수 발생기에 내부 또는 외부 변조 소스를 사용할 수 있습니다. FM:SOUR 명령을 사용하여 변조 소스를 선택하십시오. 외부 소스의 경우 3 단계와 4 단계를 건너뛸 수 있습니다.

3 변조 파형의 형태를 선택하십시오.

사인, 방형파, 램프, 잡음 또는 임의 파형으로 반송파를 변조할 수 있으며 펄스와 dc 는 사용할 수 없습니다. FM:INT:FUNC 명령을 사용하여 변조 파형 형태를 선택하십시오.

4 변조 주파수를 설정하십시오.

FM:INT:FREQ 명령을 사용하여 변조 주파수를 2mHz 에서 20kHz 사이의 값으로 설정하십시오.

5 피크 주파수 편차를 설정하십시오.

FM:DEV 명령을 사용하여 1mHz 에서 5MHz 사이의 값으로 주파수 편차를 설정하십시오.

6 FM 변조를 활성화하십시오.

다른 변조 변수를 설정한 다음 FM:STAT ON 명령을 사용하여 FM 을 활성화하십시오.

FM 명령

참 고

APPLY 명령 또는 그와 동등한 FUNC, FREQ, VOLT 및 VOLT:OFFS 명령을 사용하여 반송파 파형을 구성하십시오.

FM:SOURce {INTernal|EXTernal}

FM:SOURce?

변조 신호의 소스를 선택합니다. 함수 발생기는 내부 또는 외부 변조 소스를 받아들입니다. 기본값은 INT 입니다. **.:SOUR?** 쿼리는 "INT" 또는 "EXT" 를 반환합니다.

- 외부 소스를 선택한 경우 반송파는 외부 파형으로 변조됩니다. 주파수 편차는 후면판 *Modulation In* 커넥터의 현재 $\pm 5V$ 신호 레벨에 의해 제어됩니다. 예를 들어 FM:DEV 명령을 사용하여 편차를 100kHz 로 설정하면 +5V 신호 레벨은 주파수에서 100kHz 증가합니다. 그보다 낮은 신호 레벨은 편차가 적으며 음수 신호 레벨은 주파수를 반송파 주파수 이하로 감소시킵니다.

FM:INTernal

:FUNCTION {SINusoid|SQUare|RAMP|NRAMP|TRIangle|NOISe|USER}

:FUNCTION?

변조 파형의 형태를 선택합니다. 내부 변조 소스가 선택된 경우 (FM:SOUR INT 명령)에만 사용됩니다. 잡음을 변조 파형 형태로 사용할 수 있지만 램프, 잡음, 펄스, dc 또는 임의의 파형을 반송파로 사용할 수는 없습니다. 기본값은 SIN 입니다. **.:FUNC?** 쿼리는 "SIN", "SQU", "RAMP", "NRAMP", "TRI", "NOIS" 또는 "USER" 를 반환합니다.

- *듀티 사이클이 50%* 인 방형파의 경우 "SQU" 를 선택하십시오. 
- *대칭이 100%* 인 램프 파형의 경우 "RAMP" 를 선택하십시오. 
- *대칭이 50%* 인 램프 파형의 경우 "TRI" 를 선택하십시오. 
- *대칭이 0%* 인 램프 파형의 경우 "NRAMP"(음수 램프) 을 선택하십시오. 

- 임의 파형을 변조파형 형태로 선택한 경우 ("USER") 파형은 4K 포인트로 자동 제한됩니다. 기타 파형 포인트는 부분 제거됩니다.

참 고

임의 파형은 33210A (옵션 002) 에서 선택적으로 사용할 수 있습니다. 임의 파형 함수를 포함하도록 33210A 를 업그레이드하려면 www.keysight.com/find/33210U 로 이동하십시오.

FM:INTernal:FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum}
FM:INTernal:FREQuency? [MINimum|MAXimum]

변조 파형의 주파수를 설정합니다. *L/R* 부 변조 소스가 선택된 경우에만 사용됩니다 (FM:SOUR INT 명령). 2mHz 에서 20kHz 사이에서 선택하십시오. 기본값은 10Hz 입니다. MIN = 2mHz. MAX = 20kHz. :FREQ? 쿼리는 내부 변조 주파수를 헤르쯔 단위로 반환합니다.

FM:DEVIation {<peak deviation in Hz>|MINimum|MAXimum}
FM:DEVIation? [MINimum|MAXimum]

피크 주파수 편차를 헤르쯔 단위로 설정합니다. 이 값은 반송파 주파수에서 변조된 파형의 주파수에서 피크 편차를 나타냅니다. 1mHz 에서 5MHz 사이의 값을 선택하십시오. 기본값은 100 Hz 입니다. MIN = 1 mHz. MAX = 아래와 같이 반송파 주파수를 기반으로 합니다. :DEV? 쿼리는 편차를 헤르쯔 단위로 반환합니다.

$$\text{최대 편차} = \frac{\text{Carrier}}{2} \quad \text{반송파의 경우} < 5\text{MHz}$$

$$\text{최대 편차} = \frac{\text{Max. Frequency} - \text{Carrier}}{2} \quad \text{반송파의 경우} > 5\text{MHz}$$

- 반송파 주파수는 항상 편차보다 크거나 같아야 합니다. 편차를 반송파 주파수보다 큰 값으로 설정하려는 경우 (FM 활성화 상태), 함수 발생기는 편차를 현재 반송파 주파수에 사용할 수 있는 최대값으로 자동 조정합니다. 원격 인터페이스에서 "Data out of range" 오류가 발생하며 편차는 설명대로 조정됩니다.

- *반송파 주파수*와 *편차*의 합계는 선택한 함수의 최대 주파수 + 100kHz (사인 및 방형 파형의 경우 10.1MHz) 보다 작거나 같아야 합니다. 편차를 유효하지 않은 값으로 설정하려는 경우, 함수 발생기는 편차를 현재 반송파 주파수에 사용할 수 있는 최대값으로 자동 조절합니다. *원격 인터페이스에서 "Data out of range" 오류가 발생하며 편차는 설명대로 조정됩니다.*
- 편차로 인해 반송파가 현재 듀티 사이클의 주파수 한계를 초과하는 경우 (방형파에만 해당) 함수 발생기는 듀티 사이클을 현재 반송파 주파수에서 허용되는 최대값으로 자동 조절합니다. *원격 인터페이스에서 "Settings conflict" 오류가 발생하며 듀티 사이클은 설명대로 조정됩니다.*
- *외부 변조 소스*를 선택하는 경우 (FM:SOUR EXT 명령) 편차는 후면판 Modulation In 커넥터의 $\pm 5V$ 신호 레벨에 의해 제어됩니다. 예를 들어 주파수 편차를 100kHz 로 설정하면 +5V 신호 레벨은 주파수에서 100kHz 증가합니다. 그보다 낮은 신호 레벨은 편차가 적으며 음수 신호 레벨은 주파수를 반송파 주파수 이하로 감소시킵니다.

FM:STATe {OFF|ON}

FM:STATe?

FM 을 활성화하거나 비활성화합니다. 다중 파형이 변경되지 않도록 하려면 다른 변조 변수를 설정한 다음에 FM 을 활성화하십시오. 기본값은 OFF 입니다.

:STAT? 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 반환합니다.

- 함수 발생기는 한 번에 하나의 변조 모드만 활성화할 수 있습니다. 예를 들어, FM 과 AM 을 동시에 활성화할 수 없습니다. FM 을 활성화하면 이전 변조 모드는 꺼집니다.
- 함수 발생기에서 스위치나 버스트가 활성화되어 있으면 FM 을 활성화할 수 없습니다. FM 을 활성화하면 스위치나 버스트 모드는 꺼집니다.

펄스폭 변조 (PWM) 명령

제 3 장, 101 페이지에서 " 펄스폭 변조 (PWM) 명령 " 를 참조하십시오 .

PWM 개요

다음은 PWM 파형을 생성하는 데 필요한 단계의 개요입니다 . PWM 명령은 다음 페이지에 설명되어 있습니다 .

1 반송파 (펄스) 파형을 구성하십시오 .

APPLY 명령 또는 이에 상응하는 FUNC, FREQ, VOLT 및 VOLT:OFFS 명령을 사용하여 펄스 파형의 함수 , 주파수 , 진폭 및 오프셋을 선택하십시오 . PWM 은 펄스에 대해서만 지원됩니다 .

2 변조 소스를 선택하십시오 .

함수 발생기는 내부 또는 외부 변조 소스를 받아들입니다 . PWM:SOUR 명령을 사용하여 변조 소스를 선택하십시오 . 외부 소스의 경우 3 단계와 4 단계를 건너뛸 수 있습니다 .

3 변조 파형의 형태를 선택하십시오 .

사인 , 방형 , 램프 , 잡음 또는 임의 파형으로 반송파를 변조할 수 있으며 펄스와 dc 는 사용할 수 없습니다 . PWM:INT:FUNC 명령을 사용하여 변조 파형 형태를 선택하십시오 .

4 변조 주파수를 설정하십시오 .

PWM:INT:FREQ 명령을 사용하여 2mHz 에서 20kHz 사이의 값으로 변조 주파수를 설정하십시오 .

5 펄스폭 또는 펄스 듀티 사이클 편차를 설정하십시오 .

PWM:DEV 명령을 사용하여 0 에서 현재 펄스폭 또는 주기 - 펄스폭 중 더 작은 값 사이의 값으로 폭 편차를 설정하십시오 . 또는 PWM:DEV:DCYC 명령을 사용하여 0 에서 현재 듀티 사이클 또는 100 - 듀티 사이클 중 더 작은 값 사이의 값으로 듀티 사이클 편차를 설정하십시오 .

6 PWM 변조를 활성화하십시오 .

다른 변조 변수를 설정한 후 PWM:STAT ON 명령을 사용하여 PWM 을 활성화하십시오 .

PWM 명령

참 고

APPLY 명령 또는 그와 동등한 FUNC, FREQ, VOLT 및 VOLT:OFFS 명령을 사용하여 반송파 파형을 구성하십시오.

PWM:SOURce {INTernal|EXTernal}

PWM:SOURce?

변조 신호의 소스를 선택합니다. 함수 발생기는 내부 또는 외부 변조 소스를 받아들입니다. 기본값은 INT 입니다. :SOUR? 쿼리는 "INT" 또는 "EXT" 를 반환합니다.

- 외부 소스를 선택할 경우 반송파는 외부 파형으로 변조됩니다. 펄스폭 또는 펄스 듀티 사이클 편차는 후면판 *Modulation In* 커넥터에 있는 $\pm 5V$ 신호 레벨에 의해 제어됩니다. 예를 들어 PWM:DEV 명령을 사용하여 펄스폭 편차를 $50\mu s$ 로 설정한 경우 $50\mu s$ 폭에 해당하는 +5V 신호 레벨이 증가합니다. 외부 신호 레벨이 더 낮으면 편차는 줄어듭니다.

PWM:INTernal

:FUNCTION {SINusoid|SQUare|RAMP|NRAMP|TRIangle|NOISe|USER}

:FUNCTION?

변조 파형의 형태를 선택합니다. 내부 변조 소스가 선택된 경우에만 사용됩니다 (PWM:SOUR INT 명령). 반송파는 PWM 에 대한 펄스 파형이어야 합니다. 기본값은 SIN 입니다. :FUNC? 쿼리는 "SIN", "SQU", "RAMP", "NRAMP", "TRI", "NOIS" 또는 "USER" 를 반환합니다.

- 듀티 사이클이 50% 인 방형파의 경우 "SQU" 를 선택하십시오.



- 대칭이 100% 인 램프 파형의 경우 "RAMP" 를 선택하십시오.



- 대칭이 50% 인 램프 파형의 경우 "TRI" 를 선택하십시오.



- 대칭이 0% 인 램프 파형의 경우 "NRAMP" (음수 램프) 을 선택하십시오.



- 임의 파형을 변조파형 형태로 선택한 경우 ("USER") 파형은 4K 포인트로 자동 제한됩니다. 기타 파형 포인트는 부분 제거됩니다.

참 고

임의 파형은 33210A (옵션 002) 에서 선택적으로 사용할 수 있습니다. 임의 파형 함수를 포함하도록 33210A 를 업그레이드하려면 www.keysight.com/find/33210U 로 이동하십시오.

PWM:INTernal:FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum}

PWM:INTernal:FREQuency? [MINimum|MAXimum]

변조 파형의 주파수를 설정합니다. $\frac{1}{\text{변조}}$ 변조 소스가 선택된 경우에만 사용됩니다 (PWM:SOUR INT 명령). 2mHz 에서 20kHz 사이의 값을 선택하십시오. 기본값은 10Hz 입니다. MIN = 2mHz.

MAX = 20kHz. :FREQ? 쿼리는 내부 변조 주파수를 헤르쯔 단위로 반환합니다.

PWM:DEVIation {<deviation in seconds>|MINimum|MAXimum}

PWM:DEVIation? [MINimum|MAXimum]

펄스폭 편차를 초 단위로 설정합니다. 이 값은 반송파 펄스 파형의 펄스폭에서 폭의 편차 (초 단위) 를 나타냅니다. 기본값은 10 μ s 입니다. MIN = 0s. MAX = 500s(주기, 최소 펄스폭 및 구간 시간에 의해 제한). :DEV? 쿼리는 펄스폭 편차를 초 단위로 반환합니다.

- 펄스폭 편차는 현재 펄스폭을 초과할 수 없습니다.
- 펄스폭 편차는 최소 펄스폭 (Wmin) 의 제한을 받습니다.

$$\text{폭 편차} \leq \text{펄스폭} - W_{\min}$$

그리고

$$\text{폭 편차} \leq \text{주기} - \text{펄스폭} - W_{\min}$$

여기서,

$W_{\min} = 40\text{ns}$ (주기 $\leq 10\text{s}$ 일 경우) 입니다.

$W_{\min} = 200\text{ns}$ (주기 $> 10\text{s}$ 이지만 $\leq 100\text{s}$ 일 경우) 입니다.

$W_{\min} = 2\mu\text{s}$ (주기 $> 100\text{s}$ 이지만 $\leq 1000\text{s}$ 일 경우) 입니다.

- 펄스폭 편차는 현재 구간 시간 설정의 제한을 받습니다 .

$$\text{폭 편차} \leq \text{펄스폭} - (1.6 \times \text{구간 시간})$$

그리고

$$\text{폭 편차} \leq \text{주기} - \text{펄스폭} - (1.6 \times \text{구간 시간})$$

- 외부 변조 소스를 선택할 경우 (PWM:SOUR EXT 명령) 편차는 후면판 *Modulation In* 커넥터에 있는 $\pm 5V$ 신호 레벨에 의해 제어됩니다 . 예를 들어 폭 편차를 $10\mu s$ 로 설정하면 +5V 신호 레벨은 $10\mu s$ 편차에 상응합니다 . 외부 신호 레벨이 더 낮으면 편차는 줄어들고 음의 신호 레벨은 음의 편차를 생성합니다 .

참 고

PWM:DEV 명령의 실행은 FUNC:PULS:HOLD 명령의 영향을 받습니다 (자세한 내용은 208 페이지의 " 펄스 구성 명령 " 참조). FUNC:PULS:HOLD 명령은 펄스폭 (기본값) 또는 펄스 듀티 사이클 값이 주기가 변함에 따라 일정하게 유지되는지 여부를 결정합니다 . 폭이 일정하게 유지되면 폭 편차도 일정하게 유지됩니다 . 듀티 사이클이 유지되면 듀티 사이클 편차도 유지됩니다 . 듀티 사이클과 듀티 사이클 편차가 유지되면 PWM:DEV 명령으로 지정된 폭 편차 값은 자동으로 그와 동등한 듀티 사이클 편차 (퍼센트) 로 변환됩니다 .

PWM:DEVIation:DCYClе { <deviation in percent> | MINimum | MAXimum }

PWM:DEVIation:DCYClе? [MINimum | MAXimum]

듀티 사이클 편차를 퍼센트 (주기의 퍼센트) 로 설정합니다 . 이 값은 기본이 되는 펄스 파형의 듀티 사이클에서 피크 편차를 나타냅니다 . 예를 들어 듀티 사이클이 10% 이고 듀티 사이클 편차가 5% 일 경우 변조된 파형의 듀티 사이클은 5% 에서 15% 입니다 . 기본값은 1 퍼센트입니다 . MIN 은 약 0% 입니다 . MAX 는 약 100% 입니다 (주기 , 최소 펄스폭 , 구간 시간의 제한을 받음) . :DEV:DCYC? 쿼리는 듀티 사이클 편차를 퍼센트로 반환합니다 .

- 듀티 사이클 편차는 현재 펄스 듀티 사이클을 초과할 수 없습니다 .

- 또한 듀티 사이클 편차는 최소 펄스폭 (Wmin) 의 제한을 받습니다 .

$$\text{듀티 사이클 편차} \leq \text{듀티 사이클} - 100 \times W_{\min} \div \text{주기}$$

그리고

$$\text{듀티 사이클 편차} \leq 100 - \text{듀티 사이클} - 100 \times W_{\min} \div \text{주기}$$

여기서 ,

$W_{\min} = 40\text{ns}$ (주기 $\leq 10\text{s}$ 일 경우) 입니다 .

$W_{\min} = 200\text{ns}$ (주기 $> 10\text{s}$ 이지만 $\leq 100\text{s}$ 일 경우) 입니다 .

$W_{\min} = 2\mu\text{s}$ (주기 $> 100\text{s}$ 이지만 $\leq 1000\text{s}$ 일 경우) 입니다 .

- 듀티 사이클 편차는 또한 현재 구간 시간 설정의 제한을 받습니다 .

$$\text{듀티 사이클 편차} \leq \text{듀티 사이클} - (160 \times \text{구간 시간}) \div \text{주기}$$

그리고

$$\text{듀티 사이클 편차} \leq 100 - \text{듀티 사이클} - (160 \times \text{구간 시간}) \div \text{주기}$$

- 외부 변조 소스를 선택한 경우 (PWM:SOUR EXT 명령) 편차는 후면판 *Modulation In* 커넥터에 있는 $\pm 5\text{V}$ 신호 레벨에 의해 제어됩니다 . 예를 들어 듀티 사이클 편차를 5 퍼센트로 설정한 경우 +5V 신호 레벨은 5 퍼센트 편차에 해당하며 , 이는 펄스 듀티 사이클에 추가된 추가 5% 의 주기입니다 . 외부 신호가 더 낮으면 편차가 줄어들고 , 신호 레벨이 음수면 듀티 사이클이 감소합니다 .

참 고

PWM:DEV:DCYC 명령의 실행은 FUNC:PULS:HOLD 명령의 영향을 받습니다 (자세한 내용은 208 페이지의 " 펄스 구성 명령 " 참조). FUNC:PULS:HOLD 명령은 펄스폭 (기본값) 또는 펄스 듀티 사이클 값이 주기가 변함에 따라 일정하게 유지되는지 여부를 결정합니다 . 폭이 일정하게 유지되면 폭 편차도 일정하게 유지됩니다 . 듀티 사이클이 유지되면 듀티 사이클 편차도 유지됩니다 . 펄스폭과 폭 편차가 유지되면 PWM:DEV:DCYC 명령으로 지정된 듀티 사이클 편차 값은 자동으로 그와 동등한 폭 편차 (초 단위) 로 변환됩니다 .

PWM:STATe {OFF|ON}

PWM:STATe?

PWM 을 활성화하거나 비활성화합니다 . 다중 파형이 변경되지 않도록 하려면 다른 변조 변수를 설정한 후 PWM 을 활성화해야 합니다 . 기본값은 OFF 입니다 .
:STAT? 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 반환합니다 .

- 함수 발생기는 한 번에 하나의 변조 모드만 활성화할 수 있습니다 . 예를 들어 PWM 과 AM 을 동시에 활성화할 수 없습니다 . PWM 을 활성화하면 이전 변조 모드는 꺼집니다 .
- 함수 발생기는 스위프 또는 버스트가 활성화된 상태에서 PWM 을 활성화할 수 없습니다 . PWM 을 활성화하면 스위프 또는 버스트 모드는 꺼집니다 .
- 펄스가 선택된 함수일 경우에만 PWM 을 사용할 수 있습니다 .

주파수 스위치 명령

제 3 장, 107 페이지의 " 주파수 스위치 " 을 참조하십시오 .

스위치 개요

다음은 스위치 발생 단계에 대한 간략한 설명입니다 . 스위치에 사용되는 명령은 229 에 나열되어 있습니다 .

1 파형 형태, 진폭 및 오프셋을 선택하십시오 .

APPLY 명령 또는 이에 상응하는 FUNC, FREQ, VOLT 및 VOLT:OFFS 명령을 사용하여 함수, 주파수, 진폭 및 오프셋을 선택하십시오 . 사인, 방형 또는 램프 파형을 선택할 수 있으며 펄스, 잡음, dc 및 임의의 파형은 사용할 수 없습니다 .

2 스위치의 주파수 한계를 선택하십시오 .

다음 두 가지 방법 중 하나로 주파수 한계를 설정할 수 있습니다 .

- a 시작 주파수 / 중지 주파수: FREQ:STAR 명령을 사용하여 시작 주파수를 설정하고 FREQ:STOP 명령을 사용하여 중지 주파수를 설정하십시오 .

주파수에서 **위로** 스위치하려면 시작 주파수를 정지 주파수보다 작게 설정하십시오 .

주파수에서 **아래로** 스위치하려면 시작 주파수를 정지 주파수보다 크게 설정하십시오 .

- b 중심 주파수 / 주파수 범위: FREQ:CENT 명령을 사용하여 중심 주파수를 설정하고 FREQ:SPAN 명령을 사용하여 주파수 범위를 설정하십시오 .

주파수에서 **위로** 스위치하려면 양수 범위를 설정하십시오 .

주파수에서 **아래로** 스위치하려면 음수 범위를 설정하십시오 .

3 스위치 모드를 선택하십시오 .

SWE:SPAC 명령을 사용하여 스위치 선형 또는 로그 간격을 선택하십시오 .

4 스윙 시간을 설정하십시오 .

SWE:TIME 명령을 사용하여 시작 주파수에서 정지 주파수까지 스윙하는 데 필요한 시간 (초) 을 설정하십시오 .

5 스윙 트리거 소스를 선택하십시오 .

TRIG:SOUR 명령을 사용하여 스윙을 트리거할 소스를 선택하십시오 .

6 마커 주파수를 설정하십시오 . (옵션)

원하는 경우 스윙을 진행하는 동안 , 전면판 *Sync* 커넥터 신호가 로직 로우 레벨이 되는 주파수를 설정할 수 있습니다 . MARK:FREQ 명령을 사용하여 마커 주파수를 시작 주파수와 정지 주파수 사이의 값으로 설정하십시오 . MARK ON 명령을 사용하여 주파수 마커를 활성화하십시오 .

7 스윙 모드를 활성화하십시오 .

다른 스윙 변수를 설정한 후 SWE:STAT ON 명령을 사용하여 스윙 모드를 활성화하십시오 .

스윙 명령

FREQuency:START {<frequency>|MINimum|MAXimum}

FREQuency:START? [MINimum|MAXimum]

시작 주파수 (*정지 주파수*와 함께 사용) 를 설정하십시오 . 1mHz 에서 10MHz 사이 (램프 파형의 경우 100kHz 로 제한) 에서 선택하십시오 . 기본값은 100Hz 입니다 . MIN = 1mHz. MAX = 10MHz. :STAR? 쿼리는 시작 주파수를 헤르쯔 단위로 반환합니다 .

- 주파수에서 **위로** 스윙하려면 시작 주파수를 정지 주파수보다 **작게** 설정하십시오 .
주파수에서 **아래로** 스윙하려면 시작 주파수를 정지 주파수보다 **크게** 설정하십시오 .

FREQuency:STOP {<frequency>|MINimum|MAXimum}

FREQuency:STOP? [MINimum|MAXimum]

정지 주파수 (*시작 주파수*와 함께 사용) 를 설정하십시오 . 1mHz 에서 10MHz 사이 (램프 파형의 경우 100kHz 로 제한) 에서 선택하십시오 . 기본값은 1kHz 입니다 . MIN = 1mHz. MAX = 10MHz. :STOP? 쿼리는 정지 주파수를 헤르쯔 단위로 반환합니다 .

FREquency:CENTer {<frequency>|MINimum|MAXimum}

FREquency:CENTer? [MINimum|MAXimum]

중심 주파수 (*주파수 범위*와 함께 사용) 를 설정하십시오 . 1mHz 에서 10MHz 사이 (램프 파형의 경우 100kHz 로 제한) 에서 선택하십시오 . 기본값은 550Hz 입니다 . MIN = 1mHz. MAX = 아래와 같이 주파수 범위 및 선택한 함수의 최대 주파수를 기반으로 합니다 .:CENT? 쿼리는 중심 주파수를 헤르쯔 단위로 반환합니다 .

$$\text{중심 주파수 (최대)} = \text{최대 주파수} - \frac{\text{Span}}{2}$$

- 다음 식은 중심 주파수와 시작/정지 주파수간의 관계를 설명합니다 .

$$\text{중심 주파수} = \frac{|\text{Stop Frequency} - \text{Start Frequency}|}{2}$$

FREquency:SPAN {<frequency>|MINimum|MAXimum}

FREquency:SPAN? [MINimum|MAXimum]

주파수 범위 (*중심 주파수*와 함께 사용) 를 설정하십시오 . 0Hz 에서 10MHz (램프 파형의 경우 100kHz 로 제한) 사이에서 선택하십시오 . 기본값은 900Hz 입니다 . MIN = 0Hz. MAX = 중심 주파수 및 선택한 함수의 최대 주파수를 기반으로 합니다 .:SPAN? 쿼리는 범위를 헤르쯔 단위로 반환하며 양수 또는 음수 값이 될 수 있습니다 .

$$\text{주파수 범위 (최대)} = 2 \times (\text{최대 주파수} - \text{중심 주파수})$$

- 주파수에서 **위로** 스위치하려면 주파수 스패를 *양수*로 설정하십시오 .
주파수에서 **아래로** 스위치하려면 주파수 스패를 *음수*로 설정하십시오 .
- 다음 식은 주파수 범위와 시작/정지 주파수간의 관계를 설명합니다 .

$$\text{주파수 범위} = \text{정지 주파수} - \text{시작 주파수}$$

SWEp:SPACing {LINear|LOGarithmic}**SWEp:SPACing?**

스윙에 대한 선형 또는 로그 간격을 선택합니다. 기본값은 선형입니다. :SPAC? 쿼리는 "LIN" 또는 "LOG" 를 반환합니다.

- 선형스윙의 경우 함수 발생기는 스윙을 진행하는 동안 출력 주파수를 선형으로 변화시킵니다.
- 로그스윙의 경우 함수 발생기는 스윙을 진행하는 동안 로그 형태로 출력 주파수를 변화시킵니다.

SWEp:TIME {<seconds>|MINimum|MAXimum}**SWEp:TIME? [MINimum|MAXimum]**

시작 주파수에서 정지 주파수까지 스윙하는 데 필요한 시간 (초) 을 설정합니다. 1ms 에서 500 초 사이에서 선택하십시오. 기본값은 1 초입니다. MIN = 1ms. MAX = 50 초. :TIME? 쿼리는 스윙 시간을 초 단위로 반환합니다.

- 스윙에서 개별 주파수 포인트의 수는 함수 발생기에 의해 자동으로 계산되며 사용자가 선택한 스윙 시간을 기반으로 합니다.

SWEp:STATe {OFF|ON}**SWEp:STATe?**

스윙 모드를 활성화하거나 비활성화합니다. 다중 파형이 변경되지 않도록 하려면 다른 스윙 변수를 설정한 다음 스윙 모드를 활성화할 수 있습니다. 기본값은 OFF 입니다. :STAT? 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 반환합니다.

- 버스트나 기타 변조 모드가 활성화되어 있으면 함수 발생기에서 스윙 모드를 활성화할 수 없습니다. 스윙을 활성화하면 버스트 또는 변조 모드가 꺼집니다.

TRIGger:SOURce {IMMediate|EXTernal|BUS}**TRIGger:SOURce?**

트리거 소스를 선택합니다. 함수 발생기는 직접 내부 트리거, 후면판 *Trig In* 커넥터의 하드웨어 트리거 또는 소프트웨어 (버스) 트리거를 사용합니다. 기본값은 IMM 입니다. :SOUR? 쿼리는 "IMM", "EXT" 또는 "BUS" 를 반환합니다.

- **직접** (내부) 소스가 선택되면 함수 발생기는 지정된 스위프 시간 (SWE:TIME 명령) + 1ms 에 의해 결정된 속도로 연속 스위프를 출력합니다.
- **외부** 소스가 선택되면 후면판 *Trig In* 커넥터에 적용된 하드웨어 트리거를 사용합니다. 함수 발생기는 *Trig In* 에서 TRIG:SLOP 명령이 지정한 구간 극성을 가진 TTL 펄스를 수신할 때마다 한 번 스위프합니다 233 (참조). 트리거 주기는 지정된 스위프 시간에 + 1ms 를 더한것보다 크거나 같아야 합니다.
- **버스** (소프트웨어) 소스가 선택되면 함수 발생기는 버스 트리거 명령이 수신될 때마다 한 번 스위프합니다. 원격 인터페이스 (GPIB, USB 또는 LAN) 에서 함수 발생기를 트리거하려면 *TRG(트리거) 명령을 전송하십시오. 버스 트리거를 기다리는 동안 전면판의  키에 불이 들어옵니다.
- **APPLY** 명령은 트리거 소스를 **직접**으로 자동 설정합니다 (TRIG:SOUR IMM 명령과 동일).
- **버스** 소스를 선택한 경우 동기화하려면 *WAI (대기) 명령을 전송하십시오. *WAI 명령이 실행되면 함수 발생기는 대기중인 작동을 먼저 완료한 다음, 다른 명령을 실행합니다. 예를 들어 다음 명령 문자열에는 첫 번째 트리거가 사용되고, 두 번째 트리거를 인식하기 전에 작동이 실행됩니다.

TRIG:SOUR BUS;*TRG;*WAI;*TRG;*WAI

- 스위프가 완료될 때 *OPC? (작동 완료 쿼리) 명령이나 *OPC (작동 완료) 명령을 신호에 사용할 수 있습니다. *OPC? 명령은 스위프가 완료될 때 "1" 을 출력 버퍼에 보냅니다. *OPC 명령은 스위프가 완료될 때 표준 이벤트 레지스터에서 " 작동 완료 " 비트 (0 비트) 를 설정합니다.

TRIGger:SLOPe {POSitive|NEGative}**TRIGger:SLOPe?**

외부 트리거 스위치에 대해 후면판 *Trig In* 커넥터상에서 사용할 트리거 신호의 구간 (상승 구간 또는 하강 구간) 을 선택합니다. 기본값은 POS (상승 구간) 입니다. **:SLOP?** 쿼리는 "POS" 또는 "NEG" 를 반환합니다.

OUTPut:TRIGger:SLOPe {POSitive|NEGative}**OUTPut:TRIGger:SLOPe?**

"트리거 아웃" 신호의 구간 (상승 또는 하강 구간) 을 선택합니다. **OUTPut:TRIG** 명령을 사용하여 구간을 활성화하면 (아래 참조) TTL 호환 방형파가 스위치의 시작 부분에서 후면판 *Trig Out* 커넥터로부터 지정된 구간으로 출력됩니다. "POS" 를 선택하여 상승 구간 펄스를 출력하거나 "NEG" 를 선택하여 하강 구간 펄스를 출력하십시오. 기본값은 POS 입니다. **:SLOP?** 쿼리는 "POS" 또는 "NEG" 를 반환합니다.

- **직접** (내부) 트리거 소스가 선택되면 (**TRIG:SOUR IMM** 명령) 함수 발생기는 *Trig Out* 커넥터로부터 듀티 사이클이 50% (상승 구간은 스위치 트리거임) 인 방형파를 출력합니다. 파형의 주기는 지정된 스위치 시간 (**SWE:TIME** 명령) 과 동일합니다.
- **외부** 트리거 소스가 선택되면 (**TRIG:SOUR EXT** 명령) 함수 발생기는 "트리거 아웃" 신호를 자동으로 비활성화합니다. 후면판 *Trig Out* 커넥터는 동시에 양쪽 작동에 사용할 수 없습니다. 외부 트리거 스위치는 동일한 커넥터를 사용하여 스위치를 트리거합니다.
- **버스** (소프트웨어) 트리거 소스가 선택되면 (**TRIG:SOUR BUS** 명령) 함수 발생기는 각 스위치 시작 부분에서 *Trig Out* 커넥터로부터 펄스 (>1μs 펄스폭) 를 출력합니다.

OUTPut:TRIGger {OFF|ON}**OUTPut:TRIGger?**

"트리거 아웃" 신호를 활성화 또는 비활성화합니다. 신호가 활성화되면 구간이 지정된 TTL 호환 방형파가 (**OUTPut:TRIG:SLOP** 명령) 스위치나 버스의 시작 부분에서 후면판 *Trig Out* 커넥터로부터 출력됩니다. 기본값은 OFF 입니다. **:TRIG?** 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 나타냅니다.

MARKer:FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum}

MARKer:FREQuency? [MINimum|MAXimum]

마커 주파수를 설정합니다. 이 주파수는 스위치를 진행하는 동안 전면판 Sync 커넥터 신호가 로직 로우 레벨이 되는 주파수입니다. Sync 신호는 항상 스위치의 시작 부분에서 로우 레벨에서 하이 레벨로 이동합니다. 1mHz 에서 10MHz 사이 (램프 파형의 경우 100kHz 로 제한) 에서 선택하십시오. 기본값은 500Hz 입니다. MIN = 시작 또는 정지 주파수 중 더 낮은 주파수입니다. MAX = 시작 주파수 또는 정지 주파수 중 더 높은 주파수입니다. ∴FREQ? 쿼리는 마커 주파수를 헤르쯔 단위로 반환합니다.

- 스위치가 활성화되어 있는 경우 마커 주파수는 지정된 시작 주파수와 정지 주파수 사이에 *있어야 합니다*. 이 범위에 없는 주파수로 마커 주파수를 설정하려고 하는 경우 함수 발생기는 자동으로 마커 주파수를 시작 주파수나 정지 주파수 (이들 중 가까운 것) 와 같게 설정합니다. *원격 인터페이스에서 "Settings conflict" 오류가 발생하며 마커 주파수는 설명대로 조정됩니다.*

MARKer {OFF|ON}

MARKer?

주파수 마커를 활성화하거나 비활성화합니다. 주파수 마커가 비활성화되어 있으면 Sync 커넥터의 신호 출력은 반송파에 대해 일반적인 Sync 신호입니다 (83 페이지의 " **동기 출력 신호** " 참조). 기본값은 OFF 입니다. MARK? 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 반환합니다.

- OUTP:SYNC 명령은 MARK 명령에 의해 무시됩니다. 따라서 마커 주파수가 활성화되어 있을 경우 (스위치 모드도 활성화되어 있을 경우) OUTP:SYNC 명령이 무시됩니다.

버스트 모드 명령

제 3 장, 114 페이지의 **버스트 모드**을 참조하십시오.

버스트 모드 개요

다음은 버스트를 생성하는 데 필요한 단계의 개요입니다. 아래 설명된 두 가지 모드 중 하나에서 버스트를 사용할 수 있습니다. 함수 발생기는 한 번에 한 개의 버스트 모드만 활성화합니다.

- **트리거 버스트 모드**: N Cycle 버스트라고도 하는 이 모드에서 함수 발생기는 트리거가 수신될 때마다 지정된 개수의 사이클 (버스트 카운트) 로 파형을 출력합니다. 지정된 개수의 사이클이 출력된 후 함수 발생기는 정지하고 다음 트리거를 기다립니다. 내부 트리거를 사용하여 버스트를 시작하도록 함수 발생기를 구성하거나 전면판  키를 누르거나, 후면판 Trig In 커넥터에 트리거 신호를 적용하거나, 원격 인터페이스에서 트리거 명령을 전송하여 외부 (수동) 트리거를 제공할 수 있습니다.
- **외부 게이트 버스트 모드**: 이 모드에서 출력 파형은 후면판 Trig In 커넥터에 적용된 외부 신호 레벨에 따라 "on" 또는 "off" 가 될 수 있습니다. 게이트 신호가 참이면 연속 파형이 출력됩니다. 게이트 신호가 거짓이면 현재 파형 사이클이 완료되고 함수 발생기는 선택한 파형의 시작 버스트 위상에 상응하는 전압에서 남은 사이클 동안 중단됩니다.

	버스트 모드 (BURS:MODE)	버스트 카운트 (BURS:NCYC)	버스트 주기 (BURS:INT:PER)	버스트 위상 (BURS:PHAS)	트리거 소스 (TRIG:SOUR)
트리거 버스트 모드: 내부 트리거	TRIGgered	사용 가능	사용 가능	사용 가능	IMMediate
트리거 버스트 모드: 외부 트리거	TRIGgered	사용 가능	사용되지 않음	사용 가능	EXTernal, BUS
게이트 버스트 모드: 외부 트리거	GATed	사용되지 않음	사용되지 않음	사용 가능	사용되지 않음

1 버스트 파형을 구성하십시오 .

APPLY 명령 또는 이에 상응하는 FUNC, FREQ, VOLT 및 VOLT:OFFS 명령을 사용하여 파형의 함수, 주파수, 진폭 및 오프셋을 선택하십시오 . 사인, 방형 또는 램프 파형을 선택할 수 있으며 펄스, 잡음, dc 및 임의 파형은 사용할 수 없습니다 . 내부에서 트리거된 버스트의 최소 주파수는 2.001mHz 입니다 . 사인과 방형파의 경우 3MHz 이상의 주파수는 " 무한 " 버스트 카운트에서만 사용할 수 있습니다 .

2 " 트리거 " 또는 게이트 버스트 모드를 선택하십시오 .

BURS:MODE 명령을 사용하여 *트리거* 버스트 모드 (전면판에서는 "N Cycle" 이라고 함) 또는 외부 *게이트* 버스트 모드를 선택하십시오 .

3 버스트 카운트를 설정하십시오 .

BURS:NCYC 명령을 사용하여 버스트 카운트 (버스트당 사이클 수) 를 1 에서 50,000 사이클 사이의 값 (또는 무한) 으로 설정하십시오 . *트리거 버스트 모드에서만 사용됩니다.*

4 버스트 주기를 설정하십시오 .

BURS:INT:PER 명령을 사용하여 1 μ s 에서 500 사이의 값으로 버스트 주기 (내부적으로 트리거된 버스트가 생성되는 간격) 를 설정하십시오 . *내부 트리거 소스를 사용하는 트리거 버스트 모드에서만 사용됩니다.*

5 버스트 시작 위상을 설정하십시오 .

BURS:PHAS 명령을 사용하여 버스트의 시작 위상을 -360 도에서 +360 도 사이의 값으로 설정하십시오 .

6 트리거 소스를 선택하십시오 .

TRIG:SOUR 명령을 사용하여 트리거 소스를 선택하십시오 . *트리거 버스트 모드에서만 사용됩니다.*

7 버스트 모드를 활성화하십시오 .

다른 버스트 변수를 설정한 후 BURS:STAT ON 명령을 사용하여 버스트 모드를 활성화하십시오 .

버스트 모드 명령

참 고

APPLY 명령 또는 이에 상응하는 FUNC, FREQ, VOLT 및 VOLT:OFFS 명령을 사용하여 파형을 구성하십시오. 내부적으로 트리거된 버스트의 경우 최소 주파수는 2.001mHz 입니다. 사인 및 방형파의 경우 3MHz 이상의 주파수는 "무한" 버스트 카운트에서만 사용할 수 있습니다.

BURSt:MODE {TRIGgered|GATed}

BURSt:MODE?

버스트 모드를 선택합니다. *트리거* 모드의 경우, 지정된 트리거 소스로부터 트리거가 수신될 때마다 (TRIG:SOUR 명령) 지정된 사이클 수 (*버스트 카운트*)의 파형이 출력됩니다. *게이트* 모드의 출력 파형은, 후면판 *Trig In* 커넥터에 적용된 외부 신호의 레벨에 따라 "on" 또는 "off"입니다. 기본값은 TRIG 입니다. :MODE? 쿼리는 "TRIG" 또는 "GAT" 를 나타냅니다.

- *게이트* 모드가 선택되면 파형은 후면판 *Trig In* 커넥터에 적용된 게이트 신호의 로직 레벨에 따라 실행되거나 중지됩니다. BURS:GATE:POL 명령을 사용하여 *Trig In* 커넥터의 극성을 선택할 수 있습니다 (242 페이지 참조). 게이트 신호가 *참*이면 함수 발생기는 연속 파형을 출력합니다. 게이트 신호가 *거짓*이면 현재 파형 사이클이 완료되고, 함수 발생기는 선택한 파형의 시작 버스트 위상에 상응하는 전압 레벨에서 남은 사이클 동안 중지됩니다.
- *게이트* 모드가 선택되면 버스트 카운트, 버스트 주기 및 트리거 소스는 무시됩니다 (이들 변수는 트리거 버스트 모드에서만 사용됩니다). 수동 트리거가 수신되면 (TRIG 명령) 수동 트리거가 무시되고 오류는 발생하지 않습니다.

BURSt:NCYCles {<# cycles>|INFinity|MINimum|MAXimum}
BURSt:NCYCles? [MINimum|MAXimum]

버스트당 출력될 사이클 수를 설정합니다 (*트리거 버스트 모드에만 해당*).

1 사이클 단위로 1 사이클에서 50,000 사이클 사이의 값을 선택하십시오 (*아래의 제한 참조*). 기본값은 1 사이클입니다 . MIN = 1 사이클 . MAX = 아래의 버스트 주기와 주파수를 기준으로 합니다 . INF 를 선택하여 연속 버스트 파형을 생성하십시오 . :NCYC? 쿼리는 1 에서 50,000 까지 또는 "9.9E+37" (무한 카운트의 경우) 을 나타냅니다 .

- 직접 트리거 소스가 선택되면 (TRIG:SOUR IMM 명령) 버스트 카운트는 아래와 같이 최대 버스트 주기와 파형 주파수의 곱보다 작아야 합니다 .

버스트 카운트 < 최대 버스트 주기 × 파형 주파수

- 함수 발생기는 버스트 주기를 최대로 증가시켜 지정된 버스트 카운트를 포함할 수 있도록 합니다 . 파형 주파수는 변하지 *않습니다* . *원격 인터페이스에서 "Settings conflict" 오류가 발생하며 버스트 주기는 설명대로 조정됩니다* .
- 사인 및 방형파의 경우 3MHz 이상의 주파수는 " 무한 " 버스트 카운트에서만 사용할 수 있습니다 .
- *게이트* 버스트 모드가 선택되면 버스트 카운트가 무시됩니다 . 그러나 게이트 모드에 있는 동안 버스트 카운트를 변경하면 함수 발생기가 새로운 카운트를 기억하고 트리거 모드가 선택될 때 그 카운트를 사용합니다 .

BURSt:INTernal:PERiod {<seconds>|MINimum|MAXimum}

BURSt:INTernal:PERiod? [MINimum|MAXimum]

내부 트리거 버스트의 버스트 주기를 설정합니다. 버스트 주기는 특정 버스트의 버스트 주기는 특정 버스트의 시작으로부터 다음 버스트 시작까지의 시간입니다. $1\mu\text{s}$ 에서 500 초 사이에서 선택하십시오. 기본값은 10ms 입니다. MAX = 500s. MIN = 아래 나타난 버스트 카운트와 파형 주파수를 기반으로 합니다. :PER? 쿼리는 버스트 주기를 초 단위로 반환합니다.

- 버스트 주기 설정은 직접 트리거가 활성화되어 있을 때만 사용합니다 (TRIG:SOUR IMM 명령). 버스트 주기는 수동 또는 외부 트리거가 활성화되어 있을 경우 (또는 게이트 버스트 모드가 선택되어 있을 경우) 무시됩니다.
- 버스트 주기가 너무 짧으면 지정한 버스트 카운트와 주파수로 출력할 수 없습니다 (아래 참조). 버스트 주기가 너무 짧은 경우 버스트를 연속 재트리거하도록 자동 조절됩니다. 원격 인터페이스에서 "Data out of range" 오류가 발생하며 버스트 주기는 설명대로 조정됩니다.

$$\text{버스트 주기} > \frac{\text{Burst Count}}{\text{Waveform Frequency}} + 200\text{ns}$$

BURSt:PHASe {<angle>|MINimum|MAXimum}

BURSt:PHASe? [MINimum|MAXimum]

버스트의 시작 위상을 이전 UNIT:ANGL 명령에서 지정한 도 단위 또는 라디안 단위로 설정합니다. -360 도에서 +360 도 또는 -2π 에서 $+2\pi$ 라디안 사이에서 선택하십시오. 기본값은 0 도 (0 라디안) 입니다. MIN = -360 도 (-2π 라디안). MAX = +360 도 ($+2\pi$). :PHAS? 쿼리는 시작 위상을 도 단위 또는 라디안 단위로 반환합니다.

- 사인, 방형 및 램프 파형에서 0 도는 파형이 양의 이동 방향으로 0 볼트 또는 dc 오프셋 값을 교차하는 포인트입니다.
- 버스트 위상은 게이트 버스트 모드에서도 사용할 수 있습니다. 게이트 신호가 거짓이면 현재 파형 주기가 완료된 다음 함수 발생기가 중단됩니다. 출력은 시작 버스트 위상에 해당하는 전압 레벨로 유지됩니다.

BURSt:STATe {OFF|ON}**BURSt:STATe?**

버스트 모드를 활성화하거나 비활성화합니다. 다중 파형이 변경되지 않도록 하려면 다른 버스트 변수를 설정한 다음 버스트 모드를 활성화하십시오. 기본값은 OFF 입니다. :STAT? 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 반환합니다.

- 함수 발생기에서 스위치나 다른 변조 모드가 활성화되어 있으면 버스트 모드를 동시에 활성화할 수 없습니다. 버스트를 활성화하면 스위치나 변조 모드가 꺼집니다.

UNIT:ANGLE {DEGREE|RADIAn}**UNIT:ANGLE?**

도나 라디언을 선택하여 BURS:PHAS 명령으로 버스트에 대한 시작 위상을 설정합니다 (원격 인터페이스에만 해당). 기본값은 DEG 입니다.

:ANGL? 쿼리는 "DEG" 또는 "RAD" 를 반환합니다.

- 전면판에서 시작 위상은 항상 도 (degree) 단위로 표시됩니다 (라디언은 사용할 수 없습니다). 원격 인터페이스에서 라디언 단위로 시작 위상을 설정한 다음 전면판 작동으로 돌아간 경우, 위상이 도 단위로 변환됩니다.

TRIGger:SOURce {IMMEDIATE|EXTERNAL|BUS}**TRIGger:SOURce?**

트리거 버스트 모드에 대한 트리거 소스만 선택합니다. 트리거 버스트 모드에서 트리거가 수신될 때마다 함수 발생기는 지정된 사이클 수 (버스트 카운트) 를 가진 파형을 출력합니다. 지정된 사이클 수가 출력되면 함수 발생기가 정지하고 다음 트리거를 기다립니다. 기본값은 IMM 입니다. :SOUR? 쿼리는 "IMM", "EXT" 또는 "BUS" 를 반환합니다.

- 직접 (내부) 소스가 선택되면 버스트 생성 주파수는 버스트 주기에 의해 결정됩니다 (BURS:INT:PER 명령).
- 외부 소스가 선택되면 후면판 Trig In 커넥터에 적용된 하드웨어 트리거를 사용합니다. 함수 발생기는 Trig In 에서 TRIG:SLOP 명령에 의해 지정된 구간 극성을 가진 TTL 펄스가 수신될 때마다 지정된 수의 사이클을 출력합니다 (241 페이지 참조). 버스트 동안 발생한 외부 트리거 신호는 무시됩니다.

- *버스* (소프트웨어) 소스가 선택되면, 버스 트리거 명령이 수신될 때마다 버스트 한 개를 출력합니다. 원격 인터페이스 (GPIB, USB 또는 LAN) 에서 함수 발생기를 트리거하려면 *TRG (트리거) 명령을 전송하십시오. 발생기가 버스 트리거를 기다리는 동안 전면판의  키에 불이 들어옵니다.
- *외부* 또는 *버스* 트리거 소스가 선택되면 *버스트 카운트*와 *버스트 위상*은 유지되지만 *버스트 주기*는 무시됩니다.
- APPLY 명령은 트리거 소스를 *직접*으로 자동 설정합니다 (TRIG:SOUR IMM 명령과 동일).
- *버스* 소스가 선택될 때 동기화되도록 하려면 *WAI(대기) 명령을 전송하십시오. *WAI 명령이 실행되면 함수 발생기는 미완료 작동을 먼저 완료한 다음 다른 명령을 실행합니다. 예를 들어 다음 명령 문자열에는 첫 번째 트리거가 사용되고, 두 번째 트리거를 인식하기 전에 작동이 실행됩니다.

TRIG:SOUR BUS;*TRG;*WAI;*TRG;*WAI

- 버스트가 완료될 때 *OPC? (작동 완료 쿼리) 명령 또는 *OPC (작동 완료) 명령을 신호에 사용할 수 있습니다. *OPC? 명령은 버스트가 완료되면 출력 버퍼에 "1"을 나타냅니다. *OPC 명령은 버스트가 완료될 때 표준 이벤트 레지스터에 "작동 완료" 비트 (0 비트)를 설정합니다.

TRIGger:SLOPe {POSitive|NEGative}
TRIGger:SLOPe?

외부 트리거 버스트에 대해, 후면판 *Trig In* 커넥터상에서 사용할 트리거 신호의 구간 (상승 구간 또는 하강 구간)을 선택합니다. 기본값은 POS (상승 구간)입니다. :SLOP? 쿼리는 "POS" 또는 "NEG"를 나타냅니다.

BURSt:GATE:POLarity {NORMal|INVerted}

BURSt:GATE:POLarity?

외부 게이트 버스트에 대해 후면판 *Trig In* 커넥터에 사용할 로직 레벨 (트루 (참) - 하이, 트루 (참) - 로우) 을 선택합니다. 기본값은 NORM(트루 - 하이 로직) 입니다. :POL? 쿼리는 "NORM" 또는 "INV" 를 반환합니다.

OUTPut:TRIGger:SLOPe {POSitive|NEGative}

OUTPut:TRIGger:SLOPe?

" 트리거 아웃 " 신호의 구간 (상승 또는 하강 구간) 을 선택합니다. OUTP:TRIG 명령 (아래 참조) 을 사용하여 활성화하면 지정된 구간을 가진 TTL 호환 방형파가 버스트의 시작 부분에서 후면판 *Trig Out* 커넥터로부터 출력됩니다. "POS" 를 선택하여 상승 구간 펄스를 출력하거나 "NEG" 를 선택하여 하강 구간 펄스를 출력하십시오. 기본값은 POS 입니다. :SLOP? 쿼리는 "POS" 또는 "NEG" 를 반환합니다.

- **직접** (내부) 트리거 소스가 선택되면 (TRIG:SOUR IMM 명령) 함수 발생기는 *Trig Out* 커넥터로부터 듀티 사이클이 50% 인 방형 파를 출력합니다. 파형의 주파수는 지정된 버스트 주기 (BURS:INT:PER 명령) 와 동일합니다.
- **외부** 트리거 소스가 선택 (TRIG:SOUR EXT 명령) 되거나 **게이트** 모드가 선택 (BURS:MODE GAT 명령) 되면 함수 발생기에서 " 트리거 아웃 " 신호를 자동으로 비활성화합니다. 후면판 *Trig Out* 커넥트는 동시에 양쪽 작동에 사용할 수 없습니다. 외부 트리거 파형에서는 동일한 커넥터를 사용하여 버스트를 트리거합니다.
- **버스** (소프트웨어) 트리거 소스가 선택되면 (TRIG:SOUR BUS 명령) 함수 발생기는 각 버스트 시작 부분에서 *Trig Out* 커넥터로부터 펄스 (>1μs 펄스폭) 를 출력합니다.

OUTPut:TRIGger {OFF|ON}

OUTPut:TRIGger?

" 트리거 아웃 " 신호를 활성화하거나 비활성화합니다 (버스트와 스윙에서만 사용). 신호를 활성화하면 지정된 구간을 가진 (OUTP:TRIG:SLOP 명령) TTL 호환 방형파가 버스트의 시작 부분에서 후면판 *Trig Out* 커넥터로부터 출력됩니다. 기본값은 OFF 입니다. :TRIG? 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 반환합니다.

트리거 명령

스윙과 버스트에만 적용됩니다. **트리거 제 3 장**, 123 을 참조하십시오.

TRIGger:SOURce {IMMEDIATE|EXTERNAL|BUS}

TRIGger:SOURce?

트리거 소스를 선택합니다. 함수 발생기는 직접 내부 트리거, 후면판 *Trig In* 커넥터의 하드웨어 트리거 또는 소프트웨어 (버스) 트리거를 사용합니다. 기본값은 IMM 입니다. :SOUR? 쿼리는 "IMM", "EXT" 또는 "BUS" 를 반환합니다.

- **직접** (내부) 소스가 선택되면 스윙 모드 또는 버스트 모드가 활성화되어 있을 때 연속으로 출력합니다.
- **외부** 소스가 선택되면 후면판 *Trig In* 커넥터에 적용된 하드웨어 트리거를 사용합니다. *Trig In* 에서 TRIG:SLOP 명령으로 지정된 구간 극성을 가진 TTL 펄스를 수신할 때마다 스윙 한 개를 시작하거나 버스트 한 개를 출력합니다 (244 페이지 참조).
- **버스** (소프트웨어) 소스가 선택되면 버스트 트리거 명령이 수신될 때마다 스윙 하나를 시작하거나 버스트 하나를 출력합니다. 버스 소스를 선택할 때 원격 인터페이스 (GPIB, USB 또는 LAN) 에서 함수 발생기를 트리거하려면 *TRG (트리거) 명령을 전송하십시오. 함수 발생기가 버스 트리거를 기다리는 동안 전면판의  키 에 불이 들어옵니다.
- **APPLY** 명령은 트리거 소스를 **직접**으로 자동 설정합니다 (TRIG:SOUR IMM 명령과 동일).

- 버스 소스를 선택한 경우 동기화하려면 *WAI (대기) 명령을 전송하십시오 .
*WAI 명령이 실행되면 함수 발생기는 대기중인 작업을 먼저 완료한 다음 , 다른 명령을 실행합니다 . 예를 들어 다음 명령 문자열에는 첫 번째 트리거가 사용되고 , 두 번째 트리거를 인식하기 전에 작동이 실행됩니다 .

TRIG:SOUR BUS;*TRG;*WAI;*TRG;*WAI

- 스윙 또는 버스트가 완료될 때 *OPC? (작동 완료 쿼리) 명령이나 *OPC (작동 완료) 명령을 신호에 사용할 수 있습니다 . *OPC? 명령은 스윙이나 버스트가 완료될 때 출력 버퍼에 "1" 을 나타냅니다 . *OPC 명령은 스윙이나 버스트가 완료될 때 표준 이벤트 레지스터에서 " 작동 완료 " 비트 (0 비트) 를 설정합니다 .

TRIGger

원격 인터페이스에서 스윙이나 버스트를 트리거합니다 . 이 명령은 사용 가능한 트리거 소스에만 사용할 수 있습니다 . (TRIG:SOUR 명령) . 예를 들어 원격 인터페이스에서 트리거를 실행하고 사용 가능한 트리거 소스 (TRIG:SOUR 명령) 에서 명령을 사용할 수 있습니다 .

*TRG

버스 (소프트웨어) 트리거 소스가 현재 선택되어 있는 *경우에만* (TRIG:SOUR BUS 명령) 원격 인터페이스에서 스윙이나 버스트를 트리거할 수 있습니다 .

TRIGger:SLOPe {POSitive|NEGative}

TRIGger:SLOPe?

후면판 *Trig In* 커넥터에서 사용할 트리거 신호의 구간 (상승 구간 또는 하강 구간) 을 선택합니다 . 기본값은 POS (상승 구간) 입니다 . :SLOP? 쿼리는 "POS" 또는 "NEG" 를 나타냅니다 .

BURSt:GATE:POLarity {NORMal|INVerted}

BURSt:GATE:POLarity?

외부 게이트 버스트에 대해 후면판 *Trig In* 커넥터에 사용할 로직 레벨 (트루 (참)- 하이 , 트루 (참)- 로우) 을 선택합니다 . 기본값은 NORM (트루 - 하이 로직) 입니다 . :POL? 쿼리는 "NORM" 또는 "INV" 를 반환합니다 .

OUTPut:TRIGger:SLOPe {POSitive|NEGative}**OUTPut:TRIGger:SLOPe?**

"트리거 아웃" 신호의 구간 (상승 또는 하강 구간) 을 선택합니다. OUTP:TRIG 명령을 사용하여 구간을 활성화하면 (아래 참조), TTL 호환 방형파가 스위치의 시작 부분에서 후면판 *Trig Out* 커넥터로부터 지정된 구간으로 출력됩니다. "POS" 를 선택하여 상승 구간 펄스를 출력하거나 "NEG" 를 선택하여 하강 구간 펄스를 출력하십시오. 기본값은 POS 입니다. :SLOP? 쿼리는 "POS" 또는 "NEG" 를 나타냅니다.

- **직접** (내부) 트리거 소스가 선택되면 (TRIG:SOUR IMM 명령), 함수 발생기는 *Trig Out* 커넥터로부터 듀티 사이클이 50% 인 방형 파형을 출력합니다. 파형의 주기는 지정된 스위치 시간 (SWE:TIME 명령) 이나 버스트 주기 (BURS:INT:PER 명령) +1ms 와 동일합니다.
- **외부** 트리거 소스가 선택되면 (TRIG:SOUR EXT 명령) 함수 발생기는 "트리거 아웃" 신호를 자동으로 비활성화합니다. 후면판 *Trig Out* 커넥터는 동시에 양쪽 작동에 사용할 수 없습니다. 외부 트리거 스위치는 동일한 커넥터를 사용하여 스위치를 트리거합니다.
- **버스트** (소프트웨어) 트리거 소스가 선택되면 (TRIG:SOUR BUS 명령) 함수 발생기는 각 스위치 또는 버스트의 시작 부분에 있는 *Trig Out* 커넥터로부터 펄스 (>1μs 펄스폭) 를 출력합니다.

OUTPut:TRIGger {OFF|ON}**OUTPut:TRIGger?**

"트리거 아웃" 신호를 활성화 또는 비활성화합니다 (스위치와 버스트에서만 사용). 신호가 활성화되면 TTL 호환 방형파가 스위치나 버스트의 시작 부분에서 후면판 *Trig Out* 커넥터로부터 지정된 구간 (OUTP:TRIG:SLOP 명령) 으로 출력됩니다. 기본값은 OFF 입니다. :TRIG? 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 반환합니다.

임의 파형 명령 (옵션 002)

제 3 장, 129 페이지의 **옵션 임의 파형 (옵션 002)** 을 참조하십시오.

참 고

임의 파형은 33210A (옵션 002) 에서 선택적으로 사용할 수 있습니다 . 임의 파형 함수를 포함하도록 33210A 를 업그레이드하려면 www.keysight.com/find/33210U 로 이동하십시오 .

임의 파형 개요

다음은 원격 인터페이스를 통해 임의 파형을 다운로드 및 출력하는 단계에 대한 간략한 설명입니다 . 임의 파형에 사용되는 명령은 248 페이지에 나열되어 있습니다 . **임의 파형 다운로드와 출력에 대한 자세한 내용은 제 장 7, " 지침서 "** 를 참조하십시오 .

참 고

최대 8,192 (8K) 개 데이터 포인트를 PC 에서 Keysight 33210A 에 다운로드할 수 있습니다 .

참 고

제 장 6, " 응용프로그램 " 에 수록된 프로그램 예를 통해 임의 파형을 Keysight 33210A 로 다운로드하는 방법을 알 수 있습니다 .

1 파형 포인트를 휘발성 메모리로 다운로드하십시오 .

파형당 1 포인트 (하나의 dc 신호) 에서 8,192(8K) 포인트 사이에서 다운로드 할 수 있습니다 . 포인트를 부동 소수점 값 , 이진 정수 값 또는 10 진 정수 값으로 다운로드할 수 있습니다 . -1.0 에서 +1.0 사이의 부동 소수점 값을 다운로드하려면 DATA 명령을 사용하십시오 . -8191 에서 +8191 사이의 이진 정수 또는 10 진 정수 값을 다운로드하려면 DATA:DAC 명령을 사용하십시오 .

이진 데이터가 올바르게 다운로드되도록 하려면 , FORM:BORD 명령을 사용하여 바이트가 다운로드되는 순서를 선택해야 합니다 .

2 파형 주파수, 진폭 및 오프셋을 선택하십시오 .

APPLY 명령 또는 이에 상응하는 FREQ, VOLT 및 VOLT:OFFS 명령을 사용하여 파형의 주파수, 진폭 및 오프셋을 선택하십시오 .

3 임의 파형을 비휘발성 메모리로 복사하십시오 .

임의 파형을 휘발성 메모리에서 직접 출력하거나 DATA:COPY 명령을 사용하여 파형을 비휘발성 메모리에 복사할 수 있습니다 .

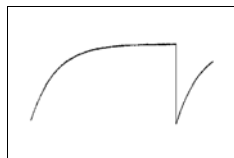
4 출력할 임의 파형을 선택하십시오 .

5 개의 내장 임의 파형, 4 개의 사용자 정의된 파형 또는 현재 휘발성 메모리에 다운로드된 파형 중 하나를 선택할 수 있습니다. FUNC:USER 명령을 사용하여 파형을 선택하십시오 .

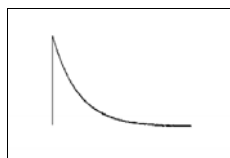
5 선택된 임의 파형을 출력하십시오 .

FUNC USER 명령을 사용하여 FUNC:USER 명령으로 이전에 선택된 파형을 출력하십시오 .

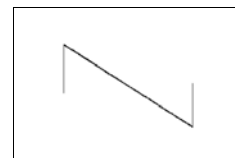
다음은 내장 임의 파형의 모습입니다.



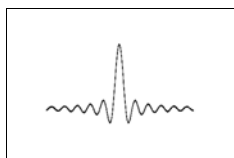
지수 상승



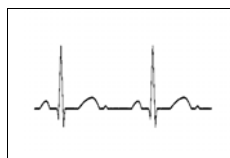
지수 하강



음수 램프



Sinc



Cardiac

임의 파형 명령

***OPT?**

옵션 임의 파형이 현재 활성화되어 있는지 여부를 쿼리합니다. 임의 파형이 활성화되어 있는 경우 "002" 를 반환합니다. 임의 파형이 활성화되어 있지 않은 경우 "0" 을 반환합니다.

참 고

33210A 임의 파형 함수 (옵션 002) 를 업그레이드하려면 [www.keysight.com/find/ 33210U](http://www.keysight.com/find/33210U) 로 이동하십시오.

DATA VOLATILE, <value>, <value>, . . .

- 1 에서 +1 사이의 *부동 소수점* 값을 휘발성 메모리에 다운로드하십시오. 파형당 1 에서 8,192 (8K) 포인트 사이의 값을 다운로드할 수 있습니다. 함수 발생기는 지정된 포인트 수를 사용하고 확장하여 파형 메모리를 채웁니다.
- -1 과 +1 값은 파형의 *피크* 값입니다 (오프셋이 0 볼트인 경우). 예를 들어 진폭을 10Vpp (0V 오프셋) 로 설정하는 경우 "+1" 은 +5V 에 해당하고 "-1" 은 -5V 에 해당합니다.
- 데이터 포인트 범위가 출력 DAC (Digital-to-Analog Converter) 의 전체 범위가 아닌 경우 최대 진폭이 제한됩니다. 예를 들어 내장 "Sinc" 파형은 ± 1 사이의 전체 범위를 사용하지 않으므로 최대 진폭은 6.087Vpp (50ohms) 로 제한됩니다.
- DATA VOLATILE 을 사용하여 부동 소수점 값을 다운로드하면 DATA:DAC VOLATILE 을 사용하여 이진 값을 다운로드할 때보다 속도는 느리지만 -1 에서 +1 사이의 값을 반환하는 삼각 함수를 사용할 때 더 편리합니다.
- DATA 명령은 휘발성 메모리에 있는 이전 파형을 덮어씁니다. 오류는 발생하지 않습니다. DATA:COPY 명령을 사용하여 *비휘발성* 메모리에 파형을 복사하십시오.
- 사용자 정의된 파형은 최대 4 개까지 비휘발성 메모리에 저장할 수 있습니다. DATA:DEL 명령을 사용하면 휘발성 메모리에 저장된 파형과 비휘발성 메모리에 저장된 4 개의 사용자 정의된 파형을 삭제할 수 있습니다. DATA:CAT? 명령을 사용하면 현재 휘발성과 비휘발성 메모리에 저장된 모든 파형을 나열하여 볼 수 있습니다 (5 개의 내장 파형 포함).

- 파형 데이터를 메모리에 다운로드한 후, FUNC:USER 명령을 사용하여 활성 파형을 선택하고 FUNC USER 명령을 사용하여 활성 파형을 출력하십시오.
- 다음 문장은 DATA 명령을 사용하여 7 포인트를 휘발성 메모리에 다운로드하는 방법입니다.

DATA VOLATILE, 1, .67, .33, 0, -.33, -.67, -1

DATA:DAC VOLATILE, {<binary block>|<value>, <value>, . . . }

-8191 에서 +8191 사이의 *0/진* 또는 *10 진* 정수 값을 휘발성 메모리에 다운로드하십시오. 파형당 1 에서 8,192 (8K) 포인트 사이의 값을 IEEE-488.2 이진 블록 포맷이나 값 목록으로 다운로드할 수 있습니다. 값 범위는 내부 14 비트 DAC (Digital-to-Analog Converter) 코드로 사용할 수 있는 값에 해당합니다. 함수 발생기는 지정된 포인트 수를 사용하고 확장하여 파형 메모리를 채웁니다.

- -8191 과 +8191 은 파형의 피크값입니다 (오프셋이 0 볼트인 경우). 예를 들어 예를 들어 출력 진폭을 10Vpp 로 설정하는 경우 "+8191" 은 +5V 에 해당하고 "-8191" 은 -5V 에 해당합니다.
- 파형 데이터 포인트가 출력 DAC (Digital- to-Analog Converter)의 전체 범위를 사용하지 않으면 최대 진폭이 제한됩니다. 예를 들어 내장 "Sinc" 파형은 ± 8191 사이의 전체 값 범위를 사용하지 않으므로 최대 진폭은 6.087Vpp (50ohms) 로 제한됩니다.
- DATA:DAC 명령은 휘발성 메모리에 저장된 이전 파형을 덮어씁니다 (오류가 DATA:COPY 명령을 사용하여 파형을 *비휘발성* 메모리로 복사하십시오).
- 사용자 정의된 파형은 최대 4 개까지 비휘발성 메모리에 저장할 수 있습니다. DATA:DEL 명령을 사용하면 휘발성 메모리에 저장된 파형과 비휘발성 메모리에 저장된 4 개의 사용자 정의된 파형을 삭제할 수 있습니다. DATA:CAT? 명령을 사용하면 현재 휘발성과 비휘발성 메모리에 저장된 모든 파형을 나열하여 볼 수 있습니다 (5 개의 내장 파형 포함).
- 파형 데이터를 메모리에 다운로드한 후, FUNC:USER 명령을 사용하여 활성 파형을 선택하고 FUNC USER 명령을 사용하여 활성 파형을 출력하십시오.

- 다음은 DATA:DAC 명령을 사용하여 이진 블록 포맷으로 정수 포인트 7 개를 다운로드하는 방법입니다 (아래의 "IEEE-488.2 이진 블록 포맷 사용" 참조).

DATA:DAC VOLATILE, #214 이진 데이터

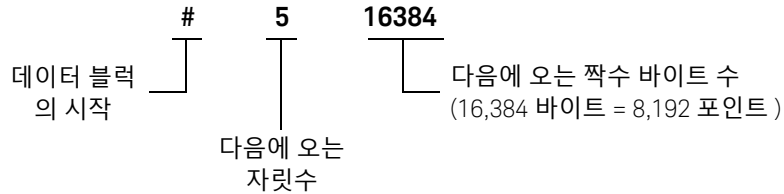
- 다음은 DATA:DAC 명령을 사용하여 정수 포인트 5 개를 10 진수 포맷으로 다운로드하는 방법입니다 .

DATA:DAC VOLATILE, 8191, 4096, 0, -4096, -8191

참 고

IEEE-488.2 이진 블록 포맷 사용

이진 블록 포맷에서 *블록 헤더*는 파형 데이터 앞에 위치합니다 . 블록 헤더의 포맷은 다음과 같습니다 .



함수 발생기에서는 2 바이트로 전송되는 16 비트 정수로 이진 데이터를 나타냅니다 . 따라서 **총 바이트 수는 항상 파형 데이터 포인트 수의 두 배이며** 항상 **짝수**여야 합니다 . 예를 들어 8,192 포인트로 파형을 다운로드하려면 16,384 바이트가 필요합니다 .

FORM:BORD 명령을 사용하여 블록 모드에서 이진 전송할 바이트 순서를 선택하십시오 . FORM:BORD NORM (기본값) 을 지정하는 경우 각 데이터 포인트의 최상위 비트 (MSB) 를 첫 번째로 합니다 . FORM:BORD SWAP 을 지정하는 경우 각 데이터 포인트의 최하위 비트 (LSB) 를 첫 번째로 합니다 . 대부분의 컴퓨터는 "스왑된 " 바이트 순서를 사용합니다 .

FORMat:BORDER {NORMa1|SWAPped}

FORMat:BORDER?

이진 블록 전송에서만 사용됩니다. DATA:DAC 명령을 사용하여 블록 모드의 이진 전송에 대한 바이트 순서를 선택하십시오. 기본값은 NORM 입니다. :BORD? 쿼리는 "NORM" 또는 "SWAP" 을 반환합니다.

- NORM 바이트 순서 (기본값) 에서는 각 데이터 포인트의 최상위 비트 (MSB) 를 첫 번째로 합니다.
- SWAP 바이트 순서에서는 각 데이터 포인트의 최하위 비트 (LSB) 를 첫 번째로 합니다. 대부분의 컴퓨터는 " 스왑된 " 바이트 순서를 사용합니다.
- 이진 데이터는 부호화된 16 비트 정수로 표시되고 2 바이트로 전송됩니다. 따라서, 각 파형 데이터 포인트는 16 비트가 필요하고, 함수 발생기의 인터페이스에 2 바이트로 전송되어야 합니다.

DATA:COPY <destination arb name> [,VOLATILE]

휘발성 메모리의 파형을 비휘발성 메모리의 지정된 이름으로 복사합니다. 복사할 소스는 항상 " 휘발성 " 입니다. 다른 소스에서는 복사할 수 없으며, " 휘발성 " **메모리로 복사할 수 없습니다.**

- arb 이름에는 최대 12 개의 문자를 포함할 수 있습니다. 첫 글자에는 *반드시 문자* (A-Z) 를 *사용해야* 하지만 나머지는 문자, 숫자 (0-9) 또는 밑줄 문자 (" _") 를 사용할 수 있습니다. 문자 사이에 공백이 있으면 안 됩니다. 이름이 12 자를 초과하면 "Program mnemonic too long" 이라는 오류 메시지가 나타납니다.
- VOLATILE 변수는 선택 사양이며 생략할 수 있습니다. 키워드 "VOLATILE" 은 약자로 표시할 수 *없습니다*.
- 내장 파형 이름 중 "EXP_RISE", "EXP_FALL", "NEG_RAMP", "SINC" 및 "CARDIAC" 은 예약되어 있으며 DATA:COPY 명령으로 사용할 수 없습니다. 내장 파형 중 하나를 지정하면 "Cannot overwrite a built-in waveform" 오류 메시지가 나타납니다.
- 함수 발생기는 대 / 소문자를 구분하지 않습니다. 따라서 **ARB_1** 과 **arb_1** 은 같은 이름입니다. 모든 문자는 대문자로 변환됩니다.

- 이미 존재하는 파형 이름으로 복사하면 이전 파형을 덮어씁니다 (오류가 발생하지 않음). 그러나, 5 개의 내장 파형은 덮어쓸 수 있습니다.
- 사용자 정의된 파형은 최대 4 개까지 비휘발성 메모리에 저장할 수 있습니다. 메모리에 여유가 없는 상태에서 비휘발성 메모리에 새로운 파형을 복사하려고 하는 경우, "Not enough memory" 라는 오류 메시지가 나타납니다. DATA:DEL 명령을 사용하면 휘발성 메모리에 저장된 파형과 비휘발성 메모리에 저장된 4 개의 사용자 정의된 파형을 삭제할 수 있습니다. DATA:CAT? 명령을 사용하면 현재 휘발성 메모리와 비휘발성 메모리에 저장된 모든 파형을 나열해 볼 수 있습니다. 기본적으로 EXP_RISE 가 선택됩니다.
- 다음은 DATA:COPY 명령을 사용하여 VOLATILE 파형을 "ARB_1" 이라는 저장 위치에 복사하는 방법입니다.

DATA:COPY ARB_1, VOLATILE

FUNCTION:USER {<arb name>|VOLATILE}

FUNCTION:USER?

5 개의 내장 임의 파형 또는 4 개의 사용자 정의된 파형 중 하나를 선택하거나 현재 휘발성 메모리에 다운로드된 파형 중 하나를 선택합니다. :USER? 쿼리는 "EXP_RISE", "EXP_FALL", "NEG_RAMP", "SINC", "CARDIAC", "VOLATILE" 또는 비휘발성 메모리에서 사용자 정의된 파형의 이름을 나타냅니다. 기본적으로 "EXP_RISE" 가 선택됩니다.

- 이 명령은 선택된 임의 파형을 출력하지 *않는* C는 점에 유의하십시오. FUNC USER 명령 (다음 페이지 참조) 을 사용하여 선택된 파형을 출력하십시오.
- 5 개의 내장 임의 파형의 이름은 "EXP_RISE", "EXP_FALL", "NEG_RAMP", "SINC" 및 "CARDIAC" 입니다.
- 현재 휘발성 메모리에 저장된 파형을 선택하려면, VOLATILE 변수를 지정하십시오. 키워드 "VOLATILE" 는 약자로 표시할 수 *없습니다*.
- 현재 다운로드되지 않는 파형 이름을 선택하는 경우 "Specified arb waveform does not exist" 라는 오류 메시지가 나타납니다.

- 함수 발생기는 대 / 소문자를 구분하지 않습니다 . 따라서 **ARB_1** 과 **arb_1** 은 같은 이름입니다 . 모든 문자는 대문자로 변환됩니다 .
- **DATA:CAT?** 명령을 사용하면 , 5 개의 임의 파형 (비휘발성) 이름을 열거하여 볼 수 있으며 , 파형이 현재 휘발성 메모리에 다운로드된 경우에는 "VOLATILE" 및 모든 사용자 정의된 파형 (비휘발성) 이름을 확인할 수 있습니다 .

FUNCTION USER

FUNCTION?

임의 파형 함수를 선택하고 현재 임의 파형을 출력합니다 . 명령이 실행되면 **FUNC:USER** 명령으로 선택된 임의 파형을 출력합니다 (이전 페이지 참조) . 선택된 파형은 현재 주파수 , 진폭 및 오프셋 전압 설정을 사용하여 출력됩니다 .

FUNC? 쿼리는 "SIN", "SQU", "RAMP", "PULS", "NOIS", "DC" 또는 "USER" 를 나타냅니다 .

- **APPLY** 명령 또는 이에 상응하는 **FREQ**, **VOLT** 및 **VOLT:OFFS** 명령을 사용하여 파형의 주파수 , 진폭 및 오프셋을 선택하십시오 .
- 데이터 포인트 범위가 출력 DAC (Digital-to-Analog Converter) 의 전체 범위가 아닌 경우 최대 진폭이 제한됩니다 . 예를 들어 내장 "SINC" 파형은 ± 1 사이의 전체 범위를 사용하지 않으므로 최대 진폭은 6.087Vpp (50ohms) 로 제한됩니다 .
- 임의 파형을 **변조 파형** 형태로 선택한 경우 ("USER") 파형은 4K 포인트로 자동 제한됩니다 . 기타 파형 포인트는 부분 제거됩니다 .

DATA:CATalog?

현재 선택할 수 있는 모든 파형의 이름을 나열합니다. 5 개의 임의 파형 (비휘발성) 이름을 열거하여 볼 수 있으며, 파형이 현재 휘발성 메모리에 다운로드된 경우에는 "VOLATILE" 및 모든 사용자 정의된 파형 (비휘발성) 이름을 확인할 수 있습니다.

- 아래와 같이 쉼표로 구분되는 일련의 따옴표 문자열이 나타납니다.

```
"VOLATILE", "EXP_RISE", "EXP_FALL", "NEG_RAMP",  
"SINC", "CARDIAC", "TEST1_ARB", "TEST2_ARB"
```

- DATA:DEL 명령을 사용하면 휘발성 메모리의 파형이나 비휘발성 메모리에서 사용자 정의된 파형을 삭제할 수 있습니다.

DATA:NVOLatile:CATalog?

비휘발성 메모리에 다운로드된 모든 사용자 정의 임의 파형의 이름을 나열합니다. 최대 4 개의 파형 이름을 나타냅니다.

- 아래와 같이 쉼표로 구분되는 일련의 따옴표 문자열이 나타납니다. 사용자 정의된 파형이 현재 다운로드되지 않은 경우 명령은 null 문자열 (" ") 을 나타냅니다.

```
"TEST1_ARB", "TEST2_ARB", "TEST3_ARB", "TEST4_ARB"
```

- DATA:DEL 명령을 사용하면 비휘발성 메모리에 저장된 사용자 정의 파형을 삭제할 수 있습니다.

DATA:NVOLatile:FREE?

사용자 정의된 파형을 저장할 경우 사용할 수 있는 비휘발성 메모리 슬롯의 수를 쿼리합니다. 사용자 정의된 파형 저장에 사용할 수 있는 메모리 슬롯의 수가 나타납니다. "0" (메모리가 가득 찼습니다), "1", "2", "3" 또는 "4" 를 반환합니다.

DATA:DELeTe <arb name>

메모리에서 지정된 임의 파형을 삭제합니다. 휘발성 메모리의 파형 또는 비휘발성 메모리의 사용자 정의된 파형 중 하나를 삭제할 수 있습니다.

- 현재 출력 중인 임의 파형은 삭제할 수 없습니다. 이 파형을 삭제하면 "Not able to delete the currently selected active arb waveform"이라는 오류 메시지가 나타납니다.
- 5개의 내장 임의 파형은 삭제할 수 없습니다. 내장 임의 파형을 삭제하면 "Not able to delete a built-in arb waveform"이라는 오류 메시지가 나타납니다.
- DATA:DEL:ALL 명령을 사용하여 휘발성 메모리의 파형과 사용자 정의된 모든 비휘발성 파형을 *동시/에* 삭제하십시오. 파형 중 하나가 현재 출력 중인 경우에는 "Not able to delete the currently selected active arb waveform"이라는 오류 메시지가 나타납니다.

DATA:DELeTe:ALL

메모리의 모든 사용자 정의된 임의 파형을 삭제합니다. 이 명령을 사용하면 휘발성 메모리의 파형과 비휘발성 메모리의 모든 사용자 정의된 파형을 삭제할 수 있습니다. 비휘발성 메모리에 있는 5개의 내장 파형은 삭제되지 *않습니다*.

- ALL 변수 앞에는 콜론이 필요합니다 (DATA:DELeTe:ALL). 콜론 (:) 대신 공백을 삽입하는 경우 "ALL"이라는 이름을 가진 임의 파형이 삭제됩니다. 메모리에 이 이름으로 저장된 파형이 없으면 "Specified arb waveform does not exist"라는 오류 메시지가 나타납니다.
- DATA:DEL <arb name> 명령을 사용하면 저장된 파형을 *동시/에* 삭제할 수 있습니다.
- 현재 출력 중인 임의 파형은 삭제할 수 없습니다. 이 파형을 삭제하면 "Not able to delete the currently selected active arb waveform"이라는 오류 메시지가 나타납니다.
- 5개의 내장 임의 파형은 삭제할 수 없습니다. 내장 임의 파형을 삭제하면 "Not able to delete a built-in arb waveform"이라는 오류 메시지가 나타납니다.

DATA:ATTRibute:AVERage? [*<arb name>*]

지정된 임의 파형에 대한 모든 데이터 포인트의 *산술 평균* ($-1 \geq \text{평균} \geq +1$) 을 쿼리합니다. 기본 *arb 이름*은 현재 활성화된 임의 파형입니다 (FUNC:USER 명령으로 선택).

- 현재 메모리에 저장되지 않은 파형을 쿼리하는 경우 "Specified arb waveform does not exist" 라는 오류 메시지가 나타납니다.

DATA:ATTRibute:CFACTOR? [*<arb name>*]

지정된 임의 파형에 대한 모든 데이터 포인트의 *크레스트 요인*을 쿼리합니다. 크레스트 요인은 파형의 RMS 값에 대한 피크값의 비율입니다. 기본 *arb 이름*은 현재 활성화된 임의 파형입니다 (FUNC:USER 명령으로 선택).

- 현재 메모리에 저장되지 않은 파형을 쿼리하는 경우 "Specified arb waveform does not exist" 라는 오류 메시지가 나타납니다.

DATA:ATTRibute:POINTS? [*<arb name>*]

지정한 임의 파형에서 *포인트* 수를 쿼리합니다. 1 에서 8,192 포인트의 값을 나타냅니다. 기본 *arb 이름*은 현재 활성화된 임의 파형입니다 (FUNC:USER 명령으로 선택).

- 현재 메모리에 저장되지 않은 파형을 쿼리하는 경우 "Specified arb waveform does not exist" 라는 오류 메시지가 나타납니다.

DATA:ATTRibute:PTPeak? [*<arb name>*]

지정된 임의 파형에 대한 모든 데이터 포인트의 *피크 투 피크* 값을 쿼리합니다. 기본 *arb 이름*은 현재 활성화된 임의 파형입니다 (FUNC:USER 명령으로 선택).

- 이 명령은 "0" 에서 "+1.0" 까지 값을 나타냅니다 ("1.0" 은 사용 가능한 전체 진폭).
- 데이터 포인트 범위가 출력 DAC (Digital-to-Analog Converter) 의 전체 범위가 아닌 경우 최대 진폭이 제한됩니다. 예를 들어 내장 "Sinc" 파형은 ± 1 사이의 전체 범위를 사용하지 않으므로 최대 진폭은 6.087Vpp (50ohms) 로 제한됩니다.
- 현재 메모리에 저장되지 않은 파형을 쿼리하는 경우 "Specified arb waveform does not exist" 라는 오류 메시지가 나타납니다.

상태 저장 명령

함수 발생기는 비휘발성 메모리의 다섯 개 저장 위치에 기기 상태를 저장할 수 있습니다. 각 위치는 0에서 4의 순으로 번호가 붙어 있습니다. 전원 차단 시 함수 발생기는 위치 "0"을 사용하여 기기 상태를 자동으로 저장합니다. 전면판에서 각 사용 위치 (1~4)의 사용자 정의 이름을 할당할 수도 있습니다.

***SAV {0|1|2|3|4}**

지정된 비휘발성 저장 위치에 현재 기기 상태를 저장합니다. 같은 위치에 저장된 이전의 모든 상태는 덮어쓰여집니다 (오류가 발생하지 않음).

- 다섯 개의 저장 위치 중 하나에 기기 상태를 저장할 수 있습니다. 그러나 상태가 이미 저장되어 있는 위치는 저장된 상태를 불러올 수 있지만 새로운 상태를 저장할 수는 없습니다.
- *원격 인터페이스*에서만 저장 위치 "0"을 사용하여 다섯 번째 기기 상태를 저장할 수 있습니다 (전면판에서는 이 위치를 저장할 수 없습니다). 그러나 전원이 순환할 경우, 위치 "0"을 자동으로 겹쳐씹니다 (이전에 저장한 기기 상태를 겹쳐씹니다).
- 상태 저장 기능은 사용 중인 모든 변조 변수뿐만 아니라, 선택한 함수 (임의 파형 포함), 주파수, 진폭, dc 오프셋, 듀티사이클을 "모두 기억합니다".
- 기기 상태를 저장한 다음 비휘발성 메모리에서 임의 파형을 삭제하면 파형 데이터가 손실되며, 저장 상태를 복구하더라도 파형을 출력하지 *않습니다*. 삭제한 파형 위치에 내장 "지수 상승" 파형이 출력됩니다.

- 전원이 꺼지면 기기 상태가 저장 위치 "0" 에 자동 저장됩니다 . 전원이 복구되면 자동으로 전원 차단 상태를 복구하도록 구성할 수 있습니다 . *자세한 내용은 MEM:STAT:REC:AUTO 260 명령을 참조하십시오 .*
- 전면판 디스플레이 상태 (DISP 명령) 는 기기 상태를 저장할 때 저장됩니다 . 기기 상태를 불러올 때 전면판 디스플레이는 이전 상태로 돌아갑니다 .
- 기기 재설정 (*RST 명령) 은 메모리에 저장된 구성에 영향을 주지 *않습니다* . 상태가 저장되면 , 덮어쓰여지거나 삭제될 때까지 보존됩니다 .

***RCL {0|1|2|3|4}**

지정된 비휘발성 저장 위치의 기기 상태를 불러옵니다 . 비어 있는 저장 위치에서는 기기 상태를 불러올 수 없습니다 .

- 제품 처음 구입시 , 위치 "1" 부터 "4" 까지 비어 있습니다 (위치 "0" 에는 전원 연결 상태가 저장되어 있습니다) .
- *원격 인터페이스*에서만 위치 "0" 을 사용하여 5 번째 기기 상태를 저장할 수 있습니다 . 전면판에서는 이 위치에 저장할 수 없습니다 . 그러나 위치 "0" 은 전원이 순환될 때 자동으로 덮어쓰여진다는 점에 유의하십시오 (이전에 저장된 기기 상태는 덮어쓰여집니다) .

MEMory:STATE:NAME {0|1|2|3|4} [, <name>]

MEMory:STATE:NAME? {0|1|2|3|4}

사용자 정의 이름을 지정한 저장 위치에 할당합니다. 위치 이름 지정은 전면판이나 원격 인터페이스 모두에서 가능하지만, 이름별로 상태 불러오기는 전면판에서만 가능합니다. *RCL 명령에는 숫자 변수가 필요합니다. :NAME? 쿼리는 지정된 저장 위치에 현재 할당되어 있는 이름이 들어 있는 따옴표 문자열을 반환합니다. 사용자 정의된 이름을 지정한 위치에 할당하지 않은 경우 기본 이름이 나타납니다 ("AUTO_RECALL", "STATE_1", "STATE_2", "STATE_3", "STATE_4").

- 이름은 최대 12 개의 문자를 사용할 수 있습니다. 첫 글자에는 *반드시* 문자 (A-Z) 를 사용해야 하지만 나머지는 문자, 숫자 (0-9) 또는 밑줄 문자 (" _") 를 사용할 수 있습니다. 문자 사이에 공백이 있으면 안 됩니다. 이름에 12 자 이상을 사용하면 오류가 발생합니다. 다음 예를 참조하십시오.

MEM:STATE:NAME 1,TEST_WFORM_1

- 전면판에서는 사용자 정의 이름을 저장 위치 "0" 에 할당 *할 수 없습니다.*
- 이름을 지정하지 않으면 (*name* 변수는 옵션임) 해당 상태에 기본 이름이 할당됩니다. 이러한 방법을 사용하면 이름을 명확하게 지정할 수 있습니다. 그러나 저장 상태는 삭제되지 *않습니다.*
- 서로 다른 저장 위치에 *동일한* 이름을 할당할 수 *있습니다.* 예를 들어, 위치 "1" 과 "2" 에 같은 이름을 지정할 수 있습니다.

MEMory:STATE:DELeTe {0|1|2|3|4}

지정된 저장 위치의 내용을 삭제합니다. 사용자 정의된 이름을 할당한 경우 (MEM:STAT:NAME 명령) 이 명령을 사용하면 마찬가지로 할당된 이름을 삭제하고 기본 이름 ("AUTO_RECALL", "STATE_1", "STATE_2" 등) 으로 저장합니다. 비어 있는 저장 위치에서 기기 상태를 불러올 수 없다는 점에 유의하십시오. 삭제된 상태를 복구하면 오류가 발생합니다.

MEMory:STATe:RECa11:AUTO {OFF|ON}

MEMory:STATe:RECa11:AUTO?

전원이 켜져 있을 때 저장 위치 "0" 에서 전원 차단 상태의 자동 복구를 활성화하거나 비활성화합니다. "ON" 을 선택하면 전원이 켜질 때 전원 차단 상태가 자동으로 복구됩니다. "OFF" (기본값) 를 선택하면 전원이 켜질 때 재설정 (*RST 명령) 해야 합니다. 상태 "0" 은 자동으로 복구되지 않습니다. :AUTO? 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 반환합니다.

MEMory:STATe:VALId? {0|1|2|3|4}

지정된 저장 위치에 쿼리하여 해당 위치에 현재 유효한 상태가 저장되어 있는지 확인합니다. *RCL 명령을 전송하기 전에 이 명령을 사용하면 이 위치에 다른 상태가 저장되어 있는지 확인할 수 있습니다. 저장된 상태가 없거나 삭제된 경우 "0" 이 나타납니다. 지정된 위치에 유효한 상태가 저장된 경우에는 "1" 이 나타납니다.

MEMory:STATe:CATalog?

저장 위치 0 - 4 에 할당된 이름을 반환합니다. 사용자 정의된 이름이 할당되지 않은 경우 쿼리는 공장 기본값 "AUTO_RECALL", "STATE_1", "STATE_2", "STATE_3", "STATE_4" 를 반환합니다,

이 명령은 새로운 이름이 정의되지 않은 경우 위치 "0" ("AUTO_RECALL") 에 대해 공장 기본값을 복구합니다. 위치 "0" 의 이름을 정의할 수 있지만 전원을 껐다 켜고 전원 차단 상태가 이 위치에 저장되면 이름이 덮어써집니다.

MEMory:NSTATes?

상태를 저장할 수 있는 메모리 위치의 총 갯수를 쿼리합니다. 항상 "5" 를 나타냅니다 (메모리 위치 "0" 포함).

시스템 관련 명령

제 3 장, 136 페이지의 **시스템 관련 작동**을 참조하십시오.

SYSTem:ERROr?

함수 발생기의 **오류 대기열**에서 한 개의 오류를 읽고 삭제합니다. 오류 대기열에 저장할 수 있는 오류 구문 또는 하드웨어 오류는 최대 20 개입니다. **오류 메시지**의 전체 목록은 제 5 장을 참조하십시오.

- 오류는 FIFO (First In First Out) 순으로 검색할 수 있습니다. 불러온 첫 번째 오류는 저장된 첫 번째 오류입니다. 오류를 읽으면 삭제됩니다. 오류가 발생하면 경고음이 한 번 울립니다 (SYST:BEEP:STAT 명령을 사용하여 비활성화하지 않은 경우).
- 오류가 20 개 이상 발생하는 경우 대기열에 저장된 마지막 오류 (최근 오류)는 "Queue overflow" 로 교체됩니다. 대기열에서 오류를 삭제하지 않으면 오류가 추가 저장되지 않습니다. 오류 대기열에 오류가 없으면, "No error" 메시지가 표시됩니다.
- 오류 대기열은 *CLS (삭제 상태) 명령 또는 전원이 순환할 때 삭제됩니다. 대기열을 읽어도 오류가 삭제됩니다. 오류 대기열은 재설정 (*RST 명령) 으로 삭제되지 않습니다.
- 오류 형태는 다음과 같습니다 (오류 문자열은 최대 255 개의 문자를 포함할 수 있습니다).

-113, "Undefined header"

*IDN?

쉽게 구분되는 4 개의 필드가 포함된 함수 발생기의 식별 문자열을 확인합니다 . 첫 번째 필드는 제조업체의 이름이고 , 두 번째 필드는 모델 번호이며 , 세 번째 필드는 일련 번호이고 , 네 번째 필드는 대쉬 (-) 로 구분되는 네 개의 숫자로 이루어진 개정 코드입니다 .

- 이 명령은 다음과 같은 포맷으로 문자열을 반환합니다 (문자열 변수의 최소 크기는 50 자).

Keysight Technologies,33210A,<serial number>,f.ff-b.bb-aa-p

f.ff = 펌웨어 개정 번호
b.bb = 부트 커널 개정 번호
aa = ASIC 개정 번호
p = 인쇄 회로 기판 개정 번호

DISPlay {OFF|ON}

DISPlay?

함수 발생기 전면판 디스플레이를 활성화 또는 비활성화합니다 . 비활성화된 경우 전면판 디스플레이는 공백으로 나타납니다 (디스플레이 조명으로 사용되는 전구는 활성화 상태). DISP? 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 반환합니다 .

- 전면판 디스플레이가 비활성화되면 원격 인터페이스에서 명령을 실행하는 속도가 빨라집니다 .
- 원격 인터페이스에서 전면판 디스플레이에 메시지를 전송하면 (DISP:TEXT 명령) 디스플레이 상태가 무시됩니다 . 즉 , 디스플레이가 비활성화되어 있어도 메시지는 표시할 수 있습니다 (디스플레이가 비활성화되어 있어도 원격 인터페이스 오류는 항상 표시됩니다).
- 전력이 순환되는 경우 , 기기를 재설정 한 후 (*RST 명령) 또는 로컬 (전면판) 작동으로 복구하는 경우 디스플레이가 자동으로 활성화됩니다 . 로컬 상태로 돌아가려면 **Local** 키를 누르거나 원격 인터페이스에서 IEEE-488 GTL (Go To Local) 명령을 실행하십시오 .

- 디스플레이 상태는 *SAV 명령을 사용하여 기기 상태를 저장할 때 저장됩니다 . *RCL 명령을 사용하여 기기 상태를 불러오면 전면판 디스플레이도 이전 상태로 복구됩니다 .

DISPlay:TEXT <quoted string>

DISPlay:TEXT?

함수 발생기 전면판 디스플레이에 텍스트 메시지를 표시합니다 . 디스플레이에 텍스트 메시지를 전송하면 DISP 명령으로 설정한 디스플레이 상태가 무시됩니다 . :TEXT? 쿼리는 전면판 디스플레이에 전송된 메시지를 읽고 따옴표 문자열을 나타냅니다 .

- 대소문자 (A-Z), 숫자 (0-9) 및 기타 표준 컴퓨터 키보드의 다른 문자를 사용할 수 있습니다 . 문자열에 지정한 문자의 갯수에 따라 , 두 개의 글꼴 크기 중 하나를 선택하여 메시지를 표시합니다 . 큰 글꼴은 대략 12 개 문자를 표시할 수 있으며 작은 글꼴은 대략 40 개 문자를 표시할 수 있습니다 . 다음 예를 참조하십시오 .

DISP:TEXT 'Test in Progress...'

- 메시지가 표시되어 있는 동안 , 주파수 및 진폭과 같은 출력 파형과 관련된 정보는 전면판 디스플레이에 전송되지 *않습니다* .

DISPlay:TEXT:CLEAr

현재 전면판 디스플레이에 표시되어 있는 텍스트 메시지를 삭제합니다 .

- 디스플레이가 현재 활성화되어 있는 경우 (DISP ON 명령), DISP:TEXT:CLEAR 명령을 실행하면 일반 전면판 디스플레이 모드로 복구됩니다 .
- 디스플레이가 현재 활성화되어 있는 경우 (DISP OFF 명령), DISP:TEXT:CLEAR 명령을 실행하면 메시지가 삭제되지만 디스플레이는 계속 비활성화된 상태로 유지됩니다 . 디스플레이를 활성화하려면 , DISP ON 명령을 전송하고  키를 눌러 GPIB 또는 USB 에 GTL (Go To Local) 명령을 전송합니다 . LAN 의 경우 SYST:COMM:RLST LOC 명령을 전송할 수 있습니다 .

***RST**

MEM:STAT:REC:AUTO 명령 설정과 별도로 함수 발생기를 출고 시 기본 상태로 재 설정합니다. 그러나 *RST 는 저장된 기기 상태, 저장된 임의 파형 또는 *비활성* 메모리에 저장되어 있는 I/O 설정에는 영향을 미치지 않습니다. 이 명령은 진행 중인 스윕이나 버스트를 중단하고 이전에 비활성화된 경우 (DISP OFF 명령) 전면판 디스플레이를 다시 활성화합니다.

***TST?**

함수 발생기의 전체 자가 테스트를 수행합니다. "+0" (PASS) 또는 "+1" (FAIL) 을 나타냅니다. 테스트에 실패하는 경우 한 개 이상의 메시지가 작성되고 실패에 대한 추가 정보를 제공합니다. SYST:ERR? 명령을 사용하여 오류 대기열을 확인하십시오 (261 페이지 참조).

SYSTem:VERSion?

함수 발생기에 쿼리하여 현재 SCPI 버전을 확인합니다. "YYYY.V" 형태로 문자열을 반환합니다. 여기서 "YYYY" 는 버전 연도이고 "V" 는 해당 연도의 버전 번호 (예: 1999.0) 를 나타냅니다.

SYSTem:BEEPer

경고음이 한 번 울립니다.

SYSTem:BEEPer:STATe {OFF|ON}**SYSTem:BEEPer:STATe?**

전면판이나 원격 인터페이스에서 오류가 발생할 때 톤을 활성화 또는 비활성화합니다. 현재 선택은 *비활성* 메모리에 저장됩니다. :STAT? 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 나타냅니다.

SYSTem:KLOCK[:STATe] {OFF|ON}

전면판 키보드 잠금을 OFF(기본값) 또는 ON 으로 설정하십시오. :KLOC ON 의 경우 제외되지 않은 **Local** 키를 포함하여 전면판 키보드가 잠깁니다. **Local** 키를 잠그지 *않고* 키보드를 잠그려면 SYST:KLOC ON 보다 *먼저* SYST:KLOC:EXCL LOC 를 전송하십시오.

SYSTem:KLOCK:EXCLude {NONE|LOCAL}**SYSTem:KLOCK:EXCLude?**

- 설정 : EXCL NONE (기본값) 은 제외를 설정하지 않으므로 SYST:KLOC ON 은 키를 포함하여 전체 **Local** 키보드를 잠급니다 .
- 설정 : EXCL LOC 은 **Local** 키를 제외하고 SYST:KLOC ON 은 **Local** 키를 제외하고 키보드를 잠급니다 .

SYSTem:SECurity:IMMediate

부트 변수와 고정 상수를 제외한 모든 기기 메모리를 지웁니다. 모든 기기 설정을 *RST 값으로 초기화합니다. 모든 사용자 정의 상태 정보, 사용자 정의 임의 파형, 그리고 IP 주소 등의 사용자 정의 I/O 설정을 지웁니다. 이 명령은 일반적으로 기기를 안전한 영역에서 제거하기 전에 모든 메모리를 지우는 데 사용됩니다. 의도하지 않은 데이터 손실이 발생할 수 있으므로 일반 응용프로그램에서는 이 명령을 사용하지 않는 것이 좋습니다.

***LRN?**

함수 발생기에 쿼리하고 현재 설정이 들어 있는 SCPI 명령의 문자열을 나타냅니다 (learn 문자열). 문자열을 기기에 다시 전송하여 해당 상태를 나중에 다시 복구할 수 있습니다. 바르게 작동되도록 하려면, 기기로 전송하기 전에 나타난 문자열을 수정하지 마십시오. 나타난 문자열은 최대 1,500 개의 문자를 포함할 수 있습니다. 기기 오류가 발생하지 않도록 하려면 기기에 런 (learn) 문자열을 전송하기 전에 *RST 명령을 먼저 실행하십시오.

***OPC**

이전 명령이 모두 완료된 후 표준 이벤트 레지스터에서 " 작동 완료 " 비트 (0 비트) 를 설정합니다. 다른 명령은 비트가 설정되기 전에 실행됩니다. 이 명령은 트리거 스왑이나 트리거 버스트 모드에서 사용되어 *TRG 명령이 완료될 때 컴퓨터를 인터럽트 또는 풀할 수 있도록 합니다.

***OPC?**

이전 명령이 완료된 후 출력 버퍼에 "1" 을 나타냅니다. 이 명령이 완료될 때까지 다른 명령은 실행할 수 없습니다.

***OPT?**

옵션 임의 파형이 현재 활성화되어 있는지 여부를 쿼리합니다. 임의 파형이 활성화되어 있는 경우 "002" 를 반환합니다. 임의 파형이 활성화되어 있지 않은 경우 "0" 을 반환합니다.

참 고

임의 파형 함수 (옵션 002) 를 포함하도록 33210A 를 업그레이드하려면 [www.keysight.com/find/ 33210U](http://www.keysight.com/find/33210U) 로 이동하십시오.

***WAI**

인터페이스를 통해 다른 명령을 실행하기 전에 대기 중인 모든 작동이 완료되길 기다립니다.

인터페이스 구성 명령

제 3 장, 146 페이지의 **원격 인터페이스 구성도** 참조하십시오.

원격 / 로컬 기기 상태 명령 :

다음 명령은 텔넷 또는 소켓 세션에서 LAN 인터페이스를 통해 함수 발생기의 원격 / 로컬 상태를 설정합니다 . 이 명령은 GPIB 및 USB 인터페이스를 통해 GTL (Go To Local) 과 같은 IEEE-488.2 명령과 유사한 제어를 제공합니다 .

SYSTem:LOCa1

기기의 상태를 로컬로 설정합니다 (전원을 켜올 때의 일반적인 기본 상태) . 전면판 키보드의 잠금을 해제합니다 .

SYSTem:REMOte

기기의 상태를 원격으로 설정합니다 . 원격 표시 기호를 표시하고 키보드를 잠급니다 ( 키 제외) .

SYSTem:RWLOCK

기기의 상태를 잠긴 원격으로 설정합니다 . rwl 표시 기호를 표시하고 키보드는 잠급니다 ( 키 포함) .

SYSTem:COMMunicate:RLState {LOCa1|REMOte|RWLOCK}

이 명령은 앞의 세 가지 각각의 명령과 유사한 기능을 수행합니다 .

- LOCa1 - (기본값) . 기기의 상태를 로컬로 설정합니다 . 전면판 키보드의 잠금을 해제합니다 .
- REMOte - 기기의 상태를 원격으로 설정합니다 . 원격 표시 기호를 표시하고 키보드를 잠급니다 ( 키 제외) .
- RWLOCK - 기기의 상태를 잠긴 원격으로 설정합니다 . rwl 표시 기호를 표시하고 키보드는 잠급니다 ( 키 포함) .

GPIB 인터페이스 명령

SYSTem:COMMunicate:GPIB:ADdRess <address>

SYSTem:COMMunicate:GPIB:ADdRess?

33210A 의 GPIB(IEEE-488) 주소입니다 . GPIB 주소에는 0 에서 30 사이의 모든 값을 사용할 수 있습니다 . 공장 기본값은 10 입니다 .

LAN 인터페이스 명령 :

SYSTem:COMMunicate:LAN:AUTOip[:STATe] {OFF|0|ON|1}

SYSTem:COMMunicate:LAN:AUTOip[:STATe]?

33210A 에 자동으로 IP 주소를 할당하기 위한 Auto-IP 표준의 사용을 활성화 / 비활성화합니다 . 공장 설정은 활성화 (ON) 입니다 . 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 반환합니다 .

- Auto-IP 설정을 변경한 경우 기기의 전원을 껐다 다시 켜야 새 설정이 활성화 됩니다 .
- Auto-IP 는 링크 로컬 주소 범위 (169.254.xxx.xxx) 에서 IP 주소를 지정합니다 .
- Auto-IP 설정은 비휘발성 메모리에 저장되므로 전원이 꺼지거나 기기가 재설정 (*RST) 되어도 변경되지 않습니다 .

SYSTem:COMMunicate:LAN:IPADdress <address>

SYSTem:COMMunicate:LAN:IPADdress?

DHCP 나 Auto-IP 가 IP 주소를 할당할 수 없는 경우 33210A 에 고정 인터넷 프로토콜 (IP) 주소를 할당합니다 . 공장 설정은 "169.254.2.20" 입니다 . 사용할 올바른 IP 주소는 네트워크 관리자에게 문의하십시오 . 쿼리는 현재 고정 IP 주소를 반환합니다 .

- IP 주소 설정을 변경한 경우 기기의 전원을 껐다 다시 켜야 새 설정이 활성화 됩니다 .
- IP 주소는 비휘발성 메모리에 저장되므로 전원이 꺼지거나 기기가 재설정 (*RST) 되어도 변경되지 않습니다 .

참 고

점 표기에 대한 추가 정보 : 점 표기 주소 ("nnn.nnn.nnn.nnn", 여기서 "nnn" 은 바이트 값) 는 신중을 기해 표현해야 합니다 . PC 상의 웹 소프트웨어는 대부분 첫 자리에 영 (0) 이 오는 바이트 값을 8 진수로 인식하기 때문입니다 예를 들어 , "255.255.020.011" 의 경우 ".020" 는 8 진수의 "16", ".011" 은 "9" 로 인식되기 때문에 실제로는 10 진수 "255.255.20.11" 이 아닌 "255.255.16.9" 와 같게 됩니다 . 혼동을 피하려면 첫 자리에 영 (0) 을 사용하지 않고 10 진수 숫자 (0~255) 만 사용하여 바이트 값을 표현하는 것이 좋습니다 .

Keysight 33210A 는 모든 IP 주소 및 기타 점 표기 주소가 10 진수 바이트 값으로 표현되며 첫 자리에 오는 영 (0) 은 이러한 바이트 값에서 제외된 것으로 가정합니다 . 따라서 , IP 주소 필드에 "255.255.020.011" 을 입력하려고 하면 "255.255.20.11" 가 됩니다 (순 10 진수 표현). 기기의 주소를 지정하려면 PC 웹 소프트웨어에도 똑같이 "255.255.20.11" 을 입력해야 합니다 . "255.255.020.011" 를 사용하지 마십시오 . 그렇지 않을 경우 PC 는 첫 자리의 영 (0) 때문에 주소를 다르게 인식합니다 .

SYSTem:COMMunicate:LAN:LIPaddress?

점 표기에 " 사용된 마지막 유효 Auto IP 주소 " (예 : "169.254.20.11") 를 반환합니다 .

SYSTem:COMMunicate:LAN:MAC?

33210A 의 미디어 액세스 제어 (MAC) 주소를 반환합니다 . 이것은 제조자가 각 고유한 인터넷 장치에 할당한 변경할 수 없는 48 비트 주소입니다 . MAC 주소는 "XX-XX-XX-XX-XX-XX" 형식의 12 개 16 진수로 표시되는 주소입니다 (예 : "00-30-D3-00-10-41").

SYSTem:COMMunicate:LAN:MEDiasense {OFF|0|ON|1}

SYSTem:COMMunicate:LAN:MEDiasense?

MEDiasense 기능을 활성화 / 비활성화합니다. 이 기능은 활성화되면 20 초 이상의 LAN 연결 중단을 감지하며 재연결을 감지하면 LAN 을 재시작합니다. 공장 설정은 활성화 (ON) 입니다. 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 반환합니다.

- MEDiasense 설정을 변경한 경우 기기의 전원을 껐다 다시 켜야 새 설정이 활성화됩니다.
- MEDiasense 설정은 비휘발성 메모리에 저장되므로 전원이 꺼지거나 기기가 재설정 (*RST) 되어도 변경되지 않습니다.

SYSTem:COMMunicate:LAN:NETBios {OFF|0|ON|1}

SYSTem:COMMunicate:LAN:NETBios?

NETBios 네이밍 서비스를 사용하는 사설 네트워크 상에서의 피어 투 피어 네이밍을 위해 33220A 에 자동으로 IP 주소를 할당하기 위한 NETBios 의 사용을 활성화 / 비활성화합니다. 공장 설정은 활성화 (ON) 입니다. 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 반환합니다.

- NETBios 설정을 변경한 경우 기기의 전원을 껐다 다시 켜야 새 설정이 활성화됩니다.
- NETBios 설정은 비휘발성 메모리에 저장되므로 전원이 꺼지거나 기기가 재설정 (*RST) 되어도 변경되지 않습니다.

SYSTem:COMMunicate:LAN:TELNet:PROMpt <string>

SYSTem:COMMunicate:LAN:TELNet:PROMpt?

33210A 와 통신하기 위해 텔넷 세션을 사용할 때 표시되는 명령어 프롬프트를 설정합니다. 기본 프롬프트는 "33210A>" 입니다.

- 33210A 는 텔넷 세션을 위해 LAN 포트 5024 를 사용합니다.
- 일반적으로 텔넷 세션은 다음과 같이 호스트 컴퓨터 셸에서 시작할 수 있습니다.

```
telnet <IP_address> <port>
```

예를 들면 다음과 같습니다.

```
telnet 169.254.2.20 5024
```

텔넷 세션을 종료하려면 <Cntr-D> 를 누르십시오.

- 프롬프트는 최대 15 자의 문자열로 이루어집니다.
- 명령 프롬프트는 비휘발성 메모리에 저장되므로 전원이 꺼지거나 기기가 재설정 (*RST) 되어도 변경되지 않습니다.

SYSTem:COMMunicate:LAN:TELNet:WMESsage <string>

SYSTem:COMMunicate:LAN:TELNet:WMESsage?

33210A 와 통신하기 위해 텔넷 세션을 사용할 때 표시되는 시작 메시지를 설정합니다. 기본 시작 메시지는 "Welcome to Keysight's 33210A Waveform Generator" 입니다.

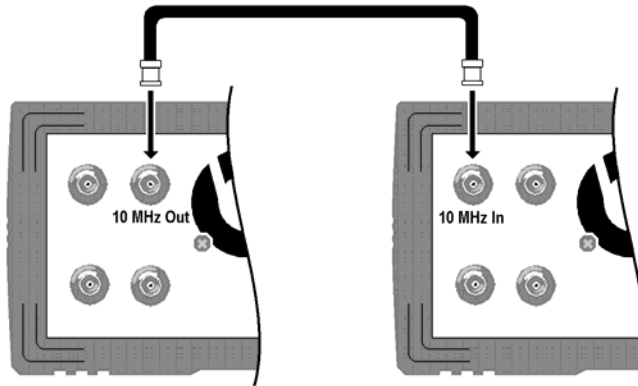
- 33210A 는 텔넷 세션을 위해 LAN 포트 5024 를 사용합니다.
- 메시지는 최대 63 자의 문자열로 이루어집니다.
- 시작 메시지는 비휘발성 메모리에 저장되므로 전원이 꺼지거나 기기가 재설정 (*RST) 되어도 변경되지 않습니다.

LAN 포트 사용

Keysight 33210A 는 텔넷 세션을 위해 LAN 포트 5024 를 사용하지만 소켓 세션에는 LAN 포트 5025 를 사용합니다. 소켓 세션에 대한 자세한 내용은 *Keysight 33210A 제품 참조 CD* 에서 볼 수 있는 "LAN 가능 기기의 소켓 연결" 백서를 참조하십시오.

위상 잠금 명령 (옵션 001 전용)

후면판 10MHz In 및 10MHz Out 커넥터 (옵션 001 이 설치된 경우에만 나타남)
를 사용하면 여러 대의 Keysight 33210A 기기 (아래 연결 다이어그램 참조) 또는
외부 10MHz 클럭 신호를 동기화할 수 있습니다 . 또한 전면판이나 원격 인터페이
스를 통해 위상 오프셋을 제어할 수도 있습니다 .



참 고

이러한 기기에 **모두** 옵션 001, 외부 타임베이스 참조가 설치된 경우에만 아래 설
명된 위상 잠금 명령을 사용하여 여러 33210A 기기를 동기화할 수 있습니다 . 이
옵션은 기기를 동기화하는 데 필요한 "10MHz Out" 및 "10MHz In" 후면판 커넥터
와 전기 회로를 제공합니다 .

이 기능의 사용 방법에 대한 자세한 내용은 157 페이지의 "**외부 타임베이스 레퍼
런스 (옵션 001)**" 를 참조하십시오 .

PHASe {<angle>|MINimum|MAXimum}
PHASe? [MINimum|MAXimum]

이전 UNIT:ANGL 명령 (펄스 및 잡음에는 사용할 수 없음) 에서 지정한 도 단위
또는 라디안 단위로 출력 파형의 위상 오프셋을 조정합니다 . -360 도에서 +360
도 또는 -2π 에서 $+2\pi$ 라디안 사이에서 선택하십시오 . 기본값은 0 도
(0 라디안) 입니다 . MIN = -360 도 (-2π 라디안) . MAX = +360 도 ($+2\pi$ 라디안) .
PHAS? 쿼리는 위상 오프셋을 도 단위 또는 라디안 단위로 반환합니다 .

- 지정한 위상 조정은 현재 잠겨 있는 외부 신호와의 위상 관계를 변경하기 위해 출력 파형에서 "bump" 또는 "hop" 을 유발합니다 .
- 위상 잠금 응용프로그램에 대한 위상 조정은 BURS:PHAS 명령으로 설정된 버스트 위상과는 별개입니다 (239 참조).

UNIT:ANGLE {DEGREE|RADIAn}

UNIT:ANGLE?

도나 라디안을 선택하여 PHAS 명령으로 위상 오프셋 값을 설정합니다 (원격 인터페이스의 경우). 기본값은 DEG 입니다. :**ANGL?** 쿼리는 "DEG" 또는 "RAD" 를 나타냅니다 .

- 전면판에서 위상 오프셋은 항상 도 단위로 표시됩니다 (라디안은 사용할 수 없습니다). 원격 인터페이스에서 위상 오프셋을 라디안 단위로 설정한 다음 전면판 작동으로 돌아가면 함수 발생기가 위상 오프셋을 도 단위로 변환합니다 .

PHAS:REFERENCE

함수 발생기의 출력을 변경하지 않고 새로운 0 위상 기준 포인트를 즉시 설정합니다 . 즉 , 이 명령은 PHAS? 명령으로 복구한 위상값을 재설정하지 않으며 출력 파형에 *영향을 미치지 않습니다* . 이 명령은 전면판 "Utility" 메뉴의 **Set 0 Phase** 소프트키와 동일합니다 . 자세한 내용은 157 페이지의 "**외부 타임베이스 레퍼런스 (옵션 001)**" 를 참조하십시오 . 이 명령은 쿼리 형식으로 이루어지지 않습니다 .

PHAS:UNLOCK:ERROR:STATE {OFF|ON}

PHAS:UNLOCK:ERROR:STATE?

위상 잠금이 영구히 손실된 경우 , 함수 발생기의 오류 작성 기능을 활성화 또는 비활성화합니다 . 기본값은 OFF 입니다 . 위상 잠금이 손실되고 오류가 활성화된 경우 "Reference phase-locked loop is unlocked" 오류 메시지가 나타납니다 . 잠금 해제 오류 설정은 *비휘발성* 메모리에 저장되지 *않습니다* . 즉 , 전원을 껐다 켜면 이전 설정은 *잃어버리게* 됩니다 . The :**STAT?** 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 반환합니다 .

SCPI 상태 시스템

여기에서는 함수 발생기에서 사용하는 SCPI 상태 시스템의 구조를 설명합니다. 상태 시스템은 다음 페이지의 그림과 같이, 기기의 여러 가지 조건과 상태를 다양한 레지스터 그룹에 기록합니다. 각 레지스터 그룹은 레지스터 그룹 내에서 특정 비트의 동작을 제어하는 상황 레지스터, 이벤트 레지스터 및 활성화 레지스터라는 여러 로우 레벨 레지스터로 이루어져 있습니다.

상황 레지스터란 ?

*상황 레지스터*는 기기의 상태를 연속하여 감시합니다. 상황 레지스터에서 비트는 실시간으로 업데이트되며 래치 또는 버퍼되지 않습니다. 이 레지스터는 읽기 전용이며 레지스터를 읽을 때 비트가 삭제되지 않습니다. 상황 레지스터에서 쿼리는 이 레지스터에 설정된 모든 비트의 이진 가중치 (binary-weighted) 합계에 해당하는 10 진수 값을 나타냅니다.

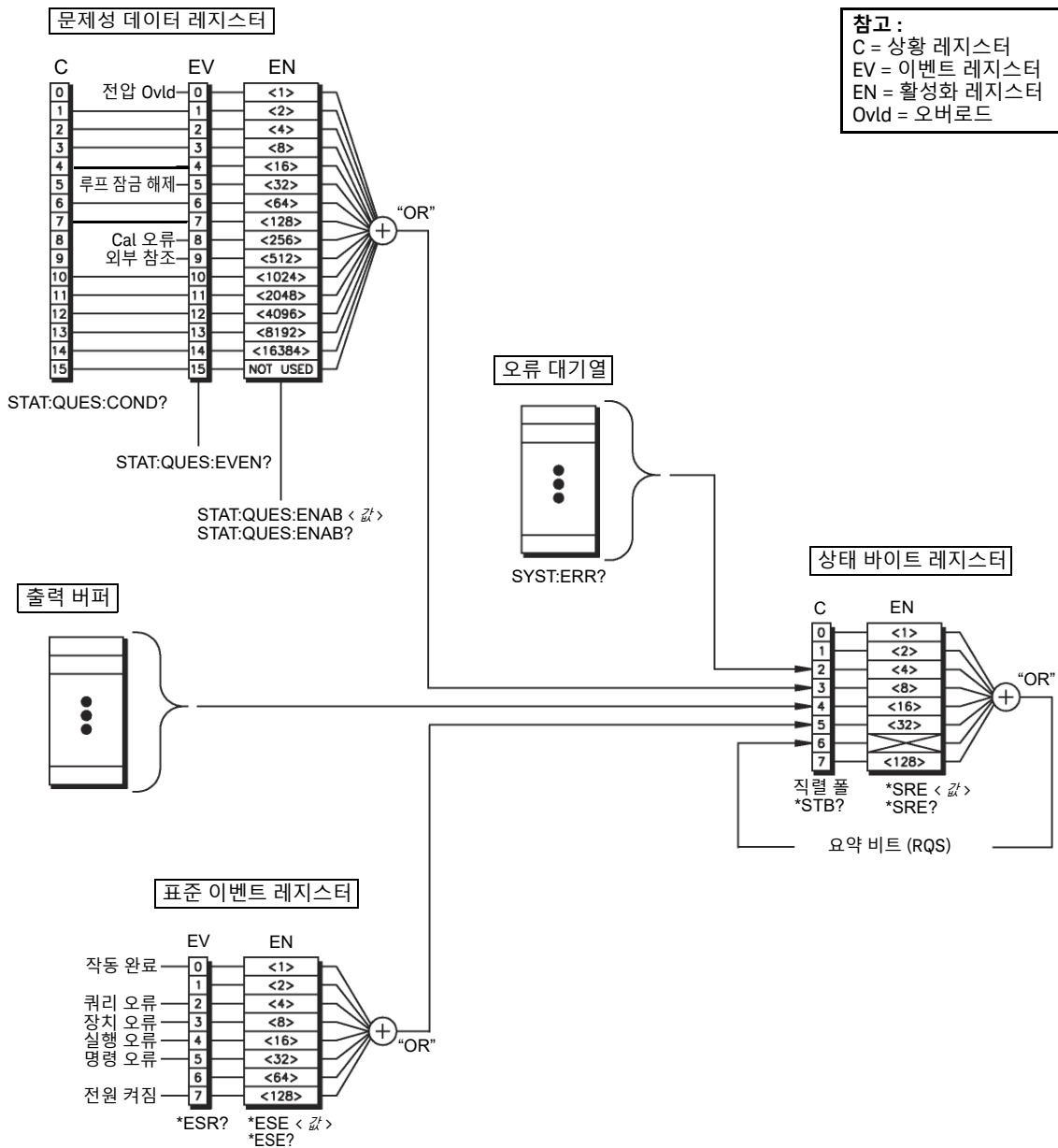
이벤트 레지스터란 ?

*이벤트 레지스터*는 상황 레지스터에서 여러 이벤트가 변경되지 않도록 잠급니다. 이 레지스터에는 버퍼링이 없습니다. 이벤트 비트가 설정되는 동안 이 비트에 대응하는 연속 이벤트는 무시됩니다. 이 레지스터는 읽기 전용입니다. 일단 설정된 비트는 쿼리 명령 (예 : STAT:QUES:EVEN?) 이나 *CLS (상태 삭제) 명령에 의해 삭제할 때까지 설정된 상태로 유지됩니다. 이 레지스터에서 쿼리는 이 레지스터에 설정된 모든 비트의 이진 가중치 (binary-weighted) 합계에 해당하는 10 진수 값을 나타냅니다.

활성화 레지스터란 ?

*활성화 레지스터*는 이벤트 레지스터의 어떤 비트가 상태 바이트 레지스터 그룹에 보고되는지 정의합니다. 활성화 레지스터는 읽기 쓰기가 가능합니다. *CLS (상태 삭제) 명령은 활성화 레지스터를 삭제하지 *않*지만 이벤트 레지스터에서 모든 비트를 삭제합니다. STAT:PRES 명령은 활성화 레지스터에서 모든 비트를 삭제합니다. 활성화 레지스터의 비트를 활성화하여 상태 바이트 레지스터에 보고되도록 하려면 대응 비트의 이진 가중치 (binary-weighted) 합계에 해당하는 10 진수 값을 작성해야 합니다.

Keysight 33210A 상태 시스템



상태 바이트 레지스터

상태 바이트 요약 레지스터는 다른 상태 레지스터의 상황을 보고합니다. 함수 발생기의 출력 버퍼에 대기 중인 데이터는 즉시 "Message Available" 비트 (비트 4)에 보고됩니다. 다른 레지스터 그룹 중 하나에서 이벤트 레지스터를 삭제하면 상태 바이트 상황 레지스터에서 해당 비트가 삭제됩니다. 출력 버퍼에서 대기 쿼리를 포함한 모든 메시지를 확인하면 "Message Available" 비트가 삭제됩니다. 활성화 레지스터 마스크를 설정하고 SRQ (서비스 요청)를 작성하려면, *SRE 명령을 사용하여 해당 레지스터에 10 진수 값을 작성해야 합니다.

비트 정의 - 상태 바이트 레지스터

비트 수	10 진수값	정의
0 <i>사용되지 않음</i>	1	<i>사용되지 않음. 0 을 반환합니다.</i>
1 <i>사용되지 않음</i>	2	<i>사용되지 않음. 0 을 반환합니다.</i>
2 오류 대기열	4	하나 이상의 오류가 오류 대기열에 저장됩니다.
3 문제성 데이터	8	하나 이상의 비트가 문제성 데이터 레지스터에 설정됩니다 (비트는 활성화 상태이어야 함).
4 메시지 사용 가능	16	데이터는 기기의 출력 버퍼에서 사용할 수 있습니다.
5 표준 이벤트	32	하나 이상의 비트가 표준 이벤트 레지스터에 설정됩니다 (비트는 활성화 상태이어야 함).
6 마스터 요약	64	하나 이상의 비트가 상태 바이트 레지스터에 설정됩니다 (비트는 활성화 상태이어야 함).
7 <i>사용되지 않음</i>	128	<i>사용되지 않음. 0 을 반환합니다.</i>

다음과 같은 경우 상태 바이트 *상황 레지스터*가 삭제됩니다 .

- *CLS (상태 삭제) 명령을 실행한 경우 .
- 다른 레지스터 그룹 중 하나에서 이벤트 레지스터를 읽을 경우 . 상황 레지스터에서는 해당 비트만 삭제됩니다 .

다음과 같은 경우 상태 바이트 *활성화 레지스터*가 삭제됩니다 .

- *SRE 0 명령을 실행한 경우 .
- 전원을 켜 다음 *PSC 1 명령을 사용하여 활성화 레지스터를 삭제하도록 함수 발생기가 이전에 구성되어 있는 경우 . 함수 발생기를 *PSC 0 명령을 사용하여 구성한 경우 활성화 레지스터는 삭제되지 *않는*다는 점에 유의하십시오 .

서비스 요청 (SRQ) 및 직렬 폴 사용

이 기능을 사용하려면 컴퓨터가 IEEE-488 서비스 요청 (SRQ) 에 응답하도록 구성해야 합니다. 상태 바이트 활성화 레지스터 (*SRE 명령) 를 사용하여 IEEE-488 SRQ 행으로 가정되는 상황 비트를 선택하십시오. "0" 부터 "1" 까지 비트 6 (RQS) 을 전송할 경우 IEEE-488 서비스 요청 메시지가 컴퓨터에 전송됩니다. 컴퓨터는 인터페이스 버스에서 기기를 폴하여 서비스 요청 행으로 가정되는 비트가 어떤 것인지 확인합니다 (즉, 비트 6 인 기기는 직렬 폴 응답으로 설정합니다).

참 고

직렬 폴이 발생되면 비트 6 (RQS) 은 직렬 폴 응답에서 삭제되며 (다른 비트에는 영향이 없음) 서비스 요청 행이 삭제됩니다. *STB? 응답의 " 마스터 요약 비트 " 는 삭제되지 않습니다.

직렬 폴 응답을 얻으려면 IEEE-488 직렬 폴 메시지를 전송하십시오. 기기는 1 비트 이진 응답을 전송합니다. 직렬 폴 수행은 IEEE-488 버스 인터페이스 하드웨어에 의해 자동으로 처리됩니다.

참 고

ASCII 명령 및 일부 다른 GPIB 명령과 달리, 직렬 폴은 즉시 실행되며 기기의 메인 프로세서에 영향을 미치지 않습니다. 따라서, 직렬 폴에서 표시한 상태는 최신 명령의 영향을 표시하는 데 필요하지 않습니다. *OPC? 명령을 사용하여 직렬 폴을 실행하기 전에, 기기에 먼저 전송된 명령이 완료되도록 하십시오.

*STB? 를 사용하여 상태 바이트 읽기

*STB? 명령은 직렬 폴과 비슷하지만 다른 ASCII 기기 명령처럼 처리됩니다.

*STB? 명령은 직렬 폴과 동일한 결과를 나타내지만 비트 6 은 활성화되어 있는 한 삭제되지 *않습니다*.

*STB? 명령은 IEEE-488 버스 인터페이스 하드웨어에 의해 자동으로 처리되지 않으며 이전 명령이 완료된 후에만 실행됩니다. *STB? 명령을 사용하여 SRQ 를 삭제할 수 없습니다.

메시지 사용 가능 비트 (MAV) 사용

상태 바이트 " 메시지 사용 가능 " 비트 (비트 4) 를 사용하여 컴퓨터에서 데이터를 읽는 시기를 결정할 수 있습니다 . 기기는 출력 버퍼에서 모든 메시지를 확인해야만 비트 4 를 삭제할 수 있습니다 .

SRQ 를 사용하여 컴퓨터를 인터럽트하려면

- 1 장치 삭제 메시지를 전송하여 함수 발생기를 응답 상태로 복구하고 출력 버퍼를 삭제하십시오 (예 : CLEAR 710).
- 2 *CLS 명령을 사용하여 이벤트 레지스터와 오류 대기열을 삭제하십시오 .
- 3 활성화 레지스터 마스크를 설정하십시오 . *ESE 명령을 사용하여 표준 이벤트 활성화 레지스터를 구성하고 *SRE 명령을 사용하여 상태 바이트 활성화 레지스터를 구성하십시오 .
- 4 *OPC? 명령을 전송하고 결과를 읽어 동기화를 확인하십시오 .
- 5 컴퓨터의 IEEE-488 SRQ 인터럽트를 활성화하십시오 .

명령 시퀀스가 완료되는 시간을 확인하려면

- 1 장치 삭제 메시지를 전송하여 함수 발생기를 응답 상태로 복구하고 출력 버퍼를 삭제하십시오 (예 : CLEAR 710).
- 2 *CLS 명령을 사용하여 이벤트 레지스터와 오류 대기열을 삭제하십시오 .
- 3 *ESE 1 명령을 실행하여 표준 이벤트 레지스터에서 " 작동 완료 " 비트 (0 비트) 를 활성화하십시오 .
- 4 *OPC? 명령을 전송하고 결과를 읽어 동기화를 확인하십시오 .
- 5 명령 문자열을 실행하여 원하는 구성을 프로그램한 다음 마지막으로 *OPC 명령을 실행하십시오 . 명령 시퀀스가 완료될 때 " 작동 완료 " 비트 (0 비트) 가 표준 이벤트 레지스터에 설정됩니다 .
- 6 직렬 폴을 사용하여 5 비트 (표준 이벤트 레지스터에서 루트) 가 상태 바이트 상황 레지스터에 설정되는 시기를 확인하십시오 . *SRE 32 (상태 바이트 활성화 레지스터 , 5 비트) 를 전송하는 경우에도 SRQ 인터럽트를 구성할 수 있습니다 .

문제성 데이터 레지스터

문제성 데이터 레지스터 그룹은 함수 발생기의 품질 또는 통합성에 대한 정보를 제공합니다. 이러한 상황은 *활성화 레지스터*를 거쳐 문제성 데이터 요약 비트에 보고됩니다. 활성화 레지스터 마스크를 설정하려면, STAT:QUES:ENABLE 명령을 사용하여 10 진수값을 레지스터에 작성해야 합니다.

비트 정의 - 문제성 데이터 레지스터

비트 수	10 진수값	정의
0 전압 오버로드	1	OUTPUT 커넥터의 전압 오버로드. 출력은 비활성화 상태입니다.
1 <i>사용되지 않음</i>	2	사용되지 않음. 0을 반환합니다.
2 <i>사용되지 않음</i>	4	사용되지 않음. 0을 반환합니다.
3 <i>사용되지 않음</i>	8	사용되지 않음. 0을 반환합니다.
4 <i>사용되지 않음</i>	16	사용되지 않음. 0을 반환합니다.
5 루프 잠금 해제	32	함수 발생기의 위상 잠금 기능이 손실되었습니다. 주파수 정확도가 영향을 받습니다.
6 <i>사용되지 않음</i>	64	사용되지 않음. 0을 반환합니다.
7 <i>사용되지 않음</i>	128	사용되지 않음. 0을 반환합니다.
8 교정 오류	256	교정, 교정 메모리 손실 또는 교정이 보안 해제되어 있는 동안 오류가 발생했습니다. 외부 시간 기반이 사용 중입니다.
9 외부 참조	512	사용되지 않음. 0을 반환합니다.
10 <i>사용되지 않음</i>	1024	사용되지 않음. 0을 반환합니다.
11 <i>사용되지 않음</i>	2048	사용되지 않음. 0을 반환합니다.
12 <i>사용되지 않음</i>	4096	사용되지 않음. 0을 반환합니다.
13 <i>사용되지 않음</i>	8192	사용되지 않음. 0을 반환합니다.
14 <i>사용되지 않음</i>	16384	사용되지 않음. 0을 반환합니다.
15 <i>사용되지 않음</i>	32768	사용되지 않음. 0을 반환합니다.

다음과 같은 경우 문제성 데이터 *이벤트 레지스터*가 삭제됩니다 .

- *CLS (상태 삭제) 명령을 실행한 경우 .
- STAT:QUES:EVEN? 명령을 실행하여 이벤트 레지스터를 쿼리한 경우 .

다음과 같은 경우 문제성 데이터 *활성화 레지스터*가 삭제됩니다 .

- 전원을 켜 경우 . *PSC 명령은 적용되지 않습니다 .
- STAT:PRES 명령을 실행한 경우 .
- STAT:QUES:ENAB 0 명령을 실행한 경우 .

표준 이벤트 레지스터

표준 이벤트 레지스터 그룹은 전원 연결 감지, 명령 구문 오류, 명령 실행 오류, 자가 테스트, 교정 오류, 쿼리 오류 또는 *OPC 명령 실행과 같은 이벤트 유형을 보고합니다. 이러한 상황은 *활성화 레지스터*를 거쳐 표준 이벤트 요약 비트에 보고됩니다. 활성화 레지스터 마스크를 설정하려면, *ESE 명령을 사용하여 10 진수값을 레지스터에 작성해야 합니다.

비트 정의 - 표준 이벤트 레지스터

비트 수	10 진수값	정의
0 작동 완료	1	*OPC 를 포함한 이전의 모든 명령을 완료한 <u>단</u> 을 중복된 명령 (예: 버스트 시 *TRG) 을 완료합니다.
1 <i>사용되지 않음</i>	2	<i>사용되지 않음. 0 을 반환합니다.</i>
2 쿼리 오류	4	기기에서 출력 버퍼를 읽으려고 하지만 버퍼가 비어 있습니다. 또는, 이전 쿼리를 읽기 전에 새로운 명령행이 수신되었습니다. 또는 입출력 버퍼가 모두 찼습니다.
3 장치 오류	8	자가 테스트, 교정 또는 기타 장치별 오류가 발생했습니다 (제 5 장 참조).
4 실행 오류	16	실행 오류가 발생했습니다 (제 5 장 참조).
5 명령 오류	32	명령 구문 오류가 발생했습니다 (제 5 장 참조).
6 <i>사용되지 않음</i>	64	<i>사용되지 않음. 0 을 반환합니다.</i>
7 전원 켜짐	128	이벤트 레지스터를 마지막으로 읽거나 삭제한 이후에 전원이 순환하였습니다.

다음과 같은 경우 표준 *이벤트 레지스터*가 삭제됩니다 .

- *CLS 명령을 실행한 경우 .
- *ESR? 명령을 실행하여 이벤트 레지스터를 쿼리한 경우 .

다음과 같은 경우 표준 이벤트 *활성화 레지스터*가 삭제됩니다 .

- *ESE 0 명령을 실행한 경우 .
- 전원을 켜 다음 *PSC 1 명령을 사용하여 활성화 레지스터를 삭제하도록 함수 발생기가 이전에 구성되어 있는 경우 . 함수 발생기를 *PSC 0 명령을 사용하여 구성한 경우 활성화 레지스터는 삭제되지 *않는*다는 점에 유의하십시오 .

상태 보고 명령

다음 명령을 사용하여 상태 시스템 레지스터에 액세스하십시오.

상태 바이트 레지스터 명령

레지스터 비트 정의는 277 페이지의 표를 참조하십시오.

***STB?**

이 레지스터 그룹의 요약 (상황) 레지스터를 쿼리합니다 . 이 명령은 직렬 폴과 유사하지만 처리 방법은 다른 기기 명령과 동일합니다 . 이 명령은 직렬 폴과 동일한 결과를 나타내지만 " 마스터 요약 " 비트 (6 비트) 는 *STB? 명령으로 삭제할 수 없습니다 .

***SRE** <enable value>

***SRE?**

상태 바이트에서 비트를 활성화하여 서비스 요청을 작성합니다 . 특정 비트를 활성화하려면 이 레지스터에서 비트의 이진 가중치 (binary-weighted) 합계에 해당하는 10 진수 값을 작성해야 합니다 . 선택된 비트는 상태 바이트 레지스터의 " 마스터 요약 " 비트 (6 비트) 에 요약됩니다 . 선택된 비트 중 하나를 "0" 에서 "1" 로 변경하는 경우 , 서비스 요청이 작성됩니다 . *SRE? 쿼리는 *SRE 명령에 의해 활성화된 모든 비트의 이진 가중치 합계 (binary-weighted) 에 해당하는 10 진수값을 나타냅니다 .

- *CLS (상태 삭제) 는 활성화 레지스터를 삭제하지 *않지만* 이벤트 레지스터에서 모든 비트를 삭제합니다 .
- STATUS:PRESet 은 상태 바이트 활성화 레지스터의 비트를 삭제하지 *않습니다* .
- *PSC 0 은 전원이 순환하는 동안 활성화 레지스터의 내용을 보관합니다 .

문제성 데이터 레지스터 명령

레지스터 비트 정의는 281 페이지의 표를 참조하십시오.

STATus:QUESTionable:CONDition?

이 그룹의 상황 레지스터를 쿼리합니다. 이 레지스터는 읽기 전용이며 레지스터를 읽을 때 비트가 삭제되지 않습니다. 이 레지스터의 쿼리는 레지스터에 설정된 모든 비트의 이진 가중치 합계에 해당하는 10 진수 값을 나타냅니다.

STATus:QUESTionable[:EVENT]?

이 레지스터 그룹의 이벤트 레지스터를 쿼리합니다. 이 레지스터는 읽기 전용입니다. 일단 설정된 비트는 이 명령이나 *CLS (상태 삭제) 명령에 의해 삭제할 때까지 설정된 상태로 유지됩니다. 이 레지스터의 쿼리는 레지스터에 설정된 모든 비트의 이진 가중치 합계에 해당하는 10 진수 값을 나타냅니다.

STATus:QUESTionable:ENABle <enable value>**STATus:QUESTionable:ENABle?**

이 레지스터 그룹의 활성화 레지스터 비트를 활성화합니다. 그런 다음 선택된 비트를 상태 바이트에 보고합니다. *CLS (상태 삭제) 는 활성화 레지스터를 삭제하지 *않*지/만 이벤트 레지스터에서 모든 비트를 삭제합니다. STATus:PRESet 명령은 활성화 레지스터에서 모든 비트를 삭제합니다. 활성화 레지스터의 비트를 활성화하려면, 이 레지스터에서 활성화하고자 하는 비트의 이진 가중치 합계에 해당하는 10 진수 값을 작성해야 합니다.

:ENAB? 쿼리는 STAT:QUES:ENAB 명령에 의해 활성화된 모든 비트의 이진 가중치 합계 (binary-weighted) 에 해당하는 10 진수값을 나타냅니다.

표준 이벤트 레지스터 명령

레지스터 비트 정의는 283 페이지의 표를 참조하십시오.

***ESR?**

표준 이벤트 상태 레지스터를 쿼리합니다. 일단 설정된 비트는 이 명령이나 *CLS (상태 삭제) 명령에 의해 삭제할 때까지 설정된 상태로 유지됩니다. 이 레지스터의 쿼리는 레지스터에 설정된 모든 비트의 이진 가중치 합계에 해당하는 10 진수 값을 나타냅니다.

***ESE** <enable value>

***ESE?**

표준 이벤트 상태 레지스터의 비트를 활성화하여 상태 바이트에 보고합니다. 선택된 비트는 상태 바이트 레지스터의 "표준 이벤트" 비트 (5 비트)에 요약됩니다.

*ESE? 쿼리는 *ESE 명령에 의해 활성화된 모든 비트의 이진 가중치 합계 (binary-weighted)에 해당하는 10 진수 값을 나타냅니다.

- *CLS (상태 삭제)는 활성화 레지스터를 삭제하지 *않지만* 이벤트 레지스터에서 모든 비트를 삭제합니다.
- STATus:PRESet 은 상태 바이트 활성화 레지스터의 비트를 삭제하지 *않습니다*.
- *PSC 0 은 전원이 순환하는 동안 활성화 레지스터의 내용을 보관합니다.

기타 상태 레지스터 명령

*CLS

모든 레지스터 그룹의 이벤트 레지스터를 삭제합니다. 이 명령은 오류 대기열 또한 삭제하며 *OPC 작동을 취소합니다.

STATUS:PRESet

문제성 데이터 활성화 레지스터와 표준 작동 활성화 레지스터에서 모든 비트를 삭제합니다.

*PSC {0|1}

*PSC?

전원 연결 상태 삭제 (Power-On Status Clear) 의 약어입니다. 전원 연결 시 표준 이벤트 활성화 레지스터와 상태 바이트 상황 레지스터를 삭제합니다 (*PSC 1). *PSC 0 으로 설정되어 있으면 이 두 레지스터는 전원 연결시 삭제되지 *않습니다*. 기본값은 *PSC 1 입니다. *PSC? 쿼리는 전원 연결 상태 삭제 설정을 반환합니다. 0 (전원 연결 시 삭제하지 않음) 또는 "1" (전원 연결 시 삭제) 을 반환합니다.

*OPC

이전 명령이 완료된 후 표준 이벤트 레지스터에서 "작동 완료" 비트 (0 비트) 를 설정합니다. 버스트 트리거 스위프 또는 버스트와 함께 사용하면, *OPC 명령을 실행한 *다음*, 또는 "작동 완료" 비트가 이 레지스터에 설정되기 *전에* 명령을 실행할 수 있습니다.

교정 개요

함수 발생기의 교정 기능에 대한 간략한 설명은 159 페이지의 제 3 장, "교정 개요" 를 참조하십시오. 함수 발생기의 교정 절차에 대한 자세한 내용은 Keysight 33210A *서비스 안내서*의 제 4 장을 참조하십시오.

CAL:SECure:STATE {OFF|ON}, <code>

CAL:SECure:STATE?

기기 교정을 보안 또는 보안 해제합니다. 교정 코드는 12 개의 문자를 포함할 수 있습니다. The :STAT? 쿼리는 "0" (OFF) 또는 "1" (ON) 을 반환합니다.

CAL:SETup <0|1|2|3| . . . |75>

CAL:SETup?

함수 발생기의 각 교정 단계에 대한 내부 상태를 구성합니다. :SET? 쿼리는 교정 설정 번호를 확인하고 "0" 에서 "75" 사이의 값을 나타냅니다.

CAL:VALue <value>

CAL:VALue?

Keysight 33210A *서비스 안내서*의 교정 절차에 설명된 대로 알려진 교정 신호의 값을 지정합니다. CAL:SET 명령을 사용하여 각 교정 단계에 대한 함수 발생기의 내부 상태를 구성하십시오. :VAL? 쿼리는 "+1.0000000000000E+01" 형태로 번호를 나타냅니다.

CAL?

지정된 교정 값 (CAL:VAL 명령) 으로 기기를 교정합니다. 함수 발생기를 교정하려면 먼저 정확한 보안 코드를 입력하여 보안을 해제해야 합니다.

"0" (PASS) 또는 "1" (FAIL) 을 반환합니다.

CAL:SECure:CODE <new code>

새로운 보안 코드를 입력합니다. 보안 코드를 변경하려면 이전의 보안 코드를 사용하여 함수 발생기를 보안 해제한 다음 새로운 코드를 입력해야 합니다. 보안 코드는 *비휘발성* 메모리에 저장되어 있습니다.

- 교정 코드는 12 개의 문자를 포함할 수 있습니다. 첫 번째 오는 글자에는 *반드시* 문자 (A-Z) 를 사용해야 하지만 나머지는 문자, 숫자 (0-9) 또는 밑줄 문자 (" ") 를 사용할 수 있습니다. 12 개의 문자를 모두 사용할 필요는 없지만 첫 자는 *반드시* 문자이어야 합니다.

CAL:COUNT?

기기에 쿼리하여 교정 횟수를 확인합니다. 기기는 교정된 상태로 공장에서 출하됩니다. 기기를 구입한 다음 카운트를 읽어 초기값을 확인해야 합니다.

- 교정 카운트는 *비휘발성* 메모리에 저장되어 있습니다. 카운트는 "0" 을 거친 후 최대 "65,535" 까지 증가합니다.
값은 각 교정 포인트마다 하나씩 증가하므로, 완전한 교정은 여러 카운트로 값을 증가할 수 있습니다.

CAL:STRing <quoted string>

CAL:STRing?

메시지를 *비휘발성* 교정 메모리에 저장합니다. 메시지를 저장하면 메모리에 저장되어 있는 기존의 메시지를 겹쳐씹니다. :STR? 쿼리는 교정 메시지를 확인하고 따옴표 문자열을 나타냅니다.

- 교정 메시지는 최대 40 개 문자를 포함할 수 있습니다 (추가 문자는 잘립니다). 다음 예를 참조하십시오.

CAL:STR 'Cal Due: 01 June 2009'

- 기기가 보안 해제되어 있을 경우 원격 인터페이스에서 *만* 교정 메시지를 기록할 수 있습니다. 메시지 읽기는 전면판 또는 원격 인터페이스 모두에서 가능합니다. 교정 메시지는 기기 보안 여부에 관계없이 *읽을* 수 있습니다.

SCPI 언어 소개

SCPI (*Standard Commands for Programmable Instruments*) 는 기기를 테스트하고 측정하기 위해 설계된 ASCII 기반 기기 명령 언어입니다. 원격 인터페이스를 통해 함수 발생기를 프로그래밍할 경우 사용되는 기본 기법에 대한 소개는 184 페이지의 " **간단한 프로그래밍 개요** " 를 참조하십시오.

SCPI 명령은 *트리 시스템*이라고 하는 계층적 구조를 기반으로 합니다. 이 시스템에서 연관된 명령은 공통 노드 또는 루트 아래에 함께 묶여 *서브 시스템*을 구성합니다. 다음은 **SOURce** 서브 시스템을 트리 시스템으로 나타내고 있습니다.

SOURce:

```

FREQuency
:START {<frequency>|MINimum|MAXimum}
:START? [MINimum|MAXimum]

FREQuency
:STOP {<frequency>|MINimum|MAXimum}
:STOP? [MINimum|MAXimum]

SWEEp
:SPACing {LINear|LOGarithmic}
:SPACing?

SWEEp
:TIME {<seconds>|MINimum|MAXimum}
:TIME? [MINimum|MAXimum]

SWEEp
:STATe {OFF|ON}
:STATe?
```

여기서 **SOURce** 는 명령의 루트 키워드이고 **FREQuency** 와 **SWEEp** 은 2 순위 키워드이며 **START** 와 **STOP** 은 3 순위 키워드입니다. 콜론 (:) 은 명령 키워드를 저순위 키워드와 구분합니다.

이 설명서의 명령 포맷

이 설명서에서 명령을 표시하는 데 사용된 포맷은 다음과 같습니다.

FREQuency {<*frequency*>|MINimum|MAXimum}

명령 구문은 대부분의 명령 및 일부 변수를 대소문자 혼합 형태로 표시합니다. 대문자는 명령의 약어를 나타냅니다. 짧은 프로그램 행의 경우에는 약어를 전송할 수 있습니다. 프로그램을 보다 잘 파악할 수 있도록 긴 형태를 전송할 수도 있습니다.

예를 들어 위의 구문 문장에서 FREQ와 FREQUENCY를 모두 사용할 수 있습니다. 대문자나 소문자를 사용할 수 있습니다. 따라서 FREQUENCY, freq 및 Freq 모두 사용할 수 있습니다. FRE와 FREQUEN 같은 기타 다른 형태를 사용하면 오류가 발생합니다.

- 중괄호({ })를 사용하여 주어진 명령 문자열에 선택한 변수를 표시합니다. 중괄호는 명령 문자열과 함께 전송되지 *않습니다*.
- 수직 막대(|)를 사용하여 주어진 명령 문자열에 선택한 여러 변수를 구분합니다.
- 직각 괄호(< >)는 괄호로 묶인 변수에 값을 지정해야 한다는 의미입니다. 예를 들어 위의 구문 문장에서 *frequency* 변수가 직각 괄호로 묶여 있는 것을 볼 수 있습니다. 괄호는 명령 문자열과 함께 전송되지 *않습니다*. 변수 (예: "FREQ 5000" 같은)에 값을 지정해야 합니다.
- 일부 변수는 대괄호([])로 묶여 있습니다. 대괄호는 변수가 선택 사양이며 생략할 수 있음을 나타냅니다. 괄호는 명령 문자열과 함께 전송되지 *않습니다*. 선택 사양인 변수에 값을 지정하지 않으면, 기본값으로 설정됩니다.

명령 구분자

콜론(:)은 명령 키워드를 저순위 키워드와 구분합니다. 변수와 명령 키워드를 구분하려면 **공백**을 입력하십시오. 변수가 한 개 이상 필요한 명령의 경우, 아래와 같이 **슬래시(/)**를 사용하여 옆에 있는 변수와 구분해야 합니다.

```
"APPL:SIN 5 KHZ, 3.0 VPP, -2.5 V"
```

세미콜론(;) 을 사용하여 동일한 서브 시스템 내의 명령을 구분할 수 있으며 입력을 최소화할 수 있습니다. 예를 들어, 다음 명령어 문자열을 전송하는 것은,

```
"FREQ:START 10; STOP 1000"
```

... 다음 두 명령을 전송하는 것과 동일합니다.

```
"FREQ:START 10"
```

```
"FREQ:STOP 1000"
```

콜론 **및** 세미콜론을 사용하여 **다른** 서브 시스템의 명령과 연결하십시오. 예를 들어, 다음 명령 문자열에서 콜론 **과** 세미콜론 모두를 사용하지 않으면 오류가 발생합니다.

```
"SWE:STAT ON;:TRIG:SOUR EXT"
```

MIN 및 MAX 변수 사용

명령의 변수 위치에 "MINimum" 또는 "MAXimum"을 사용할 수도 있습니다. 다음 명령의 예를 참조하십시오.

```
FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum}
```

특정 주파수를 선택하는 대신, MIN 을 사용하여 주파수를 최소값으로 설정하거나 MAX 를 사용하여 주파수를 최대값으로 설정할 수 있습니다.

변수 설정 쿼리

물음표 ("?") 를 명령에 추가하면 변수의 현재값을 쿼리할 수 있습니다. 예를 들어, 다음 명령을 실행하면 출력 주파수가 5kHz 로 설정됩니다.

```
"FREQ 5000"
```

그런 다음, 다음 명령을 실행하면 주파수 값을 쿼리할 수 있습니다.

```
"FREQ?"
```

또한 아래와 같이 현재 함수에 허용되는 최소 또는 최대 주파수를 쿼리할 수도 있습니다.

```
"FREQ? MIN"
```

```
"FREQ? MAX"
```

SCPI 명령 종결자

함수 발생기에 전송된 명령 문자열은 <new line> 문자를 사용하여 종결해야 *합니다*. IEEE-488 *EOI* (End-Of-Identify) 메시지는 <new line> 문자로 해석되며, <new line> 문자 위치에서 명령 문자열을 종결하기 위해 사용될 수 있습니다. <carriage return> 다음에도 <new line> 을 사용할 수 있습니다. 명령 문자열 종결은 *항상* 현재 SCPI 명령 경로를 루트 레벨로 재설정합니다.

IEEE-488.2 공통 명령

IEEE-488.2 표준에서는 재설정, 자가 테스트 및 상태 작동과 같은 기능을 수행하는 *공통 명령* 세트를 정의합니다. 공통 명령은 항상 별표 (*) 로 시작되고, 길이는 3 자이며 하나 이상의 변수를 포함해야 합니다. 명령 키워드는 첫 번째 변수와 *공백* 으로 구분됩니다. 아래와 같이 *세미콜론* (;) 을 사용하여 여러 명령을 구분하십시오.

```
"*RST; *CLS; *ESE 32; *OPC?"
```

SCPI 변수 유형

SCPI 언어는 메시지 프로그램 및 응답에 사용하는 여러 가지 서로 다른 데이터 포맷을 정의합니다.

숫자 변수

숫자 변수가 필요한 명령은 선택적 기호, 소수점 및 특정 표기법을 포함한 모든 공통으로 사용되는 숫자의 10 진수 표기를 사용합니다. MINimum, MAXimum 및 DEFault 와 같은 숫자 변수에 대한 특수 값도 사용할 수 있습니다. 숫자 변수와 공업 단위 (예: Mhz 또는 Khz) 를 함께 전송할 수 있습니다. 특정 숫자값만 사용할 수 있는 경우 함수 발생기는 자동으로 입력 숫자 변수를 반올림합니다. 다음 명령은 숫자 변수를 사용합니다.

```
FREQuency {<frequency>|MINimum|MAXimum}
```

개별 변수

개별 변수는 BUS 또는 IMMEDIATE 처럼 값의 수가 제한된 설정을 프로그래밍하는데 사용됩니다. 이러한 변수에는 명령 키워드처럼 약어와 긴 형태가 있습니다. 대문자와 소문자를 혼용하여 사용할 수 있습니다. 쿼리 응답은 항상 모두 대문자로 약어를 반환합니다. 다음은 개별 변수를 사용하는 명령입니다.

```
SWEEp:SPACing {LINear|LOGarithmic}
```

부울 변수

부울 (Boolean) 변수는 참이나 거짓인 단일 이진 조건을 나타냅니다. 거짓인 경우 함수 발생기는 "OFF" 나 "0" 을 사용합니다. 참인 경우 함수 발생기는 "ON" 이나 "1" 을 사용합니다. 부울 설정을 쿼리할 때 기기는 *항상* "0" 또는 "1" 을 반환합니다. 다음 명령은 부울 변수를 사용합니다.

```
AM:STATe {OFF|ON}
```

문자열 변수

문자열 변수에는 실제 거의 모든 ASCII 문자가 포함됩니다. 문자열은 한 쌍의 따옴표로 시작과 끝을 *표시해야* 합니다. 단일 따옴표나 이중 따옴표를 사용할 수 있습니다. 문자열 사이에 다른 문자 없이, 문자열의 일부분으로 따옴표 구분자를 두 번 입력하여 따옴표 구분자를 포함시킬 수 있습니다. 다음 명령은 문자열 변수를 사용합니다.

```
DISPlay:TEXT <quoted string>
```

장치 삭제 사용

장치 삭제는 IEEE-488 로우 레벨 버스 메시지로써, 이 메시지를 사용하면 함수 발생기를 응답 상태로 복구할 수 있습니다. 다른 프로그래밍 언어와 IEEE-488 인터페이스 카드에서는 각기 고유한 명령을 통해 이 기능에 액세스할 수 있습니다. 상태 레지스터, 오류 대기열 및 모든 구성 상태는 장치 삭제 메시지가 수신될 때 변경되지 않습니다. 장치 삭제는 다음 동작을 수행합니다.

- 함수 발생기의 입출력 버퍼를 삭제합니다.
- 새로운 명령 문자열을 받을 수 있도록 함수 발생기를 준비합니다.
- 중복된 명령이 있는 경우 "작동 완료" 표시 없이 종료됩니다 (*TRG 명령 적용). 진행 중인 스윕이나 버스트는 즉시 중단됩니다.

이 페이지는 비어 있습니다 .

5 오류 메시지

오류 메시지	300
명령 오류	302
실행 오류	305
장치 종속 오류	320
쿼리 오류	321
기기 오류	322
자가 테스트 오류	323
교정 오류	325
임의 파형 오류	327

오류 메시지

- 오류는 FIFO (First In First Out) 순으로 검색됩니다 . 불러온 첫 번째 오류는 저장된 첫 번째 오류입니다 . 오류 정보를 읽으면 삭제됩니다 . 경고음을 비활성화하지 않는 한 함수 발생기는 오류가 발생할 때마다 경고음을 냅니다 .
- 오류가 20 개 이상 발생하는 경우 대기열에 저장된 마지막 오류 (최근 오류) 는 "Queue overflow" 로 교체됩니다 . 대기열에서 오류를 삭제하지 않으면 오류가 추가 저장되지 않습니다 . 오류 대기열에 오류가 없으면 , "No error" 메시지가 표시됩니다 .
- 오류 대기열은 *CLS (삭제 상태) 명령 또는 전원이 순환될 때 삭제됩니다 . 오류 대기열을 읽는 경우에도 오류가 삭제됩니다 . 기기를 재설정 (*RST 명령) 하는 경우에는 오류 대기열이 삭제되지 *않습니다* .
- **전면판 작동**: **Help** 를 누른 다음 "View the remote command error queue" (항목 번호 2) 항목을 선택하십시오 . 그런 다음 **SELECT** 소프트키를 눌러 오류 대기열의 오류를 확인하십시오 . 아래와 같이 목록에 나타난 첫 번째 오류 (예 : 목록의 맨 위에 있는 오류) 는 발생한 첫 번째 오류입니다 .

```
Remote Interface Command Errors.
-113 Undefined header
-151 Invalid string data

DONE
```

- 원격 인터페이스 작동:

SYSTem:ERRor? 오류 대기열에서 오류 하나를 읽습니다

오류의 형식은 다음과 같습니다. 오류 문자열에는 최대 255 자까지 포함될 수 있습니다.

-113,"Undefined header"

참 고

일부 오류 번호에는 여러 가지 원인이 포함될 수 있습니다. 설명 문자열은 일정한 부분으로 시작되는데 이 부분은 번호가 동일한 모든 오류에 공통된 부분입니다. 대부분의 경우 상황에 따른 추가 정보는 세미콜론(";") 뒤에 나타납니다. 예를 들어 오류 -221 에는 다음과 같은 몇 가지 원인이 있습니다.

-221,"Settings conflict; burst count reduced"

명령 오류

- 101 Invalid character**
명령 문자열에 유효하지 않은 문자가 포함되어 있습니다. 명령 헤더나 변수에 #, \$ 또는 % 와 같은 유효하지 않은 문자를 사용했습니다. *예*: TRIG:SOUR BUS#
- 102 Syntax error**
명령 문자열에 유효하지 않은 구문이 포함되어 있습니다. 명령 헤더에서 콜론의 앞뒤 또는 쉼표 앞에 공백을 삽입했습니다. *예*: APPL:SIN,1
- 103 Invalid separator**
명령 문자열에 유효하지 않은 구분자가 포함되어 있습니다. 콜론, 세미콜론, 공백 대신 쉼표를 사용했거나 쉼표 대신 공백을 사용했습니다. *예*: TRIG:SOUR,BUS 또는 APPL:SIN 1 1000
- 105 GET not allowed**
명령 문자열 내에서는 Group Execute Trigger (GET) 를 사용할 수 없습니다.
- 108 Parameter not allowed**
이 명령에서 예상되는 변수보다 많은 변수가 수신되었습니다. 변수가 필요없는 명령에 여분의 변수나 추가 변수를 입력했습니다. *예*: APPL? 10
- 109 Missing parameter**
이 명령에서 예상되는 변수보다 적은 변수가 수신되었습니다. 이 명령에 필요한 한 개 이상의 변수를 생략했습니다. *예*: OUTP:LOAD

- 112 Program mnemonic too long**
허용된 최대 12자를 초과하는 명령 헤더가 수신되었습니다. 이 오류는 문자 입력 변수가 너무 긴 경우에도 보고됩니다. *예*: OUTP:SYNCHRONIZATION ON
- 113 Undefined header**
이 기기에 유효하지 않은 명령이 수신되었습니다. 명령을 잘못 입력했거나 유효하지 않은 명령입니다. 짧은 형식의 명령을 사용하는 경우, 축약형이 정확한지 확인해야 합니다. *예*: TRIGG:SOUR BUS
- 123 Exponent too large**
지수가 32,759 보다 큰 숫자 변수가 있습니다. *예*: BURS:NCYCL 1E34000
- 124 Too many digits**
선형 0 을 제외하고 255 자리를 초과하는 가수를 가진 숫자 변수가 있습니다.
- 128 Numeric data not allowed**
숫자 변수를 수신했지만 문자열이 와야 합니다. *예*: DISP:TEXT 123
- 131 Invalid suffix**
숫자 변수에 잘못된 접미사가 지정되었습니다. 접미사를 잘못 입력했습니다. *예*: SWE:TIME 0.5 SECS
- 138 Suffix not allowed**
이 명령은 접미사를 지원하지 않습니다. *예*: BURS:NCYC 12 CYC
- 148 Character data not allowed**
개별 변수가 수신되었지만 문자열이나 숫자 변수가 와야 합니다. 변수 목록을 확인한 다음, 유효한 변수 유형을 사용했는지 확인하십시오. *예*: DISP:TEXT ON
- 151 Invalid string data**
잘못된 문자열을 수신했습니다. 문자열 양쪽에 따옴표를 표시했는지 확인하고 문자열에 유효한 ASCII 문자가 포함되어 있는지 확인하십시오.
예: DISP:TEXT 'TESTING' (뒤 따옴표를 표시하지 않음)

- 158 String data not allowed**
문자열을 수신했지만 이 명령에 사용할 수 없습니다. 변수 목록을 확인한 다음, 유효한 변수 유형을 사용했는지 확인하십시오. *예*: BURS:NCYC 'TEN'
- 161 Invalid block data**
DATA:DAC VOLATILE *명령에만 적용됩니다.*
확정 길이 블록의 경우 전송된 데이터의 바이트 수가 블록 헤더에 지정한 바이트 수와 일치하지 않습니다. 불확정 길이 블록의 경우 EOI (End-Of-Identify) 가 <new line> 문자 없이 수신되었습니다.
- 168 Block data not allowed**
데이터가 임의의 블록 포맷으로 함수 발생기에 전송되었지만 이 명령에서는 이 포맷을 사용할 수 없습니다. 명령과 함께 정확한 데이터 유형을 전송했는지 확인하십시오. *예*: BURS:NCYC #10
- 170 ~ -178 Expression errors**
함수 발생기에서 수식을 사용할 수 없습니다.

실행 오류

- 211 Trigger ignored**
Group Execute Trigger (GET) 또는 *TRG 가 수신되었지만 트리거가 무시되었습니다 . 올바른 트리거 소스를 선택했는지 확인하고 스윙이나 버스트 모드가 활성화되어 있는지 확인하십시오 .
- 221 Settings conflict;
Option 002 (arbs) is not installed**
33210A (옵션 002) 에서 임의 파형을 선택적으로 사용할 수 있습니다 . 임의 파형 함수를 포함하도록 33210A 를 업그레이드하려면 www.keysight.com/find/33210U 로 이동하십시오 .
- 221 Settings conflict;
turned off infinite burst to allow immediate trigger source**
무한 카운트 버스트는 *외부* 또는 *버스* (소프트웨어) 트리거 소스를 선택하는 경우에만 허용됩니다 . 버스트 카운트는 최대 N 사이클 값 (50,000 사이클) 으로 설정되었습니다 .
- 221 Settings conflict;
infinite burst changed trigger source to BUS**
무한 카운트 버스트는 *외부* 또는 *버스* (소프트웨어) 트리거 소스를 선택하는 경우에만 허용됩니다 . BURS:NCYC INF 명령을 전송하면 트리거 소스가 *직접*에서 *버스*로 자동 변경됩니다 .
- 221 Settings conflict;
burst period increased to fit entire burst**
버스트 주기가 최대값이 아닌 한 BURS:NCYC 명령에서 지정한 사이클 수가 버스트 주기보다 우선 적용됩니다 . 함수 발생기는 버스트 주기를 증가시켜 지정된 버스트 카운트나 파형 주파수를 조절합니다 .
- 221 Settings conflict;
burst count reduced to fit entire burst**
현재 버스트 주기가 최대값이므로 함수 발생기에서 지정한 파형 주파수를 허용하도록 버스트 카운트를 줄였습니다 .

- 221 Settings conflict;
triggered burst not available for noise**
트리거 버스트 모드에서 잡음 함수를 사용할 수 없습니다.
- 221 Settings conflict;
amplitude units changed to Vpp due to high-Z load**
출력 터미네이션이 현재 "하이 임피던스" (OUTP:LOAD 명령) 로 설정되어 있으면 출력 단위 (VOLT:UNIT 명령) 를 dBm 으로 설정할 수 없습니다. 함수 발생기에서 단위를 Vpp 로 변환합니다.
- 221 Settings conflict;
trigger output connector disabled by trigger external**
외부 트리거 소스를 선택 (TRIG:SOUR EXT 명령) 하면 "트리거 아웃" 신호가 자동으로 비활성화됩니다. 후면판 Trig 커넥터는 동시에 양쪽 작동에 사용할 수 없습니다.
- 221 Settings conflict;
trigger output connector used by burst gate**
버스트가 활성화된 상태에서 게이트 버스트 모드를 선택 (BURS:MODE GAT 명령) 하면 "트리거 아웃" 신호를 활성화할 수 없습니다 (OUTP:TRIG ON 명령). 후면판 Trig 커넥터는 동시에 양쪽 작동에 사용할 수 없습니다.
- 221 Settings conflict;
trigger output connector used by trigger external**
외부 트리거 소스를 선택 (TRIG:SOUR EXT 명령) 하면 "트리거 아웃" 신호가 자동으로 비활성화됩니다. 후면판 Trig 커넥터는 동시에 양쪽 작동에 사용할 수 없습니다.
- 221 Settings conflict;
frequency reduced for user function**
임의 파형의 경우 출력 주파수가 3MHz 로 제한됩니다. 더 높은 주파수가 허용되는 함수에서 임의 파형 함수로 변경 (APPL:USER 또는 FUNC:USER 명령) 하면 함수 발생기에서 자동으로 주파수를 3MHz 로 조정합니다.

- 221 Settings conflict;
frequency changed for pulse function**
펄스 파형의 경우 출력 주파수가 5MHz 로 제한됩니다 . 펄스 함수 (APPL:PULS 또는 FUNC:PULS 명령) 에서 그보다 높은 주파수가 허용되는 함수로 변경하면 , 함수 발생기는 자동으로 주파수를 5MHz 로 조정합니다 .
- 221 Settings conflict;
frequency reduced for ramp function**
램프 파형의 경우 출력 주파수가 100kHz 로 제한됩니다 . 더 높은 주파수가 허용되는 함수에서 램프 함수로 변경 (APPL:RAMP 또는 FUNC:RAMP 명령) 하면 함수 발생기에서 자동으로 주파수를 100kHz 로 조정합니다 .
- 221 Settings conflict;
frequency made compatible with burst mode**
내부 트리거 버스트의 경우 출력 주파수가 최소 2.001mHz 로 제한됩니다 . 함수 발생기에서 현재 설정과 호환되도록 주파수를 조정했습니다 .
- 221 Settings conflict;
burst turned off by selection of other mode or modulation**
함수 발생기에서는 하나의 변조 , 스위프 또는 버스트 모드만 동시에 활성화할 수 있습니다 . 변조 , 스위프 또는 버스트 모드를 활성화하면 다른 모드는 모두 꺼집니다 .
- 221 Settings conflict;
FM turned off by selection of other mode or modulation**
함수 발생기에서는 하나의 변조 , 스위프 또는 버스트 모드만 동시에 활성화할 수 있습니다 . 변조 , 스위프 또는 버스트 모드를 활성화하면 다른 모드는 모두 꺼집니다 .
- 221 Settings conflict;
AM turned off by selection of other mode or modulation**
함수 발생기에서는 하나의 변조 , 스위프 또는 버스트 모드만 동시에 활성화할 수 있습니다 . 변조 , 스위프 또는 버스트 모드를 활성화하면 다른 모드는 모두 꺼집니다 .

- 221 Settings conflict;
PWM turned off by selection of other mode or modulation**
함수 발생기에서는 하나의 변조, 스위프 또는 버스트 모드만 동시에 활성화할 수 있습니다. 변조, 스위프 또는 버스트 모드를 활성화하면 다른 모드는 모두 꺼집니다.
- 221 Settings conflict;
sweep turned off by selection of other mode or modulation**
함수 발생기에서는 하나의 변조, 스위프 또는 버스트 모드만 동시에 활성화할 수 있습니다. 변조, 스위프 또는 버스트 모드를 활성화하면 다른 모드는 모두 꺼집니다.
- 221 Settings conflict;
not able to modulate this function**
램프, 펄스, 잡음, dc 전압 또는 임의 파형 함수를 사용하여 AM 또는 FM 변조된 파형을 작성할 수 없습니다.
- 221 Settings conflict;
PWM available in only pulse function**
펄스가 아닌 다른 함수를 사용하여 PWM 변조된 파형을 작성할 수 없습니다.
- 221 Settings conflict;
not able to sweep this function**
펄스, 잡음, dc 전압 또는 임의 파형 함수를 사용하여 스위프를 작성할 수 없습니다.
- 221 Settings conflict;
not able to burst this function**
펄스, 잡음, dc 전압 또는 임의 파형 함수를 사용하여 버스트를 작성할 수 없습니다.
- 221 Settings conflict;
not able to modulate noise, modulation turned off**
잡음 함수를 사용하여 변조된 파형을 작성할 수 없습니다. 선택한 변조 모드가 꺼졌습니다.

- 221 **Settings conflict;
not able to modulate arb waveforms, modulation turned off**
임의 파형 함수를 사용하여 변조된 파형을 작성할 수 없습니다. 선택한 변조 모드가 꺼졌습니다.
- 221 **Settings conflict;
not able to modulate ramp waveforms, modulation turned off**
램프 함수를 사용하여 변조된 파형을 작성할 수 없습니다. 선택한 변조 모드가 꺼졌습니다.
- 221 **Settings conflict;
not able to sweep pulse, sweep turned off**
펄스 함수를 사용하여 스위프를 작성할 수 없습니다. 스위프 모드가 꺼졌습니다.
- 221 **Settings conflict;
not able to modulate dc, modulation turned off**
dc 전압 함수를 사용하여 변조된 파형을 작성할 수 없습니다. 선택한 변조 모드가 꺼졌습니다.
- 221 **Settings conflict;
not able to sweep dc, sweep turned off**
dc 전압 함수를 사용하여 스위프를 작성할 수 없습니다. 스위프 모드가 꺼졌습니다.
- 221 **Settings conflict;
not able to burst dc, burst turned off**
dc 전압 함수를 사용하여 버스트를 작성할 수 없습니다. 버스트 모드가 꺼졌습니다.
- 221 **Settings conflict;
not able to burst pulse, burst turned off**
펄스 함수를 사용하여 버스트를 작성할 수 없습니다. 버스트 모드가 꺼졌습니다.
- 221 **Settings conflict;
not able to burst arb waveforms, burst turned off**
임의 파형 함수를 사용하여 버스트를 작성할 수 없습니다. 버스트 모드가 꺼졌습니다.

- 221 Settings conflict;
not able to burst noise, burst turned off**
잡음 함수를 사용하여 버스트를 작성할 수 없습니다 . 버스트 모드가 꺼졌습니다 .
- 221 Settings conflict;
not able to sweep noise, sweep turned off**
잡음 함수를 사용하여 스위프를 작성할 수 없습니다 . 스위프 모드가 꺼졌습니다 .
- 221 Settings conflict;
not able to sweep arb waveforms, sweep turned off**
임의 파형 함수를 사용하여 스위프를 작성할 수 없습니다 . 스위프 모드가 꺼졌습니다 .
- 221 Settings conflict;
pulse width decreased due to period**
펄스 파형의 경우 함수 발생기는 유효한 펄스를 생성하도록 필요에 따라
(1) 구간 시간 , (2) 펄스폭 또는 듀티 사이클 , (3) 주기의 순서로 파형 변수를 자동
으로 조정합니다 .

이런 경우 함수 발생기는 지정된 주기에 맞게 펄스폭을 감소시킵니다 . 구간 시간은
이미 최소로 설정되어 있습니다 .
- 221 Settings conflict;
pulse duty cycle decreased due to period**
펄스 파형의 경우 함수 발생기는 유효한 펄스를 생성하도록 필요에 따라
(1) 구간 시간 , (2) 펄스폭 또는 듀티 사이클 , (3) 주기의 순서로 파형 변수를 자동
으로 조정합니다 .

이런 경우 함수 발생기는 지정된 주기에 맞게 펄스 듀티 사이클을 감소시킵니다 . 구
간 시간은 이미 최소로 설정되어 있습니다 .

- 221 Settings conflict;
edge time decreased due to period**
펄스 파형의 경우 함수 발생기는 유효한 펄스를 생성하도록 필요에 따라
(1) 구간 시간, (2) 펄스폭 또는 듀티 사이클, (3) 주기의 순서로 파형 변수를 자동으로 조정합니다.
이러한 경우, 함수 발생기는 구간 시간을 감소시켜 지정된 주기를 조절하고 펄스폭 설정을 유지합니다.
- 221 Settings conflict;
pulse width increased due to large period**
펄스 파형에서 최대 10 초의 주기에 대한 최소 펄스폭은 40ns 입니다. 주기가 10 초를 넘는 경우 최소 펄스폭은 더 커집니다. 함수 발생기는 현재 주기에 의해 결정된 새로운 최소값으로 펄스폭을 조정했습니다. 자세한 내용은 제 4 장의 " 펄스 구성 명령 " 을 참조하십시오.
- 221 Settings conflict;
edge time decreased due to pulse width**
펄스 파형의 경우 함수 발생기는 유효한 펄스를 생성하도록 필요에 따라
(1) 구간 시간, (2) 펄스폭 또는 듀티 사이클, (3) 주기의 순서로 파형 변수를 자동으로 조정합니다.
이러한 경우, 함수 발생기는 구간 시간을 감소시켜 지정된 펄스폭을 조절합니다.
- $$\text{구간 시간} \leq 0.625 \times \text{펄스폭}$$
- 221 Settings conflict;
edge time decreased due to pulse duty cycle**
펄스 파형의 경우 함수 발생기는 유효한 펄스를 생성하도록 필요에 따라
(1) 구간 시간, (2) 펄스폭 또는 듀티 사이클, (3) 주기의 순서로 파형 변수를 자동으로 조정합니다.
이 경우 함수 발생기는 지정된 펄스 듀티 사이클에 맞게 구간 시간을 감소시켰습니다.
- $$\text{구간 시간} \leq 0.625 \times \text{주기} \times \text{듀티 사이클} \div 100$$

- 221 Settings conflict;
amplitude changed due to function**
진폭 제한이 현재 선택한 출력 단위에 의해 결정되는 경우가 있습니다. 이 현상은 출력 함수에 따라 크레스트 요인이 다르기 때문에 단위가 V_{rms} 또는 dBm 일 때 발생합니다. 예를 들어 $5V_{rms}$ 방형파 (50hms) 를 출력한 다음 사인파로 변경하는 경우 함수 발생기는 출력 진폭을 $3.536V_{rms}$ (V_{rms} 단위 사인 파형의 상한) 로 자동 조절합니다.
- 221 Settings conflict;
offset changed on exit from dc function**
dc 전압 함수에서 전압은 오프셋 전압을 조정하여 제어되고 현재 진폭은 무시됩니다. 다른 함수를 선택하면, 함수 발생기는 오프셋 전압을 현재 진폭 설정과 호환할 수 있도록 조절합니다.
- 221 Settings conflict;
FM deviation cannot exceed carrier**
반송파 주파수는 항상 주파수 편차보다 크거나 같아야 합니다. FM 이 활성화된 상태에서 반송파를 편차 주파수보다 작은 값으로 설정할 경우 함수 발생기는 편차를 현재 반송파 주파수에 사용할 수 있는 최대값으로 자동 조정합니다.
- 221 Settings conflict;
FM deviation exceeds max frequency**
반송 주파수와 편차의 합계는 선택한 함수의 최대 주파수 $+100kHz$ (사인 및 방형파의 경우 $10.1MHz$) 보다 작거나 같아야 합니다. 반송파를 유효하지 않은 값으로 설정할 경우, 함수 발생기는 현재 반송파 주파수에 사용할 수 있는 최대값으로 편차를 자동 조절합니다.
- 221 Settings conflict;
PWM deviation decreased due to pulse parameters**
PWM 편차는 진폭이나 듀티 사이클, 구간 시간 및 주기에 의해 제한됩니다. PWM 편차 (폭 또는 듀티 사이클 편차) 는 이러한 제한 범위를 벗어나지 않도록 조정됩니다. 자세한 내용은 제 4 장의 "펄스폭 변조 (PWM) 명령" 을 참조하십시오.

- 221 Settings conflict;
frequency forced duty cycle change**
방형파 함수를 선택하고 현재 듀티 사이클을 만들어낼 수 없는 주파수로 변경하면 듀티 사이클은 새로운 주파수의 최대값으로 자동 조정됩니다. 예를 들어 현재 듀티 사이클을 70%로 설정한 다음 주파수를 6MHz로 변경하면 듀티 사이클이 60% (이 주파수의 상한)로 자동 조정됩니다.
듀티 사이클 : 20% ~ 80% (최고 5MHz)
40% ~ 60% (최고 10MHz)
- 221 Settings conflict;
marker forced into sweep span**
마커는 시작 및 정지 주파수 사이의 스윙 범위 내에 있어야 합니다. 마커 주파수는 강제로 그 범위 내에 포함됩니다.
- 221 Settings conflict;
selected arb is missing, changing selection to default**
기기 상태를 저장한 후 비휘발성 메모리에서 임의 파형을 삭제하면 파형 데이터가 손실되며 상태를 불러올 때 파형이 출력되지 *않습니다*. 삭제된 파형 대신 내장 "지수 상승" 파형이 출력됩니다.
- 221 Settings conflict;
offset changed due to amplitude**
다음은 오프셋 전압과 출력 진폭 간의 관계입니다. V_{max} 는 선택한 출력 터미네이션의 최대 피크 전압 (50Ω 로드의 경우 5 볼트, 하이 임피던스 로드의 경우 10 볼트)입니다. 기존 오프셋 전압이 유효하지 않을 경우, 함수 발생기는 오프셋 전압을 지정된 진폭에 이용할 수 있는 최대 dc 전압으로 자동 조절합니다.
$$|V_{offset}| \leq V_{max} - \frac{V_{pp}}{2}$$

-221

**Settings conflict;
amplitude changed due to offset**

다음은 출력 진폭과 오프셋 전압 간의 관계입니다. V_{max} 는 선택한 출력 터미네이션의 최대 피크 전압 (50Ω 로드의 경우 5 볼트, 하이 임피던스 로드의 경우 10 볼트) 입니다. 기존 진폭이 유효하지 않을 경우, 함수 발생기는 지정된 오프셋 전압에 이용할 수 있는 최대값으로 진폭을 자동 조절합니다.

$$V_{pp} \leq 2 \times (V_{max} - |V_{offset}|)$$

-221

**Settings conflict;
low level changed due to high level**

레벨을 양수 또는 음수 값으로 설정할 수 있지만 하이 레벨은 항상 로우 레벨보다 커야 합니다. 하이 레벨을 기존 로우 레벨보다 낮게 지정하면 함수 발생기는 자동으로 로우 레벨을 하이 레벨보다 1mV 낮게 설정합니다.

-221

**Settings conflict;
high level changed due to low level**

레벨을 양수 또는 음수 값으로 설정할 수 있지만 하이 레벨은 항상 로우 레벨보다 커야 합니다. 로우 레벨을 기존 하이 레벨보다 높게 지정하면 함수 발생기는 자동으로 하이 레벨을 로우 레벨보다 1mV 높게 설정합니다.

-222

**Data out of range;
value clipped to upper limit**

지정한 변수가 함수 발생기의 기능을 벗어났습니다. 함수 발생기에서 허용되는 최대값으로 변수를 조정했습니다. *예*: PHAS 1000

-222

**Data out of range;
value clipped to lower limit**

지정한 변수가 함수 발생기의 기능을 벗어났습니다. 함수 발생기에서 허용되는 최소값으로 변수를 조정했습니다. *예*: PHAS -1000

- 222 Data out of range;
pulse edge time limited by period; value clipped to upper limit**
지정한 구간 시간은 기존 주기 및 폭에 맞아야 합니다. 함수 발생기는 필요에 따라 기존 주기에 맞게 구간 시간을 제한합니다.
- 222 Data out of range;
pulse width limited by period; value clipped to ...**
지정한 펄스폭은 아래와 같이 주기와 구간 시간의 차보다 작아야 합니다. 함수 발생기는 지정된 주기에 맞게 펄스 폭을 조절합니다.
- $$\text{펄스폭} \leq \text{주기} - (1.6 \times \text{구간 시간})$$
- 222 Data out of range;
pulse duty cycle limited by period; value clipped to ...**
지정한 펄스 듀티 사이클은 다음 주기와 구간 시간 제한을 따라야 합니다. 함수 발생기는 지정된 주기에 맞게 필요에 따라 펄스 듀티 사이클을 조절합니다.
- $$\text{듀티 사이클} \leq 100 \times (\text{주기} - (1.6 \times \text{구간 시간})) \div \text{주기}$$
- 222 Data out of range;
large period limits minimum pulse width**
펄스 파형에서 최대 10 초의 주기에 대한 최소 펄스폭은 40ns 입니다. 주기가 10 초를 넘는 경우 최소 펄스폭은 더 커집니다. 자세한 내용은 제 4 장의 "펄스 구성 명령" 을 참조하십시오.
- 222 Data out of range;
pulse edge time limited by width; value clipped to ...**
지정한 구간 시간은 아래와 같이 지정된 펄스폭에 맞아야 합니다. 함수 발생기는 지정된 펄스폭에 맞게 구간 시간을 조절합니다.
- $$\text{구간 시간} \leq 0.625 \times \text{펄스폭}$$

- 222 Data out of range;
pulse edge time limited by duty cycle; value clipped to ...**
지정한 구간 시간은 아래와 같이 지정한 펄스 듀티 사이클에 맞아야 합니다. 함수 발생기는 지정된 펄스 듀티 사이클에 맞게 필요에 따라 구간 시간을 조절합니다.
- $$\text{구간 시간} \leq 0.625 \times \text{주기} \times \text{듀티 사이클} \div 100$$
- 222 Data out of range;
period; value clipped to ...**
이 일반 메시지는 펄스 주기가 상한 또는 하한으로 제한되었음을 나타냅니다.
- 222 Data out of range;
frequency; value clipped to ...**
이 일반 메시지는 파형 주파수가 상한 또는 하한으로 제한되었음을 나타냅니다.
- 222 Data out of range;
user frequency; value clipped to upper limit**
이 일반 메시지는 임의 파형 함수 선택 (APPL:USER 또는 FUNC:USER 명령) 으로 인해 파형 주파수가 상한으로 제한되었음을 나타냅니다.
- 222 Data out of range;
ramp frequency; value clipped to upper limit**
이 일반 메시지는 램프 파형 함수 선택 (APPL:RAMP 또는 FUNC:RAMP 명령) 으로 인해 파형 주파수가 상한으로 제한되었음을 나타냅니다.
- 222 Data out of range;
pulse frequency; value clipped to upper limit**
이 일반 메시지는 펄스 파형 함수 선택 (APPL:PULS 또는 FUNC:PULS 명령) 으로 인해 파형 주파수가 상한으로 제한되었음을 나타냅니다.
- 222 Data out of range;
burst period; value clipped to ...**
이 일반 메시지는 버스트 주기가 상한 또는 하한으로 제한되었음을 나타냅니다.

- 222 Data out of range;
burst count; value clipped to ...**
이 일반 메시지는 버스트 카운트가 상한 또는 하한으로 제한되었음을 나타냅니다.
- 222 Data out of range;
burst period limited by length of burst; value clipped to lower limit**
버스트 주기가 너무 짧으면 지정한 버스트 카운트와 주파수로 출력할 수 없습니다(아래 참조). 버스트 주기가 너무 짧은 경우에는 버스트를 연속으로 다시 트리거할 수 있도록 자동으로 조정됩니다.
- $$\text{버스트 주기} > \frac{\text{Burst Count}}{\text{Waveform Frequency}} + 200\text{ns}$$
- 222 Data out of range;
burst count limited by length of burst; value clipped to upper limit**
직접 트리거 소스를 선택 (TRIG:SOUR IMM 명령) 하는 경우 버스트 카운트는 아래와 같이 버스트 주기와 파형 주파수의 곱보다 작아야 합니다.
- $$\text{버스트 카운트} < \text{버스트 주기} \times \text{파형 주파수}$$
- 222 Data out of range;
amplitude; value clipped to ...**
이 일반 메시지는 파형 진폭이 상한 또는 하한으로 제한되었음을 나타냅니다.
- 222 Data out of range;
offset; value clipped to ...**
이 일반 메시지는 오프셋 전압이 상한 또는 하한으로 제한되었음을 나타냅니다.
- 222 Data out of range;
frequency in burst mode; value clipped to ...**
이 일반 메시지는 주파수가 버스트 주기에 표시된 상한 또는 하한으로 제한되었음을 나타냅니다.

- 222 Data out of range;
frequency in FM; value clipped to ...**
이 일반 메시지는 반송파 주파수가 FM:DEV 명령에 의해 결정된 하한으로 제한되었음을 나타냅니다. 반송파 주파수는 항상 주파수 편차보다 크거나 같아야 합니다.
- 222 Data out of range;
marker confined to sweep span; value clipped to ...**
이 일반 메시지는 지정된 마커 주파수가 시작 주파수와 정지 주파수의 범위를 벗어났음을 나타냅니다. 마커 주파수는 지정된 시작 주파수와 정지 주파수 사이에 *있어야* 합니다. 이 범위에 없는 주파수로 마커 주파수를 설정하려고 하면 함수 발생기에서 자동으로 시작 주파수나 정지 주파수 (둘 중 근접한 주파수) 와 동일하게 마커 주파수를 설정합니다. 이 오류는 스윕 모드와 마커 주파수가 모두 활성화되어 있을 때만 발생합니다.
- 222 Data out of range;
pulse width; value clipped to ...**
이 일반 메시지는 원하는 펄스폭이 기기 하드웨어에 표시된 상한 또는 하한으로 제한되었음을 나타냅니다.
- 222 Data out of range;
pulse edge time; value clipped to ...**
이 일반 메시지는 원하는 구간 시간이 기기 하드웨어에 표시된 상한 또는 하한으로 제한되었음을 나타냅니다.
- 222 Data out of range;
FM deviation; value clipped to ...**
이 일반 메시지는 원하는 FM 편차가 현재 함수의 주파수로 설정한 하한 또는 상한으로 제한되었음을 나타냅니다.
- 222 Data out of range;
FM deviation limited by minimum frequency**
주파수 편차는 하한 (1mHz) 으로 제한됩니다.

- 222 Data out of range;
FM deviation limited by maximum frequency; value clipped to upper limit**
주파수 편차는 반송파 주파수를 초과할 수 없으며 사인 또는 방형파 반송파의 경우 5MHz 로 제한됩니다 .
- 222 Data out of range;
PWM deviation**
PWM 편차가 제한됩니다 . 폭 편차 범위는 0 에서 기본 펄스 파형의 폭까지입니다 . 듀티 사이클 편차 범위는 0 에서 기본 펄스 파형의 듀티 사이클까지입니다 . 둘 모두 최소 펄스폭 및 구간 시간 변수의 제한을 받습니다 .
- 222 Data out of range;
PWM deviation limited by pulse parameters**
PWM 편차가 현재 펄스 변수에 의해 제한됩니다 . PWM 편차 (폭 또는 듀티 사이클) 는 현재 펄스폭 또는 듀티 사이클 , 구간 시간 및 주기에 맞게 설정됩니다 .
- 222 Data out of range;
duty cycle; value clipped to ...**
방형파 듀티 사이클이 기기 하드웨어에 의해 20% 에서 80% 사이의 값으로 제한됩니다 .
- 222 Data out of range;
duty cycle limited by frequency; value clipped to upper limit**
주파수가 5MHz 보다 클 경우 방형파 듀티 사이클이 40% 에서 60% 사이의 값으로 제한됩니다 .
 듀티 사이클 : 20% ~ 80% (최고 5MHz)
 40% ~ 60% (최고 10MHz)
- 223 Too much data**
8,192 파형 포인트를 초과하는 임의 파형이 지정되었습니다 . DATA VOLATILE 또는 DATA:DAC VOLATILE 명령에서 포인트의 수를 확인하십시오 .
- 224 Illegal parameter value;**
가능한 값 목록에서 정확한 변수 값이 예상되었습니다 .

장치 종속 오류

- 313 Calibration memory lost;
memory corruption detected**
함수 발생기의 교정을 일관되게 저장하는 데 사용된 비휘발성 메모리에서 체크섬 오류가 감지되었습니다. 이 오류는 장치 실패 또는 번개나 자기장 같은 극한 상황으로 인해 발생할 수 있습니다.
- 314 Save/recall memory lost;
memory corruption detected**
장치 상태를 저장하는 데 사용된 비휘발성 메모리에서 체크섬 오류가 감지되었습니다. 이 오류는 장치 실패 또는 번개나 자기장 같은 극한 상황으로 인해 발생할 수 있습니다.
- 315 Configuration memory lost;
memory corruption detected**
함수 발생기의 구성 설정 (예: 원격 인터페이스 설정)을 저장하는 데 사용된 비휘발성 메모리에서 체크섬 오류가 감지되었습니다. 이 오류는 장치 실패 또는 번개나 자기장 같은 극한 상황으로 인해 발생할 수 있습니다.
- 350 Queue overflow**
20 개 이상의 오류가 발생하여 오류 대기열이 가득 찼습니다. 대기열에서 오류를 삭제하지 않으면 오류가 추가로 저장되지 않습니다. 오류 대기열은 *CLS (삭제 상태) 명령을 사용하거나 전원을 껐다 켜서 삭제합니다. 대기열을 읽을 때도 오류는 삭제됩니다. 오류 대기열은 기기를 다시 설정 (*RST 명령)해도 삭제되지 *않습니다*.

쿼리 오류

- 410 Query INTERRUPTED**
명령이 수신되었지만 출력 버퍼에 이전 명령의 데이터가 들어 있습니다 . 이전 데이터는 손실됩니다 .
- 420 Query UNTERMINATED**
인터페이스를 통해 데이터를 전송하는 경우처럼 대화하도록 함수 발생기가 지정되었지만 출력 버퍼에 데이터를 전송하는 명령이 수신되지 않았습니다 . 예를 들어 데이터를 작성하지 않는 APPLY 명령을 실행한 다음 "Enter" 문장을 실행하여 인터페이스에서 데이터를 읽었을 수 있습니다 .
- 430 Query DEADLOCKED**
출력 버퍼에 비해 너무 많은 데이터를 작성하는 명령이 수신되었으며 입력 버퍼도 가득 찼습니다 . 명령은 계속 실행되지만 모든 데이터가 손실됩니다 .
- 440 Query UNTERMINATED after indefinite response**
*IDN? 명령은 명령 문자열의 마지막 쿼리 명령이어야 합니다 .
예: *IDN? ; :SYST:VERS?

기기 오류

501 ~ 502

501: Cross-isolation UART framing error

502: Cross-isolation UART overrun error

이러한 오류는 내부 하드웨어 실패를 나타냅니다. 새시 접지 회로와 유동 회로 사이의 분리는 광학적 분리막과 직렬 링크에 의해 제어됩니다.

580

Reference phase-locked loop is unlocked

PHAS:UNL:ERR:STAT 가 활성화 ("on") 되었으며 주파수를 제어하는 내부 위상 잠금 루프가 현재 잠금 해제되었습니다. 이 오류는 외부 참조가 잠금 범위를 벗어날 때 주로 발생합니다.

자가 테스트 오류

다음 오류는 자가 테스트를 실행하는 동안 발생할 수 있는 결함입니다. 자세한 내용은 Keysight 33210A *서비스 안내서*를 참조하십시오.

- | | |
|------------------|---|
| 601 | Self-test failed; system logic
이 오류는 메인 프로세서, 시스템 RAM 또는 시스템 ROM의 오류를 나타냅니다. |
| 603 | Self-test failed; waveform logic
이 오류는 합성 IC의 파형 논리가 실패했음을 나타냅니다. |
| 604 | Self-test failed; waveform memory bank
이 오류는 파형 RAM 또는 합성 IC가 실패했음을 나타냅니다. |
| 605 | Self-test failed; modulation memory bank
이 오류는 합성 IC의 변조 메모리 뱅크가 실패했음을 나타냅니다. |
| 606 | Self-test failed; cross-isolation interface
이 오류는 메인 프로세서와 합성 IC 사이의 교차 분리 인터페이스에 결함이 있거나 합성 IC 자체에 결함이 있음을 나타냅니다. |
| 616 | Self-test failed; pulse phase locked loop
이 오류는 펄스 파형 합성기의 위상 잠금 루프의 잠금이 올바르게 작동하지 않으며 펄스 파형의 주파수(펄스 파형의 주파수만 해당)가 올바르게 작동할 수 있음을 나타냅니다. 합성 IC 또는 관련 회로의 결함을 나타냅니다. |
| 619 ~ 621 | 619: Self-test failed; leading edge DAC |
| 623 ~ 625 | 620: Self-test failed; trailing edge DAC |
| | 621: Self-test failed; square-wave threshold DAC |
| | 623: Self-test failed; dc offset DAC |
| | 624: Self-test failed; null DAC |
| | 625: Self-test failed; amplitude DAC |
- 이러한 오류는 시스템 DAC 오작동, DAC 멀티플렉서 채널이나 관련 회로의 결함을 나타냅니다.

- 622 Self-test failed; time base calibration DAC**
 이 오류는 합성 IC 의 타임베이스 교정 DAC 또는 전압 제어 진동자에 결함이 있음을 나타냅니다 .
- 626 ~ 629** **626: Self-test failed; waveform filter path select relay**
 627: Self-test failed; -10 dB attenuator path
 628: Self-test failed; -20 dB attenuator path
 629: Self-test failed; +20 dB amplifier path
 이러한 오류는 지정한 지연이 제대로 전환되지 않거나 감쇠기/증폭기에서 예상 감쇠나 게인을 제공하고 있지 않음을 나타냅니다 . 이러한 자가 테스트는 내부 ADC 를 사용하여 출력 경로 지연 , 출력 증폭기 (+20dB) 및 출력 감쇠기가 올바르게 작동하고 있는지 확인합니다 .
- 630 Self-test failed; internal ADC over-range condition**
 이 오류는 ADC 결함이 있을 수 있음을 나타냅니다 . 이 결함은 시스템 ADC, ADC 입력 멀티플렉서 또는 ADC 입력 버퍼 증폭기의 결함일 수 있습니다 .
- 631 Self-test failed; internal ADC measurement error**
 이 오류는 ADC 결함이 있을 수 있음을 나타냅니다 . 이 결함은 시스템 ADC, ADC 입력 멀티플렉서 또는 ADC 입력 버퍼 증폭기의 결함일 수 있습니다 .
- 632 Self-test failed; square/pulse DAC test failure**
 이 오류는 방형 / 펄스 DAC 에 결함이 있을 수 있음을 나타냅니다 .

교정 오류

다음 오류는 교정 과정 중에 발생할 수 있는 결함을 나타냅니다 (Keysight 33210A 서비스 안내서의 제 4 장 참조).

- 701 Calibration error; security defeated by hard ware jumper**
내부 회로 기판의 두 "CAL ENABLE" 패드를 일시적으로 단락시켜 함수 발생기의 교정 보안 기능이 비활성화되었습니다 (Keysight 33210A 서비스 안내서의 설명 참조).
- 702 Calibration error; calibration memory is secured**
교정 메모리에 보안이 설정되어 교정을 수행할 수 없습니다. 보안 해제하려면, 정확한 보안 코드와 함께 CAL:SEC:STAT ON 명령을 사용하십시오.
- 703 Calibration error; secure code provided was invalid**
CAL:SEC:STAT ON 명령으로 지정한 보안 코드가 잘못되었습니다.
- 706 Calibration error; provided value is out of range**
CAL:VAL 명령으로 지정한 교정 값이 범위를 벗어났습니다.
- 707 Calibration error; signal input is out of range**
내부 ADC (아날로그 - 디지털 컨버터) 에서 후면판 *Modulation In* 커넥터에 적용된 신호가 범위를 벗어났음을 확인했습니다.
- 707 707: Calibration error; cal edge time: rise time cal error**
707: Calibration error; cal edge time: fall time cal error
707: Calibration error; cal edge time: default values loaded
상승 시간 또는 하강 시간 회로도의 결함으로 인해 교정이 방지되었음을 나타냅니다. 기본값을 사용하여 구간 시간이 교정되어 정확도가 제한되었습니다. 서비스 정보는 Keysight 33210A 서비스 안내서를 참조하십시오.

850 Calibration error; setup is invalid

CAL:SET 명령으로 잘못된 교정 설정 번호를 지정했습니다. 교정 절차에 대한 자세한 내용은 *Keysight 33210A 서비스 안내서*를 참조하십시오.

851 Calibration error; setup is out of order

특정 교정을 유효하게 설정하려면 특정 시퀀스로 수행해야 합니다. 교정 절차에 대한 자세한 내용은 *Keysight 33210A 서비스 안내서*를 참조하십시오.

임의 파형 오류

다음 오류는 임의 파형 작동 중 발생할 수 있는 결함을 나타냅니다. *자세한 내용은 246 페이지의 "임의 파형 명령(옵션 002)" 을 참조하십시오.*

- 770 Nonvolatile arb waveform memory corruption detected**
임의 파형을 저장하는 데 사용된 비휘발성 메모리에서 체크섬 오류가 감지되었습니다. 임의 파형은 메모리에서 복구할 수 없습니다.
- 781 Not enough memory to store new arb waveform; use DATA:DELETE**
네 개의 비휘발성 메모리 위치에 임의 파형이 이미 있습니다. 다른 파형을 저장하려면 DATA:DELeTe 명령을 사용하여 저장된 파형 중 하나를 먼저 삭제해야 합니다.
- 781 Not enough memory to store new arb waveform; bad sectors**
하드웨어 오류로 인해 임의 파형을 저장하는 데 사용할 수 있는 추가 메모리 위치가 없습니다. 이 오류는 플래시 메모리 장치가 실패하여 발생할 수도 있습니다.
- 782 Cannot overwrite a built-in waveform**
다음 내장 파형 이름은 예약되어 있으며 DATA:COPY 명령과 함께 사용할 수 없습니다. "EXP_RISE", "EXP_FALL", "NEG_RAMP", "SINC" 및 "CARDIAC".
- 784 Name of source arb waveform for copy must be VOLATILE**
DATA:COPY 명령을 사용하면 "VOLATILE" 이 아닌 소스 *에서* 복사할 수 없습니다.
- 785 Specified arb waveform does not exist**
DATA:COPY 명령은 휘발성 메모리의 파형을 비휘발성 메모리에 지정된 이름으로 복사합니다. DATA:COPY 명령을 실행하기 전에 DATA VOLATILE 또는 DATA:DAC VOLATILE 명령을 사용하여 파형을 다운로드해야 합니다.

- 786 Not able to delete a built-in arb waveform**
다섯 개의 내장 파형인 "EXP_RISE", "EXP_FALL", "NEG_RAMP", "SINC" 및 "CARDIAC" 은 삭제할 수 없습니다 .
- 787 Not able to delete the currently selected active arb waveform**
현재 출력되고 있는 임의 파형은 삭제할 수 없습니다 (FUNC:USER 명령).
- 788 Cannot copy to VOLATILE arb waveform**
DATA: COPY 명령은 휘발성 메모리의 파형을 비휘발성 메모리에 지정된 이름으로 복사합니다 . 복사할 소스는 항상 "VOLATILE" 입니다 . 다른 소스로부터 복사할 수 없으며 "VOLATILE" 에 복사할 수 없습니다 .
- 800 Block length must be even**
함수 발생기에서 이진 데이터는 2 바이트로 전송되는 16 비트 정수로 표시합니다 (DATA: DAC VOLATILE 명령).
- 810 State has not been stored**
*RCL 명령에서 지정한 저장 위치가 이전 *SAV 명령에서 사용되지 않았습니다 .
비어 있는 저장 위치에서 기기 상태를 불러올 수 없습니다 .

6 응용프로그램

소개	330
프로그램 리스팅	332

이 장에서는 사용자의 자체 응용프로그램 개발에 도움을 주고자 몇 가지 원격 인터페이스 프로그램 예제를 제공합니다. 167 페이지에서 시작하는 제 [장 4](#), "[원격 인터페이스 참조사항](#)"에는 함수 발생기를 프로그램하는 데 사용할 수 있는 SCPI (*프로그램 가능 기기에 사용되는 표준 명령*) 명령 구문이 있습니다.

소개

이 장에서는 여섯 가지 프로그램 예제를 통해 SCPI 명령을 사용하여 Keysight 33210A 를 제어하는 과정을 보여줍니다 . 이러한 프로그램은 모두 Microsoft® Visual BASIC® 6.0 에서 작성되었으며 Keysight VISA-COM 을 사용합니다 .



이 장의 BASIC 프로그램과 몇 가지 드라이버 및 환경의 사용을 보여주는 기타 프로그램 예제는 함수 발생기와 함께 제공된 "Keysight 33210A 제품 참조 CD-ROM"에 포함되어 있습니다 . 이러한 프로그램에 대한 자세한 내용은 "Examples" 디렉토리의 "readme" 파일을 참조하십시오 . 이 장의 프로그램은 "Examples\chapter6" 하위 디렉토리에 있습니다 .

예제 프로그램을 수정하거나 자체 프로그램을 작성하여 컴파일하려는 경우 Keysight IO Libraries Suite 소프트웨어를 설치해야 합니다 . 이 소프트웨어도 33210A 와 함께 제공되는 "Keysight E2094 Automation-Ready CD-ROM" 을 통해 설치할 수 있습니다 .

다른 Keysight 제품 (예 : Keysight GPIB 카드) 과 함께 제공된 IO Libraries Suite 소프트웨어가 이미 설치되었을 수 있습니다 . 그러나 제품 참조 CD-ROM 에 제공되는 예제를 지원하려면 Keysight IO Libraries Suite 14.0 이상의 버전을 설치해야 합니다 .

참 고

Keysight IO Libraries Suite 소프트웨어 구하기에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오 .

www.keysight.com/find/iolib

Microsoft® 및 Visual BASIC® 은 Microsoft Corporation 의 미국 등록 상표입니다 . 해당 소프트웨어 구성 요소를 설치했다면 제 3 장 , 에서 인터페이스 구성에 관한 정보를 참조하십시오 .

참 고

이 장에 제시된 프로그램은 저작권의 보호를 받습니다 .

Copyright © 2008 - 2017 Keysight Technologies

사용자는 Keysight 가 샘플 응용프로그램 파일을 보증하거나 그에 대한 의무 또는 책임을 지지 않는다는 데 동의하는 경우에 한해 사용료를 지불하지 않고 유용한 방식으로 샘플 응용 프로그램 파일 (및 / 또는 수정된 버전) 을 사용 , 수정 , 재생 및 배포할 수 있는 권한을 갖습니다 .

Keysight Technologies 는 설명을 위한 목적으로만 프로그래밍 예제를 제공합니다 . 모든 샘플 프로그램은 설명 중인 프로그래밍 언어와 프로시저를 생성 및 디버깅하는 데 사용되는 도구를 사용자가 잘 알고 있는 것으로 가정합니다 .

Keysight 지원 엔지니어는 Keysight 소프트웨어 구성 요소의 기능 및 관련 명령을 설명해줄 수는 있으나 , 추가 기능을 제공하거나 사용자의 특정 요구에 맞는 프로시저를 구축할 목적으로 이러한 샘플을 수정하지는 않습니다 .

이 장의 모든 샘플 응용 프로그램은 Microsoft Visual Basic 6.0 및 Keysight VISA-COM 에 사용하도록 작성된 것입니다 .

Visual Basic 에서 IO 객체를 사용하려면

- Project/References 메뉴에서 라이브러리를 포함시킬 참조를 설정하십시오 . VISA COM 은 VISA COM 3.0 유형 라이브러리에 대해 COM 참조가 필요합니다 . 다음과 같이 메뉴에서 참조를 설정하십시오 .

Project > References ...

- "Dim Fgen As VisaComLib.FormattedIO488" 와 같은 문장을 사용해 포맷된 IO 참조를 생성하고 "Set Fgen = New VisaComLib.FormattedIO488" 을 사용해 실제 객체를 생성합니다 .

프로그램 리스팅

예제 : 단순 사인 파형

이 프로그램 (위치 : CD-ROM 의 "Examples\chapter6\SimpleSine" 하위 디렉토리) 은 함수를 " 사인 " 으로 선택한 다음 파형의 주파수 , 진폭 및 오프셋을 설정합니다.

```
Private Sub cmdSimpleSine_Click()

    Dim io_mgr As VisaComLib.ResourceManager
    Dim Fgen As VisaComLib.FormattedIO488

    Set io_mgr = New VisaComLib.ResourceManager
    Set Fgen = New VisaComLib.FormattedIO488
    Set Fgen.IO = io_mgr.Open(txtIO.Text)

    On Error GoTo MyError

    ' This program sets up a waveform by selecting the waveshape
    ' and adjusting the frequency, amplitude, and offset.

    With Fgen

        .WriteString "*RST"           ' Reset the function generator
        .IO.Clear                     ' Clear errors and status registers

        .WriteString "FUNCTION SINusoid" ' Select waveshape
        ' Other options are SQUARE, RAMP, PULSE, NOISE, DC, and USER
        .WriteString "OUTPut:LOAD 50"   ' Set the load impedance in Ohms
        ' (50 Ohms default)
        ' May also be INFINITY, as when using oscilloscope or DMM

        .WriteString "FREQuency 2500"   ' Set the frequency.
        .WriteString "VOLTage 1.2"      ' Set the amplitude in Vpp.
        ' Also see VOLTage:UNIT
        .WriteString "VOLTage:OFFSet 0.4" ' Set the offset in Volts
        ' Voltage may also be set as VOLTage:HIGH and VOLTage:LOW for low level
        ' and high level

        .WriteString "OUTPut ON" ' Turn on the instrument output

    End With

    Exit Sub

MyError:

    txtError = Err.Description & vbCrLf
    Resume Next

End Sub
```

예제 : 진폭 변조

이 프로그램 (위치 : CD-ROM 의 "Examples\chapter6\AMLowLevel" 하위 디렉토리) 은 더 낮은 레벨의 SCPI 명령을 사용하는 진폭 변조로 파형을 구성합니다 . 이 명령은 또한 *SAV 명령을 사용하여 함수 발생기의 내부 메모리에 기기 구성을 저장하는 방식을 보여줍니다 .

```
Private Sub cmdAMLowLevels_Click()

    Dim io_mgr As VisaComLib.ResourceManager
    Dim Fgen As VisaComLib.FormattedIO488

    Set io_mgr = New VisaComLib.ResourceManager
    Set Fgen = New VisaComLib.FormattedIO488
    Set Fgen.IO = io_mgr.Open(txtIO.Text)

    On Error GoTo MyError

    ' This program uses low-level SCPI commands to configure
    ' the function gnerator to output an AM waveform.
    ' This program also shows how to use "state storage" to
    ' store the instrument configuration in memory.

    With Fgen

        .WriteString "**RST"           ' Reset the function generator
        .IO.Clear                     ' Clear errors and status registers

        .WriteString "OUTPut:LOAD 50"   ' Output termination is 50 Ohms
        .WriteString "FUNctIon:SHApe SINusoid" ' Carrier shape is sine
        .WriteString "FREQuency 5000;VOLTage 5" ' Carrier freq is 5 kHz @ 5 Vpp
        .WriteString "AM:INTernal:FUNCTion SINusoid" ' Modulating shape is sine
        .WriteString "AM:INTernal:FREQuency 200" ' Modulation freq = 200 Hz
        .WriteString "AM:DEPTTh 80" ' Modulation depth = 80%
        .WriteString "AM:STATE ON" ' Turn AM modulation on

        .WriteString "OUTPut ON" ' Turn on the instrument output
        .WriteString "**SAV 1" ' Store state in memory location 1

        ' Use the "**RCL 1" command to recall the stored state

    End With

    Exit Sub

MyError:
    txtError = Err.Description & vbCrLf
    Resume Next

End Sub
```

예제 : 선형 스위프

이 프로그램 (위치 : CD-ROM 의 "Examples\chapter6\LinearSweep" 하위 디렉토리) 은 사인파에 대해 선형 스위프를 생성합니다 . 이 프로그램은 시작 주파수와 정지 주파수 , 그리고 스위프 시간을 설정합니다 .

```
Private Sub cmdLinearSweep_Click()

    Dim io_mgr As VisaComLib.ResourceManager
    Dim Fgen As VisaComLib.FormattedIO488

    Set io_mgr = New VisaComLib.ResourceManager
    Set Fgen = New VisaComLib.FormattedIO488
    Set Fgen.IO = io_mgr.Open(txtIO.Text)

    On Error GoTo MyError

    ' This program sets up a linear sweep using a sinusoid
    ' waveform. It sets the start and stop frequency and sweep
    ' time.

    With Fgen

        .WriteString "*RST"                ' Reset the function generator
        .IO.Clear                          ' Clear errors and status
                                           registers

        .WriteString "FUNCTION SINusoid"    ' Select waveshape

        .WriteString "OUTPut:LOAD 50"        ' Set the load impedance to
                                           ' 50 Ohms (default)
        .WriteString "VOLTage 1"            ' Set the amplitude to 1 Vpp.

        .WriteString "SWEep:SPACing LINear" ' Set Linear or LOG spacing
        .WriteString "SWEep:TIME 1"         ' Sweep time is 1 second
        .WriteString "FREQuency:STArT 100"  ' Start frequency is 100 Hz
        .WriteString "FREQuency:STOP 20e3"  ' Stop frequency is 20 kHz

        ' Frequency sweep limits may also be set as FREQuency:CENTer and
        ' FREQuency:SPAN on the 0A
        ' For the 332x0A, also see MARKer:FREQuency

        .WriteString "OUTPut ON"            ' Turn on the instrument output
        .WriteString "SWEep:STATe ON"       ' Turn sweep on

    End With

    Exit Sub

MyError:

    txtError = Err.Description & vbCrLf
    Resume Next

End Sub
```

예제 : 펄스 파형

이 프로그램 (위치 : CD-ROM 의 "Examples\chapter6\Pulse" 하위 디렉토리) 은 펄스 파형 , 세팅 펄스폭 , 주기 및 하이 / 로우 레벨을 구성합니다 . 그러면 구간 시간이 증가됩니다 .

```
Private Declare Sub Sleep Lib "kernel32" (ByVal dwMilliseconds As Long)

Private Sub cmdPulse_Click()

    Dim io_mgr As VisaComLib.ResourceManager
    Dim Fgen As VisaComLib.FormattedIO488

    Set io_mgr = New VisaComLib.ResourceManager
    Set Fgen = New VisaComLib.FormattedIO488
    Set Fgen.IO = io_mgr.Open(txtIO.Text)

    Dim I As Integer

    On Error GoTo MyError

    ' This program sets up a pulse waveshape and adjusts the edge
    ' time. It also shows the use of high and low voltage levels
    ' and period. The edge time is adjusted by 5 nsec increments.

    With Fgen

        .WriteString "*RST"           ' Reset the function generator
        .IO.Clear                     ' Clear errors and status registers
        .WriteString "FUNCTION PULSe" ' Select pulse waveshape

        .WriteString "OUTPut:LOAD 50" ' Set the load impedance to 50
                                     ' Ohms
                                     ' (default)
        .WriteString "VOLTage:LOW 0"  ' Low level = 0 V
        .WriteString "VOLTage:HIGh 0.75" ' High level = .75 V

        .WriteString "PULSe:PERiod 1e-3" ' 1 ms intervals
        .WriteString "PULSe:WIDTh 100e-6" ' Pulse width is 100 us
        .WriteString "PULSe:TRANSition 20e-9" ' Edge time is 20 ns
                                     ' (rise time = fall time)
        .WriteString "OUTPut ON"        ' Turn on the instrument output
    End With

    For I = 0 To 18
        ' Vary edge by 5 nsec steps
        .WriteString "PULSe:TRANSition " & (0.00000001 + I * 0.000000005)
        Sleep 300 ' Wait 300 msec
    Next I

    End With

Exit Sub
```

```

MyError:

    txtError = Err.Description & vbCrLf
    Resume Next

End Sub

```

예제 : 펄스폭 변조 (PWM)

이 프로그램 (위치 : CD-ROM 의 "Examples\chapter6\PulseWidthMod" 하위 디렉토리) 은 듀티 사이클로 펄스 파형을 구성합니다 . 그러면 펄스 파형이 삼각 파형에 의해 천천히 변조됩니다 .

```

Private Sub cmdPWM_Click()

    Dim io_mgr As VisaComLib.ResourceManager
    Dim Fgen As VisaComLib.FormattedIO488

    Set io_mgr = New VisaComLib.ResourceManager
    Set Fgen = New VisaComLib.FormattedIO488
    Set Fgen.IO = io_mgr.Open(txtIO.Text)

    On Error GoTo MyError

    ' This program uses low-level SCPI commands to configure
    ' the function generator to output an PWM waveform.
    ' The pulse is set up with a duty cycle of 35% and a depth
    ' of 15%, and will vary in width from 20% to 50% with the
    ' modulation. The pulse may also be configured in time
    ' units (pulse width and deviation) rather than duty cycle
    ' if preferred.

    With Fgen

        .WriteString "*RST"           ' Reset the function generator
        .IO.Clear                     ' Clear errors & status
                                      registers

        .WriteString "OUTPut:LOAD 50"   ' Output termination is 50 Ohms
        .WriteString "FUNCTION:SHAPE PULSe" ' Carrier waveshape is pulse
        .WriteString "FREQuency 5000"   ' Carrier frequency is 5 kHz
        .WriteString "VOLTage:LOW 0"    ' Set parameters to 5 V TTL
        .WriteString "VOLTage:HIGh 5"
        .WriteString "FUNCTION:PULSe:DCYCLE 35" ' Begin with 35% duty cycle
        .WriteString "PWM:INTernal:FUNCTION TRIangle" ' Modulating waveshape
                                                         is triangle
        .WriteString "PWM:INTernal:FREQuency 2" ' Modulation frequency is 2 Hz
        .WriteString "PWM:DEVIation:DCYCLE 15" ' Modulation depth is 15%
        .WriteString "PWM:SOURce INTernal"    ' Use internal signal for
                                                         modulation
        ' If using an external signal for PWM, connect the signal to the
        ' rear-panel BNC and use the command PWM:SOURce EXTernal
        .WriteString "PWM:STATE ON"          ' Turn PWM modulation on

        .WriteString "OUTPut ON"            ' Turn on the instrument output
    End With

```

```

End With

Exit Sub

MyError:

    txtError = Err.Description & vbCrLf
    Resume Next

End Sub

```

예제 : 임의 파형 다운로드 (ASCII)

이 프로그램 (위치 : CD-ROM 의 "Examples\chapter6\ASCIIarb" 하위 디렉토리) 은 임의 파형을 ASCII 데이터로 함수 발생기에 다운로드합니다 . 데이터 값의 범위는 -1 ~ +1 입니다 .

```

Private Sub cmdASCIIArb_Click()

    Dim io_mgr As VisaComLib.ResourceManager
    Dim Fgen As VisaComLib.FormattedIO488

    Set io_mgr = New VisaComLib.ResourceManager
    Set Fgen = New VisaComLib.FormattedIO488
    Set Fgen.IO = io_mgr.Open(txtIO.Text)

    Dim Waveform() As String
    Dim I As Integer
    Dim DataStr As String
    ReDim Waveform(1 To 4000)

    On Error GoTo MyError

    ' This program uses the arbitrary waveform function to
    ' download and output a square wave pulse with a calculated
    ' rise time and fall time. The waveform consists of 4000
    ' points downloaded to the function generator as ASCII data.

    With Fgen
        .WriteString "*RST"           ' Reset the function generator
        .IO.Clear                     ' Clear errors and status registers
        .IO.Timeout = 40000           ' Set timeout to 40 seconds for long
                                     ' download strings
    End With

    ' Compute waveform

    txtError.Text = ""
    txtError.SelText = "Computing Waveform..." & vbCrLf

    For I = 1 To 5
        Waveform(I) = Str$((I - 1) / 5) ' Set rise time (5 points)
    Next I

```

```

For I = 6 To 205
    Waveform(I) = "1" ' Set pulse width (200 points)
Next I

For I = 206 To 210
    Waveform(I) = Str$((210 - I) / 5) ' Set fall time (5 points)
Next I

For I = 211 To 4000
    Waveform(I) = "0" ' Set remaining points to zero
Next I

DataStr = Join(Waveform, ",") ' Create string from data array

' Download data points to volatile memory
txtError.SelText = "Downloading Arb..." & vbCrLf

With Fgen
    .WriteString "DATA VOLATILE, " & DataStr
End With

txtError.SelText = "Download Complete" & vbCrLf

' Set up arbitrary waveform and output
With Fgen
    .WriteString "DATA:COPY PULSE, VOLATILE" ' Copy arb to non-volatile
                                           ' memory
    .WriteString "FUNCTION:USER PULSE" ' Select the active arb waveform
    .WriteString "FUNCTION:SHAPE USER" ' Output the selected arb waveform

    .WriteString "OUTPut:LOAD 50" ' Output termination is 50 Ohms
    .WriteString "FREQUENCY 5000;VOLTage 5" ' Output frequency is 5 kHz
                                           ' @ 5 Vpp
    .WriteString "OUTPut ON" ' Enable Output
End With

Exit Sub

MyError:
    txtError = Err.Description & vbCrLf
    Resume Next

End Sub

```

7 지침서

지침서	340
직접 디지털 합성	341
임의 파형 생성 (옵션 002)	344
방형 파형 생성	347
펄스 파형 생성	348
신호 결함	350
출력 진폭 제어	352
접지 루프	354
AC 신호의 특성	356
변조	358
주파수 스위프	361
버스트	363

지침서

Keysight 33210A 에서 최상의 성능을 얻으려면 기기의 내부 작동에 대해 충분히 이해하는 것이 좋습니다 . 본 장에서는 신호 발생의 기본 개념과 함수 발생기의 내부 작동에 대한 세부사항을 설명합니다 .

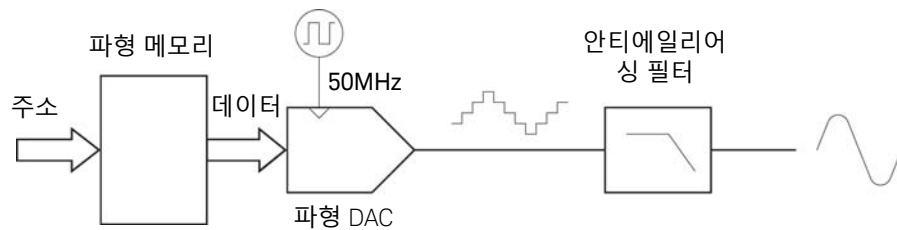
- 직접 디지털 합성 341 *페이지*
- 임의 파형 생성 (옵션 002) 344 *페이지*
- 방형 파형 생성 347 *페이지*
- 펄스 파형 생성 348 *페이지*
- 신호 결합 350 *페이지*
- 출력 진폭 제어 352 *페이지*
- 접지 루프 354 *페이지*
- AC 신호의 특성 356 *페이지*
- 변조 358 *페이지*
- 주파수 스위프 361 *페이지*
- 버스트 363 *페이지*

복잡한 출력 파형을 생성하기 어려운 일부 응용프로그램에서도 임의 파형 발생기를 사용하면 문제를 간단히 해결할 수 있습니다 . 임의 파형 발생기를 사용하면 상승 시간 , 링잉 , 글리치 , 잡음 및 랜덤 타이밍 변동 같은 신호 결함을 제어 방식으로 쉽게 시뮬레이션할 수 있습니다 .

임의 파형 발생기는 물리학 , 화학 , 생체 임상 의학 , 기계 및 기타 여러 분야에 활용될 수 있습니다 . 펌프 , 펄스 , 버블 또는 버스트가 불안정하거나 시간에 따라 변하는 경우에도 사용할 수 있는 응용프로그램이 있으며 , 이 응용프로그램은 파형 데이터를 지정하는 사용자의 능력에 의해서만 제한됩니다 .

직접 디지털 합성

Keysight 33210A에서는 펄스를 제외한 모든 파형 함수에 **직접 디지털 합성**(DDS)이라는 신호 생성 기법을 사용합니다. 다음 그림과 같이, 원하는 파형을 나타내는 디지털 데이터의 흐름은 파형 메모리로부터 순차적으로 읽혀지며 디지털 - 아날로그 컨버터 (DAC)의 입력에 적용됩니다. DAC는 함수 발생기의 샘플링 주파수 50MHz에서 클럭되며 원하는 파형의 근사치인 전압을 계단식으로 출력합니다. 그런 다음 로우 패스 "안티에일리어싱" 필터에서 계단식 전압을 매끈하게 연결하여 최종 파형을 작성합니다.

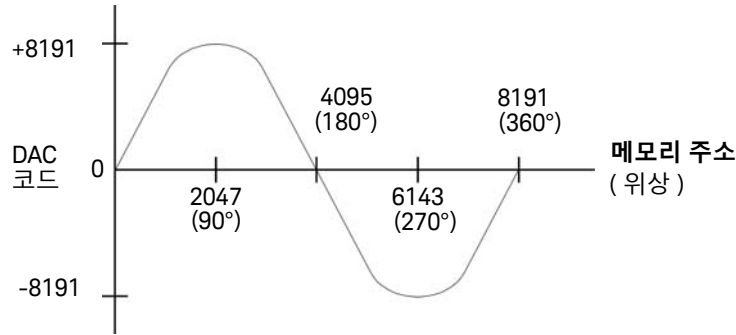


직접 디지털 합성 회로도

33210A에서는 두 가지 안티에일리어싱 필터를 사용합니다. 타원형 필터는 거의 평평한 통과 대역 및 10MHz 이상의 날카로운 컷오프로 인해 연속 사인파에 사용됩니다. 연속 사인파 이외의 다른 파형에 사용할 경우 타원형 필터에서 링잉 현상이 심하게 나타나기 때문에 기타 모든 파형 함수에는 선형 위상 필터가 사용됩니다.

함수 발생기에서는 표준 파형에 대해 16,384 (16K) 단어 깊이와 동일한 파형 메모리를 사용하고, 옵션 임의의 파형에 대해서는 8,192 (8K) 단어 깊이와 동일한 파형 메모리를 사용합니다.

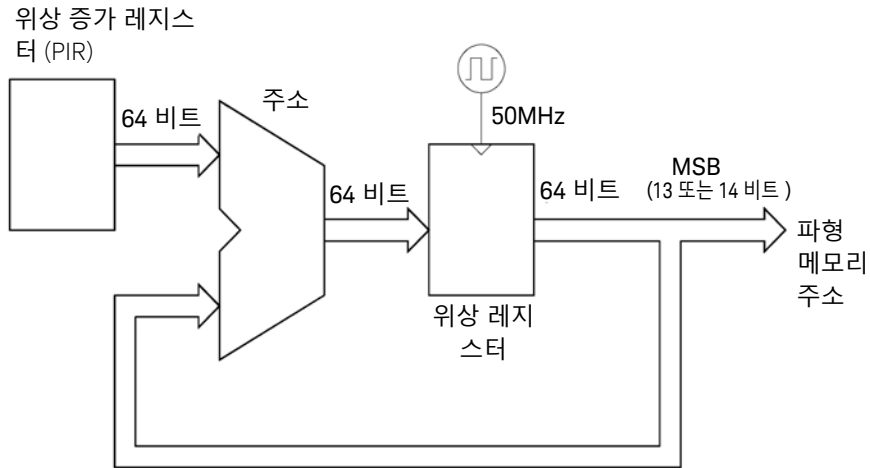
33210A 는 16,384 의 불연속 전압 레벨 (또는 14 비트 수직 해상도) 로 진폭값을 표시합니다 . 지정된 파형 데이터는 파형 사이클 한 개로 파형 메모리를 채우는 샘플로 나누어집니다 (아래 사인파 그림 참조) . 8K 포인트가 정확히 포함되지 않는 임의의 파형을 작성한 경우 파형은 포인트를 반복하거나 파형 메모리를 채우는 데 필요한 기존 포인트 사이에 포인트를 보간하여 자동으로 " 확장 " 됩니다 . 모든 파형 메모리는 파형 사이클 하나로 채워지므로 각 메모리 위치는 $2\pi/8,192$ 라디언의 위상 각에 해당합니다 .



파형 메모리의 사인파 형태

직접 디지털 합성 (DDS) 발생기는 위상 누적 기법을 사용하여 파형 메모리 주소 지정을 제어합니다 . 메모리 주소를 순서대로 작성하는 카운터 대신 "adder" 가 사용됩니다 (다음 페이지 참조) . 각 클럭 사이클에서 위상 증가 레지스터 (PIR) 로 로드된 상수는 위상 어큐뮬레이터의 현재 결과에 추가됩니다 . 위상 어큐뮬레이터 출력의 최상위 비트는 파형 메모리 지정에 사용됩니다 . PIR 상수를 변경하면 전체 파형 메모리를 통과하는 데 필요한 클럭 사이클 수가 변경되어 출력 주파수도 변경됩니다 .

PIR 은 시간에 따른 위상 값의 속도 변화를 결정하며 결과적으로 동기화된 주파수를 제어합니다 . 위상 어큐뮬레이터의 비트 수가 많을수록 주파수 해상도가 높아 집니다 . PIR 은 위상 값의 변화 속도에만 (위상 자체에는 영향을 미치지 않음) 영향을 미치기 때문에 파형 주파수를 변경해도 위상이 변하지 않습니다 .



위상 어큐레이터 회로도

33210A 는 내부적으로 $2^{-64} \times 50\text{MHz}$ 또는 2.7 피코헤르쯔 주파수 해상도를 산출하는 64 비트 위상 어큐레이터를 사용합니다. 위상 레지스터의 13 비트나 최상위 14 비트만이 파형 메모리 지정에 사용된다는 점을 참조하십시오. 따라서 저 주파수 (일반적인 16K 포인트 파형의 경우 3.05kHz 미만) 를 합성할 때 모든 클럭 사이클에서 주소가 변경되지는 않습니다. 그러나 더 높은 주파수 (3.05kHz 이상) 의 경우 주소는 각 클럭 사이클 한 개 이상의 위치에서 변경되며 일부 포인트는 건너뛸니다. 너무 많은 포인트를 건너뛴 경우 "에일리어싱" 현상이 발생하며 파형 출력이 다소 왜곡됩니다.

참고

*Nyquist 샘플링 이론*에 따르면 에일리어싱을 방지하기 위해서는 원하는 출력 파형의 최고 주파수 구성요소가 샘플링 주파수의 **1/2 미만**이어야 합니다. Keysight 33210A 는 50MHz 에서 샘플링하므로 Nyquist 에서는 최고 주파수 구성요소를 25MHz 로 제한하고 안티에일리어싱 필터링에서는 최고 주파수 구성요소를 이보다 적은 값으로 제한합니다.

임의 파형 생성 (옵션 002)

참 고

임의 파형은 33210A (옵션 002) 에서 선택적으로 사용할 수 있습니다 . 임의 파형 함수를 포함하도록 33210A 를 업그레이드하려면 www.keysight.com/find/33210U 로 이동하십시오 .

Keysight 33210A 에서는 최대 8K 포인트 (8,192 포인트) 의 사용자 정의 임의 파형을 생성할 수 있으며 다섯 개의 임의 파형 예가 내장되어 있습니다 . 전면판에서 임의 파형을 생성할 수도 있고 , Keysight 33210A 에 포함된 CD-ROM 에 있는 Keysight IntuiLink 소프트웨어를 사용할 수도 있습니다 . Keysight IntuiLink 소프트웨어를 이용하면 PC 에서 그래픽으로 표시된 사용자 인터페이스를 통해 임의 파형을 생성한 다음 Keysight 33210A 로 다운로드할 수 있습니다 . Keysight 오실로스코프에서 파형을 캡처한 다음 IntuiLink 로 임포트할 수도 있습니다 . 자세한 내용은 Keysight IntuiLink 소프트웨어의 온라인 도움말을 참조하십시오 .

대부분의 응용프로그램에서는 함수 발생기에서 파형 메모리를 채우는 데 필요한 만큼 포인트 (또는 보간) 를 반복하므로 특정 포인트 수를 가진 임의 파형을 작성할 필요가 없습니다 . 예를 들어 100 포인트를 지정한 경우 각 파형 포인트는 평균 $8,192 / 100$, 즉 81.92 번 반복됩니다 . 33210A 의 경우 출력 주파수를 변경하기 위해 파형의 길이를 변경하지 않아도 됩니다 . 원하는 길이의 파형을 작성한 다음 함수 발생기의 출력 주파수를 조정하면 됩니다 . 그러나 최상의 결과를 얻고 전압 양자화 오류를 최소화하려면 전체 범위의 파형 DAC 를 사용하는 것이 좋습니다 .

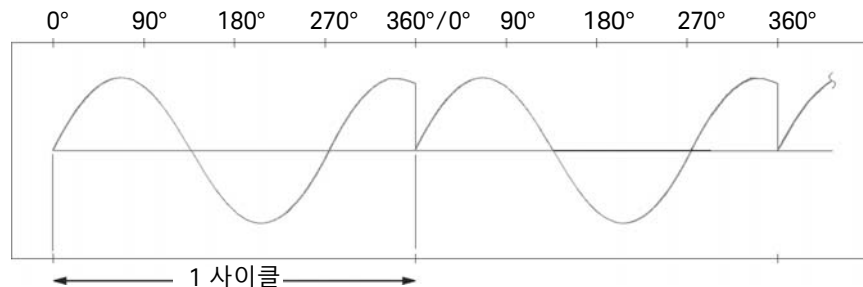
함수 발생기의 전면판에서 파형 포인트를 입력할 때 , 같은 시간 간격으로 포인트를 입력하지 않아도 됩니다 . 파형이 보다 복잡해지면 필요한 만큼 언제나 포인트를 추가할 수 있습니다 . 전면판에서만 선형 보간법을 사용하여 파형 포인트 간의 변환점을 부드럽게 연결할 수 있습니다 . 이러한 기능을 통해 상대적으로 적은 수의 포인트로 유용한 임의 파형을 작성할 수 있습니다 .

33210A 에서는 주파수 상한인 3MHz 까지 임의 파형을 출력할 수 있습니다 . 그러나 함수 발생기의 대역폭 한계와 에일리어싱으로 인해 *실질적인* 상한은 항상 그보다 낮아야 한다는 점을 명심하십시오 . 함수 발생기의 대역폭을 초과하는 파형 주파수 구성요소는 감쇠됩니다 .

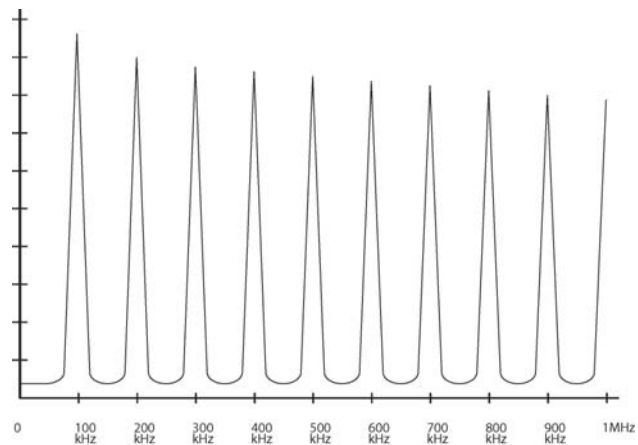
사인 파형 사이클 10 개로 이루어진 임의 파형을 예를 들어 봅시다. 함수 발생기의 주파수를 1MHz 로 설정하면 실제 출력 주파수는 10MHz 가 되고 진폭은 감쇠됩니다. 주파수를 1MHz 이상으로 증가시키면 더 많은 감쇠가 발생합니다.

임의 파형을 작성할 때 함수 발생기는 항상 유한 시간 기록을 복제하여 파형 메모리에서 데이터의 주기 버전을 작성합니다. 그러나 아래와 같이 마지막 포인트에 단절이 있는 신호 형태 및 위상이 나타날 수도 있습니다. 파형 형태가 반복될 때 마지막 포인트 단절이 주파수 도메인의 누출 오류를 일으킵니다. 이는 단절을 설명하려면 여러 가지 스펙트럼 항목이 필요하기 때문입니다.

누출 오류는 파형 기록에 기본 주파수의 사이클 수 (정수) 가 포함되어 있지 않은 경우에 발생합니다. 기본 주파수에서 발생하는 전력과 조파가 직각 샘플링 함수의 스펙트럼 구성요소로 전달됩니다. 누출 오류를 줄이려면 창 내의 사이클을 보다 많이 포함시켜 남아있는 마지막 포인트의 단절 크기를 감소시키거나 사이클 수 (정수) 를 포함하는 창의 길이를 조절하십시오. 일부 신호는 불연속 주파수로 이루어져 있습니다. 이들 신호는 반복되지 않으므로, 모든 주파수 구성요소는 창 길이와 조화를 이루어 연관될 수 없습니다. 마지막 포인트 단절과 스펙트럼 누출을 최소화하려면, 이러한 상황에 주의해야 합니다.



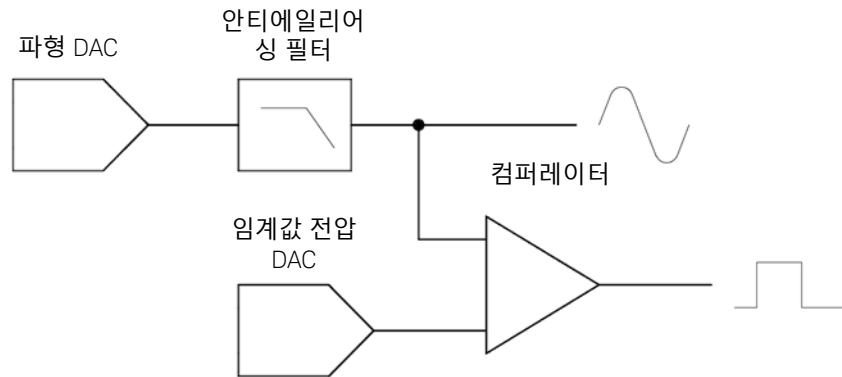
불연속 임의 파형



위 파형의 스펙트럼 (100kHz)

방형 파형 생성

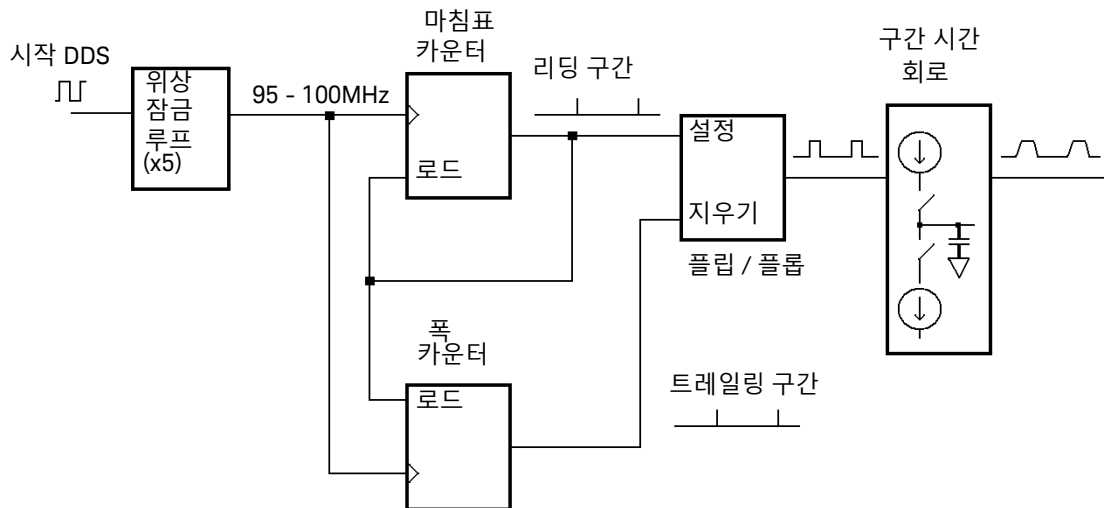
고 주파수에서의 에일리어싱으로 인한 왜곡을 감소시키기 위해 33210A에서는 다른 파형 생성 기법으로 방형파를 생성합니다. DDS 생성 사인파를 컴퍼레이터로 라우팅하여 방형파를 생성합니다. 그러면 컴퍼레이터의 디지털 출력이 방형파 출력의 기준으로 사용됩니다. 파형의 듀티 사이클은 컴퍼레이터의 임계값에 따라 달라집니다.



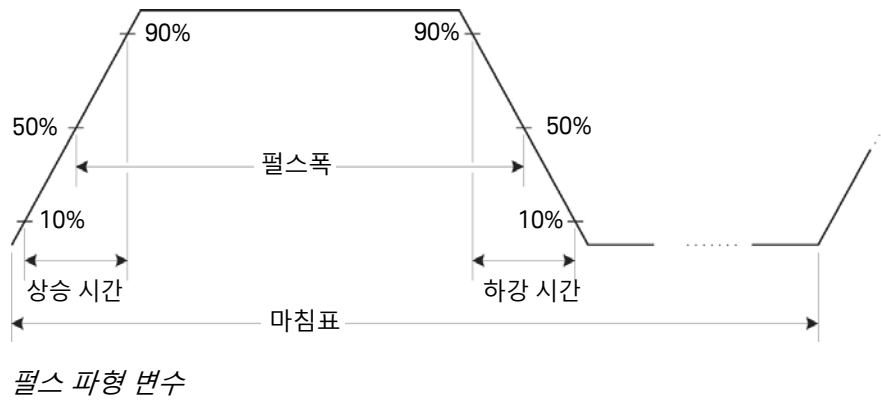
방형파 생성 회로도

펄스 파형 생성

고 주파수에서의 에일리어싱으로 인한 왜곡을 감소시키기 위해, Keysight 33210A 는 다른 파형 생성 기법을 사용하여 펄스 파형을 생성합니다. 펄스 파형 생성의 경우, 클럭 사이클을 계산하여 주기와 펄스폭을 도출해 냅니다. 미세한 주기 해상도를 얻으려면 위상 잠금 루프(PLL) 회로에 따라 클럭 주파수를 95MHz 에서 100MHz 까지 다양하게 설정합니다(DDS 로부터 들어오는 주파수를 5 로 곱 하기도 합니다). 상승 및 하강 구간 시간은 커패시터의 충전 전류를 다양하게 만 드는 회로에 의해 제어됩니다. 주기, 펄스 폭 및 구간 시간은 특정 제한 범위 내 에 독립적으로 제어됩니다. 펄스 파형 생성 회로도 는 다음 블록 다이어그램에 나 타나 있습니다.



펄스 파형 생성 회로도



신호 결합

사인 파형의 신호 결합은 스펙트럼 분석기를 사용하면 주파수 도메인에서 쉽게 설명하거나 관찰할 수 있습니다. 기본 주파수 (또는 "반송파")와 다른 주파수를 가진 출력 신호의 구성요소는 스퓨리어스로 간주됩니다. 신호 결합은 *조파*, *비조파* 또는 *위상 잡음*으로 나뉘며 "반송파 레벨과 관련된 데시벨" 또는 "dBc" 단위로 지정됩니다.

조파 결합

조파 구성요소는 항상 기본 주파수의 배수로 나타나며 신호 경로의 파형 DAC 및 기타 요소의 비선형성으로 작성됩니다. 진폭이 낮을 경우 함수 발생기의 *Sync* 출력 커넥터에 연결된 케이블을 통한 전류 흐름이 조파 왜곡 현상을 일으키는 다른 요인이 될 수 있습니다. 이 전류는 케이블 피복의 저항을 통하는 작은 방형파 전압을 감소시킬 수 있으며 이 전압의 일부가 메인 신호에 부과될 수 있습니다. 이러한 현상이 응용프로그램에 문제가 되는 경우 케이블을 제거하거나 *Sync* 출력 커넥터를 비활성화해야 합니다. *Sync* 출력 커넥터를 사용하는 응용프로그램의 경우 고 임피던스 로드 (50Ω 로드)에서 케이블을 터미네이팅하면 영향을 최소화할 수 있습니다.

비조파 결합

비조파 스퓨리어스 구성요소 ("spurs"라고 함)의 최대 소스는 파형 DAC입니다. DAC의 비선형성으로 인해 조파가 함수 발생기의 통과 대역으로 에일리어싱되거나 "겹칩니다 (folded back)". 이러한 spurs는 신호 주파수와 함수 발생기의 샘플링 주파수 (50MHz) 사이에 단분수 관계가 성립하는 경우 중요합니다.

비조파 spurs의 다른 소스는 출력 신호로 연관되지 않은 마이크로프로세서 클럭과 같은 신호 소스의 결합입니다. 일반적으로 spurs의 상수 진폭 ($\geq -75\text{dBm}$ 또는 $112\mu\text{Vpp}$)은 신호 진폭과 무관하며 대부분의 문제는 100mVpp 미만의 신호 진폭에서 발생합니다. 저 진폭의 스퓨리어스를 최소화하려면, 함수 발생기의 출력 레벨을 상대적으로 높게 유지하고 가능하다면 외부 감쇠기를 사용하십시오.

위상 잡음

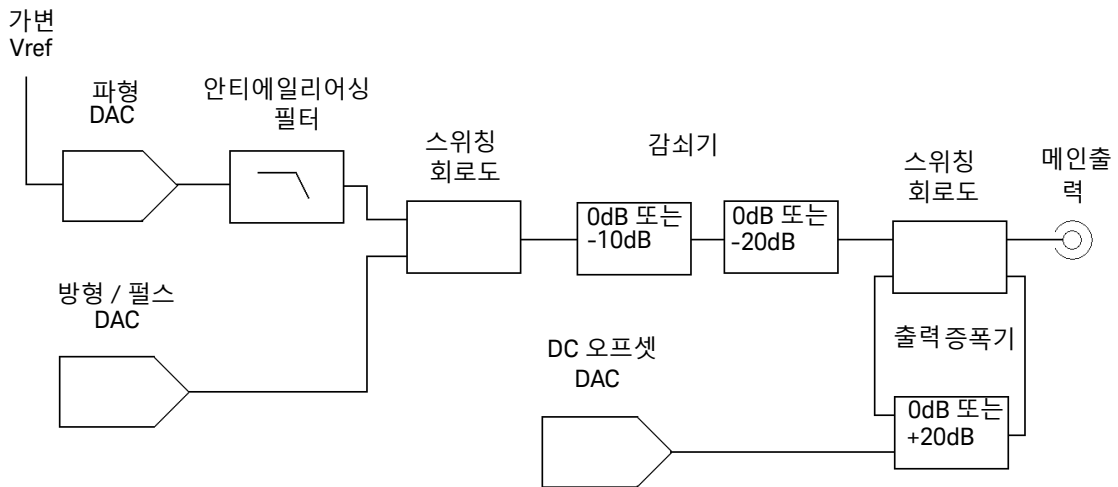
출력 주파수 (" 지터 ") 에 어떠한 변경이라도 생기면 위상 잡음이 발생합니다 . 위상 잡음은 기본 주파수 근처에 나타나는 잡음층의 높은 부분으로 나타나며 반송파 주파수의 6dBc / octave 에서 증가합니다 . 33210A 의 위상 잡음 사양은 10-MHz 반송파에서 10kHz 떨어진 1Hz 대역폭에서의 잡음 폭을 나타냅니다 .

양자화 오류

유한 DAC 해상도 (14 비트) 는 전압 양자화 오류를 일으킵니다 . 오류가 일률적으로 ± 0.5 최하위 비트 (LSB) 범위를 초과하여 분배된다고 가정하면 이에 해당하는 잡음 레벨은 전체 DAC 범위 (16,384 레벨) 를 사용하는 사인 파형의 경우 -86dBc 입니다 . 마찬가지로 유한 길이 파형 메모리는 위상 양자화 오류를 야기합니다 . 이러한 오류를 로우 레벨 위상 변조로 처리하고 ± 0.5 LSB 범위를 초과하여 일관되게 분배된다고 가정하면 이에 해당하는 잡음 레벨은 샘플 길이가 16K 인 사인파의 경우 -76dBc 입니다 . 33210A 의 모든 표준 파형에서는 전체 DAC 범위를 사용하며 샘플 길이는 16K 입니다 . 전체 DAC 범위보다 적은 범위를 사용하는 임의 파형에서는 상대적으로 더 높은 양자화 오류가 나타납니다 .

출력 진폭 제어

Keysight 33210A 는 가변 참조 전압을 사용하여 10 dB 범위를 초과하는 신호 진폭을 제어합니다 . 아래의 단순화된 블록 다이어그램에서 볼 수 있듯이 , 파형 DAC 의 출력은 안티에일리어싱 필터를 통과합니다 . 회로도를 전환하면 별도의 방형 / 펄스 DAC 의 파형 출력 또는 출력이 선택됩니다 . 두 개의 감쇠기 (-10dB 및 -20dB) 가 다양한 조합으로 사용되어 광범위한 진폭 값 (10mVpp ~ 10Vpp) 에 걸쳐 10-dB 단계에서 출력 진폭을 제어합니다 .

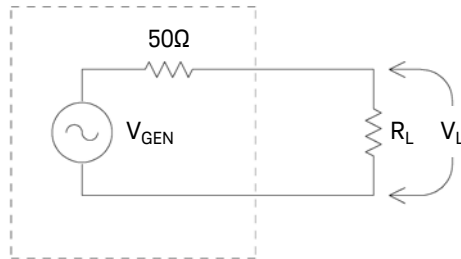


dc 오프셋은 출력 증폭기의 ac 신호로 합이 계산됩니다 . 이 경우 상대적으로 작은 ac 신호를 상대적으로 큰 dc 전압으로 오프셋할 수 있습니다 . 예를 들어 100mVpp 신호를 거의 5Vdc (50Ω 로드) 로 오프셋할 수 있습니다 .

범위를 변경하는 경우 33210A 는 출력 전압이 현재의 진폭 설정을 초과하지 않도록 감쇠기를 전환합니다 . 그러나 전환으로 인한 일시적 왜곡이나 " 글리치 " 가 일부 응용프로그램에서 문제를 일으킬 수 있습니다 . 이러한 이유로 33210A 에서는 범위 유지 기능을 통해 감쇠기와 증폭기 전환을 현재 상태로 고정시킵니다 . 그러나 진폭을 예상 변경 범위 이하로 감소시키면 진폭과 오프셋의 정확도 및 해상도 (파형 충실도 포함) 에 좋지 않은 영향을 미칠 수 있습니다 .

아래 그림과 같이 33210A의 출력 임피던스는 50Ω 으로 고정되어 있으며 로드 저항으로 전압 디바이더를 형성합니다.

Keysight 33210A

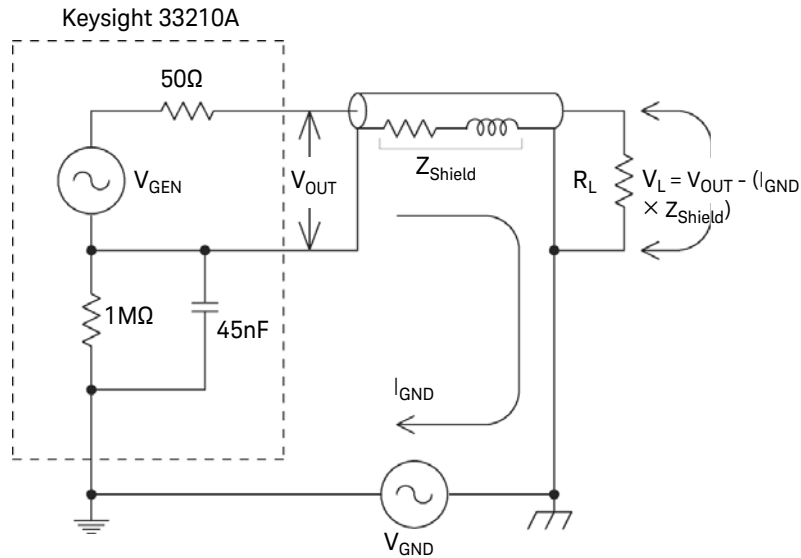


편의상 로드 임피던스를 함수 발생기에 나타나는 대로 지정할 수 있으며 이러한 경우 그에 따른 로드 전압이 정확하게 표시됩니다. 실제 로드 임피던스가 지정한 값과 다르면 표시된 진폭, 오프셋 및 하이 / 로우 레벨이 맞지 않습니다. 소스 저항의 편차가 측정되면 기기 교정시 고려됩니다. 따라서 로드 전압의 정확성은 아래에 보여지듯이 우선적으로 로드 저항의 정확성에 의해 결정됩니다.

$$\Delta V_L(\%) \cong \frac{50}{R_L + 50} \times \Delta R_L(\%)$$

접지 루프

Keysight 33210A의 신호 생성 부분은 새시 (어스) 접지로부터 절연되어 있습니다. 이 절연을 통해 시스템의 접지 루프를 제거하고 출력 신호의 기준을 접지가 아닌 전압으로 설정할 수도 있습니다. 다음 그림은 함수 발생기가 동축 케이블을 통해 로드(impedance)에 연결되어 있는 모양입니다. 접지 전위 (V_{GND})에 어떠한 변화라도 생기면 케이블 피복의 I_{GND} 전류 흐름이 형성됩니다. 또한, 피복 임피던스 (Z_{Shield})로 인해 전압 드롭 현상이 나타나게 됩니다. 전압 드롭 ($I_{GND} \times Z_{Shield}$)은 로드 전압의 오류를 유발합니다. 그러나 기기가 절연되어 있기 때문에 경로에 일련의 고 임피던스 (일반적으로 병렬 45nF에서 1M Ω)가 발생하게 되어 I_{GND} 흐름을 반대 로 하므로 이러한 현상을 최소화할 수 있습니다.



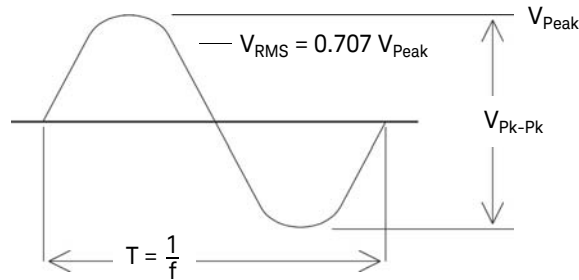
접지 루프 효과

약간의 킬로헤르쯔를 초과하는 주파수에서 동축 케이블의 피복은 저항이 아닌 전기 유도체가 되며 케이블은 변압기처럼 작동합니다. 이런 현상이 발생하면 피복과 중심 도체의 전류는 같지만 반대가 됩니다. I_{GND} 로 인해 피복의 전압이 감소하면 중심 도체에서도 이와 유사한 전압 감소 현상이 발생합니다. 이것을 발룬 효과 (Balun Effect) 라고 하며 고 주파수에서 접지 루프를 감소시킵니다. 피복 저항을 낮출수록 저 주파수에서 발룬 효과가 발생합니다. 따라서 단일 편복이나 포일 차폐 동축 케이블보다는 2 ~ 3 개의 편복선 차폐가 있는 동축 케이블을 사용하는 것이 좋습니다.

접지 루프로 인한 오류를 감소시키려면 함수 발생기를 고품질 동축 케이블을 사용하는 로드য়ে 연결하고 케이블 피복을 통해 로드에서 접지하십시오. 가능하면 함수 발생기와 로드를 같은 콘센트에 연결하여 접지 전압 레벨의 차를 최소화하십시오.

AC 신호의 특성

가장 일반적인 ac 신호는 사인파입니다. 실제로 모든 주기적 신호는 여러 사인파형의 합계로 표시됩니다. 사인 파형의 크기는 일반적으로 피크, 피크 투 피크 또는 RMS (제곱 평균 제곱근) 값으로 지정됩니다. 모든 측정에서 파형의 오프셋 전압은 0 이라고 간주합니다.



파형의 *피크 전압*은 파형에 있는 모든 포인트의 최대 절대값입니다. *피크 투 피크 전압*은 최대 전압과 최소 전압의 차이입니다. *RMS 전압*은 파형에 있는 모든 포인트의 전압 제곱을 합한 후 포인트 수로 합계를 나누고 그 몫의 제곱근을 취한 값입니다. 파형의 RMS 값도 신호의 사이클당 평균 전원을 나타냅니다 (전원 = V_{RMS}^2 / R_L). *크레스트 요인*은 RMS 에 대한 신호의 피크값 비율이며 파형 형태에 따라 다릅니다. 아래의 표는 일반 파형의 각 크레스트 요인과 RMS 값을 나타냅니다.

Waveform Shape	Crest Factor (C.F.)	AC RMS	AC+DC RMS
	1.414	$\frac{V}{1.414}$	$\frac{V}{1.414}$
	1.732	$\frac{V}{1.732}$	$\frac{V}{1.732}$
	$\sqrt{\frac{T}{t}}$	$\frac{V}{C.F.} \times \sqrt{1 - \left(\frac{1}{C.F.}\right)^2}$	$\frac{V}{C.F.}$

참 고

파형의 "DC 전압" 측정에 평균 읽기 전압계를 사용하는 경우 함수 발생기의 DC 오프셋 설정과 읽기가 맞지 않을 수 있습니다. 이는 DC 오프셋에 추가될 영 (0) 이 아닌 평균 값이 파형에 있기 때문입니다.

지정된 ac 레벨이 "1 밀리와트에 상응하는 데시벨" (dBm) 로 나타나는 경우가 있습니다. dBm 이 전력 레벨을 나타내므로 신호의 RMS 전압과 로드 저항을 알아야만 계산을 할 수 있습니다.

$$\text{dBm} = 10 \times \log_{10} (P / 0.001) \quad \text{여기서 } P = V_{\text{RMS}}^2 / R_L$$

50Ω 로드의 사인파에 대해 다음 표에서는 전압에 대한 dBm 을 보여 줍니다.

dBm	RMS 전압	피크 투 피크 전압
+23.98dBm	3.54Vrms	10.00Vpp
+13.01dBm	1.00Vrms	2.828Vpp
+10.00dBm	707mVrms	2.000Vpp
+6.99dBm	500mVrms	1.414Vpp
0.00dBm	224mVrms	632mVpp
-6.99dBm	100mVrms	283mVpp
-10.00dBm	70.7mVrms	200mVpp
-36.02dBm	3.54mVrms	10.0mVpp

75Ω 또는 600Ω 로드의 경우에는 다음 변환식을 사용하십시오.

$$\text{dBm} (75\Omega) = \text{dBm} (50\Omega) - 1.76$$

$$\text{dBm} (600\Omega) = \text{dBm} (50\Omega) - 10.79$$

변조

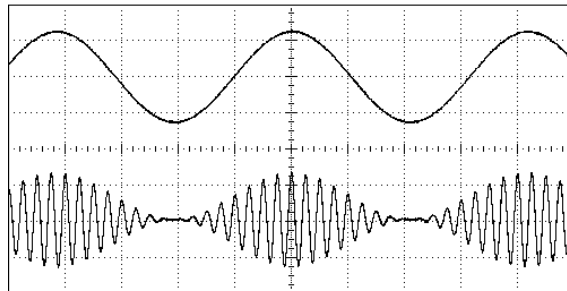
변조는 고 주파수 신호 (*반송파 신호*) 를 저 주파수 정보 (*변조 신호*) 로 수정하는 과정입니다 . 반송파와 변조 신호에는 모든 파형 형태가 가능하지만 반송파는 일반적으로 사인 파형입니다 .

변조의 가장 일반적 유형은 *진폭 변조* (AM) 와 *주파수 변조* (FM) 입니다 . 이러한 두 가지 변조 유형은 반송파의 진폭 또는 주파수를 각각 변조 신호의 순간 값에 따라 수정합니다 . 마지막으로 펄스폭 변조 (PWM) 는 펄스 파형에 대해서만 제공됩니다 . PWM 에서 펄스 파형의 펄스폭 또는 듀티 사이클은 변조 신호에 따라 다양합니다 .

함수 발생기에는 *내부* 또는 *외부* 변조 소스를 사용할 수 있습니다 . *내부* 소스를 선택한 경우 변조된 파형은 보조 DDS 합성기에 의해 생성됩니다 . *외부* 소스를 선택한 경우 , 변조 파형은 함수 발생기 후면판 *Modulation In* 커넥터에 있는 신호 수준에 의해 제어됩니다 . 외부 신호는 아날로그 - 디지털 컨버터 (ADC) 에 의해 샘플링되고 숫자화됩니다 . 둘 중 어느 변조 소스를 이용하든 변조 파형을 나타내는 디지털 샘플 흐름이 나타납니다 .

진폭 변조 (AM)

함수 발생기는 " 이중 측대역 전송 반송파 " 라는 AM 형태를 구현합니다 . 이는 대부분의 AM 라디오 방송국에서 사용하는 변조 유형입니다 .



변조 신호

변조 반송파
(100% 깊이 표시)

진폭 변조

진폭 변조의 총계를 변조 깊이라고 하며 이는 변조에서 사용할 진폭 범위를 나타냅니다. 예를 들어 깊이를 80%로 설정하면 진폭 설정을 10%에서 90%까지 다양하게 할 수 있으며 ($90\% - 10\% = 80\%$) 신호는 내부 또는 전체 스케일 ($\pm 5V$) 외부 변조 신호 중에서 선택합니다.

주파수 변조 (FM)

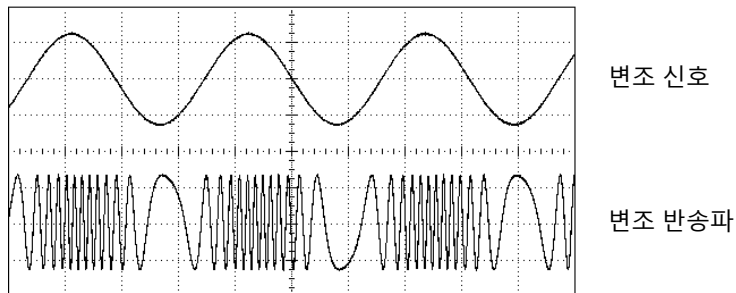
FM의 경우 함수 발생기는 변조 샘플을 사용하여 PIR의 내용을 변경하여 기기의 출력 주파수를 수정합니다 (341 페이지의 "직접 디지털 합성" 참조). 후면판 *Modulation In* 커넥터는 dc 커플링되어 있기 때문에 33210A를 사용하여 전압 제어 오실레이터 (VCO)를 에뮬레이트할 수 있습니다.

반송파 주파수와 변조된 파형 주파수의 편차를 **주파수 편차**라고 합니다. 변조 신호 대역폭이 1% 미만인 파형을 **협대역 FM**이라고 합니다. 넓은 편차를 가진 파형을 **광대역 FM**이라고 합니다. 변조 파형의 대역폭은 다음 방정식으로 구할 수 있습니다.

$$BW \cong 2 \times (\text{변조 신호 대역폭}) \quad \text{협대역 FM의 경우}$$

$$BW \cong 2 \times (\text{편차} + \text{변조 신호 대역폭}) \quad \text{광대역 FM의 경우}$$

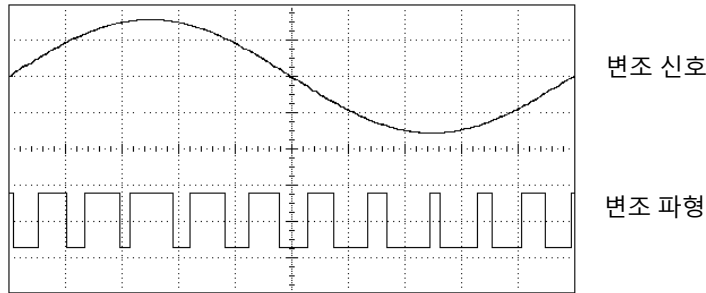
미국의 상업 FM 방송국에서는 일반적으로 15kHz의 변조 대역폭과 75kHz의 편차를 가진 "광대역"을 사용합니다. 따라서 변조된 대역폭은 $2 \times (75\text{kHz} + 15\text{kHz}) = 180\text{kHz}$ 입니다. 채널 간격은 200kHz입니다.



주파수 변조

펄스폭 변조 (PWM)

PWM은 디지털 오디오 응용프로그램, 모터 제어 회로도, 전환 전원 공급 장치 및 기타 제어 응용프로그램에 사용됩니다. Keysight 33210A는 펄스 파형에 PWM을 제공하는데 PWM은 펄스 파형에 지원되는 유일한 변조 유형입니다. PWM의 경우 변조 파형의 진폭은 디지털 방식으로 샘플링되어 펄스 파형의 펄스 폭 또는 듀티 사이클을 제어하는 데 사용됩니다.



펄스폭 변조

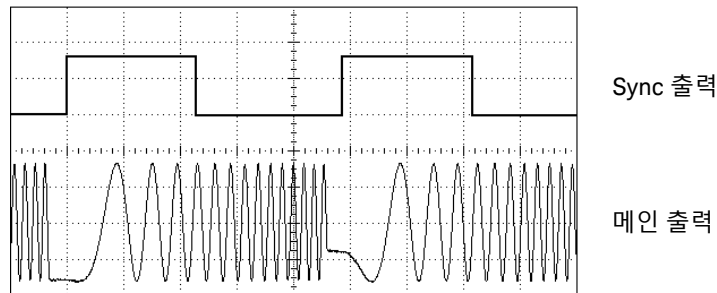
펄스 파형의 펄스폭으로부터 변조된 파형의 펄스폭 편차를 **폭 편차**라고 합니다. 편차를 듀티 사이클 (펄스 파형의 주기에 참조되는 퍼센트) 로도 표현할 수 있는데 이 경우에는 **듀티 사이클 편차**라고 합니다. PWM에서 폭 또는 듀티 사이클 편차는 최초 펄스 파형의 펄스폭 또는 듀티 사이클을 둘러싸고 대칭을 이룹니다. 예를 들어 듀티 사이클이 10%인 펄스 파형을 지정하고 듀티 사이클 편차가 5%인 PWM을 지정할 경우 변조된 파형은 변조 파형의 제어 아래 듀티 사이클이 5%에서 15%까지 다양하게 변하는 펄스를 갖게 됩니다.

주파수 스위프

주파수 스위프는 FM 과 유사하지만 변조 파형을 사용하지 않습니다. 대신 함수 발생기는 선형 또는 로그 함수 중 하나를 바탕으로 출력 주파수를 설정합니다. 선형 스위프에서 출력 주파수는 상수 "초당 헤르쯔" 방식으로 변경됩니다. 로그 스위프에서 출력 주파수는 상수 "초당 옥타브" 또는 "초당 십진" 방식으로 변경합니다. 로그 스위프는 선형 스위프로 저 주파수의 해상도가 손실될 수 있는 광범위한 주파수를 포함하는 경우에 유용합니다.

내부 트리거 소스 또는 외부 하드웨어 트리거 소스를 사용하여 스위프를 발생시킬 수 있습니다. 이 소스를 선택하면 지정된 *스윕 시간*으로 결정된 속도로 연속 스위프가 출력됩니다. 외부 소스를 선택하면 후면판 *Trig In* 커넥터에 적용된 하드웨어 트리거를 받아들입니다. 함수 발생기는 *Trig In*에서 TTL 펄스를 수신할 때마다 한 번 스위프합니다.

스윕은 유한수의 작은 주파수 단계로 구성됩니다. 각 단계에서 동일한 시간이 소요되기 때문에, 스윕 시간이 길어질수록 단계가 작아지고 따라서 더 나은 해상도를 얻게 됩니다. 스윕에서 불연속 주파수 포인트의 수는 자동으로 계산되고 사용자가 선택한 *스윕 시간*을 기준으로 합니다.



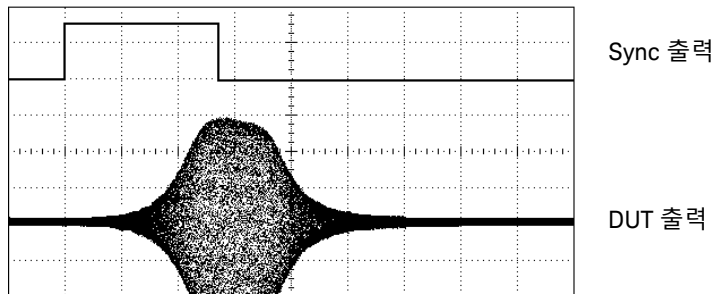
주파수 스위프

트리거 스위프의 경우, 트리거 소스는 외부 신호,  키 또는 원격 인터페이스에서 수신된 명령을 사용할 수 있습니다. 외부 트리거 신호의 입력은 후면판 Trig In 커넥터입니다. 이 커넥터는 TTL 호환 레벨을 사용하며 유동 접지가 아닌 새시 접지를 기준으로 합니다. 입력으로 사용되지 않을 때 Trig In 커넥터는 내부 트리거가 발생할 경우 33210A에서 다른 기기를 트리거할 수 있도록 출력으로 구성할 수 있습니다.

Sync 및 마커 신호

전면판 Sync 커넥터의 출력은 각 스위프의 시작 부분에서 "하이"가 됩니다. 마커 함수가 *비활성화*되어 있는 경우 Sync 신호는 스위프의 중간 부분에서 "로우"가 됩니다. 그러나 마커 함수를 *활성화*한 경우, Sync 신호는 출력 주파수가 지정된 마커 주파수에 도달할 때 "로우"가 됩니다. 마커 주파수는 지정된 시작 주파수와 정지 주파수 사이에 있어야 합니다.

마커 함수를 사용하면 테스트 중인 장치 (DUT)의 응답에서 주파수를 식별할 수 있습니다 (예: 공명을 식별하려는 경우). 이렇게 하려면 Sync 출력을 오실로스코프 채널 중 하나에 연결하고 DUT 출력을 다른 채널에 연결하십시오. 그런 다음 오실로스코프를 Sync 신호의 상승 구간과 함께 트리거하고 화면 왼쪽에 시작 주파수 위치를 정하십시오. Sync 신호의 하강 구간이 장치의 응답에서 원하는 기능과 일치선이 될 때까지 마커 주파수를 조정하십시오. 그런 다음 33210A의 전면판 디스플레이에서 주파수를 읽을 수 있습니다.



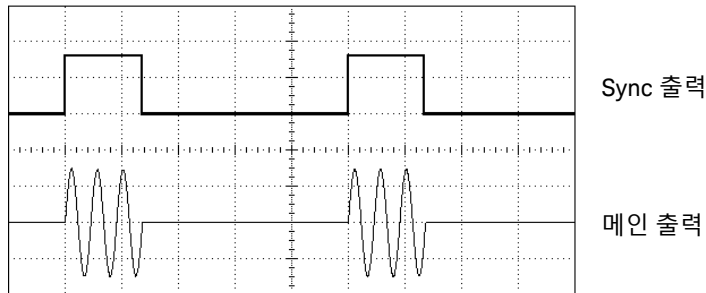
DUT 공명에서 마커를 사용한 스위프

버스트

버스트라는 지정된 사이클 수를 가진 파형을 출력하도록 함수 발생기를 구성할 수 있습니다. 트리거 버스트(N 사이클 버스트라고도 함) 또는 게이트 버스트의 두 가지 모드에서 버스트를 사용할 수 있습니다.

트리거 버스트 모드

트리거 버스트 모드는 특정 수의 파형 사이클 (1 ~ 50,000) 로 이루어져 있으며 항상 트리거 이벤트를 통해 초기화됩니다. 함수 발생기가 일단 트리거되면 연속 파형이 되는 "무한대" 로 버스트 카운트를 설정할 수도 있습니다.



3- 사이클 버스트 파형

버스트의 경우 트리거 소스는 외부 신호, 내부 타이머, 키 또는 원격 인터페이스에서 수신된 명령을 사용할 수 있습니다. Trigger 외부 트리거 신호의 입력은 후면 판 *Trig In* 커넥터입니다. 이 커넥터는 TTL 호환 레벨을 사용하며 새시 접지를 기준으로 합니다 (유동 접지 아님). 입력으로 사용되지 않을 때 *Trig In* 커넥터를 출력으로 구성하여 내부 트리거가 발생함과 동시에 다른 기기를 트리거하도록 33210A 를 활성화할 수 있습니다.

트리거 버스트는 항상 같은 포인트에서 시작하고 끝나는데 이를 *시작 위상* 이라고 합니다. 시작 위상 0 도는 파형 기록의 시작에 해당하고 360 도는 파형 기록의 끝에 해당합니다.

게이트 버스트 모드

게이트 버스트 모드의 출력 파형은 후면판 *Trig In* 커넥터에 사용된 외부 신호의 수준에 따라 "on" 또는 "off" 가 됩니다. 게이트 신호가 *참*이면 연속 파형이 출력됩니다. 게이트 신호가 *거짓*이면 현재 파형 사이클이 완료되고, 함수 발생기는 선택한 파형의 시작 버스트 위상에 상응하는 전압에서 남아 있는 동안 중단됩니다.

Keysight 33210A 10 MHz 함수 / 임의 파형 발생기 사용 설명서

8 사양

33210A 10 MHz 함수 / 임의 파형 발생기의 특징과 사양은

<http://literature.cdn.keysight.com/litweb/pdf/5989-8926EN.pdf> 에 있는 데이터
시트를 참조하십시오 .

이 페이지는 비어 있습니다 .



이 정보는 예고 없이 변경될 수 있습니다 . 항상 최신 버전을 위해 Keysight 웹 사이트의 영어 버전을 참조하십시오 .

© Keysight Technologies 2008 - 2017
제 2 판 , 2017 년 12 월 1 일

말레이시아에서 인쇄



33210-90416

www.keysight.com